

Aula 2: Entendendo variáveis e seus valores

Sintaxe Básica em JavaScript

Objetivos

1. Como funciona a tipagem em JS?;
 2. O que são variáveis e como declarar;
 3. Diferenças entre atribuição, comparação e comparação idêntica;
 4. Operadores aritméticos, relacionais e lógicos.
-

Aula 2 | Etapa 1:

Como funciona a tipagem em JS

Sintaxe Básica em JavaScript

Tipagem?

A tipagem funciona como uma regra de uso de dados, quanto mais forte for a tipagem, mais obrigatório é a declaração do tipo de dado.

A tipagem em JavaScript é fraca, a declaração dos dados acontece de modo dinâmico.

Ex.: Ao criarmos uma variável com valor entre aspas (“valor”) o JavaScript já converte o dado para o tipo String.

Tipagem

Ex.: `var numero = 1;`
`// o JavaScript já converte o valor 1 para o tipo Number.`

Aula 2 | Etapa 2:

Declaração de variáveis

Sintaxe Básica em JavaScript

Tipos primitivos

As variáveis em JavaScript podem guardar tipos de dados que chamamos de tipos primitivos

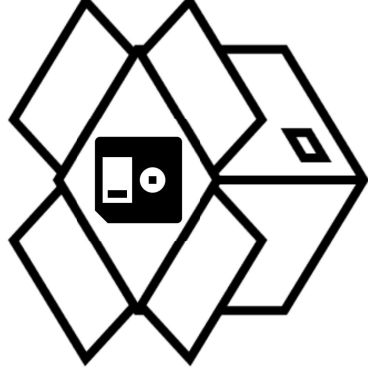
Variáveis podem guardar valores dos tipos: Boolean; null; undefined; Number; String; Array; Object; Function.

O que são variáveis?

São dados que variam. Ora, ora Diana eu nem pensei nisso.

Imagina uma caixa, tu pode colocar quase qualquer coisa dentro dela, pode ser uma lista de nomes, cartões com números, objetos no geral...

Variáveis funcionam dessa forma
Como uma caixa que guarda valores



Declaração de variáveis

Existem 3 modos de declarar as variáveis em JavaScript:

var – escopo global e local, pode ter seu valor alterado, se não tiver um valor inicial será tratada como null;

let – escopo local de bloco, pode ter seu valor alterado, se não tiver um valor inicial será tratada como null;

const – escopo local de bloco, somente leitura, o valor inicial é obrigatório e não pode ser alterado.

Escopo

O escopo em JavaScript define a limitação e visibilidade de um bloco de código.

Escopo global – quando a variável é declarada fora de qualquer bloco, sua visibilidade fica disponível em todo o código.

Escopo local – quando a variável é declarada dentro de um bloco, sua visibilidade pode ficar disponível ou não.



Regras de Uso de Variáveis

- Iniciar com letras, underscore _ ou cifrão \$; Não iniciar com número.
Ex.: *var 1nome* ✗
var nome // *var _nome* ✓
 - Não usar espaços (use o camelCase ou _);
Ex.: *var nome completo* ✗
var nomeCompleto // *var nome_completo* ✓
 - Não usar palavras reservadas;
Ex.: *var function* ✗
 - Declarar variáveis no topo do bloco de código.
-

Aula 2 | Etapa 3: Diferenças entre atribuição, comparação e comparação idêntica

Sintaxe Básica em JavaScript

Atribuição

O sinal de igualdade “=” em JavaScript, significa atribuição.

Ex.:

como declarar: `var nome = “meu nome”;`

como ler: `variável nome recebe o valor meu nome;`

Comparação

Para fazermos uma comparação de valores em JavaScript usamos
“==”.

Ex.:

como declarar: "0" == 0; ;

como ler: “0” tem o valor igual a 0?

// nesse caso retorna true

Comparação idêntica

Para fazermos uma comparação de valores e tipos em JavaScript usamos “===”.

Ex.:

como declarar: “0” === 0; ;

como ler: “0” tem o valor e o tipo idêntico a 0?

// nesse caso retorna false

Aula 2 | Etapa 4:

Operadores aritméticos, relacionais e lógicos

Sintaxe Básica em JavaScript



DIGITAL
INNOVATION
ONE

Operadores aritméticos

São tipos de operadores matemáticos com valor numérico:

- *+ adição;*
 - *- subtração;*
 - ** multiplicação;*
 - */ divisão real;*
 - *% divisão inteira;*
 - *** potenciação;*
-



DIGITAL
INNOVATION
ONE

Operadores relacionais

São tipos de operadores que consultam a relação entre valores:

- *> maior que;*
 - *< menor que;*
 - *>= maior ou igual a;*
 - *<= menor ou igual a;*
-

Operadores lógicos

São tipos de operadores que consultam valores lógicos:

- **&&** - “e” – *considera que todos os valores sejam true;*
 - **||** - “ou” – *considera que qualquer valor seja true;*
 - **!** - “não” – *inverte o valor de true para false ou vice-versa;*
-

Para saber mais

Tipagem –

<https://danvitoriano.medium.com/tipagem-dinâmica-no-javascript-e3551a445b38>

Variáveis –

[https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Guide/Grammar and types](https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Guide/Grammar_and_types)

Escopo –

<https://imasters.com.br/desenvolvimento/escopos-em-javascript>

Operadores –

<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Guide/>

Dúvidas?

- > Fórum do curso
- > Comunidade [online \(discord\)](#)