

# **PROJETO**

Linguagem de Programação I



#### Informações do Projeto

Disciplina	LP1
Professora	Fernanda Dias
Nome do projeto	Agendamento VET
Equipe	Lucas Martins, Micael Martins
Líder	Lucas Martins Cirilo

#### Descrição do Problema

#### Texto

Programa de agendamento para consulta veterinaria. Este projeto é parte do site do projeto de extensao da materia do professor Nisston (Sexta-Feira).

#### Necessario fazer:

- 1. Seleção de tutor.
- 2. Seleção de data e hora.
- 3. Seleção de Pet.
- 4. Seleção do tipo de Atendimento(Consulta de Rotina ou Cirurgia).
- 5. Listagem do atendimento.

#### Requisitos do Sistema



# Backlog - Esforço(1-2-3-4-5)

[RF001]	Cadastrar Tutor	2
[RF002]	Realizar agendamento	3
[RF003]	Cadastrar Animal	2
[RF004]	Cadastrar Serviços	3
[RF005]	Validação de status	3
[RF006]	Criação do SQL	2
[RF007]	Conexão com Java	4



# Estimativa de Esforço

### **Sprint 1**

[RF001]	Cadastrar Tutor	2
[RF006]	Criação do SQL + Classe Conexão	3

# Sprint 2

[RF007]	Conexão com Java	4
[RF003]	Cadastrar Animais	2
[RF004]	Cadastrar Serviços	3

### **Sprint 3**

[RF002]	Realizar Agendamento	3
[RF005]	Validação de Status	3



#### Controle de versões

# Sprint 1

Micael Martins	RF001
Lucas Martins	RF006

# Sprint 2

Micael Martins	RF004, RF003
Lucas Martins	RF007

## **Sprint 3**

Micael Martins	RF002
Lucas Martins	RF005



#### Link de Acesso para o GITHUB

Sprint 0 <u>Lucasmcirilo/ProjetoProfFernanda: Projeto de Programação I com Banco de dados I,UNIESP. (github.com)</u>

Sprint 1 < <u>Lucasmcirilo/ProjetoProfFernanda: Projeto de Programação I com Banco de dados</u> <u>I,UNIESP. (github.com)</u> >

Sprint 2 <Link>

Sprint 3 <Link>