

Aula 4: Ferramentas e linguagens

Introdução ao Ecossistema .NET & Documentação



Objetivos

- Ferramentas para desenvolvimento e utilitários
- Linguagens suportadas pela plataforma .NET



Ferramentas para desenvolvimento e utilitários Aula 4

Introdução ao Ecossistema .NET & Documentação







Criado e suportado pela Microsoft

Executado em Windows

Desenvolvimento de qualquer tipo de aplicação .NET

★ 3 versões:

Community

Visual Studio

Professional

Entreprise



→ IDE : Ambiente de desenvolvimento integrado



Executado em Windows

Desenvolvimento de qualquer tipo de aplicação .NET

★ 3 versões:

Community

Professional

Visual Studio

Entreprise

★ Versão para Mac voltado para desenvolvimento

com .NET/ .NET core, Xamarin e Unity



Visual Studio for Mac



→ Editor de código



Visual Studio Code

- Editor gratuito e mais leve com extensões que permitem o desenvolvimento rápido em qualquer linguagem
- Construído em cima da versão open source "Code OSS"-> <u>microsoft/vscode: Visual Studio Code</u> (<u>github.com)</u>
 - ★ Multiplataforma
- Utilização de extensões de produtividade e suporte
- ★ Customizável



→ Suíte de desenvolvimento integrada



diversos editores -> OmniSharp - .NET and IntelliSense on Experiência no desenvolvimento com .NET em any platform with your editor of choice

- Plataforma Cruzada
- Atom
- Brackets Sublime Text
- Emacs
- Vim
- Visual Studio Code







suporte para desenvolvimento com F# -> Extensão para VSCode que dá completo lonide



Plataforma cruzada e open source





→ IDE : Ambiente de desenvolvimento integrado

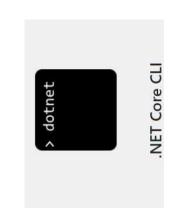


- Plataforma Cruzada, porém com licensa paga
 Desenvolvimento multiplataforma com .NET,
- ASP.NET, .NET Core, Xamarin, Unity, etc...

 Vso de tecnologia ReSharper para fornecer experiência semelhante às funcionalidades do Visual Studio -> All Developer Tools and Products by JetBrains







Alternativa para desenvolvimento via consoleBem útil para se trabalhar com Visual Studio Code

Incluída no SDK do .NET



Linguagens suportadas pela plataforma .NET Aula 4

Introdução ao Ecossistema .NET & Documentação





C# -> C# | Modern, open-source programming language for .NET (microsoft.com)

Mais popular

0

- Desenvolvimento de qualquer tipo de aplicação, para execução em qualquer plataforma.
- Open source
- Baseada em C/C++, com influências bem fortes também do JAVA 0
- Orientada a objetos
- Abstração do problema, transformando em objetos as entidades do "mundo real"





F# -> F# Software Foundation (fsharp.org)

- Linguagem open-source para escrita de código sucinto, robusto e com ótimo desempenho 0
- Com suporte em Windows, Linux e macOS
- Mais utilizado para ciência de dados e aprendizagem de máquina 0
- Permite paradigma funcional, imperativo e orientado a objetos 0
- Enfatiza o uso de funções
- Expressões em vez de instruções
- Valores imutáveis em variáveis
- Programação declarativa sobre imperativa





★ Visual Basic -> index | TIOBE - The Software Quality Company

- Aperfeiçoamento do BASIC, uma linguagem dirigida a eventos
- Ainda consta como parte das linguagens utilizadas no mercado 0
- Linguagens derivadas 0
- VBScript: linguagem default no ASP(Active Server Pages)
- Visual Basic .NET: Versão atual sem compatibilidade com versões antigas e orientada a objetos
- Visual Basic for Applications (VBA): útil para criação de macros e conhecida por fazer parte da família do Microsoft Office





★ Outras linguagens suportadas :

Javascript

Typescript -> desenvolvida pela microsoft 0

Python 0

SQL 0

+



Para saber mais

microsoft/vscode: Visual Studio Code (github.com)

Visual Studio 2019 para Mac – IDE para macOS (microsoft.com)

OmniSharp - .NET and IntelliSense on any platform with your editor of choice

lonide

All Developer Tools and Products by JetBrains

C# | Modern, open-source programming language for .NET (microsoft.com)

F# Software Foundation (fsharp.org)

index | TIOBE - The Software Quality Company