

Aula 1: Construtores

Tipos de Construtores



Construtores

padrão, limitar uma instância e facilitar a instanciação de um Um construtor é um método especial, que contém o mesmo nome do seu tipo classe, e tem o objetivo de definir valores objeto.

- Um construtor não possui um retorno.
- Um construtor padrão é sempre definido quando não declaramos nenhum para sua classe.
- Uma classe pode ter mais de um construtor.



Construtores

```
Chamando os construtores
                                                                         Construtores
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                Pessoa p2 = new Pessoa("Leo");
                                                                                                                                                                                                                public Pessoa(string nome) (2)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          Pessoa p1 = new Pessoa(); (3)
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          static void Main(string[] args)
                                                                                                                                                                                                                                                              this nome = nome;
                                              private string nome;
                                                                                          public Pessoa() 🚺
public class Pessoa
```