
饭否外卖系统

系统功能测试用例

编号：FanFo-XTGNCSYL-02

版本 2.0

作者：	雷黛瑛、冯宇轩	日期：	2020/10/24
审批：		日期：	

1 点餐系统模块测试用例

项目名称	饭否外卖系统	模 块	点餐系统	覆盖单元	FanFo-DC-1
编 号	FanFo-DC-1	作 者	雷黛瑛	日 期	2019-10-20
业务逻辑	顾客进行店铺查询并根据需求在店铺菜单页面对商品下单				
前提条件	以顾客身份登录系统，进入点餐界面				
数据执行过程					
步骤	执行动作			预期结果	备注
1	通过搜索功能查找店铺名为“嘉和一品粥”的店铺			可以显示出附近能进行派送的“嘉和一品粥”店铺信息	
2	点击进入店铺列表中任意一家店铺			显示相应店铺菜单页面	
3	点击菜品列表任意一条菜品右侧添加按钮			对应的菜品被添加进购物车内，并显示价格	
4	点击菜品列表任意一条菜品			显示该菜品详细信息	

2 菜品设置系统模块测试用例

项目名称	饭否外卖系统	模 块	菜品设置系统	覆盖单元	FanFo-CPSZ-1
编 号	FanFo-CPSZ-1	作 者	雷黛瑛	日 期	2019-10-20
业务逻辑	餐厅老板进行设置菜单和价格				
前提条件	以“店家”的身份登录系统，进入菜单设置界面				
数据执行过程					
步骤	执行动作			预期结果	备注
1	选择添加菜单分类，然后输入以下分类信息： 肉类 菜类 火锅食材 火锅丸子 火锅主食 烤肉系列			新建的菜单分类 被保存，并显示到 店铺主页	
2	选择添加商品，然后在输入菜品页面输入以下信息： 菜品名称：羊肉片 300g 菜品价格：20.8 菜品库存：997 设置为肉类分类 上传菜品图片			新建的菜品被保 存，并显示到店铺 菜单中	
3	通过搜索功能查找名为“羊肉片”的商品			显示出要查的关 键字商品	
4	点击“编辑”按钮			对该菜品信息进 行修改	
5	点击“下架”按钮			系统下架该商品	
6	通过搜索功能查找名为“羊肉片”的商品			显示没有该商品	

3 骑手送餐系统模块测试用例

项目名称	饭否外卖系统	模 块	送餐系统	覆盖单元	FanFo-QSSC-1
编 号	FanFo-QSSC-1	作 者	雷黛瑛	日 期	2019-10-20
业务逻辑	骑手接配送订单请求				
前提条件	以“骑手”的身份登录系统				
数据执行过程					
步骤	执行动作			预期结果	备注
1	点击“接单”按钮			显示推荐可接的 订单列表	
2	点击订单列表中任意一条订单			显示取餐地点，预 计配送时间，配送 地址	
3	点击“接受订单”按钮			显示系统推荐的 路线规划	

4 用户登录系统模块测试用例

项目名称	饭否外卖系统	模 块	送餐系统	覆盖单元	FanFo-YHDL-1
编 号	FanFo-YHDL-1	作 者	冯宇轩	日 期	2019-10-24
业务逻辑	用户以用户身份进行登录				
前提条件	下载饭否 App，且拥有饭否的用户账户				
数据执行过程					
步骤	执行动作			预期结果	备注
1	输入用户名：123			显示该用户名用户注册状态，预期为未注册	
2	输入密码：123			密码符合规范要求，显示对号，表示输入符合规定	
3	从登录选项中选择用户登录			显示用户登录选项按钮	
	点击“登录”按钮			登录进入用户界面	

5 用户注册系统模块测试用例

项目名称	饭否外卖系统	模 块	用户注册系统	覆盖单元	FanFo-YHZC-1
编 号	FanFo-YHZC-1	作 者	冯宇轩	日 期	2019-10-20
业务逻辑	用户进行注册，标注用户信息				
前提条件	已经下载饭否 App				
数据执行过程					
步骤	执行动作			预期结果	备注
1	点击注册按钮			跳转进入注册界面	
2	输入用户名：123			检测用户名是否重复，如果重复则重新输入，输入后显示不重复	
3	输入密码：123			显示密码是否符合规定，符合规定则显示对号	
4	选择注册类型-用户			显示注册类型	
5	输入生日 1998-11-03、性别-男、住址-北京朝阳区北四环中路 35 号、支付方式-支付宝等信息			显示信息输入正确	
6	点击注册按钮			注册成功，跳转进入用户登录界面	

6 骑手登录系统模块测试用例

项目名称	饭否外卖系统	模 块	骑手登录系统	覆盖单元	FanFo-QSDL-1
编 号	FanFo-QSDL-1	作 者	冯宇轩	日 期	2019-10-24
业务逻辑	骑手以骑手身份进行登录				
前提条件	下载饭否 App，且拥有饭否的骑手账户				
数据执行过程					
步骤	执行动作			预期结果	备注
1	输入用户名：456			显示该用户名用户注册状态，预期为已注册	
2	输入密码：456			密码符合规范要求，显示对号，表示输入符合规定	
3	从登录选项中选择骑手登录			显示骑手登录选项按钮	

7 骑手注册系统模块测试用例

项目名称	饭否外卖系统	模 块	骑手注册系统	覆盖单元	FanFo-QSZC-1
编 号	FanFo-QSZC-1	作 者	冯宇轩	日 期	2019-10-24
业务逻辑	用户进行注册，标注用户信息				
前提条件	已经下载饭否 App				
数据执行过程					
步骤	执行动作			预期结果	备注
1	点击注册按钮			跳转进入注册界面	
2	输入用户名：456			检测用户名是否重复，如果重复则重新输入，输入后显示不重复	
3	输入密码：456			显示密码是否符合规定，符合规定则显示对号	
4	选择注册类型-骑手			显示注册类型	
5	输入生日 1998-10-04、性别-男、住址-北京朝阳区北四环中路 35 号、骑行方式等信息			显示信息输入正确	
6	点击注册按钮			注册成功，跳转进入骑手登录界面	

8 商家登录系统模块测试用例

项目名称	饭否外卖系统	模 块	商家登录系统	覆盖单元	FanFo-SJDL-1
编 号	FanFo-SJDL-1	作 者	冯宇轩	日 期	2019-10-24
业务逻辑	商家以商家身份进行登录				
前提条件	下载饭否 App， 且拥有饭否的商家账户				
数据执行过程					
步骤	执行动作			预期结果	备注
1	输入用户名：789			显示该用户名用户注册状态，预期为已注册	
2	输入密码：789			密码符合规范要求，显示对号，表示输入符合规定	
3	从登录选项中选择商家登录			显示商家登录选项按钮	

9 商家注册系统模块测试用例

项目名称	饭否外卖系统	模 块	商家注册系统	覆盖单元	FanFo-SJZC-1
编 号	FanFo-SJZC-1	作 者	冯宇轩	日 期	2019-10-24
业务逻辑	商家进行注册，标注商家信息				
前提条件	已经下载饭否 App				
数据执行过程					
步骤	执行动作			预期结果	备注
1	点击注册按钮			跳转进入注册界面	
2	输入用户名：789			检测用户名是否重复，如果重复则重新输入，输入后显示不重复	
3	输入密码：789			显示密码是否符合规定，符合规定则显示对号	
4	选择注册类型-商家			显示注册类型	
5	输入生日 1998-12-06、性别-男、店铺地址-北京朝阳区北四环中路 35 号、支付方式-支付宝等信息			显示信息输入正确	
6	点击注册按钮			注册成功，跳转进入骑手登录界面	

10 确定订餐系统模块测试用例

项目名称	饭否外卖系统	模 块	确定订餐系统	覆盖单元	FanFo-QDDC-1
编 号	FanFo-QDDC-1	作 者	冯宇轩	日 期	2019-10-24
业务逻辑	用户确定订单，进行下单操作				
前提条件	已经进行过点餐操作				
数据执行过程					
步骤	执行动作			预期结果	备注
1	点击“去结算”按钮			生成订单，包括配送地址，配送时间，支付方式，账单详情与价格	5
2	点击“确认支付”按钮			跳转支付界面	6
3	成功支付账单			跳转下单成功界面	7

11 用户送餐系统模块测试用例

项目名称	饭否外卖系统	模 块	用户送餐系统	覆盖单元	FanFo-YHSC-1
编 号	FanFo-YHSC-1	作 者	冯宇轩	日 期	2019-10-24
业务逻辑	用户了解骑手送餐进度				
前提条件	以“用户”的身份下单				
数据执行过程					
步骤	执行动作			预期结果	备注
1	点击“订单”按钮			显示已经购买的订单	
2	点击订单列表中任意一条订单			显示取餐地点，预计配送时间，配送地址，是否配送完毕	
3	点击“骑手信息”按钮			显示骑手的基本信息	

12 商家送餐系统模块测试用例

项目名称	饭否外卖系统	模 块	商家送餐系统	覆盖单元	FanFo-SJSC-1
编 号	FanFo-SJSC-1	作 者	冯宇轩	日 期	2019-10-24
业务逻辑	商家了解骑手送餐进度				
前提条件	以“商家”的身份查看订单				
数据执行过程					
步骤	执行动作			预期结果	备注
1	点击“订单”按钮			显示已经购买的订单	
2	点击订单列表中任意一条订单			显示取餐地点，预计配送时间，配送地址，是否配送完毕	
3	点击“骑手信息”按钮			显示骑手的基本信息	
