# Logic System Assignment 1 Report

| Department | Name | Student ID |
|------------|------|------------|
| EE112C     | 謝宗翰  | E14084078  |

### 一、介紹

此次作業是目的是要將透過Karnaugh map來化簡邏輯函式,卡諾圖的目的是希望能最小化布林函數。但是,如果函式的變數≥5時,有些項就很難圈了,Karnaugh map的行列數也將變得十分複雜。

故為了操作無限輸入變數的功能,此次程式的策略採用與Karnaugh map類似概念的Quine McCluskey method 與 Petrick's Method去實現化簡。

#### 總共兩步驟:

- 1. 找出布林函數的所有 Prime implicants (Quine-McCluskey Algorithm)。
- 2. 使用 Prime implicants 來找出 minimum cover (Petrick's Method)。

## 二、程式流程

為了方便程式的撰寫,我的程式碼將分成3個部分撰寫:

- 1. Quine McCluskey method → 產生所有的Prime Implicant
- 2. Petrick's method → 提取 Min Cover
- 3. 主程式檔(Kmap.cpp)

#### 1. 產生所有的Prime Implicant

#### 1.1 Quine McCluskey重要函式講解

- Dec\_to\_Bin():將十進位形式的minterm轉換成string 型態的二進位
- sort\_by\_num\_of\_1() :將二進位的minterm依照「1」的個數排列
- sort\_by\_num\_of\_literal() : 將二進位的minterm依照「-」的個數排列
- isGreyCode():檢查兩 Implicants 是否可以合併,可以則回傳true。例如:0110與0100即為 grey code。
- Generate\_Prime\_Impli(): 如果 Implicant 經 isGreyCode 檢查不可合併,
  則視其為 Prime Implicant。
- Solve():透過Generate\_Prime\_Impli()持續找出Prime Implicant,直到沒有Implicant可以合併為止。
- Find\_Prime\_Impli\_Pair():用bitwise"&"的方式,將二進位形式的 Prime Implicant 轉換成十進位minterm的形式,E.g., "0-0-"可轉換成(0,1,4,5),以利接下來的Gernerate\_essential()找出烙單項,進而得到Essential Prime Implicant
- Gernerate\_essential():列出所以Prime Implicant項的minterm,剔除don't care 項與重複項後,即可得Essential Prime Implicant。

#### 2. 提取所有 Minimum Cover

在簡化 Sum of Product 時有三大規則:

- 1. X + X = X
- 2. XX = X
- 3. X + XY = X

而程式碼內根據上述三大規則有不同的應對方法

- X+X=X:在Expansion()中做檢查,如果發現已經出現過,便不會 將其加入SOP中。
- XX=X:利用容器 set 的特性,讓重複的元素只計算一次。使用 vector< set<string>>來儲存 SOP,即可簡化這種情況。
- X+XY=X:採取不處理的原則。此份程式碼的目的是尋找布林函數 使用 Prime Implicant 來表達的 Minimum Cover,並非布林函數的最精 簡表示式,因此沒有對這個規則做任何處理。

#### 2.1 Petrick's Method重要函式講解

- Petrick\_Method (): 使用 Quine McCluskey 產生的 Prime Implicants 以及 on-set 轉換成 Prime Implicant Chart 所對應的 Sum of Product(SOP)。
- Expansion ():使用遞迴的方式展開將 POS 轉成 SOP表達式。
- sort\_by\_SOP():讓SOP根據clauses數來排列
- Solve():將SOP函式展開後,取出clauses數量的POS即為答案。

## 3. 主程式檔(kmap.cpp) 操作

- 1. 用loadinginput()函式將"input.txt"檔內的資料load進Quine McCluskey的 container內,已運作QM演算法得Prime Implicant項和Essential Implicant項,最後將其輸出至"output.txt"內。
- 2. 使用Petrick class 中的Solve()可得最後的布林函數化簡,最後再將結果輸出到"output.txt"。

p.s.更詳細的程式碼解釋,可直接參照我的.cpp檔的註解

#### 4. 總結流程

#### 4.1 Quine McCluskey

- 1. 透過sort\_by\_num\_of\_1()將所有Implicant依照「1」的個數分組來比較
- 2. 使用Generate\_Prime\_Impli不停化簡至無可化簡的Implicant項
  - 2.1 透過isGreyCode()比較每一組Implicant是否為grey code
    - 2.1.1 如果為grey code則進行Merge()融合成新的Implicant項

#### 4.2 Petrick's Method

1. 透過Expansion()函式展開SOP至POS

- 2. 透過sort\_by\_SOP()提取出最簡項的POS
- 3. 將POS轉回SOP後輸出至"output.txt"

## 三、輸出結果

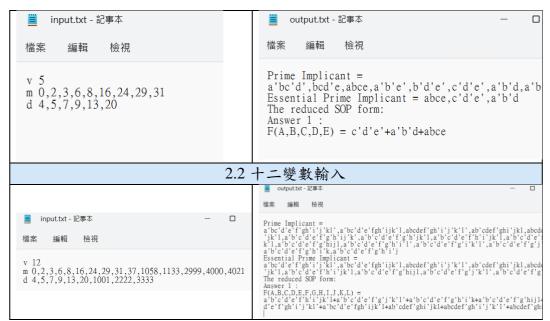
如何執行kmap.cpp:

將以下檔案放置同一資料夾後執行

- input.txt
- output.txt
- kmap.cpp
- Quine\_McCluskey.cpp
- Quine\_McCluskey.h
- Petrick\_Method.cpp
- Petrick\_Method.h



# 2. 5~無限輸入 (5變數以上為簡潔無顯示Kmap) 2.1 五變數輸入



以上結果都與網路上的線上化簡器結果相符

