

1. Nome do Projeto

[FURIAbot] - Chatbot interativo para fãs do time de CS da FURIA.

2. Objetivo

Desenvolver uma interface conversacional simples e temática que permita aos fãs da FURIA interagir com um bot, recebendo informações sobre o time de CS, jogadores, curiosidades, próximos jogos e mais.

3. Justificativa

Fãs de e-sports estão sempre buscando formas rápidas e acessíveis de se conectar com seus times favoritos. Um chatbot oferece uma forma divertida, moderna e eficiente de manter esse vínculo. Além disso, reforça a identidade da FURIA como uma organização inovadora.

4. Requisitos Funcionais

- RF01: O sistema deve permitir o envio de mensagens pelo usuário.
- RF02: O chatbot deve responder com base em palavras-chave.
- RF03: O sistema deve simular uma conversa fluida.
- RF04: A interface deve ser responsiva e adaptada a dispositivos móveis.
- RF05: A interface deve seguir a identidade visual da FURIA.

Requisitos Não Funcionais

- RNF01: A interface deve carregar rapidamente (tempo de carregamento < 2s).
- RNF02: Deve ser possível acessar em navegadores modernos (Chrome, Firefox, Edge).
- RNF03: O código deve ser simples e comentado, facilitando a leitura.

5. Tecnologias que serão utilizadas

- HTML5
- CSS3 (com foco em responsividade e visual impactante)
- JavaScript puro (sem frameworks)
- (Opcional) Biblioteca de ícones ou fontes personalizadas

6. Funcionalidades previstas

- Campo de input e botão "Enviar"
- Respostas automáticas baseadas em palavras-chave
- Histórico de conversa (scrollável)
- Efeitos de digitação para simular resposta

7. Possíveis evoluções futuras

- Integração com API real da FURIA
- Bot com IA via Dialogflow ou OpenAI
- Cadastro de fãs
- Ranking de jogadores baseado em estatísticas