

LUCAS BASTOS

ING. DE SOFTWARE

Ingeniero de software en los inicios de su carrera, apasionado por la tecnología y la innovación. Experiencia en proyectos académicos trabajando como propietario de producto, diseñador de producto, frontend, backend y control de calidad. Busco oportunidades para adquirir experiencia práctica y crecer con la empresa.

PROYECTOS

BYTE DONT0

- Proyecto integrador desarrollado en el programa de grado. El software es una plataforma web que tiene como objetivo mejorar la comunicación y la transparencia entre los pacientes y la clínica mediante la inteligencia artificial.

- ODS: 3 (Salud y bienestar) y 9 (Industria, innovación e infraestructura).

ROTA VERDE

- Proyecto ganador del primer hackatón de UniEvangélica. El software es una aplicación móvil nativa diseñada para ayudar en las rutas de recolección selectiva con el apoyo de la población.

- ODS: 11 (Ciudades y comunidades sostenibles) y 7 (Alianzas y medios de implementación).

R.A.S.

- El proyecto de formación empresarial del Agrostartup 2025 Challenge. El software es una aplicación móvil nativa que tiene como objetivo rastrear y documentar el ganado con un dispositivo IoT.

- ODS: 2 (Hambre cero y agricultura sostenible) y 12 (Consumo y producción responsables).

ENLACES DE CONTACTO

GitHub: [LucasfcBastos](#)

Linkedin: [lucasbastos](#)

Contato: 55 62 98499-1644

Gmail:

lucas.software.engineering@gmail.com

EDUCACIÓN

UniEVANGÉLICA - Universidade Evangélica de Goiás

- Actualmente cursando una licenciatura en Ingeniería de Software – Anápolis, Goiás

DIO

- Meutudo – Desarrollo mobile

SOFT SKILLS

- Comunicación
- Trabajo en equipo
- Valorar la retroalimentación
- Practicar constantemente
- Conocimiento de lenguajes de programación
- Conocimiento de desarrollo de software
- Comprensión de algoritmos y estructuras de datos
- Adaptabilidad
- Creatividad