

LUCAS MANCINI

+33 6 46 75 79 29 • lucas.mancini@epitech.eu

EXPÉRIENCES

Développeur mobile jeux vidéo, ASCII Rainbow

Mai 2023 - Août 2023

- Conception et développement de jeux éducatifs interactifs en JavaScript pour un jeune public
- Refactorisation de projets existants pour améliorer les performances et l'expérience utilisateur
- Réalisation de tests pour assurer la qualité et la fiabilité des projets

Développeur web, Tendence locale

Septembre 2021 - Décembre 2021

- Intégration web avec JavaScript, HTML et CSS pour des interfaces dynamiques et réactives
- Développement de bots en Python pour des tâches de web scraping avancées
- Conception d'interfaces utilisateur et optimisation de l'expérience utilisateur (UI/UX)

FORMATIONS

Epitech, Nice

2020 - 2025

- Développement langage C/C++
- Développement d'un ECS en C++ pour réaliser le jeu R-Type
- Développement d'applications web/server avec action reaction (MERN)

DUT Qualité, Logistique, Industrielle, Organisation (QLIO), Nice

2016 - 2019

Gestion des stocks et approvisionnement, contrôle qualité/RSE

COMPÉTENCES

- **Backend** : Node.js, Express.js
- **Frontend** : React, Javascript, HTML/CSS
- **Database** : MySQL, MongoDB
- **Devops** : Git, Git Lab
- **Langue** : anglais C1

PROJETS

Epiquest - Unreal Engine/c++

Développement d'une application de jeu vidéo ludique pour enseigner les bases de la programmation en Python

VolleyballScoreApp - JAVA/Android Studio

Développement d'une application mobile pour compter les points durant un match de volley-ball

Participations Hackatons

- Hackaton Bibliotheca 2022 (2^e place) – la bibliothèque du futur avec la ville de Nice
- Hackaton Inclusion 2023 (2^e place) – la technologie au service de l'inclusion avec le What06
- Hackaton Tech for Tourism 2023 (2^e place) – la technologie et le tourisme de demain avec Cannes is UP

CENTRES D'INTÉRÊT

Sports - Volley-ball, football et cyclisme

Technologie - Développement de jeux vidéo