Lucas Duarte da Costa

Experiência sólida em Java 8 e 11+. Atuei na construção de APIs RESTful com Spring Boot, JPA/Hibernate, integração com bancos de dados MySQL/PostgreSQL e consumo de front-end em React.js. Familiaridade com controle de versão via Git, CI/CD, testes com JUnit e metodologias ágeis (Scrum). Experiência com Docker e deploy em ambientes cloud (AWS).

Nísia Floresta, Rua Alameda Belo Horizonte 72, Pium, RN, 59164-000

+55 84 98125-9187 lucascosta12367@gmail.com

EXPERIÊNCIA

TecHAY, Natal — Desenvolvedor Backend

DESDE 18 DE FEVEREIRO DE 2019

Projeto com intuito de criar apps que solucionasse problemas de pequenas empresas de pequenas cidades.

FORMAÇÃO

IFRN, Canguaretama — Técnico em Informática

FEVEREIRO DE 2016

UFRN, Natal — Completado 6/10 semestres de TI

MAIO DE 2020

PROJETOS RECENTES

ZapUberBot — App para administração

Desenvolvimento de um bot para WhatsApp voltado a motoristas, atuando como assistente virtual para auxiliar na captura e gerenciamento de corridas de forma automatizada e prática.

YourDiary — App de Rede Social

Aplicativo mobile no estilo diário social, permitindo ao usuário registrar postagens privadas ou compartilhá-las publicamente, além de interagir e conversar com outros membros da comunidade.

RNCRONO — Site para acompanhamento de clientes

Plataforma online desenvolvida para monitorar o andamento de processos e facilitar a gestão do relacionamento entre o contratante e seus clientes.

PORTFÓLIO

Clique Aqui Para Ir Até o GitHub (https://github.com/LucasIIIII)

COMPETÊNCIAS

Desenvolvimento de API's REST (Backend em Python,
Java, PHP, C++ (CrowCPP)).

Manipulação de Banco de Dados (SQLite3, MySQL, PostGreSQL),

Desenvolvimento de Apps Mobile (Kivymd, ReactNative, Jquery Mobile).

 $\begin{tabular}{ll} \textbf{Desenvolvimento Web} \\ (HTML, CSS, JS) \end{tabular}$

Alta experiência em sistemas UNIX

IDIOMAS

Inglês - Avançado

Espanhol - intermediário

PRÊMIOS

Nota Máxima no Relatório de Conclusão de Curso -

DESENVOLVIMENTO DE REPOSITÓRIOS VIRTUAIS PARA EVENTOS INSTITUCIONAIS E JOGOS EDUCATIVOS UTILIZANDO TECNOLOGIAS WEB