UNMDP	PROGRAMACION I	2º Parcial		21/05/2018
Apellido y Nombre:		Legajo/DNI:	NOTA:	

Una competencia de lanzamiento de jabalina se registra en un archivo de texto que contiene duplas con: el **código** del **competidor** (cadena de 3 caracteres) y la **distancia** de su **lanzamiento** (real). No se conoce la cantidad de competidores, se sabe que son 20 o menos. Dicho archivo no se encuentra ordenado por ningún criterio, y la cantidad de lanzamientos por competidor es variable (a lo sumo 10).

Utilizar las estructuras adecuadas (registros, vectores y/o matrices) para gestionar los datos del archivo y obtener la siguiente información:

- a) Promedio de distancia del competidor con mayor cantidad de lanzamientos realizados (suponer único).
- b) Menor marca obtenida en el primer lanzamiento.
- c) Generar un arreglo con los competidores que superaron la distancia X (ingresada por teclado) en algún lanzamiento. Mostrar el arreglo generado.

## Importante:

- El archivo debe recorrerse una sola vez
- Cada proceso debe ser implementado en un subprograma (según corresponda función o procedimiento)

**Condición para aprobar**: al menos dos de los siguientes subprogramas (necesarios para resolver el problema planteado) deben ser resueltos <u>correctamente</u> en forma <u>recursiva</u>.

- Determinar posición del competidor (\*) con mayor cantidad de lanzamientos
- Obtener la distancia promedio de los lanzamientos de un determinado competidor (\*)
- Determinar posición del competidor con mínima distancia en su primer lanzamiento
- Mostrar un arreglo que almacena cadenas de 3 caracteres.

Archivo d	e Texto			_	
D50	75		D50 (4 intentos): 75, 73, 75, 70		
F30	82		F30 (2 intentos): 82, 60		
D50	73		A60 (3 intentos): 55, 57, 48		
A60	55		B20 (3 intentos): 60, 62, 67		
B20	60			•	
D50	75	a)	Promedio: 73,25		
A60	57	b)	A60 obtuvo 55 en el primer lanzamiento		
B20	62	c)	X = 70	D50	F30
F30	60				
D50	70				
A60	48				
B20	67				