

Ordenação (Divisão e Conquista - MergeSort)

Definição



- Mergesort é um algoritmo de ordenação recursivo
- Ele recursivamente ordena as duas metades do vetor
- Usa a estratégia de divisão e conquista
- Mergesort é um algoritmo eficiente

Divisão e Conquista



- Método de Divisão e Conquista
 - Divisão: Divida o problema em duas ou mais partes, criando subproblemas menores.
 - Conquista: Os subproblemas são resolvidos recursivamente usando divisão e conquista. Caso os subproblemas sejam suficientemente pequenos resolva-os de forma direta.
 - Combina: Tome cada uma das partes e junte-as todas de forma a resolver o problema original.

Algoritmo Mergesort



- Caso o tamanho do vetor seja maior que 1
 - 1. divida o vetor no meio
 - 2. ordene a primeira metade recursivamente
 - 3. ordene a segunda metade recursivamente
 - 4. intercale as duas metades
- Senão devolva o elemento

Código do Mergesort



```
MergeSort (A,p,r)

if p < r

q = (p + q)/2

Mergesort(A,p,q)

Mergesort(A,q + 1,r)

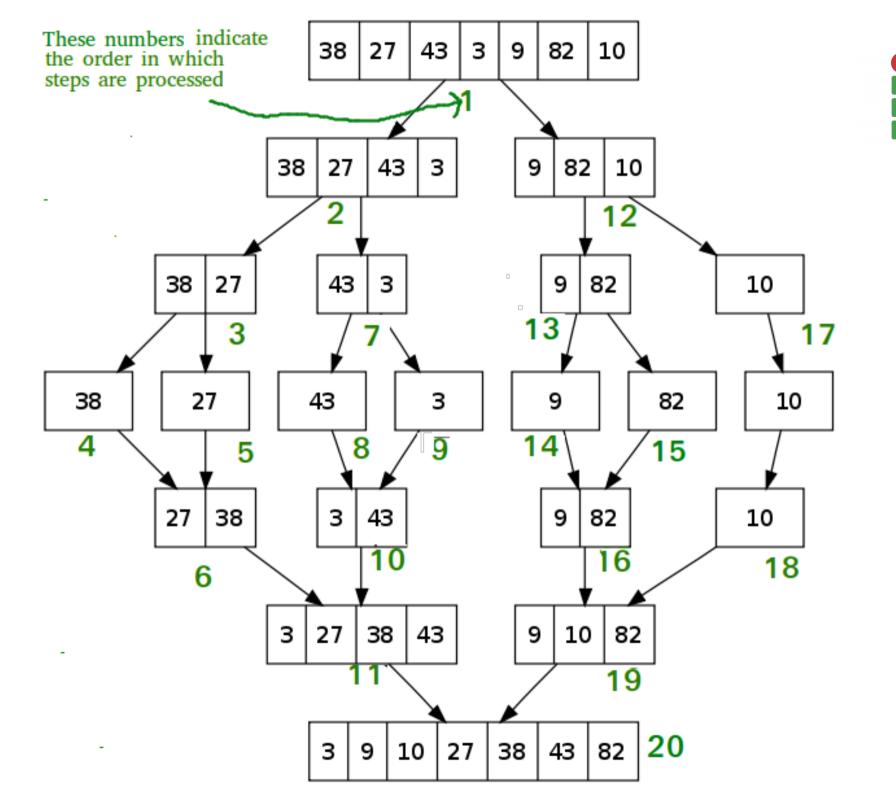
Merge(A,p,q,r)
```

Chamada Inicial: Mergesort(A, 1,n)

merge/intercalação



- A intercalação de dois vetores ordenados:
 - Uma variável em cada vetor indica o próximo elemento a ser inserido a lista intercalada
 - Enquanto ambas os vetores tiverem elementos
 - Coloque o menor entre os dois elemento indicados no vetor intercalado e incremente índice respectivo
 - Quando um dois vetores não tiver mais elementos, concatene o outro no final do vetor intercalado.



```
MergeSort (A,p,r)

if p < r

q = (p + q)/2

Mergesort(A,p,q)

Mergesort(A,q + 1,r)

Merge(A,p,q,r)
```

```
void mergeSort (int *v, int inicio, int fim) {
   if (inicio < fim) {
      int meio =(inicio+fim)/2;
      mergeSort(v, inicio, meio);
      mergeSort(v, meio+1, fim);
      merge(v, inicio, meio, fim);
}
</pre>
```



```
void merge(int *v, int inicio, int meio, int fim) {
   int n1 = meio-inicio+1; //tamanho subarray 1 => do inicio até o meio
   int n2 = fim-meio; //tamanho subarray 2 => do meio+1 até o fim
   int sa1[n1];
   int sa2[n2];
   //printf("inicio=%d meio=%d fim=%d\n", inicio, meio, fim);
   //printf("n1=%d n2=%d\n", n1, n2);

   //preencher os sub-arrays
   for (int i=0; i < n1; i++) {
        sa1[i] = v[inicio+i]; }
   for (int j=0; j<n2; j++) {
        sa2[j] = v[meio+1+j]; }
   int i=0; //indice sub-array 1
   int j=0; //indice sub-array 2
   int k=inicio; //indice merged sub-array = INICIO => vai manipular o vetor original
```



```
//compara os 2 sub-arrays entre si e descobre quem possui o menor número
//insere o menor número na posição k do vetor original
while (i < n1 && j < n2) {
    if (sa1[i] <= sa2[j]) {
        v[k] = sa1[i];
        i++;
    } else {
        v[k] = sa2[j];
        j++;}
    k++;}</pre>
```



```
//add os números restantes de sal e sa2
while (i < n1) {
    v[k] = sal[i];
    i++;
    k++;
while (j < n2) {
    v[k] = sa2[j];
    j++;
    k++;
```

```
void merge(int *v, int inicio, int meio, int fim) {
    int n1 = meio-inicio+1; //tamanho subarray 1 => do inicio até o meio (inclusive)
    int n2 = fim-meio; //tamanho subarray 2 => do meio+l até o fim
    int sal[n1]:
    int sa2[n2];
   //printf("inicio=%d meio=%d fim=%d\n", inicio, meio, fim);
   //printf("n1=%d n2=%d\n", n1, n2);
    //preencher os sub-arrays
    for (int i=0; i < n1; i++) {
        sal[i] = v[inicio+i]; }
    for (int j=0; j<n2; j++) {
        sa2[i] = v[meio+l+j]; }
    int i=0: //indice sub-array 1
    int j=0; //indice sub-array 2
    int k=inicio; //indice merged sub-array = INICIO => vai manipular o vetor original
    //compara os 2 sub-arrays entre si e descobre quem possui o menor número
    //insere o menor número na posição k do vetor original
    while (i < n1 \&\& i < n2) {
        if (sal[i] <= sa2[j]) {</pre>
            v[k] = sal[i];
            1++:
        } else {
            v[k] = sa2[i];
           j++;}
        k++;}
    //add os números restantes de sal e sa2
    while (i < n1) {
        v[k] = sal[i];
        1++;
        k++;
    while (j < n2) {
        v[k] = sa2[i];
        1++;
        k++;
```