

ATIVIDADE PRÁTICA MÓDULO A

LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO E ALGORITMOS

Lucas Mendes Barbosa RU: 5090564

Prof. Me. Bruno Kostiuk

QUESTÃO 1 de 4 - Conteúdos até Aula 3

Enunciado: Imagina-se que você é um dos programadores responsáveis pela construção de um app de vendas para uma determinada empresa X que vende em atacado. Uma das estratégias de vendas dessa empresa X é dar desconto maior conforme o valor da compra, conforme a **listagem abaixo**:

- Se valor for **menor** que 2500 o desconto será de 0%;
- Se valor for igual ou maior que 2500 e menor que 6000 o desconto será de 4%;
- Se valor for igual ou maior que 6000 e menor que 10000 o desconto será de 7%;
- Se valor for igual ou maior que 10000 o desconto será de 11%;

Elabore um programa em Python que:

- A. Deve-se implementar o print com uma mensagem de boas-vindas que apareça o seu **nome e sobrenome** [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 1 de 6];
- B. Deve-se implementar o input do **valor unitário** e da **quantidade** do produto [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 2 de 6];
- C. Deve-se implementar o desconto **conforme a enunciado acima** (obs.: atente-se as condições de menor, igual e maior) [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 3 de 6];
- D. Deve-se implementar o valor total sem desconto e o valor total com desconto [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 4 de 6];
- E. Deve-se implementar as estruturas **if, elif e else (todas elas)** [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 5 de 6];
- F. Deve-se inserir comentários relevantes no código [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 6 de 6];
- G. Deve-se apresentar na saída de console uma mensagem de boas-vindas com seu nome [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 1 de 2];
- H. Deve-se apresentar na saída de console um pedido recebendo desconto (valor total sem desconto maior ou igual a 2500) [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 2 de 2];

EXEMPLO DE SAÍDA DE CONSOLE:

Bem-vindo a Loja do Bruno Kostiuk TROCAR PELO SEU NOME

Entre com o valor do produto: 200

Entre com a quantidade do produto: 40

O valor SEM desconto: R\$8000.00

Desconto de 7% aplicado para valor total igual ou maior que R\$ 6000.00

e menor que R\$ 10000.00

O valor COM desconto: R\$7440.00

Figura 1: Exemplo de saída de console que o aluno deve fazer. Em que se perguntar o valor do produto (pode ser qualquer valor) a quantidade (pode ser qualquer valor) o resultado da multiplicação produto pela quantidade deve ser maior que 2500 para que haja desconto.

Apresentação de Código da Questão 1:

```
print('Bem vindo a Loja do Lucas Barbosa!') #identificador pessoal
print('O valor do Produto X é de 100.00')
print('Temos desconto conforme o valor da compra:')
print('Se valor for menor que 2500 o desconto será de 0%')
print('Se valor for igual ou maior que 2500 e menor que 6000 o desconto será de 4%')
print('Se valor for igual ou maior que 6000 e menor que 10000 o desconto será de 7%')
print('Se valor for igual ou maior que 10000 o desconto será de 11%')
preco= float(input('Valor do produto?'))
qtd= int(input('Entre com a quantidade do produto:'))
pagamentoinicial= preco * qtd
if (qtd <= 24):
pagamentofinal = pagamentoinicial #Até 24 quantidades, o desconto é de 0% na compra
elif (qtd >=25 and qtd <=59):
pagamentofinal = pagamentoinicial - pagamentoinicial * 0.04 #Entre 25 e 59
quantidades, o desconto é de 4% na compra
elif (qtd >=60 and qtd <=99):
pagamentofinal = pagamentoinicial - pagamentoinicial * 0.07 #Entre 60 e 99
quantidades, o desconto é de 7% na compra
else:
pagamentofinal = pagamentoinicial - pagamentoinicial * 0.11 #Entre 100 para mais
quantidades, o desconto é de 11% na compra
print('O valor a pagar sem desconto é de: R${:.2f}'.format(pagamentoinicial))
```

print('O valor a pagar com desconto é de: R\${:.2f}'.format(pagamentofinal))

Apresentação de Saída do Console da Questão 1:

C:\Users\lucas\PycharmProjects\MeuProjeto0k\.venv\Scripts\python.exe C:\Users\lucas\PycharmProjects\MeuProjeto0k\main.py
Bem vindo a Loja do Lucas Barbosa!

0 valor do Produto X é de 100.00

Temos desconto conforme o valor da compra:
Se valor for menor que 2500 o desconto será de 0%
Se valor for igual ou maior que 2500 e menor que 6000 o desconto será de 4%
Se valor for igual ou maior que 6000 e menor que 10000 o desconto será de 7%
Se valor for igual ou maior que 10000 o desconto será de 11%
Valor do produto?100

Entre com a quantidade do produto:60
0 valor a pagar sem desconto é de: R\$6000.00
0 valor a pagar com desconto é de: R\$5580.00

Process finished with exit code 0

QUESTÃO 2 de 4 - Conteúdo até aula 04

Enunciado: Você e sua equipe de programadores foram contratados para desenvolver um app de vendas para uma loja que vende Açaí e Cupuaçu. Você ficou com a parte de desenvolver a interface do cliente para retirada do produto.

A Loja possui seguinte relação:

- Tamanho P de Cupuaçu (CP) custa 9 reais e o Açaí (AC) custa 11 reais;
- Tamanho M de Cupuaçu (CP) custa 14 reais e o Açaí (AC) custa 16 reais;
- Tamanho G de Cupuaçu (CP) custa 18 reais e o Açaí (AC) custa 20 reais;

Elabore um programa em Python que:

- A. Deve-se implementar o print com uma mensagem de boas-vindas que apareça o seu nome e sobrenome [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 1 de 8];
- B. Deve-se implementar o input do sabor (CP/AC) e o print "Sabor inválido. Tente novamente" se o usuário entra com valor diferente de CP e AC [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 2 de 8];
- C. Deve-se implementar o input do **tamanho** (P/M/G) e o print "Tamanho inválido. Tente novamente" se o usuário com entra valor diferente de P, M ou G [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 3 de 8];
- Deve-se implementar if, elif e/ou else, utilizando o modelo aninhado (aula 3 Tema 4) com cada uma das combinações de sabor e tamanho [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 4 de 8];
- E. Deve-se implementar um **acumulador** para somar os valores dos pedidos [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 5 de 8];
- F. Deve-se implementar o input com a pergunta: "Deseja pedir mais alguma coisa?". Se sim **repetir a partir do item B**, senão encerrar o programa executar o print do **acumulador** [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 6 de 8];
- G. Deve-se implementar as estruturas de **while, break, continue (todas elas)**[EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 7 de 8];
- H. Deve-se inserir comentários relevantes no código [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 8 de 8];
- I. Deve-se apresentar na saída de console uma mensagem de boas-vindas com o seu nome [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 1 de 4];
- J. Deve-se apresentar na saída de console um pedido em que o usuário errou o sabor [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 2 de 4];
- K. Deve-se apresentar na saída de console um pedido em que o usuário errou o tamanho [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 3 de 4];
- Deve-se apresentar na saída de console um pedido com duas opções sabores diferentes e com tamanhos diferentes [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 4 de 4];

EXEMPLO DE SAÍDA DE CONSOLE:

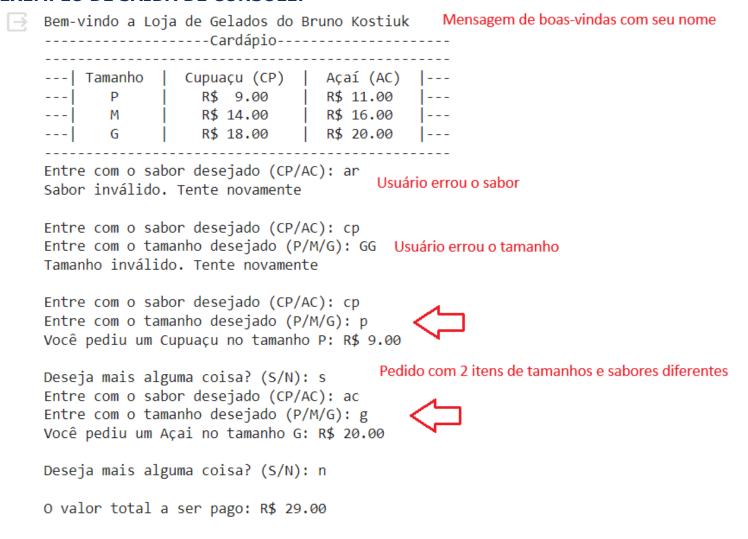


Figura 2: Exemplo de saída de console que o aluno deve fazer. Em que se perguntar o sabor ao tamanho. Há uma tentativa de pedido que se erro o sabor e outra que se errou o tamanho. Há também dois pedidos com sabores e tamanhos.

Apresentação de Código da Questão 2:

```
print('Seja bem-vindo(s) a Loja de Açai Lucas Barbosa') #identificador pessoal.
print('\n
               Cardápio
                             \n')
print('| Tamanho | Cupuaçu (CP) | Açaí (AC) |')
              | R$ 9.00
print('| P
                                | R$11.00
                                              1')
print('| M | R$ 14.00
                                | R$16,00
                                             |')
print('| G | R$ 18.00
                                 | R$20,00
                                             |\n')
soma = 0
pedidos = [] # Lista para armazenar a descrição de cada pedido
while True:
código = input('Selecione o sabor desejado (CP/AC):').upper() #Código do sabor
desejado.
if c\acute{o}digo == 'CP':
 Descrição = 'Cupuaçu'
elif código == 'AC':
 Descrição = 'Açaí'
else:
 print("Sabor inválido. Tente novamente.")
 continue # Volta ao início do loop para corrigir o erro
 # Selecionar o tamanho corretamente
while True:
 tamanho = input("Digite o tamanho desejado (P, M, G): ").upper()
 if tamanho == 'P':
  valor = 9 if código == 'CP' else 11
  soma += valor
  pedidos.append(f"{Descrição} tamanho P - R${valor:.2f}")
  break
 elif tamanho == 'M':
```

```
valor = 14 if código == 'CP' else 16
  soma += valor
  pedidos.append(f"{Descrição} tamanho M - R${valor:.2f}")
 break
 elif tamanho == 'G':
 valor = 18 if código == 'CP' else 20
  soma += valor
  pedidos.append(f"{Descrição} tamanho G - R${valor:.2f}")
 break
 else:
 print("Tamanho inválido. Tente novamente.")
 # Mensagem confirmando o pedido e mostrando o total parcial
print(f"Você pediu {Descrição} tamanho {tamanho}.")
print(f"O valor total a ser pago até agora é R${soma:.2f}")
# Pergunta se deseja continuar ou finalizar
while True:
 resposta = input("Deseja pedir mais alguma coisa? Digite SIM/S para incluir e NÃO/N
para finalizar: ").upper()
 if resposta in ['SIM', 'S']:
 break # Sai do loop interno e continua o programa para novos pedidos
 elif resposta in ['NÃO', 'N']:
  print("\nResumo dos seus pedidos:")
 for pedido in pedidos:
  print(pedido)
  print(f"O valor total da compra é: R${soma:.2f}")
  print("Obrigado pela preferência! Encerrando o programa.")
 exit() # Finaliza o programa
 else:
```

print("Resposta inválida. Tente novamente.") # Permite corrigir a entrada

Apresentação de Saída do Console da Questão 2:

```
\verb|C:\Users\lucas\PycharmProjects\MeuProjeto0k\.venv\Scripts\python.exe C:\Users\lucas\PycharmProjects\MeuProjeto0k\.wenv\Scripts\python.exe C:\Users\lucas\PycharmProjects\MeuProjeto0k\main.py | Projeto0k\main.py | Projeto0k\
Seja bem-vindo(s) a Loja de Açai Lucas Barbosa
                             Cardápio
| Tamanho | Cupuaçu (CP)
                           | R$ 9.00
                                                                                          | R$11.00
                            | R$ 14.00
                                                                                          | R$16,00
| G
                            | R$ 18.00
                                                                                          | R$20,00
Selecione o sabor desejado (CP/AC):ee
Sabor inválido. Tente novamente.
Selecione o sabor desejado (CP/AC):cp
Digite o tamanho desejado (P, M, G): r
Tamanho inválido. Tente novamente.
Digite o tamanho desejado (P, M, G): p
Você pediu Cupuaçu tamanho P.
O valor total a ser pago até agora é R$9.00
Deseja pedir mais alguma coisa? Digite SIM/S para incluir e NÃO/N para finalizar: ας
Resposta inválida. Tente novamente.
Deseja pedir mais alguma coisa? Digite SIM/S para incluir e NÃO/N para finalizar: sim
Selecione o sabor desejado (CP/AC):ac
Digite o tamanho desejado (P, M, G): g
Você pediu Açaí tamanho G.
O valor total a ser pago até agora é R$29.00
Deseja pedir mais alguma coisa? Digite SIM/S para incluir e NÃO/N para finalizar: n
Resumo dos seus pedidos:
Cupuaçu tamanho P - R$9.00
Açaí tamanho G - R$20.00
O valor total da compra é: R$29.00
Obrigado pela preferência! Encerrando o programa.
```

Process finished with exit code 0

QUESTÃO 3 de 4 - Conteúdo até aula 05

Enunciado: Você foi contratado para desenvolver um sistema de cobrança de serviços de uma copiadora. Você ficou com a parte de desenvolver a interface com o funcionário. A copiadora opera da seguinte maneira:

- Serviço de Digitalização (DIG) o custo por página é de um real e dez centavos;
- Serviço de Impressão Colorida (ICO) o custo por página é de um real;
- Serviço de Impressão Preto e Branco (IPB) o custo por página é de quarenta centavos;
- Serviço de Fotocópia (FOT) o custo por página é de vinte centavos;
- Se número de páginas for **menor** que 20 retornar o número de página sem desconto;
- Se número de páginas for igual ou maior que 20 e menor que 200 retornar o número de páginas com o desconto é de 15%;
- Se número de páginas for **igual ou maior** que 200 e **menor** que 2000 retornar o número de páginas com o desconto é de 20%;
- Se número de páginas for **igual ou maior** que 2000 e **menor** que 20000 retornar o número de páginas com o desconto é de 25%;
- Se número de páginas for **maior ou igual** à 20000 não é aceito pedidos nessa quantidade de páginas;
- ◆ Para o adicional de encadernação simples (1) é cobrado um valor extra de 15 reais;
- Para o adicional de encadernação de capa dura (2) é cobrado um valor extra de 40 reais;
- ◆ Para o adicional de não querer mais nada (0) é cobrado um valor extra de 0 reais;

O valor final da conta é calculado da seguinte maneira:

total = (servico * num_pagina) + extra

Elabore um programa em Python que:

- A. Deve-se implementar o print com uma mensagem de boas-vindas que apareça o seu nome [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 1 de 7];
- B. Deve-se implementar a função **escolha_servico()** em que: [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 2 de 7];
 - a. Pergunta o **servico** desejado;
 - b. Retorna o valor servico com base na escolha do usuário;
 - c. Repete a pergunta do item **B.a** se digitar uma opção diferente de: dig/ico/ipb/fot;
- C. Deve-se implementar a função **num_pagina()** em que: [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 3 de 7]:
 - a. Pergunta o número de páginas;
 - Retorna o número de páginas com desconto seguindo a regra do enunciado (desconto calculado em cima do número de páginas);
 - c. Repete a pergunta do item **C.a** se digitar um valor acima de 20000 ou valor não numérico (use try/except para não numérico)

- D. Deve-se implementar a função servico_extra() em que: [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 4 de 7];
 - a. Pergunta pelo serviço adicional;
 - b. Retornar o valor de apenas uma das opções de adicional
 - c. Repetir a pergunta item **D.a** se digitar uma opção diferente de: 1/2/0;
- E. Deve-se implementar o total a pagar no código principal (**main**), ou seja, não pode estar dentro de função, conforme o enunciado [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 5 de 7];
- F. Deve-se implementar try/except [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 6 de 7];
- G. Deve-se inserir comentários relevantes no código [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 7 de 7];
- H. Deve-se apresentar na saída de console uma mensagem de boas-vindas com o seu nome [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 1 de 4];
- I. Deve-se apresentar na saída de console um pedido no qual o usuário errou a opção de serviço [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 2 de 4];
- J. Deve-se apresentar na saída de console um pedido no qual o usuário digitou ultrapassou no número de páginas [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 3 de 4];
- K. Deve-se apresentar na saída de console um pedido com opção de serviço, número de páginas e serviço extra válidos [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 4 de 4];

EXEMPLO DE SAÍDA DE CONSOLE:

```
Bem vindo a Copiadora do Bruno Kostiuk
\Box
    Entre com o tipo de serviço desejado
    DIG - Digitalição
    ICO - Impressão Colorida
    IPB - Impressão Preto e Branco
    FOT - Fotocópia
                           errou o serviço
    Escolha inválida, entre com o tipo do serviço novamente
    Entre com o tipo de serviço desejado
    DIG - Digitalição
    ICO - Impressão Colorida
    IPB - Impressão Preto e Branco
    FOT - Fotocópia
    Entre com o número de páginas: 10000000000000
                                                  ultrapassou o limite de páginas
    Não aceitamos tantas páginas de uma vez.
    Por favor, entre com o número de páginas novamente.
    Entre com o número de páginas: 200
    Deseja adicionar algum serviço?
    1 - Encadernação Simples - R$ 15.00
    2 - Encadernação Capa Dura - R$ 40.00
                                                Pedido com opção de serviço,
    0 - Não desejo mais nada
                                                número de páginas e extra válidos
    Total: R$ 72.00 (serviço: 0.20 * páginas: 160 + extra: 40.00)
```

Figura 3: Exemplo de saída de console que o aluno deve fazer. Em que se pergunta pelo tipo de serviço e se erra opção inicialmente, que se passa do número de páginas aceito. Na sequência, o usuário digitou um valor de serviço, número de páginas e extras válidos.

Apresentação de Código da Questão 3:

```
print('Seja bem-vindo(s) a Copiadora do Lucas Barbosa') #identificador pessoal.
# Definição dos custos por página
SERVICOS = {
"DIG": 1.10, # Digitalização
"ICO": 1.00, # Impressão Colorida
"IPB": 0.40, # Impressão Preto e Branco
"FOT": 0.20 # Fotocópia
}
# Função escolha servico
def escolha servico():
while True:
 print("\nEscolha o serviço desejado:")
 print("DIG - Digitalização (R$ 1,10 por página)")
 print("ICO - Impressão Colorida (R$ 1,00 por página)")
 print("IPB - Impressão Preto e Branco (R$ 0,40 por página)")
 print("FOT - Fotocópia (R$ 0,20 por página)")
 servico = input("Digite o código do serviço: ").upper()
 if servico in SERVICOS:
 return servico, SERVICOS[servico]
 else:
 print("Serviço inválido. Tente novamente.")
# Função num pagina (Exigência C)
def num_pagina():
while True:
 try:
 numero_paginas = int(input("Digite o número de páginas: "))
 if numero paginas >= 20000:
  print("Pedidos com 20.000 páginas ou mais não são aceitos. Tente novamente.")
  continue
  elif numero_paginas < 20:
  return numero_paginas # Sem desconto
  elif 20 <= numero paginas < 200:
  return numero paginas * 0.85 # Desconto de 15%
  elif 200 <= numero paginas < 2000:
  return numero_paginas * 0.80 # Desconto de 20%
  elif 2000 <= numero paginas < 20000:
```

```
return numero_paginas * 0.75 # Desconto de 25%
 except ValueError:
  print("Entrada inválida. Digite um número inteiro válido.")
# Função servico_extra
def servico extra():
while True:
 print("\nEscolha o serviço adicional:")
 print("1 - Encadernação Simples (R$ 15,00)")
 print("2 - Encadernação Capa Dura (R$ 40,00)")
 print("0 - Nenhuma encadernação (R$ 0,00)")
 try:
 opcao = int(input("Digite o número da opção desejada: "))
 if opcao == 1:
  return 15
  elif opcao == 2:
  return 40
  elif opcao == 0:
  return 0
  else:
  print("Opção inválida. Tente novamente.")
 except ValueError:
 print("Entrada inválida. Digite um número válido.")
# Código principal
while True:
# Executa diretamente para realizar o pedido
servico, valor_servico = escolha_servico()
# Determinar número de páginas e aplicar desconto
valor_paginas = num_pagina()
# Escolher serviço adicional
valor_extra = servico_extra()
# Calcular total
total = valor_servico * valor_paginas + valor_extra
# Exibir recibo com detalhes adicionais
print("\n--- Recibo ---")
```

```
print(f"Serviço escolhido: {servico} (R$ {valor_servico:.2f} por página)")
print(f"Valor pelas páginas: R$ {valor_paginas:.2f}")
print(f"Encadernação adicional: R$ {valor_extra:.2f}")
print(f"Total a pagar: R$ {total:.2f} (serviço: {valor_servico:.2f} * páginas + extra: R$
{valor extra:.2f})")
print("----")
# Perguntar se deseja realizar outro pedido
try:
 continuar = input("\nDeseja realizar outro pedido? (S/N): ").upper()
 if continuar == "N":
 print("Encerrando o sistema. Obrigado pela preferência!")
 break
 elif continuar != "S":
 print("Opção inválida. Encerrando o sistema por segurança.")
 break
except ValueError:
 print("Entrada inválida. Encerrando o sistema.")
 break
```

Apresentação de Saída do Console da Questão 3:

```
C:\Users\lucas\PycharmProjects\MeuProjetoOk\.venv\Scripts\python.exe C:\Users\lucas\PycharmProjects\MeuProjetoOk\main.py
Seja bem-vindo(s) a Copiadora do Lucas Barbosa
Escolha o serviço desejado:
DIG - Digitalização (R$ 1,10 por página)
ICO - Impressão Colorida (R$ 1,00 por página)
IPB - Impressão Preto e Branco (R$ 0,40 por página)
FOT - Fotocópia (R$ 0,20 por página)
Digite o código do serviço: α
Serviço inválido. Tente novamente.
Escolha o serviço desejado:
DIG - Digitalização (R$ 1,10 por página)
ICO - Impressão Colorida (R$ 1,00 por página)
IPB - Impressão Preto e Branco (R$ 0,40 por página)
FOT - Fotocópia (R$ 0,20 por página)
Digite o código do serviço: fot
Pedidos com 20.000 páginas ou mais não são aceitos. Tente novamente.
Digite o número de páginas: 200
Escolha o serviço adicional:
1 - Encadernação Simples (R$ 15,00)
2 - Encadernação Capa Dura (R$ 40,00)
0 - Nenhuma encadernação (R$ 0,00)
Digite o número da opção desejada: 2
--- Recibo ---
Serviço escolhido: FOT (R$ 0.20 por página)
Valor pelas páginas: R$ 160.00
Encadernação adicional: R$ 40.00
Total a pagar: R$ 72.00 (serviço: 0.20 * páginas + extra: R$ 40.00)
Deseja realizar outro pedido? (S/N): n
Encerrando o sistema. Obrigado pela preferência!
Process finished with exit code 0
```

QUESTÃO 4 de 4 - Conteúdo até aula 06

Enunciado: Você e sua equipe de programadores foram contratados por pequena empresa para desenvolver o software de gerenciamento de livros. Este software deve ter o seguinte menu e opções:

- 1) Cadastrar Livro
- 2) Consultar Livro
 - 1. Consultar Todos
 - 2. Consultar por Id
 - 3. Consultar por Autor
 - 4. Retornar ao menu
- 3) Remover Livro
- 4) Encerrar Programa

Elabore um programa em Python que:

- A. Deve-se implementar o print com uma mensagem de boas-vindas que apareça o seu nome [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 1 de 8];
- B. Deve-se implementar uma lista vazia com o nome de lista_livro e a variável id_global com valor inicial igual a 0 [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 2 de 8];
- C. Deve-se implementar uma função chamada **cadastrar_livro(id)** em que: [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 3 de 8];
 - a. Pergunta nome, autor, editora do livro;
 - b. Armazena o **id** (este é fornecido via parâmetro da função), **nome**, **autor**, **editora** dentro de um dicionário;
 - c. Copiar o dicionário para dentro da lista_livro;
- D. Deve-se implementar uma função chamada **consultar_livro()** em que: [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 4 de 8];
 - a. Deve-se perguntar qual opção deseja (1. Consultar Todos / 2. Consultar por Id/ 3. Consultar por Autor / 4. Retornar ao menu):
 - Se Consultar Todos, apresentar todos os livros com todos os seus dados cadastrados;
 - ii. Se Consultar por Id, apresentar o livro específico com todos os seus dados cadastrados;
 - iii. Se Consultar por Autor, apresentar o(s) livro(s) do autor com todos os seus dados cadastrados;
 - iv. Se Retornar ao menu, deve-se retornar ao menu principal;
 - v. Se Entrar com um valor diferente de 1, 2, 3 ou 4, printar "Opção inválida" e repetir a pergunta **D.a**.
 - vi. Enquanto o usuário não escolher a opção 4, o menu consultar livros deve se repetir.
- E. Deve-se implementar uma função chamada remover_livro() em que: [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 5 de 8];
 - a. Deve-se pergunta pelo id do livro a ser removido;
 - b. Remover o livro da lista_livro;

- c. Se o id fornecido não for de um livro da lista, printar "Id inválido" e repetir a pergunta **E.a**.
- F. Deve-se implementar uma estrutura de menu no código principal (**main**), ou seja, não pode estar dentro de função, em que: [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 6 de 8];
 - a. Deve-se pergunta qual opção deseja (1. Cadastrar Livro / 2. Consultar Livro / 3. Remover Livro / 4. Encerrar Programa):
 - i. Se Cadastrar Livro, acrescentar em um id_ global e chamar a função cadastrar_livro(id_ global);
 - ii. Se Consultar Livro, chamar função consultar_livro();
 - iii. Se Remover Livro, chamar função remover_livro();
 - iv. Se Encerrar Programa, sair do menu (e com isso acabar a execução do código);
 - v. Se Entrar com um valor diferente de 1, 2, 3 ou 4, printar "Opção inválida" e repetir a pergunta **F.a**.
 - vi. Enquanto o usuário não escolher a opção 4, o menu deve se repetir.
- G. Deve-se implementar uma **lista de dicionários** (uma lista contento dicionários dentro) [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 7 de 8];
- H. Deve-se inserir comentários relevantes no código [EXIGÊNCIA DE CÓDIGO 8 de 8];
- I. Deve-se apresentar na saída de console uma mensagem de boas-vindas com o seu nome [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 1 de 6];
- J. Deve-se apresentar na saída de console um cadastro de 3 livros (sendo **2** deles no mesmo autor) [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 2 de 6];
- K. Deve-se apresentar na saída de console uma consulta de todos os livros [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 3 de 6];
- L. Deve-se apresentar na saída de console uma consulta por código (id) de um dos livros [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 4 de 6];
- M. Deve-se apresentar na saída de console uma consulta por autor em que 2 livros sejam do mesmo autor [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 5 de 6];
- N. Deve-se apresentar na saída de console uma remoção de um dos livros seguida de uma consulta de todos os livros [EXIGÊNCIA DE SAÍDA DE CONSOLE 6 de 6];

EXEMPLO DE SAÍDA DE CONSOLE:

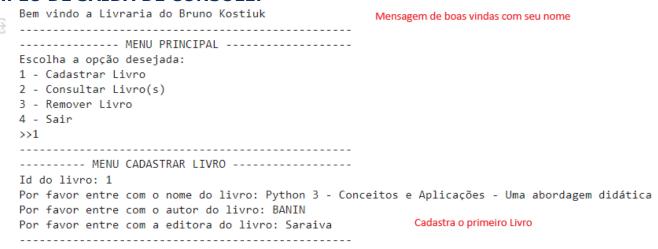


Figura 4.1: Exemplo de saída de console que o aluno deve fazer. É realizado o cadastro de 1 livro.

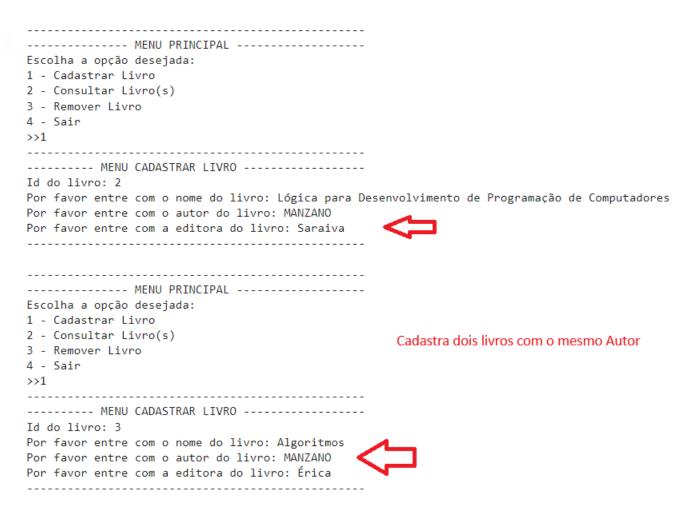


Figura 4.2: Exemplo de saída de console que o aluno deve fazer. São cadastrados mais dois livros com mesmo autor.

```
-----
----- MENU PRINCIPAL -----
Escolha a opção desejada:
1 - Cadastrar Livro
2 - Consultar Livro(s)
3 - Remover Livro
4 - Sair
>>2
_____
----- MENU CONSULTAR LIVRO -----
Escolha a opção desejada:
1 - Consultar Todos os Livros
2 - Consultar Livro por id
3 - Consultar Livro(s) por autor
4 - Retornar
>>1
-----
nome: Python 3 - Conceitos e Aplicações - Uma abordagem didática
autor: BANIN
editora: Saraiva
id: 2
nome: Lógica para Desenvolvimento de Programação de Computadores
autor: MANZANO
editora: Saraiva
id: 3
                             Consulta TODOS os livros cadastrados
nome: Algoritmos
autor: MANZANO
editora: Érica
-----
```

Figura 4.3: Exemplo de saída de console que o aluno deve fazer. Em que se consulta Todos os livros cadastrados.

```
----- MENU CONSULTAR LIVRO -----
Escolha a opção desejada:
 1 - Consultar Todos os Livros
 2 - Consultar Livro por id
 3 - Consultar Livro(s) por autor
 4 - Retornar
 >>2
 Digite o id do livro: 2
                              Consulta por id
 nome: Lógica para Desenvolvimento de Programação de Computadores
 autor: MANZANO
 editora: Saraiva
 ______
 ----- MENU CONSULTAR LIVRO -----
 Escolha a opção desejada:
 1 - Consultar Todos os Livros
 2 - Consultar Livro por id
 3 - Consultar Livro(s) por autor
 4 - Retornar
 >>3
 Digite o autor do(s) livro(s): MANZANO Consulta por Autor
 id: 2
 nome: Lógica para Desenvolvimento de Programação de Computadores
 autor: MANZANO
 editora: Saraiva
id: 3
nome: Algoritmos
 autor: MANZANO
 editora: Érica
 _____
```

Figura 4.4: Exemplo de saída de console que o aluno deve fazer. Em que se consulta o livro de id número 2 e se faz uma consulta pelo nome do autor (MANZANO).

```
----- MENU PRINCIPAL -----
1 - Cadastrar Livro
   2 - Consultar Livro(s)
   3 - Remover Livro
   4 - Sair
   >>3
   ----- MENU REMOVER LIVRO -----
   Digite o id do livro a ser removido: 2
                                      Remove o livro de id 2
   Livro removido com sucesso!
   -----
   ----- MENU PRINCIPAL -----
   Escolha a opção desejada:
   1 - Cadastrar Livro
   2 - Consultar Livro(s)
   3 - Remover Livro
   4 - Sair
   >>2
   ----- MENU CONSULTAR LIVRO -----
   Escolha a opção desejada:
   1 - Consultar Todos os Livros
   2 - Consultar Livro por id
   3 - Consultar Livro(s) por autor
   4 - Retornar
   >>1
   -----
   id: 1
   nome: Python 3 - Conceitos e Aplicações - Uma abordagem didática
   autor: BANIN
   editora: Saraiva
   id: 3
                          Consulta todos os livros após a remoção
   nome: Algoritmos
   autor: MANZANO
   editora: Érica
```

Figura 4.5: Exemplo de saída de console que o aluno deve fazer. Em que se remove o livro de Id número 2 e depois se faz uma consulta geral.

Apresentação de Código da Questão 4:

```
print('Seja bem-vindo(s) a Livraria do Lucas Barbosa') #identificador pessoal.
# Inicializando a lista de livros
lista_livro = []
id global = 0
# Exigência de código 3 de 8: Função para cadastrar livro
def cadastrar_livro(id):
nome = input("Digite o nome do livro: ")
autor = input("Digite o autor do livro: ")
editora = input("Digite a editora do livro: ")
livro = {"id": id, "nome": nome, "autor": autor, "editora": editora}
lista livro.append(livro)
print(f"Livro '{nome}' cadastrado com sucesso!\n")
# Exigência de código 4 de 8: Função para consultar livro
def consultar_livro():
while True:
 print("\nOpções de Consulta:")
 print("1. Consultar Todos os Livros")
 print("2. Consultar por Id")
 print("3. Consultar por Autor")
 print("4. Retornar ao Menu Principal")
 opcao = input("Escolha uma opção: ").strip()
 if opcao == "1": # Consultar Todos
  if not lista livro:
  print("Nenhum livro cadastrado.\n")
```

```
else:
  for livro in lista livro:
   print(f"ID: {livro['id']}, Nome: {livro['nome']}, Autor: {livro['autor']}, Editora:
{livro['editora']}")
 elif opcao == "2": # Consultar por Id
  while True:
  try:
   id_consulta = int(input("Digite o ID do livro ou '0' para voltar ao menu anterior: "))
   if id consulta == 0: # Voltar ao menu de consulta
    print("Retornando ao menu de consulta...\n")
    break
   livro = next((livro for livro in lista livro if livro["id"] == id consulta), None)
   if livro:
    print(f"ID: {livro['id']}, Nome: {livro['nome']}, Autor: {livro['autor']}, Editora:
{livro['editora']}")
    break
   else:
    print("Id inválido. Tente novamente.")
  except ValueError:
   print("ID inválido. Digite um número válido.")
 elif opcao == "3": # Consultar por Autor
  autor_consulta = input("Digite o nome do autor: ")
  resultados = [livro for livro in lista livro if autor consulta.lower() in
livro["autor"].lower()]
  if resultados:
  for livro in resultados:
   print(f"ID: {livro['id']}, Nome: {livro['nome']}, Autor: {livro['autor']}, Editora:
{livro['editora']}")
  else:
  print("Nenhum livro encontrado para este autor.")
 elif opcao == "4": # Retornar ao Menu Principal
```

```
break
 else: # Opção inválida
  print("Opção inválida. Tente novamente.")
# Exigência de código 5 de 8: Função para remover livro
def remover_livro():
while True:
 print("\nRemover Livro:")
 print("Digite o ID do livro que deseja remover ou '0' para voltar ao menu principal.")
 try:
  id_remover = int(input("ID do livro: "))
  if id_remover == 0: # Opção para voltar ao menu principal
  print("Retornando ao menu principal...\n")
  break
  livro = next((livro for livro in lista_livro if livro["id"] == id_remover), None)
  if livro:
  lista_livro.remove(livro)
  print(f"Livro com ID {id_remover} removido com sucesso!\n")
  break
  else:
  print("Id inválido. Tente novamente.")
 except ValueError:
  print("Entrada inválida. Digite um número válido.\n")
# Exigência de código 6 de 8: Menu Principal
while True:
print("\nMenu Principal:")
print("1. Cadastrar Livro")
```

```
print("2. Consultar Livro")
print("3. Remover Livro")
print("4. Encerrar Programa")
opcao = input("Escolha uma opção: ").strip()
if opcao == "1": # Cadastrar Livro
id_global += 1
cadastrar_livro(id_global)
elif opcao == "2": # Consultar Livro
consultar_livro()
elif opcao == "3": # Remover Livro
remover_livro()
elif opcao == "4": # Encerrar Programa
print("Encerrando o programa. Até logo!")
break
else: # Opção inválida
print("Opção inválida. Tente novamente.")
```

Apresentação de Saída do Console da Questão 4:

C:\Users\lucas\PycharmProjects\MeuProjetoOk\.venv\Scripts\python.exe C:\Users\lucas\PycharmProjects\MeuProjetoOk\main.py Seja bem-vindo(s) a Livraria do Lucas Barbosa Menu Principal: 1. Cadastrar Livro 2. Consultar Livro 3. Remover Livro 4. Encerrar Programa Escolha uma opção: 1 Digite o nome do livro: A Cabana Digite o autor do livro: Jose Antonio Digite a editora do livro: Abril Livro 'A Cabana' cadastrado com sucesso! Menu Principal: 1. Cadastrar Livro 2. Consultar Livro 3. Remover Livro 4. Encerrar Programa Escolha uma opção: 1 Digite o nome do livro: A Mesa Digite o autor do livro: Fernando Oliveira Digite a editora do livro: Abril Livro 'A Mesa' cadastrado com sucesso! Menu Principal: 1. Cadastrar Livro 2. Consultar Livro 3. Remover Livro 4. Encerrar Programa Escolha uma opção: 1 Digite o nome do livro: A Noite Digite o autor do livro: Jose Antonio

Digite a editora do livro: Casa Branca Livro 'A Noite' cadastrado com sucesso!

Menu Principal:

- 1. Cadastrar Livro
- 2. Consultar Livro
- 3. Remover Livro
- 4. Encerrar Programa

Escolha uma opção: 2

Opções de Consulta:

- 1. Consultar Todos os Livros
- 2. Consultar por Id
- 3. Consultar por Autor
- 4. Retornar ao Menu Principal

Escolha uma opção: 1

- ID: 1, Nome: A Cabana, Autor: Jose Antonio, Editora: Abril
- ID: 2, Nome: A Mesa, Autor: Fernando Oliveira, Editora: Abril
- ID: 3, Nome: A Noite, Autor: Jose Antonio, Editora: Casa Branca

Opções de Consulta:

- 1. Consultar Todos os Livros
- 2. Consultar por Id
- 3. Consultar por Autor
- 4. Retornar ao Menu Principal

Escolha uma opção: 2

Digite o ID do livro ou '0' para voltar ao menu anterior: 2

ID: 2, Nome: A Mesa, Autor: Fernando Oliveira, Editora: Abril

Opções de Consulta:

- 1. Consultar Todos os Livros
- 2. Consultar por Id
- 3. Consultar por Autor
- 4. Retornar ao Menu Principal

Escolha uma opção: 3

Digite o nome do autor: Jose Antonio

ID: 1, Nome: A Cabana, Autor: Jose Antonio, Editora: Abril

ID: 3, Nome: A Noite, Autor: Jose Antonio, Editora: Casa Branca

Opções de Consulta:

- 1. Consultar Todos os Livros
- 2. Consultar por Id
- 3. Consultar por Autor
- 4. Retornar ao Menu Principal

Escolha uma opção: 4

Menu Principal:

- 1. Cadastrar Livro
- 2. Consultar Livro
- 3. Remover Livro
- 4. Encerrar Programa

Escolha uma opção: 3

Remover Livro:

Digite o ID do livro que deseja remover ou '0' para voltar ao menu principal.

ID do livro: 3

Livro com ID 3 removido com sucesso!

Menu Principal:

- 1. Cadastrar Livro
- 2. Consultar Livro
- 3. Remover Livro
- 4. Encerrar Programa

Escolha uma opção: 2

Opções de Consulta:

- 1. Consultar Todos os Livros
- 2. Consultar por Id
- 3. Consultar por Autor
- 4. Retornar ao Menu Principal

Escolha uma opção: 1

ID: 1, Nome: A Cabana, Autor: Jose Antonio, Editora: Abril

ID: 2, Nome: A Mesa, Autor: Fernando Oliveira, Editora: Abril

Opções de Consulta:

- 1. Consultar Todos os Livros
- 2. Consultar por Id
- 3. Consultar por Autor
- 4. Retornar ao Menu Principal

Escolha uma opção: 4

Menu Principal:

- 1. Cadastrar Livro
- 2. Consultar Livro
- 3. Remover Livro
- 4. Encerrar Programa

Escolha uma opção: 4

Encerrando o programa. Até logo!

Process finished with exit code 0