

EJERCICIOS BUCLES Y ESTRUCTURAS DE CONTROL

- 1) Desarrolla un programa utilizando alguna de las estructuras de control que conoces, capture un valor entero positivo y determine y muestre por pantalla **si el nº introducido es o no primo**. Nota: Un nº es primo si es divisible únicamente por sí mismo y por la unidad (el nº 1)
- 2) Desarrolla otro programa que capture un valor entero positivo M y calcule y muestre por pantalla los **M primeros números primos**.
- 3) Desarrolla un programa que solicite un número N por teclado y muestre el factorial de ese número
- 4) Desarrolla un programa que solicite un número N por teclado y muestre el factorial de todos los números desde 1 hasta N. Por ejemplo, si N=4 se mostrará:

```
1! ->1 * 1 = 1
2! ->1 * 2 = 2
3! ->1 * 2 * 3 = 6
4! ->1 * 2 * 3 * 4 = 24
```