

# DEFINICIÓN

## “MÓDULO USUARIOS ”



---

# Índice

<b>Descripción de la funcionalidad:</b>	<b>2</b>
<b>Tareas a realizar:</b>	<b>3</b>
Frontend:	3
Backend:	5

## Descripción de la funcionalidad:

Se necesita crear un módulo CRUD (Create,Read,Update,Delete) que permita centralizar los usuarios de todos los proyectos, debe contar un frontend con diseño responsivo que se adapte tanto a web como movil (Angular) y un backened (python Django) para la gestión de DB y los procesos backend.

---

## Tareas a realizar:

### Frontend:

Crear las pantallas para administrar los datos del módulo teniendo en cuenta los siguientes puntos.

1. Una pantalla de login, la cual valida los datos ingresados y permite recuperar la contraseña de un usuario.
2. Una pantalla home que muestra un menú lateral con las opciones para acceder a cada dato del módulo, la opción de cambiar el idioma de inglés a español y la opción de pasar de modo claro a oscuro. Las opciones son:
  - a. Proyectos:
    - i. En esta pantalla se visualiza la lista en forma de tabla con los datos de la tabla Proyectos con los valores:
      1. Columna tabla: id, Nombre visible en la pantalla :(Código).
      2. Columna tabla: nombre, Nombre visible en la pantalla :(Proyecto).
      3. Columna tabla: activo, Nombre visible en la pantalla :(Activo).
      4. Mostrar los iconos para modificar nombre, activar/inactivar y eliminar, Nombre visible en la pantalla :(Acciones).
        - a. El icono de modificar: muestra los datos actuales del proyecto y solo permite modificar el nombre.
        - b. El icono de inactivar le modifica el valor a la columna activo por el valor contrario, si está activo lo inactiva, si está inactivo lo activa.
        - c. El icono de eliminar muestra un aviso que está intentando borrar un proyecto y se borrarán todas las relaciones de usuarios con el proyecto, si el usuario acepta borrar los datos de la tabla de Proyecto y los datos relacionados, si el usuario cancela solo se cierra el aviso.
    - ii. La pantalla tiene que contar con un botón de Nuevo Proyecto que permita llenar un formulario y guardar el registro.
    - iii. El Formulario de Nuevo proyecto solo cuenta con el campo de Nombre el cual no puede contener caracteres especiales como “.”, “@”, “\*”, etc. y al confirmar el nuevo proyecto se debe crear como activo.
  - b. Usuarios:
    - i. En esta pantalla se visualiza la lista en forma de tabla con los datos de la tabla Usuarios con los valores:
      1. Columna tabla: id, Nombre visible en la pantalla :(Código).

- 
2. Columna tabla: username, Nombre visible en la pantalla : (Username).
  3. Columna tabla: nombre, Nombre visible en la pantalla : (Nombre).
  4. Columna tabla: tipo, Nombre visible en la pantalla : (Tipo).
  5. Columna tabla: activo, Nombre visible en la pantalla : (Activo).
  6. Mostrar los iconos para modificar, activar/inactivar y eliminar, Nombre visible en la pantalla : (Acciones).
    - a. El icono de modificar: Se muestra en un formulario los datos actuales del registro con la posibilidad de modificar todos los campos con excepción del id y el activo.
    - b. El icono de inactivar le modifica el valor a la columna activo por el valor contrario, si está activo lo inactiva, si está inactivo lo activa.
    - c. El icono de eliminar muestra un aviso que está intentando borrar un Usuario y se borrarán todos los datos relacionados, si el usuario acepta borrar los datos de la tabla de Usuarios y los datos relacionados, si el usuario cancela solo se cierra el aviso.
  - ii. La pantalla tiene que contar con un botón de Nuevo Usuario que permita llenar un formulario y guardar el registro.
  - iii. El Formulario de Nuevo usuario cuenta con todos los campos y las validaciones de tipo de dato correspondiente, con excepción del id y activo que no están en el formulario de nuevo usuario.
  - c. ProyectosUsuarios:
    - i. En esta pantalla se visualiza la lista en forma de tabla con los datos de la tabla ProyectosUsuarios con los valores:
      1. Columna tabla: id, Nombre visible en la pantalla : (Código).
      2. Columna tabla: usuario\_id, Nombre visible en la pantalla : (Usuario), el dato que debe mostrar es el username del Usuario.
      3. Columna tabla: proyecto\_id, Nombre visible en la pantalla : (Proyecto) el dato que debe mostrar es el Nombre del Proyecto.
    - ii. La pantalla tiene que contar con un botón de Nueva Usuario Proyecto que permita llenar un formulario y guardar el registro.
    - iii. El Formulario de Nueva Relación cuenta con 2 selectores uno de usuarios y el otro de proyectos.
  3. Los usuarios que pueden acceder a la web tienen diferentes privilegios y permisos, el superusuario puede administrar, modificar y todo y el admin solo puede visualizar.
-

## Backend:

Crear la estructura en de DB, teniendo en cuenta los siguientes puntos.

1. La infraestructura de la DB cuenta con las Tablas:
  - a. Proyectos: Tabla del maestro de los Proyectos.
    - i. id autoincremental PK.
    - ii. nombre string UK
    - iii. activo bool
  - b. Usuarios: Tabla del maestro de los Proyectos.
    - i. id autoincremental PK.
    - ii. username UK
    - iii. password string
    - iv. nombre string
    - v. apellido string
    - vi. teléfono numeric
    - vii. email string (solo mails)
    - viii. tipo int (existen 2 tipos Superusuario y Admin)
    - ix. activo bool
  - c. ProyectosUsuario: Tabla que relaciona el usuario con el proyecto al cual se encuentra registrado.
    - i. id autoincremental PK.
    - ii. usuario\_id FK de la tabla Usuarios
    - iii. proyecto\_id FK de la tabla Proyectos
    - iv. activo bool
2. El bakcend debe contar con las Apis necesarias para ejecutar el funcionamiento de la web.