

饭否

(FanFo20...) 配置管理计划

文件状态: 草稿

文件标识: 饭否

当前版本: 1.0

作者:

姓名: 蒋志文、刘晨晨

学号: 2017010736 2017...

团队: 萤火

完成日期: 2020/9/29

版本更新信息:

1 引言

1.1 使用人员:

所有饭否开发小组的人员

1.2 编写目的:

本文档目的在于对饭否项目进行软件配置管理, 提高软件质量, 降低软件开发成本。为保证项目开发过程中软件产品的完整性和一致性, 保证在项目组中有计划的实施配置管理, 特制定此SCM计划, 作为项目SCM活动的依据。本文档内容主要参考网络上的配置管理规程和计划文档, 并在此基础上整理成适合本项目的软件配置管理, 为项目经理、配置管理员及相关人员提供日常的配置管理操作步骤。

1.3 背景:

随着经济的发展, 人们对于生活的饮食需求也越来越高, 他们平时生活节奏非常紧凑, 谁也不愿意为了填饱肚子而浪费学习和工作的时间。从这一点来看, 外卖市场存在很大的系统需求, 目标顾客主要是大学生和上班族, 同时进入市场的门槛也比较低。

1.4 定义与缩写

术语: 配置管理员

解释:

Configuration Control (简称CC) 项目组中负责配置管理工作的角色, 该角色可以兼职。在某一开发阶段通过评审或某一质量检查点通过审核后, 配置管理员负责统一添加或修改相关文档的最新有效版本以及审批人签字。

术语: 软件配置管理

解释:

Software Configuration Management (简称SCM), 是在项目开发中, 标识、控制和管理软件变更的一种管理。配置管理的使用取决于项目规模和复杂性以及风险水平。软件的规模越大, 配置管理就显得越重要。

术语: 配置控制委员会

解释:

Configuration Control Board (CCB) 项目的所有者权益代表, 负责裁定接收哪些变更, 通过评审手段来决定项目是否变更, 但不提出变更方案

术语：配置项

解释：

Configuration Item (CI) 凡是纳入配置管理范畴的工作成果统称为配置项，配置项逻辑上组成软件系统的各组成部分，一般是可以单独进行设计、实施和测试的。
每个配置项的主要属性有：名称、标签、文件状态、版本、作者、日期等。所有配置项都被保存在配置库里，确保不会混淆、丢失。配置项及其历史记录反映了软件的演化过程。

术语：工件

解释：

Artifact，软件开发过程中的一系列代码，文档产品统称

术语：基线

解释：

BaseLine，项目储存库中每个工件版本在特定时期的一个“快照”。它提供一个正式标准，随后的工作基于此标准，并且只有经过授权后才能变更这个标准。建立一个初始基线后，以后每次对其进行的变更都将记录为一个差值，直到建成下一个基线。每个基线都将接受配置管理的严格控制，基线中的配置项被“冻结”了，不能再被任何人随意修改，对其修改要严格地按照变更控制的过程进行。
基线的主要属性有：名称、标签、版本、日期等。

术语：配置标识

解释：

Configuration Identification
对软件项目在开发过程中的资源进行标识，以便识别。

1.5 参考资料

- 《配置管理计划模板》V1.0
- 《配置管理规程》V1.0

2 软件配置管理

2.1 组织职责和接口

说明：

在软件配置管理小组中，各类人员要互相配合、分工协作，共同担负起整个项目的软件配置管理工作。在接口控制部分，需要对外类接口进行严格、合理控制，是软件配置管理中最重要任务之一。整个软件项目及其各个子系统都必须进行严格的控制。在工程化软件系统中，主要的接口有如下五类：
1、用户界面：用户界面是指各个子系统与设计人员、用户或维护人员之间的操作约定。同时还指实现这些操作约定的物理部件的功能和性能特性。
2、系统内部接口：系统内部接口是指各个子系统在集成为一个总的软件系统时的各种连接约定。
3、标准程序接口：标准程序接口是指各应用子系统与标准子程序库之间的调用约定。
4、设备管理：设备接口是指各个子系统与各种设备之间的连接约定。
5、软件接口：软件接口是指各个子系统与宿主计算机上的系统软件以及调用本软件以及其他软件系统之间的连接约定。

配置管理的角色和职责

角色	人员	职责与工作范围
配置管理员	蒋志文	对有关软件配置管理的各项工作全面负责，特别要对更改建议的审批和评审负责
饭否负责人	王彬	1、审批重大的变更 2、监督项目组成员规范的执行情况 3、审批某些配置项的基线或者变更请求
开发人员	蒋志文、刘晨...	1、根据确定的配置管理计划和相关规定，提交配置项和基线；

2、按照软件配置管理工具的使用模型来完成开发任务。

2.2 工具和环境

2.2.1 说明:

服务器软件环境

软件名称	作用
github	代码远程托管网站
git	配置管理软件

服务器硬件环境

名称	规格	说明
网络	外网	
服务器	github代码托管服务器	
客户机	普通PC机	项目组成员各自的计算机

在整个项目过程或产品生命周期中,选择git和github作为配置管理工具。

2.2.2 受控库

结构:

```
-----分析
-----系统设计
-----详细设计
-----实现
      |--代码
      |--安装程序
      |--数据库结构
-----测试
      |--单元测试
      |--系统测试
      |--验收测试
-----产品交付
      |--用户文档
      |--产品包装
-----配置与变更管理
      |--变更管理
      |--配置报告
-----项目管理
      |--合同
      |--项目计划
      |--会议纪要
-----环境
      |--工具产品列表
      |--资料文档
```

图2.1受控库的目录

注:为方便管理,所有的文档二进制内容实际存储位置与软件工件不同,稳当的分区采用小组个人的形式.git不具备读写权限控制,采用代码fork后审核方式控制写入,腾讯文档可以控制读写权限

访问权限:

目录结构	蒋志文	刘晨晨	田硕	雷黛瑛	司马晨
需求分析	读/写	只读	只读	只读	只读

2.2.3 开发库

结构：

```
-----需求分析
-----系统设计
-----详细设计
-----系统原型
-----测试区
      --单元测试
      --系统测试
-----集成工作区
```

访问权限：

目录结构	蒋志文	刘晨晨	田硕	雷黛瑛	司马晨
需求分析	读/写	只读	只读	只读	只读

2.2.4 产品库

结构：

```
-----用户文档
-----程序
      --客户端安装程序
      --服务器端安装程序
      --数据库结构
```

访问权限：

目录结构	赵梓谋
用户文档	只读

3 配置管理活动

3.1 说明：

配置管理活动确保了配置项正确地唯一标识并且易于存取，保证基线配置项的更改受控，明确基线状态，在整个软件生命周期中建立和维护项目产品的完整性和可追溯性

3.2 配置标识

3.2.1 文档标识方法

基线产品

文档	命名	编号	备注
团队文档命名格式...	版本号采用[x].[y]...	编号采用yy-mm-dd	文档统一命名，类型...

非基线产品

文档	命名	编号	备注
团队文档命名格式...	版本号采用[x].[y]...	编号采用yy-mm-dd	文档统一命名，类型...

3.2.2 代码标识方法：

标识方法暂无具体要求，先规定代码风格规范和可读性要求

软件编程规范概要

1. 程序结构清晰，简单易懂，单个函数的程序行数不得超过100行。
2. 打算干什么，要简单，直截了当，代码精简，避免垃圾程序。
3. 尽量使用标准库函数和公共函数。
4. 不要随意定义全局变量，尽量使用局部变量。
5. 使用括号以避免二义性。

可读性要求

1. 可读性第一，效率第二。
2. 保持注释与代码完全一致。
3. 每个源程序文件，都有文件头说明，说明规格见规范。
4. 每个函数，都有函数头说明，说明规格见规范。
5. 主要变量（结构、联合、类或对象）定义或引用时，注释能反映其含义。
6. 常量和枚举型定义（const enum）有相应说明。
7. 处理过程的每个阶段都有相关注释说明。
8. 在典型算法前都有注释。
9. 利用缩进来显示程序的逻辑结构，缩进量一致为4个空格，避免不同系统tab不一致问题
10. 循环、分支层次不要超过五层。
11. 注释可以与语句在同一行，也可以在上行。
12. 空行和空白字符也是一种特殊注释。
13. 一目了然的语句不加注释。
14. 注释的作用范围可以为：定义、引用、条件分支以及一段代码。
15. 注释行数（不包括程序头和函数头说明部份）应占总行数的 1/5 到 1/3 。

3.2.3 项目基线

阶段点: 该项目设立四条...

基线

基线名称: 指派基线

基线标识: 饭否1.0-jp.jx

产品名称	入库时间
《饭否需求规格说明书》-1.0. pdf	2020/9/29

预计基线建立时间: 2020/10/1

基线

基线名称:

基线标识:

产品名称	入库时间

预计基线建立时间:

阶段点:

基线

基线名称:

基线标识:

产品名称	入库时间

预计基线建立时间:

3.2.4 配置项的版本管理:

采用[x].[y]的三位格式，[x]、[y]均为数字，初始版本为1.0

[x]:重大功能变更(比如增加多个模块)/整体架构变更的情况下增加；编号原则上小于10

[y]:新需求/迭代开发/新功能/中等规模功能变更的情况下增加，编号原则上小于10

3.3 配置和变更控制

变更请求的处理和审批:

在项目开发过程中所产生的工作产品的变更, 遵循《配置管理规程》变更处理和审批流程。开发过程中所产生的各种记录、报告、和会议纪要无需经过评审和批准可直接纳入受控库。

变更控制委员会:

蒋志文为组长, 冯宇轩为组员。管理过程需要按照《配置管理规程》对幼儿启蒙教育软件进行开发管理。

3.4 配置状态统计

项目介质存储和发布进程:

该项目的备份策略是: 每天对项目的三个配置库做增量备份, 每周做全备份。备份介质是移动硬盘; 备份人是。由项目经理负责提出产品的发布、由CCB主席负责批准, 然后再CQ中进行产品的发布。

报告和审核:

周期性报告

根据该项目的规模, 定于每月15号由该项目的配置管理员向相关人员发布《配置管理状态报告》。具体内容见《配置管理状态报告》模版。

非周期性报告

非周期性的报告有《基线建立通告》、《问题报告》、《工作产品出入库通告》, 这些报告将根据实际发生的情况由该项目的配置管理员向相关人员进行实时的报告。

审核

项目在系统测试结束后, 由蒋志文和冯宇轩共同完成功能审核并填写《软件配置审表》

4 里程碑

里程碑名称	提交工作产品	提交人	提交时间
	首次提交建立里程碑		2020/9/22
项目立项	《萤火-饭否-投标书》1.0	司马晨	2020/9/22
	《萤火-饭否-招标书》1.0	田硕、赵梓谋	2020/9/22
	《萤火-饭否-软件质量保证计...	刘景昭	2020/9/29
	《萤火-饭否-合同》1.0	刘景昭、刘晨晨	2020/9/22
需求分析	《萤火-饭否-软件需求规格说...	王彬、田硕	2020/9/29
	《萤火-饭否-软件配置管理》1.0	蒋志文、刘晨晨	2020/9/29
	《萤火-饭否-软件需求及描述...	王浩斌、冯宇轩	2020/9/29
	《萤火-饭否-软件需求评审报...	雷黛瑛	2020/9/29
	《萤火-饭否-软件需求说明书...	王彬、田硕...	2020/9/29
	《萤火-饭否-软件项目开发计...	司马晨、王彬	2020/9/29
	《萤火-饭否-软件项目任务书...	赵梓谋、王彬	2020/9/29

5 培训和资源:

无

6 分包商和厂商软件控制:

无