

ANÁLISIS

# LEAGUE OF LEGENDS

**Presentado por:**

Lucas Ignacio Baigorria

# ÍNDICE

## CONTENIDO DEL INFORME

- Introduccion 1
- Hipótesis 1
- Diagrama Entidad Relación 2

## INTRODUCCIÓN

En este proyecto, exploraremos el juego League of Legends y analizaremos datos con la herramienta Power BI para comprender cómo ciertos objetivos afectan los resultados. El objetivo es mejorar la estrategia de los jugadores no profesionales en el juego.



## HIPÓTESIS

Mediante el análisis de un dataset recolectado, investigaremos si alcanzar objetivos en League of Legends se relaciona con una mayor probabilidad de victoria. Examinaremos métricas como la toma de torres, control de dragones y aseguramiento del Barón Nashor para comprender su impacto en los resultados finales. Nuestra hipótesis sugiere que el logro de objetivos está positivamente vinculado con la probabilidad de ganar. Estos hallazgos podrían ser útiles para mejorar el rendimiento y estrategia de los jugadores de nivel no profesional en League of Legends.

## **DIAGRAMA ENTIDAD RELACIÓN**

En este proyecto, exploraremos el juego League of Legends y analizaremos datos con la herramienta Power BI para comprender cómo ciertos objetivos afectan los resultados. El objetivo es mejorar la estrategia de los jugadores no profesionales en el juego.