

# LUCAS MANCINI

+33 6 46 75 79 29 • lucas.mancini@epitech.eu

---

## EXPÉRIENCES

### Développeur mobile Jeux Video, ASCII Rainbow

Mai 2023 - Aout 2023

- Conception et développement de jeux éducatifs interactifs en JavaScript pour un jeune public
- Refactorisation de projets existants pour améliorer les performances et l'expérience utilisateur
- Réalisation de tests pour assurer la qualité et la fiabilité des projets

### Développeur web, Tendence locale

Septembre 2021 - Decembre 2021

- Intégration web avec JavaScript, HTML et CSS pour des interfaces dynamiques et réactives
- Développement de bots en Python pour des tâches de web scraping avancées
- Conception d'interfaces utilisateur et optimisation de l'expérience utilisateur (UI/UX)

---

## FORMATIONS

### Epitech, Nice

2020 - 2025

- Développement langage C/C++
- Développement d'un ECS en C++ pour réaliser le jeux R-Type
- Développement d'applications web/server avec action reaction (MERN)

### DUT Qualité, Logistique, Industrielle, Organisation (QLIO), Nice

2016 - 2019

Gestion des stocks et approvisionnement, Controle Qualité/RSE

---

## COMPÉTENCES

- **Backend:** Node.js, Express.js
- **Frontend:** React, Javascript, HTML/CSS
- **Databases:** MySQL, MongoDB
- **Devops:** Git, Git Lab
- **Languages:** Anglais C1

---

## PROJET

### Epiquest - Unreal Engine/c++

Développement d'une application de jeu vidéoludique pour enseigner les bases de la programmation en Python

### VolleyballScoreApp - JAVA/Android Studio

Développement d'une application mobile pour compter le score entre deux equipes durant un match de volley-ball

### Participation Hackatons

- Hackaton Bibliotheca 2022 (2eme place) - La bibliothèque du futur avec la ville de Nice
- Hackaton Inclusion 2023 (2eme place) - La technologie au service de l'inclusion avec le What06
- Hackaton Tech for tourism 2023 (2eme place) - La technologie et le tourisme de demain avec Cannes is UP

## CENTRE D'INTERETS

**Sport** - Volley-ball, football, cyclisme

**Technologies** - Développement de jeux vidéo