

TRABALHO FINAL

Problema: Mini Simulador de Rede Social

Descrição do Problema: Será implementado um Mini Simulador de Rede Social, cujo objetivo será efetuar o cadastro de usuários, gerenciar os seus amigos e enviar mensagens.

Cada usuário deverá ser Cadastrado no Sistema (Nome, E-mail, Senha e outros dados a definir). Serão aceitos um número indefinido de usuários. Após efetuar o cadastro, o Usuário deverá acessar o Sistema com o seu E-mail e Senha. Em seguida estarão disponíveis as opções de **Incluir**, **Consultar** e **Excluir** Amigo. A opção de **Incluir** associa um usuário cadastrado no Sistema como amigo do atual. A opção **Consultar** lista todos os amigos do usuário atual, e o **Excluir** permite remover a opção de associação entre amigos. O Sistema deverá conter uma funcionalidade de **envio de mensagens** para amigo(s) do usuário atual.

O Sistema permitirá **login** (acessar o sistema) e **logout** (sair do sistema).

O que será avaliado: Relatório final contendo a descrição dos seguintes tópicos:

Introdução – Descrever a sua solução para o problema, incluindo:
Estrutura de Dados compatível com um número indefinido de entradas.

UML - Diagrama de Classe

Desenvolvimento – Explicar o funcionamento dos principais métodos, incluindo código fonte com trechos do programa. Principalmente utilizar/explicar: Classe Abstrata, Herança, Interface e Polimorfismo.

Conclusão – Relatar as principais dificuldades e considerações sobre o programa (erros, sucesso, etc)

Trabalho em grupo de até 4 pessoas.

PONTO EXTRA:

- Usar Banco de Dados
- Interface Gráfica
- Implementar o envio de mensagem