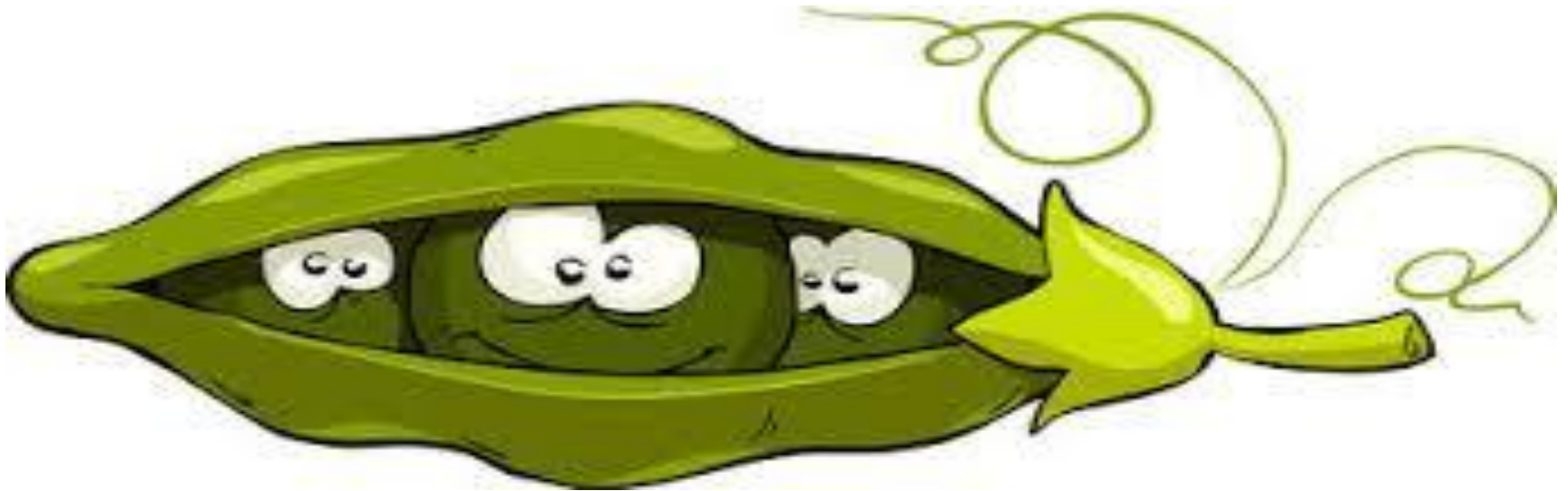


A wooden bowl filled with green peas, surrounded by pea pods and loose peas on a wooden surface.

Domínio x7

Sistema Dominio x7

***Sistema de geolocalização com internet,**



Problema

- **Falta de tempo e segurança;**
- **Roubos onde seu aparelho possa ser localizado,**
- **após o roubo, ou perca do aparelho;**





Objetivos



- *Criar um hardware e um sistema inovador;**
- *Fazer o sistema, oferecer ao usuário, economia de tempo e dinheiro;**
- *Fazer um sistema extremamente seguro;**
- *Fazer um sistema, rastreável, através de GPS; em caso de perda o usuário, Poderá rastrear o Domínio x7, através de aplicativo que pode ser baixado no site, da empresa, usando o seu cadastro no sistema, ou fazendo um cadastro no momento, com a chave de rastreio, que estará especificada no contrato;**

Características

- * Sistema e hardware, que trabalha, em um equipamento do tamanho de uma ervilha;**
- * Acesso através, de comando de voz e digitais;**
- * Acesso a internet, com todos os seus recursos;**
- * O equipamento lança uma , projeção visual a 30cm, do equipamento, onde o usuário, através de toque, nesta tela projetada, pode usufruir das funcionalidades;**

Objetivos específicos

- 
- a→Visitar feiras de tecnologia, para buscar idéias, e possíveis parcerias;**
 - b→Estudar nano tecnologia, ferramentas a serem utilizadas, fazer algum curso, se possível, e complementação com livros e internet;**
 - c→Alugar um espaço, selecionar equipe, comprar equipamentos;**
 - d→ Começar a montar o hardware e o software;**
 - e→testar o hardware e software, com testadores e possíveis clientes;**

Metodologia

O Meu método de pesquisa utilizado será bibliográfica. E muito de tentativa, erro e acerto. Pesquisa de campo, em feiras de tecnologia, para saber o que há de novo na área que irei trabalhar; Reuniões com experts na área.

→ Alugarei um apartamento, com ar condicionado e 2 banheiros;

→ Contratarei pessoal, que na entrevista contratação, demonstre, vontade e conhecimento (que será comprovado, com o entrevistado elaborando códigos na entrevista) para, encarar o meu projeto;

→ Os equipamentos serão definidos, com a equipe do projeto, será definido a

→ melhor máquina e peças adequadas para a montagem do projeto;

→ O feedback do projeto, vai ocorrer através dos usuários (clientes) do hardware e do software; Através de redes sociais e solicitação de pesquisas por e-mail e telefone

Justificativa



O tema foi escolhido, devido á ser uma área com produtos existentes, mas com falta de um diferencial.

Com o meu produto, busco gerar economia de tempo ao meu cliente, e ao mesmo tempo, proporcionar-lhe, agilidade as suas necessidades referente a internet.

Sendo um equipamento difícil de ser roubado, se o cliente desejar esconde-lo bem. E se roubado sem as digitais e a voz do cliente, não ser possível acessar o sistema. Em caso de roubo ou perda, poderá ligar para empresa, e nosso moderno sistema de localização, localizará seu domínio x7.

Sistema este que poderá ser instalado, em um celular comum.

Cronograma



Agosto -> Pesquisa!

Setembro-> Pesquisa, e busca da linguagem de programação!(Visita a feiras e reuniões com experts no assunto);

Outubro-> Espaço físico e começar a montar o hardware e software;

Novembro e Dezembro-> Finalização dos testes e Projeto!

Janeiro-> Início de vendas e observação dos feedback;

Março-> início da segunda versão do sistema e do hardware;

Recursos necessários

5 Programadores

5 Notebook

Programas de construção/// Licenças

Local (aluguel 2 mil mês)

**200 mil reais(salário primeiros meses,
testadores, partes burocráticas....)**



Projeto Github

‘ieducar’

→ Sistema de Gestão escolar;

Quem desenvolve

→ Erik Sen Costa

É desenvolvido desde

8 de março de 2009

Maiores contribuidores

- **Erik Sem Costa → 76 commits, 33.780 ++, 12.193 --;**
- **GoldBlade → 3 commits, 1++, 1--;**

Principal linguagem

PHP

Periodicidade das versões

Tarefas e versões

Controle

Tarefas controladas pelo criador do projeto; O segundo contribuinte, apenas colocou o nome no projeto até o momento;

Site

- **<http://svn.softwarepublico.gov.br/trac/ieducar/wiki>**

Licença de software

- O i-Educar é um Software Público Brasileiro (SPB), livre e licenciado pela Creative Commons Licença Pública Geral versão 2 traduzida (CC GNU/GPL 2). Uma cópia da licença está incluída nesta distribuição no arquivo LICENSE-pt_BR.txt.

Estatísticas

- 2 colaboradores do projeto;
- 260 commits;
- 32 estrelas;
- 256 forks;
- 21.567 linhas;