

DÉTAILS PERSONNELS

Lucas Hublart

hublartlucas@gmail.com

+33 7 68 30 70 88

4 rue Philibert de Mare 21560 Couternon, France

282 rue Jacques-Cartier Est, Saguenay, Québec G7H 1Y9, Canada

10 janvier 2003

Permis B

www.linkedin.com/in/lucas-hublart-239127242

LANGUES

Anglais Niveau avancé

Espagnol Niveau intermédiaire

Croate Niveau débutant

COMPÉTENCES INFORMATIQUES

Langages : C#, Java, C++, Kotlin, C, Python

Web: HTML, CSS, PHP/SQL, Angular, React

Outils: Kafka, Clean Architecture, WPF

Bureautique : Word, Excel, PowerPoint

CENTRES D'INTÉRÊTS

Handball, Basketball, Course à pied

Course d'orientation (en club pendant 7 ans)

Littérature Japonaise

PROFIL

Étudiant français en dernière année à l'UTBM, spécialisé en informatique, je suis à la recherche d'un stage en ingénierie logicielle de 23 à 26 semaines à partir de janvier 2026. Énergique, curieux et adaptable, j'apporte une approche dynamique à mon travail. Mon expérience dans des environnements variés et dans des projets académiques m'a permis de développer des compétences professionnelles et techniques solides.

FORMATIONS PROFESSIONNELLES

Ecole d'ingénieur UTBM

2021-2026

Université de Technologie de Belfort-Montbéliard

 Spécialisation en développement logiciel avancé, avec un focus sur les langages de programmation, l'architecture logicielle et la conception d'applications complexes et distribuées.

Semestre au Canada, Saguenay (UQAC) 2025

• Expertise en programmation avancée, architecture parallèle, cybersécurité et communication.

Semestre en Croatie, Osijek (FERIT) 2023

• Semestre à l'étranger axé sur les algorithmes, C++ programmation, et l'apprentissage automatique.

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Stage Analyste Programmeur

APRR, Saint-Apollinaire Septembre 2024 - Février 2025

- Maintenance applicative en C++
- Développement d'interfaces graphiques utilisateurs en WPF/C#
- Participation à un projet C# utilisant la Clean Architecture avec Kafka pour la gestion des messages

Jobs Etudiants

2021 - 2024

• Ripeur, Agent de tri, Employée de rayon, ...

PROJET INFORMATIQUE

Application sportive Android (type Strava)

 Développement d'une application mobile de suivi d'activités sportives avec intégration de la cartographie GPS. Mise en place de fonctionnalités sociales pour partager des activités et des photos.

Jeu Munchkin

 Implémentation d'une version simplifiée du jeu de cartes Munchkin en Java. Conception et développement d'une interface graphique pour les interactions des joueurs, la gestion des cartes, la logique des combats et le déroulement de la partie.

LUCAS HUBLART

+ 1 581 2211241



hublartlucas@gmail.com



Final-year Computer Engineering Student

Seeking a 23–26 week internship in software engineering, starting in January 2026

282 rue Jacques-Cartier Est, Saguenay, Québec G7H 1Y9, Canada



www.linkedin.com/in/lucas-hublart-239127242 in

SUMMARY

French computer engineering student in the final year of my program at UTBM. I am specializing in computer science and currently completing a semester at UQAC in Canada to broaden my international experience. Energetic, curious and adaptable, I bring a dynamic approach to my work. My experience in diverse work environments, along with individual and collaborative academic projects, has equipped me with solid professional and technical skills.

EDUCATION

Engineering School - UTBM 2021-2026

University of Technology of Belfort Montbéliard Master's Degree in Computer Engineering

• Specialization: Advanced Software Development, emphasizing programming languages and the creation of complex, distributed applications.

Semester in Canada, Saguenay (UQAC) 2025

• Expertise in advanced programming, parallel architectures, cybersecurity, and organizational communication.

Semester in Croatia, Osijek (FERIT) 2023

• Semester abroad focused on algorithms, C++ programming, and machine learning.

SKILLS

- Soft Skills:
 - Teamwork
 - Problem solving
 - Taking initiative
 - Time management
- Technical Skills:
 - Programming & Development: C++, C#, Java, Python, React, Angular
 - **Databases:** MySQL, MongoDB
 - Other Tools: Git, Kafka, WPF, Microsoft Office, CCNA/B basics

LANGUAGES

French: Native

English: Fluent (Certificate Linguaskill C1)

Spanish: Intermediate

PROFESSIONAL EXPERIENCE

Software Developer Intern

APRR, Saint-Apollinaire | September 2024 - February 2025

- Performed application maintenance in C++
- Developed and enhanced graphical user interfaces using WPF/C#
- Contributed to a C# project implementing Clean Architecture with Kafka for efficient message handling

Mail Sorting Agent

La Poste, Longvic | July-September 2023, January 2024

• Sorted and dispatched mail efficiently under strict deadlines, maintaining accuracy and adaptability in a fast-paced environment.

Worker Internship

Vernet-Behringer, Dijon | January-February 2022

- Discovered industrial processes and workplace organization.
- Assisted integration of electrical and mechanical services.

ACADEMIC & PERSONAL PROJECTS

Android Sports App (Strava like)

• Developed a mobile application for tracking sports activities with integrated GPS mapping. Implemented social features to share activities, photos, and follow friends in real time. Designed userfriendly interfaces to ensure seamless activity tracking and data visualization.

Munchkin Game

• Implemented a simplified version of the card game Munchkin in Java. Designed and developed a graphical user interface for player interactions, managing cards, combat logic, and game flow, while adapting the original rule set to create a balanced and playable digital version.

CIAD Laboratoire Frontend

• Developed the frontend of a web application for the CIAD research laboratory using React. Designed responsive and user-friendly interfaces, implemented dynamic components to enhance usability, and collaborated on integrating frontend features with backend services.