

1. Obtener un listado de todos los números pares del 2 al 20. Realiza el ejercicio de 3 formas diferentes (utilizando un bucle for, while y do-while)
2. Obtener un listado con los números del 1 al 10. En la posición del cinco en lugar de salir el número ha de salir la palabra 'CINCO'.
3. Obtener un listado de todos los números del -30 al 30. Para los números que se encuentren entre 0 y 8 sólo aparecerán los pares.
4. Sin utilizar la estructura FOR sacar un listado de todos los números impares del 7 al 21.
5. Obtener un listado de todos los números del 1 al 100 que contengan un 8.
6. Obtener un listado de todos los números múltiplos de 4 entre 4 y 40.
7. Sin utilizar la sentencia FOR hacer un listado de 10 al -10 seguido a continuación de otro de -10 a 10.
8. Obtener un listado de los números pares entre -20 y 0 y a partir del 0 un listado de los números impares entre 1 y 21.
9. Obtener la suma de todos los números entre 5 y 15.
10. Obtener la suma de todos los números impares entre 3 y 21 exceptuando el 13 y el 17.
11. Obtener un listado con todos los múltiplos de 5 entre 5 y 50.
12. Introducir un número entero por teclado. El programa debe calcular y mostrar por pantalla todos los números pares entre el 1 y el número introducido por teclado. Debe comprobar que el número introducido es mayor que 1, en caso contrario debe solicitar el nº indefinidamente.
13. Crear un programa que solicite y vaya sumando los números introducidos por teclado hasta que se introduzca el valor 0. Al finalizar debe mostrar el total de números introducidos y la suma.
14. Crea un programa que solicite la altura de una escalera N por teclado y muestre una escalera de asteriscos de este tipo:

N=3	N=4	N=5
* ** ***	* ** *** ****	* ** *** **** *****

15. Crea un programa que pinte una escalera de números, siendo cada línea un número. Ejemplos:

N=3	N=4	N=5
1 22 333	1 22 333 4444	1 22 333 4444 55555