

Universidade Federal do Rio Grande Centro de Ciências Computacionais



Algoritmos e Estruturas de Dados I

Estruturas de Repetição

Profs. Drs. Cleo Billa, Rafael Penna e Thiago da Silveira

1° Semestre de 2020

Roteiro

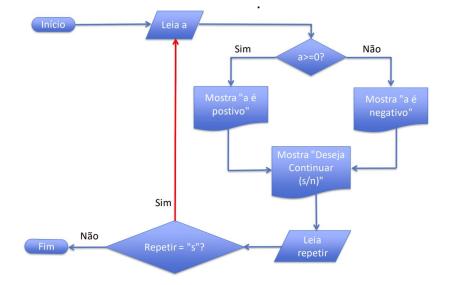
- O que é uma estrutura de repetição?
- Fluxograma vs. código em Python
- Comando while
- Comando for
- Estruturas de repetição aninhadas

O que é uma estrutura de repetição?

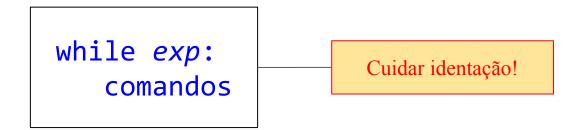
- São estruturas que permitem <u>repetir blocos de comandos</u> até que uma determinada situação ocorra;
- <u>Situações de parada</u> são descritas como condições (expressões) associadas a variáveis do programa (<u>variáveis de controle</u>);
- Repetição é fundamental para <u>iterar</u> sobre conjuntos de dados (como vamos ver em outras aulas).

Fluxograma vs. código em Python

- Podemos utilizar fluxogramas para representar algoritmos;
- Repetição é representada por um losango (decisão) e looping;
 - Há uma condição (simples ou composta);
 - Há a definição dos caminhos possíveis;
 - Um deles forma um looping!



 Operador é utilizado para executar um bloco de comandos várias vezes, enquanto uma determinada condição for satisfeita;



Em que comandos pode ser um ou vários comandos em Python.

```
valor = 0
while valor < 10:
    print(valor)</pre>
```

```
valor = 0
while valor < 10:
    print(valor)</pre>
0, 0, 0, 0, ...
```

```
valor = 0
while valor < 10:
    print(valor)

valor = 0
while valor < 10:
    print(valor)
    valor = valor+1</pre>
```

```
valor = 0
while valor < 10:
    print(valor)

valor = 0
while valor < 10:
    print(valor)
    valor = valor+1

0, 0, 0, 0, ...
0, 1, 2, 3, ..., 9</pre>
```

```
valor = 0
while valor < 10:
                      0, 0, 0, 0, ...
   print(valor)
valor = 0
while valor < 10:
                      0, 1, 2, 3, ..., 9
   print(valor)
   valor = valor+1
valor = 0
while valor < 10:
   valor = valor+1
   print(valor)
```

```
valor = 0
while valor < 10:
                       0, 0, 0, 0, ...
   print(valor)
valor = 0
while valor < 10:
                       0, 1, 2, 3, ..., 9
   print(valor)
   valor = valor+1
valor = 0
while valor < 10:
                       1, 2, 3, ..., 10
   valor = valor+1
   print(valor)
```

```
valor = 0
while valor < 10:
                       0, 0, 0, 0, ...
   print(valor)
valor = 0
while valor < 10:
                       0. 1. 2. 3. .... 9
   print(valor)
   valor = valor+1
valor = 0
while valor < 10:
                       1. 2. 3. .... 10
   valor = valor+1
   print(valor)
```

```
valor = 0
while valor < 10:
    valor = valor+2
    print(valor)</pre>
```

Exemplos:

```
valor = 0
while valor < 10:
                       0, 0, 0, 0, ...
   print(valor)
valor = 0
while valor < 10:
                       0. 1. 2. 3. .... 9
   print(valor)
   valor = valor+1
valor = 0
while valor < 10:
                       1. 2. 3. .... 10
   valor = valor+1
   print(valor)
```

```
valor = 0
while valor < 10:
   valor = valor+2
   print(valor)</pre>
```

2, 4, 6,..., 10

```
valor = 0
while valor < 10:
                       0, 0, 0, 0, ...
   print(valor)
valor = 0
while valor < 10:
                       0. 1. 2. 3. .... 9
   print(valor)
   valor = valor+1
valor = 0
while valor < 10:
                       1. 2. 3. .... 10
   valor = valor+1
   print(valor)
```

```
valor = 0
while valor < 10:
    valor = valor+2
    print(valor)

valor = 0
while valor != 10:
    valor = valor+2
    print(valor)</pre>
```

```
2, 4, 6,..., 10
```

```
valor = 0
while valor < 10:
                       0, 0, 0, 0, ...
   print(valor)
valor = 0
while valor < 10:
                       0. 1. 2. 3. .... 9
   print(valor)
   valor = valor+1
valor = 0
while valor < 10:
                       1. 2. 3. .... 10
   valor = valor+1
   print(valor)
```

```
valor = 0
while valor < 10:
                         2, 4, 6, ..., 10
   valor = valor+2
   print(valor)
valor = 0
while valor != 10:
                         2, 4, 6, ..., 10
   valor = valor+2
   print(valor)
```

```
valor = 0
while valor < 10:
                       0, 0, 0, 0, ...
   print(valor)
valor = 0
while valor < 10:
                       0. 1. 2. 3. .... 9
   print(valor)
   valor = valor+1
valor = 0
while valor < 10:
                       1. 2. 3. .... 10
   valor = valor+1
   print(valor)
```

```
valor = 0
while valor < 10:
                        2, 4, 6, ..., 10
   valor = valor+2
   print(valor)
valor = 0
while valor != 10:
                        2, 4, 6,..., 10
   valor = valor+2
   print(valor)
valor = 0
while valor != 10:
   valor = valor+3
   print(valor)
```

```
valor = 0
while valor < 10:
                       0, 0, 0, 0, ...
   print(valor)
valor = 0
while valor < 10:
                       0. 1. 2. 3. .... 9
   print(valor)
   valor = valor+1
valor = 0
while valor < 10:
                       1. 2. 3. .... 10
   valor = valor+1
   print(valor)
```

```
valor = 0
while valor < 10:
                        2, 4, 6, ..., 10
   valor = valor+2
   print(valor)
valor = 0
while valor != 10:
                        2, 4, 6,..., 10
   valor = valor+2
   print(valor)
valor = 0
while valor != 10:
                        3, 6, 9, ...
   valor = valor+3
   print(valor)
```

- Operador é utilizado para executar um bloco de código por um número definido de vezes (definido por um iterável);
- A variável var assume cada um dos possíveis valores de iteravel;

for var in iteravel:
comandos

Cuidar identação!

Em que comandos pode ser um ou vários comandos em Python.

O iterável range

O iterável range define uma sequência de valores;

```
range(stop)
range(start, stop [,step])
```

Inteiros em [0, stop)

Inteiros em [start, stop)

- Os parâmetros start, stop e step (opcional) devem ser inteiros;
- O parâmetro step assume o valor 1 caso não seja especificado;
 - A sequência resultante é equiespaçada por step unidades.

```
for i in range(0):
    print(i)
```

```
for i in range(0):
    print(i)
```

```
for i in range(0):
    print(i)

for i in range(10):
    print(i)
```

```
for i in range(0):
    print(i)

for i in range(10):
    print(i)

0, 1, 2, ..., 9
```

```
for i in range(0):
    print(i)

for i in range(10):
    print(i)

for i in range(11):
    print(i)
```

```
for i in range(0):
    print(i)

for i in range(10):
    print(i)

for i in range(11):
    print(i)

0, 1, 2, ..., 9

0, 1, 2, ..., 10
```

```
for i in range(0):
    print(i)

for i in range(10):
    print(i)

o, 1, 2, ..., 9

for i in range(11):
    print(i)

o, 1, 2, ..., 10
```

```
for i in range(0):
    print(i)

for i in range(10):
    print(i)

for i in range(11):
    print(i)

0, 1, 2, ..., 9

for i in range(11):
    print(i)
```

```
for i in range(-1,11):
    print(i)
    -1,0,1,...,10
```

print(i)

```
for i in range(0):
    print(i)

for i in range(-1,11):
    print(i)

for i in range(10):
    print(i)

for i in range(10,0):
    print(i)

for i in range(10,0):
    print(i)
```

print(i)

```
for i in range(0):
    print(i)

?
    for i in range(-1,11):
    print(i)

for i in range(10,0):
    print(i)

?

for i in range(10,0):
    print(i)

?

for i in range(10,0):
    print(i)

for i in range(10,0,-1):
    print(i)
```

```
for i in range(0):
                                          for i in range(-1,11):
                                                                        -1. 0. 1. .... 10
    print(i)
                                              print(i)
 or i in range(10):
                                          for i in range(10,0):
                         0, 1, 2, ..., 9
    print(i)
                                               print(i)
for i in range(11):
                                          for i in range(10,0,-1):
                                                                        10, 9, 8, ..., 1
                          0. 1. 2. .... 10
                                              print(i)
    print(i)
```

Estruturas de repetição aninhadas

- Podemos ter estruturas de seleção aninhadas;
- Redobrar cuidado com a identação!

```
for var1 in iter1:
    bloco 1
    while exp_1:
        bloco 1.1
    while exp_2:
        bloco 1.1.1
```

Estruturas de repetição e seleção aninhadas

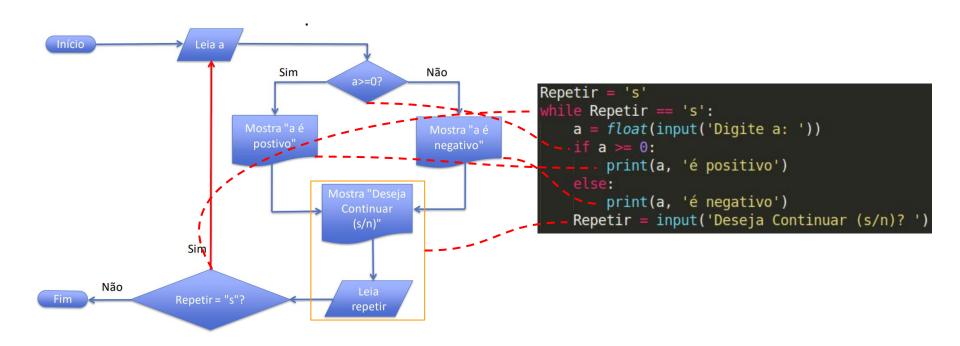
- A imensa maioria dos nossos programas
- Podemos ter estruturas de seleção aninhadas;
- Redobrar cuidado com a identação!

```
if exp 1:
   bloco 1
   while exp 2:
      bloco 1.1
      if exp 3:
         bloco 1.1.1
else:
   bloco 2
   while exp_4:
      bloco 2.1
```

Estruturas de repetição aninhadas

```
numNotas = 2
numAlunos = 10
for aluno in range(numAlunos):
    nome = input('Digite seu nome: ')
    soma = 0
    for nota in range(numNotas):
        valor = float(input('Digite uma nota: '))
        soma = soma + valor
    print(nome,'teve média', soma/numNotas)
```

Fluxograma vs. código em Python (novamente)





Universidade Federal do Rio Grande Centro de Ciências Computacionais



Algoritmos e Estruturas de Dados I

Estruturas de Repetição

Profs. Drs. Cleo Billa, Rafael Penna e Thiago da Silveira

1° Semestre de 2020