

PROJETO

Linguagem de Programação I



Informações do Projeto

Disciplina	LP1
Professora	Fernanda Dias
Nome do projeto	Agendamento VET
Equipe	Lucas Martins, Micael Martins
Líder	Lucas Martins Cirilo

Descrição do Problema

Texto

Programa de agendamento para consulta veterinaria. Este projeto é parte do site do projeto de extensao da materia do professor Nisston (Sexta-Feira).

Necessario fazer:

- 1. Seleção de tutor.
- 2. Seleção de data e hora.
- 3. Seleção de Pet.
- 4. Seleção do tipo de Atendimento(Consulta de Rotina ou Cirurgia).
- 5. Listagem do atendimento.

Requisitos do Sistema



Backlog - Esforço(1-2-3-4-5)

[RF001]	Cadastrar Tutor	2
[RF002]	Realizar agendamento	3
[RF003]	Cadastrar Animal	2
[RF004]	Cadastrar Serviços	3
[RF005]	Validação de status	3
[RF006]	Criação do SQL	2
[RF007]	Conexão com Java	4



Estimativa de Esforço

Sprint 1

[RF001]	Cadastrar Tutor	2
[RF006]	Criação do SQL + Classe	3
	Conexão	

Sprint 2

[RF007]	Conexão com Java	4
[RF003]	Cadastrar Animais	2
[RF004]	Cadastrar Serviços	3

Sprint 3

[RF002]	Realizar Agendamento	3
[RF005]	Validação de Status	3



Controle de versões

Sprint 1

Micael Martins	RF001
Lucas Martins	RF006

Sprint 2

Micael Martins	RF007, RF003
Lucas Martins	RF004

Sprint 3

Micael Martins	RF002
Lucas Martins	RF005



Link de Acesso para o GITHUB

Sprint 0 <u>Lucasmcirilo/ProjetoProfFernanda: Projeto de Programação I com Banco de dados I,UNIESP. (github.com)</u>

Sprint 1 < <u>Lucasmcirilo/ProjetoProfFernanda: Projeto de Programação I com Banco de dados</u> <u>I,UNIESP. (github.com)</u> >

Sprint 2 <Link>

Sprint 3 <Link>