

Exercícios de Java – Aula 34 – OO – Variáveis e métodos estáticos (static)

Link do curso: <http://www.loiane.com/2013/10/curso-java-basico-java-se-gratuito/>

1. Escreva uma classe chamada Contador, que tem um atributo estático que é incrementado sempre que a classe for instanciada. Crie métodos para zerar, incrementar e retornar o valor do contador. Desenvolva um programa para testar essa classe.
2. Escreva uma classe Calculadora que tenha os seguintes métodos: somar, subtrair, multiplicar, dividir (dois números), elevar à potência n. Desenvolva um programa para testar essa classe.
3. Escreva um método para calcular factorial de um número na classe Calculadora do exercício anterior.
4. Escreva a classe ConversaoDeUnidadesDeArea com métodos estáticos para conversão das unidades de área segundo a lista abaixo.
 - 1 metro quadrado = 10.76 pés quadrados
 - 1 pé quadrado = 929 centímetros quadrados
 - 1 milha quadrada = 640 acres
 - 1 acre = 43.560 pés quadrados
5. Escreva a classe ConversaoDeUnidadesDeVolume com métodos estáticos para conversão das unidades de volume segundo a lista abaixo.
 - 1 litro = 1000 centímetros cúbicos
 - 1 metro cúbico = 1000 litros
 - 1 metro cúbico = 35.32 pés cúbicos
 - 1 galão americano = 231 polegadas cúbicas
 - 1 galão americano = 3.785 litros
6. Escreva a classe ConversaoDeUnidadesDeTempo com métodos estáticos para conversão aproximada das unidades de velocidade segundo a lista abaixo.
 - 1 minuto = 60 segundos
 - 1 hora = 60 minutos
 - 1 dia = 24 horas
 - 1 semana = 7 dias
 - 1 mês = 30 dias
 - 1 ano = 365.25 dias

Exercícios de Java – Aula 35 – OO – Métodos Recursivos

Link do curso: <http://www.loiane.com/2013/10/curso-java-basico-java-se-gratuito/>

1. Escreva um método recursivo e estático que calcule e retorne o N-ésimo termo da sequência Fibonacci. Alguns números desta sequência são: 0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89...
2. Escreva um método recursivo e estático que receba um número inteiro positivo N e calcule o somatório dos números de 1 a N