

Aula 3: Encapsulamento

Programando com
Orientação a Objetos
com C#

Encapsulamento

O encapsulamento serve para proteger uma classe e definir limites para alteração de suas propriedades.

Serve para ocultar seu comportamento e expor somente o necessário.

Encapsulamento

Tabela de resumo

Local do chamador	public	protected internal	protected	internal	private protected	private
Dentro da classe	✓	✓	✓	✓	✓	✓
Classe derivada (mesmo assembly)	✓	✓	✓	✓	✓	✗
Classe não derivada (mesmo assembly)	✓	✓	✗	✓	✗	✗
Classe derivada (assembly diferente)	✓	✓	✓	✗	✗	✗
Classe não derivada (assembly diferente)	✓	✗	✗	✗	✗	✗

Fonte:

<https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/csharp/programming-guide/classes-and-structs/access-modifiers>

Encapsulamento

Na prática:

Retangulo
- comprimento: double - largura: double
+ definirMedidas(double, double)