

Escopo do Projeto

Venda de Ingressos

Lucas Miles BCC - lucasmiles13@gmail.com

Instituto Federal Catarinense

14/11/2024

1- Objetivo

O sistema de venda de eventos permitirá o gerenciamento de eventos, ingressos, compradores e vendedores. O sistema será responsável por manter informações sobre o evento, o local, valores dos ingressos, vendas de ingressos e descontos dos ingressos, com operações CRUD (Create, Read, Update e Delete) para cada uma dessas entidades.

sistema contará com três níveis de perfis de acesso:

- **Cliente:** Apenas consulta e gerenciamento de suas próprias compras de ingressos e informações pessoais.
- **Organizador:** Além das permissões de Cliente, poderá gerenciar eventos e ingressos, configurando datas, locais, categorias de ingressos, e acessando o histórico de vendas.
- **Admin:** Herdará as funcionalidades de Cliente e Organizador, além de poder acessar relatórios gerenciais, como faturamento, controle de vendas pagas ou pendentes (com base na data de pagamento).

1.1 - Funcionalidades

- 1- Deverá ser implementado um cadastro de eventos contendo (nome, data, local, capacidade máxima, tipo do ingresso)
- 2- Permitir a realização de uma venda de ingresso, contendo dados do cliente e do evento (Data, hora, local, valor, nome, idade, sexo, cpf, apelido, salario, cartão bancario)
- 3- O sistema deverá conter informações de cancelamentos e reembolsos
- 4- O sistema deve ser capaz de registrar um histórico de vendas.
- 5- O sistema deve incluir um relatório de vendas detalhando os tipos de eventos que gerou mais interesse no público de acordo com os gostos pessoais
- 6- Possibilidade de criar uma lista de reservas e posteriormente efetivá-la em uma compra de ingresso
- 7- Exibir o começo e término dos eventos comentados.
- 8- Possibilidade da chance do cancelamento de algum evento em razão de uma situação específica
- 9- Permitir o cadastro de novos eventos, incluindo informações como: nome do evento, data, local, capacidade máxima, tipo de evento (show, teatro, palestra, etc..), descrição e valor do ingresso.

10- Atualização e exclusão de eventos.

11- Integração com banco de dados

12- Utilizar os conceitos de Programação orientada a objetos

1.2 - Funcionalidades que não estarão nesta proposta

- Controle de formas de pagamento e funcionamento
- Controle de fornecedores (Não aplicável)
- Integração com outros sistemas de venda
- Registro de log das ações realizadas no sistema
- Envio de mensagens automáticas para os usuários

2 - Estruturas necessárias

- Utilização do xampp integrado com banco de dados.
- Linguagem de programação Java.
- Uso do diagrama de classes no PlantUML.