

Universidade Federal do Rio Grande Centro de Ciências Computacionais



Algoritmos e Estruturas de Dados I

Introdução ao Python

Profs. Drs. Cleo Billa, Rafael Penna e Thiago da Silveira

1° Semestre de 2020

Roteiro

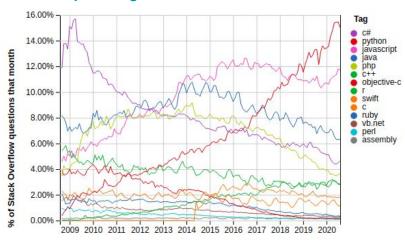
- Por que Python?
- Histórico
- Ferramentas
- Hello World
- Comando print
- Variáveis
- Tipos de Dados
- Operadores de atribuição e aritméticos
- Expressões
- Comando input

Por que Python?

- Simplicidade;
- Flexibilidade;
- Popularidade;

- Paradigma procedural ou imperativo;
- Princípios da programação estruturada.

https://insights.stackoverflow.com/trends



Year

Documentação oficial

Python » English ▼ 3.8.5 ▼ Documentation » Python 3.8.5 documentation Download docs.python.org/3/ Download these documents Welcome! This is the documentation for Python 3.8.5. Docs by version Parts of the documentation: Python 3.10 (in development) Python 3.9 (pre-release) Python 3.8 (stable) What's new in Python 3.8? Python 3.7 (security-fixes) Installing Python Modules or all "What's new" documents since 2.0 Python 3.6 (security-fixes) Python 3.5 (security-fixes) installing from the Python Package Index & c Python 2.7 (EOL) Tutorial sources All versions start here Distributing Python Modules Tutorial completo Other resources Library Reference publishing modules for installation by others PEP Index keep this under your pillow Beginner's Guide Extending and Embedding Language Reference Audio/Vieual Talks tutorial for C/C++ programmers Python Developer's Guide describes syntax and language elements Python/C API Python Setup and Usage reference for C/C++ programmers Lista de funções e tipos de how to use Python on different platforms **FAOs** dados nativos da linguagem Python HOWTOs frequently asked questions (with answers!) in-depth documents on specific topics Indices and tables: Global Module Index quick access to all modules Search page search this documentation General Index all functions, classes, terms Complete Table of Contents lists all sections and subsections Glossary

the most important terms explained

Meta information:

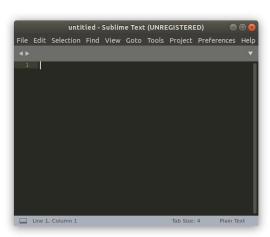
Histórico

- Criado em 1989, pelo holandês chamado Guido van Rossum;
 - https://gvanrossum.github.io//
- Centro de Matemática e Tecnologia da Informação (CWI, Centrum Wiskunde & Informatica);
- A equipe desenvolvia uma linguagem em paralelo ao S.O. Amoeba, chamada ABC;
- O nome é derivado do grupo humorístico Monty Python:
- http://python-history.blogspot.com
 - Mantido até 2018 pelo Guido van Rossum.
- Versão Atual: Python 3.8 (setembro/2020)

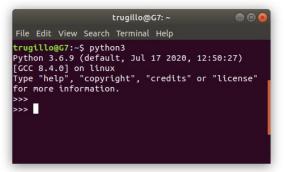
Ferramentas

Editor de texto





<u>Interpretador</u>







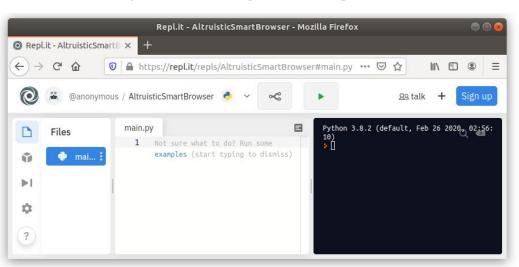






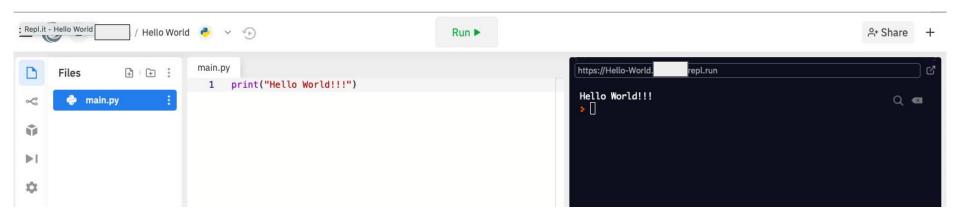
Ferramentas online

- https://repl.it/languages/python3
- https://www.gitpod.io
- https://www.w3schools.com/python/python_compiler.asp
- https://www.jdoodle.com/python3-programming-online/
- ...

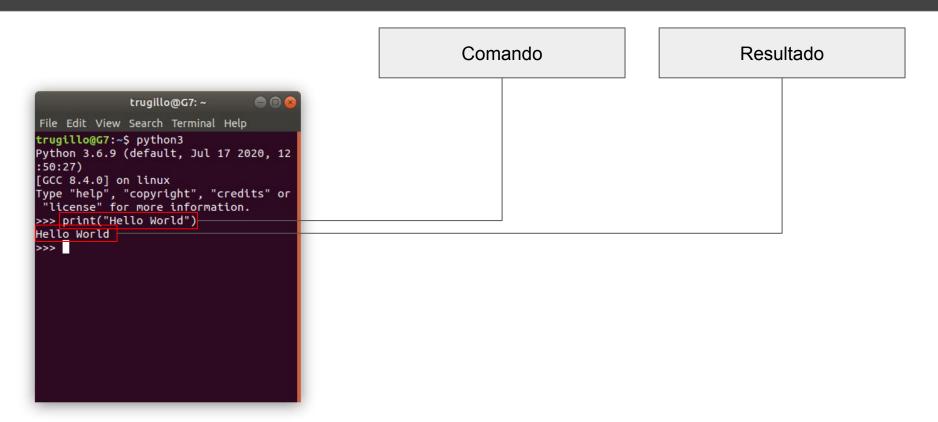


print("Hello World!!")

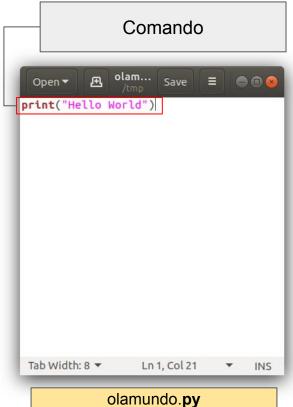
https://repl.it/languages/python3

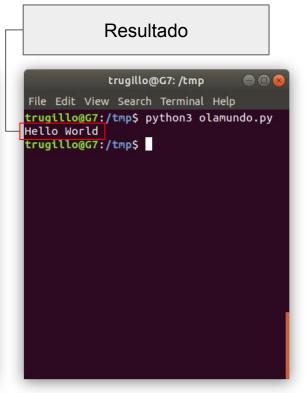


Faça alguns testes. Ex.: mude a mensagem entre aspas, coloque mais prints, apague as aspas, apague os parênteses, escreva print com letras maiúsculas, ...









Comando print

- Comando de "saída";
- Permite que o programa interaja com o usuário;

Sintaxe:

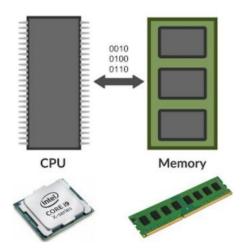
```
print("texto", variáveis, ...)

Ou outras "constantes"
```

Os dados a serem exibidos no comando print são separados por vírgula.

Variáveis

- Regiões de memória do computador que permitem representar e armazenar valores de forma volátil;
- Através de variáveis (rótulos) pode-se fazer leitura e escrita de dados.



Endereço	Rótulo	Valor
0x0000	х	50
0x0001		
0x0002	frase	"Ola mundo"

Variáveis e Tipos de Dados

- Rótulos são nomes compostos por letra ou underline seguido de letras, números e/ou underlines:
 - Ex: _esseN0meEHValid0, esseT4MBEM, 3sseNAO, esseTBMnão, #nemesse;
- Variáveis são sempre inicializadas e tem tipos de dados associados:
 - o variavel_que_criei_vale = 4;
 - Uma atribuição é feita utilizando-se de =;
- Existem tipos de dados primitivos no Python:
 - o Inteiro (int): x = 4
 - Números reais/ponto flutuante (float): media = 7.3
 - o Textual (str): frase = "01a mundo"
 - o Booleano (bool): d = True
 - \circ Complexo (complex): D = 0.1 + 10.0j

Nomes de variáveis **são** case-sensitive

Tipos de Dados

Python infere o tipo de dado baseado no valor:

```
Terminal
          ~$ python3
Python 3.8.3 (default, Jul 8 2020, 14:27:55)
[Clang 11.0.3 (clang-1103.0.32.62)] on darwin
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>>
>>> type(3)
<class 'int'>
>>>
>>> type(3.0)
<class 'float'>
>>>
>>> type("texto")
<class 'str'>
>>>
>>> type(True)
<class 'bool'>
>>>
>>>
```

Tipos de Dados

O mesmo ocorre com variáveis:

```
Terminal
          ~$ python3
Python 3.8.3 (default, Jul 8 2020, 14:27:55)
[Clang 11.0.3 (clang-1103.0.32.62)] on darwin
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> x=3
>>> f=3.0
>>> s="texto"
>>> v=True
>>> type(x)
<class 'int'>
>>> type(f)
<class 'float'>
>>> type(s)
<class 'str'>
>>> type(v)
<class 'bool'>
>>>
```

Operador de Atribuição (=)

- Operador de atribuição
 - O sinal de igual "=" é o operador de atribuição no Python;
 - É usado para definir o valor de uma variável;
 - Seu uso é sempre variavel = valor (variável recebe valor):
 - valor podem ser números, strings, booleanos, outras variáveis, expressões, ...
- Exs.:

```
x = 1
idade = 20
altura = 1.80
preco = 99.99
pi=3.14159265359
nome = "Pedro"
endereco="Av. Das Flores, 375"
aluno=True
```

Operadores Aritméticos Básicos

	Operação	Operador
3	Adição	+
3	Subtração	-
2	Multiplicação	*
2	Divisão	/

Operação	Operador	
Exponenciação	**	1
Divisão Inteira	//	2
Resto	%	2

Para operações matemáticas mais complexas deve-se usar a biblioteca math:

https://docs.python.org/3/library/math.html

Expressões

```
Exemplos:
                                 Maior precedência
nota1 = 80
nota2 = 90.25
media aritmetica = (nota1 + nota2)/2.
media poderada = nota1 * 0.4 + nota2 * 0.6
media entre 0 e 10 = media aritmetica/10.
diferenca entre notas 2 e 1 = nota2 - nota1
print(diferenca entre notas 2 e 1)
print(media entre 0 e 10, media ponderada)
print("Media aritmetica:", media aritmetica)
```

Comando input

- Comando de "entrada";
- Permite que o programa interaja com o usuário Sintaxe:

```
variavel = input("texto")
```

- O comando input imprime texto e aguarda que o usuário digite um valor pressione enter;
- O valor digitado pelo usuário é armazenado em variavel no formato str;
- Pode-se converter o retorno de input para outro tipo de interesse.

Comando input

Exemplos:

```
Casting
```

```
nome = input("Digite seu nome: ")
nota1 = float(input("Digite a nota 1: "))
nota2 = float(input("Digite a nota 2: "))
media aritmetica = (nota1 + nota2)/2.
media poderada = nota1 * 0.4 + nota2 * 0.6
media entre 0 e 10 = media aritmetica/10.
diferenca entre notas 2 e 1 = nota2 - nota1
print(nome, "sua media foi ", media aritmetica)
```

Resultado da computação não exibido



Universidade Federal do Rio Grande Centro de Ciências Computacionais



Algoritmos e Estruturas de Dados I

Introdução ao Python

Profs. Drs. Cleo Billa, Rafael Penna e Thiago da Silveira

1° Semestre de 2020