Makefile

```
 CPP = \$(addsuffix .cpp, \$\{dir\}) \\ all: \\ mkdir \$\{dir\} \&\& touch \$\{dir\}/\$(CPP) \&\& touch \$\{dir\}/input \&\& cp Makefile2 \$ \{dir\}/Makefile \\ echo "#include<cstdio>\n\nint main()\{\n\n return 0;\n\}" >> \$\{dir\}/\$(CPP) \\ cd \$\{dir\} \&\& vim \$\{CPP\}
```

Makefile2

all:

g++ file -o (basename file) & ./(basename file) < input

TARZAN (DFS)

```
#include<cstdio>
#include<math.h>
const int maxn = 1010;
int mtx[maxn][maxn];
int dist_x[maxn];
int dist_y[maxn];
int marcado[maxn];
int n, d;
int dfs(int v){
  marcado[v] = 1;
  for(int i = 1; i <= n; ++i) if (mtx[v][i] && !marcado[i]) dfs(i);
int main(){
  int x, y;
  int dist;
  scanf(" %d %d", &n, &d);
  d *= d:
  for (int i=1; i <=n; ++i){
    scanf(" %d %d", &x, &y);
    dist_x[i] = x;
    dist_y[i] = y;
  }
  for (int i = 1; i <= n; ++i){
     for (int j = 1; j \le n; ++j) mtx[i][j] = mtx[j][i] = 0;
     marcado[i] = 0;
  }
  for(int i = 1; i <= n; ++i){
     for (int j = 1; j <= n; ++j){
       dist = pow(dist_x[i] - dist_x[j], 2) + pow(dist_y[i] - dist_y[j], 2);
       //printf("%d\n\n", dist);
       if (dist \le d) mtx[i][j] = mtx[j][i] = dist;
     }
  }
  dfs(1);
  for(int i = 1; i <= n; ++i)
     if (!marcado[i]){ printf("N\n"); return 0;}
  printf("S\n");
  return 0;
}
```

FRETE08 (AGM)

```
#include<cstdio>
const int maxn = 1010;
const int inf = 0x3f3f3f3f; int grafo[maxn][maxn]; int distancia[maxn]; int marcado[maxn]; int n, m;
int arvore_minima(){
 int custo = 0;
 distancia[0] = 0;
 for (int i = 0; i < n; ++i){
    int minimo = -1;
    int melhor distancia = inf;
    for (int j=0; j< n; ++j){
       if(!marcado[j] && distancia[j] < melhor_distancia){</pre>
         minimo = j;
         melhor_distancia = distancia[j];
       }
    }
    marcado[minimo] = 1;
    custo += distancia[minimo];
    for (int j=0; j< n; ++j){
       if (!marcado[j] && distancia[j] > grafo[minimo][j]){
         distancia[j] = grafo[minimo][j];
    }
  }
 return custo;
int main(){
  int a, b, c:
  scanf(" %d %d", &n, &m);
  for(int i=0; i< n; ++i){
     for (int j=0; j< n; ++j){
       grafo[j][i] = inf;
     distancia[i] = inf;
     marcado[i] = 0;
  for(int i=0; i<m; ++i) {
     scanf(" %d %d %d", &a, &b, &c);
     grafo[a][b] = c;
     grafo[b][a] = c;
  }
  printf("%d\n", arvore_minima());
  return 0;
}
```

CORRD11 (qsort)

```
#include<cstdio>
#include<cstdlib>
int carros[110];
int carros_pos[110];
int cmp(const void *n1, const void *n2){
  return (*(int *)n1 - *(int *)n2);
}
int main(){
  int n, m, aux, soma;
  scanf(" %d %d", &n, &m);
  for(int i = 1; i \le n; i++){
     soma = 0;
     for(int j = 1; j \le m; j++){
       scanf(" %d", &aux);
       soma += aux;
     carros[i] = soma;
  for(int i = 1; i \le n; i++){
     carros_pos[i] = carros[i];
  }
  qsort(carros, n+1, 4, cmp);
  int pos1;
  for(int i = 1; i \le n; i++){
     if (carros[1] == carros_pos[i]) pos1 = i;
  }
  printf("%d\n", pos1);
  return 0;
}
```

CHAMADA1 (Ordenar em ordem alfabética)

```
#include<cstdio>
#include<string.h>
int main(){
  int n, k;
  char names[110][25];
  char temp[25];
  scanf(" %d %d", &n, &k);
  for (int i = 1; i<=n; ++i) scanf(" %s", names[i]);
  //for (int i = 1; i \le n; ++i) printf(" %s\n", names[i]);
  //printf("\n");
  for (int i = 1; i <= n; ++i)
     for (int j = 1; j <= n; ++j)
       if (strcmp(names[i], names[i]) < 0){
          strcpy(temp, names[i]);
          strcpy(names[i], names[j]);
          strcpy(names[j], temp);
        }
  //for (int i = 1; i<=n; ++i) printf(" %s\n", names[i]);
  //printf("\n");
  printf("%s\n", names[k]);
  return 0;
```

ENERGIA (DFS)

```
#include<cstdio>
const int maxe = 110;
int grafo[maxe][maxe];
int visitados[maxe];
int n_visitados,e;
int dfs(int v){
  visitados[v] = 1;
  ++n_visitados;
  for (int i = 1; i < =e; ++i)
     if (grafo[v][i] && !visitados[i])
        dfs(i);
}
int main(){
  int l, x, y, count=0;
  while (true){
     scanf(" %d %d", &e, &l);
     if (e==0) break;
     printf("Teste %d\n", ++count);
     n visitados =0;
     for (int i = 1; i \le e; ++i){
        for (int j = 1; j \le e; ++j) grafo[i][j] = grafo[j][i] = 0;
        visitados[i] = 0;
     }
     for (int i = 1; i <= l; ++i)
        scanf(" %d %d", &x, &y), grafo[x][y] = grafo[y][x] = 1;
     dfs(1);
     //printf("%d\n\n", n_visitados);
     if (n_visitados == e) printf("normal\n");
     else printf("falha\n");
     printf("\n");
   }
  return 0;
}
```

FLIPERAM (qsort)

```
#include<cstdio>
#include<cstdlib>
const int maxn = 10100;
int array[maxn];
int cmp(const void *n1, const void *n2){
     return (*(int *)n2 - *(int *)n1);
}
int main(){
  int n, m, n_atual;
  scanf (" %d %d", &n, &m);
  for (int i = 0; i < n; ++i){
     scanf(" %d", &n_atual);
     array[i] = n_atual;
  }
  qsort(array, n, 4, cmp);
  for (int i = 0; i < m; ++i) printf("%d\n", array[i]);
  return 0;
}
```

FUSOES (Union Find)

```
#include<cstdio>
const int maxn = 100100;
int pai[maxn];
int rank[maxn];
int bancos[maxn];
int n, k;
int find(int a){
  if(pai[a] ==a) return a;
  pai[a] = find(pai[a]);
  return pai[a];
int make_union(int a, int b){
  int pai a = find(a);
  int pai_b = find(b);
  if(rank[pai_a] > rank[pai_b]) pai[pai_b] = pai_a;
  else if(rank[pai_b] > rank[pai_a]) pai[pai_a] = pai_b;
  else pai[pai_b] = pai_a, rank[pai_a]++;
}
int main(){
  char f;
  int a, b;
  scanf(" %d %d", &n, &k);
  for(int i = 1; i <= n; ++i){
     pai[i] = i;
     rank[i] = 0;
  for(int i = 1; i \le k; ++i){
     scanf(" %c", &f);
     scanf(" %d %d", &a, &b);
     if (f == 'C'){
       if(find(a) == find(b)) printf("S\n");
       else printf("N\n");
     }
     else{
       make_union(a, b);
     }
  }
  return 0;
```

REUNIAO2 (floyd-warshall)

```
#include<cstdio>
const int inf = 0x3f3f3f3f;
const int maxn = 110;
int grafo[maxn][maxn];
int main(){
  int n, m, x, y, z;
  int maior_distancia=-1;
  int menor = inf;
  scanf(" %d %d", &n, &m);
  for(int i=0; i < n; ++i){
     for(int j = 0; j < n; ++j){
       if(i==j) grafo[i][j] = 0;
       else grafo[i][j] = inf;
     }
  }
  for(int i=0; i < m; ++i){
     scanf(" %d %d %d", &x, &y, &z);
     if(z < grafo[x][y]){
       grafo[x][y] = grafo[y][x] = z;
     }
  }
  for (int k = 0; k < n; ++k){
     for (int i = 0; i < n; ++i){
       for (int j = 0; j < n; ++j){
          if(grafo[i][k] + grafo[k][j] < grafo[i][j]) grafo[i][j] = grafo[i][k] + grafo[k][j];</pre>
     }
  for (int i = 0; i < n; ++i){
     for (int j = 0; j < n; ++j)
       if (grafo[i][j] > maior_distancia) maior_distancia = grafo[i][j];
     if(maior_distancia < menor)</pre>
       menor = maior_distancia;
     maior_distancia = -1;
  printf("%d\n", menor);
  return 0;
```

Prefeito Tecnológico (Problema da Mochila)

```
#include < bits/stdc++.h>
const int maxn = 100;
int custos[maxn];
int votos[maxn];
int mtx[maxn][maxn];
int gastos[maxn][maxn];
int maior;
inline int max(int a, int b){
  maior = a < b? b: a;
  return maior;
int main(){
  int t;
  int qtd_itens, caixa;
  scanf(" %d", &t);
  while(t--){
     scanf(" %d %d", &caixa,&qtd_itens);
     for (int i = 1; i \le qtd_itens; ++i){
       scanf(" %d %d", &custos[i], &votos[i]);
       mtx[i][0] = 0;
     }
     for(int i = 0; i \le caixa; ++i)
       mtx[0][i] = 0;
     memset(gastos, 0, sizeof(gastos));
     for(int i = 1; i \le qtd_itens; ++i)
       for (int j = 1; j \le caixa; ++j)
          if(custos[i] > j){
             mtx[i][j] = mtx[i-1][j];
             gastos[i][j] = gastos[i-1][j];
          }
          else{
             if(mtx[i-1][j] < mtx[i-1][j - custos[i]] + votos[i]){
               mtx[i][j] = mtx[i-1][j - custos[i]] + votos[i];
               gastos[i][j] = gastos[i-1][j - custos[i]] + custos[i];
             }
             else{
               mtx[i][j] = mtx[i-1][j];
               gastos[i][j] = gastos[i-1][j];
             }
          }
     mtx[qtd_itens][caixa] ? printf("%d %d\n", mtx[qtd_itens][caixa], caixa-gastos[qtd_itens][caixa]) :
printf("NO FUNDS\n");
  }
  return 0;
}
```

Fatorial (Algoritmo do Troco)

```
#include<cstdio>
int main(){
  int n;
  int fatoriais[10];
  scanf(" %d", &n);
  fatoriais[0] = 1;
  for(int i = 1; i < = 8; ++i)
     fatoriais[i] = fatoriais[i-1] * i;
  //for(int i = 0; i<8; ++i)
     //printf("%d ", fatoriais[i]);
  //printf("\n");
  int aux=0;
  for(int i = 8; i>=1;--i){
     if(n>=fatoriais[i]){
        aux += n/fatoriais[i];
        n %= fatoriais[i];
     }
  }
  printf("%d\n", aux);
  return 0;
```

Troco (Subset sum – se há determinada soma em subconjunto)

```
#include<cstdio>
#include<algorithm>
inline int cmp(int a, int b){
  return a>b;
}
int main(){
  int v, m, solucao_atual;
  scanf(" %d %d", &v, &m);
  int moedas[m];
  int tabela[m+1][v+1];
  for(int i = 1; i <= m; ++i)
     scanf(" %d", &moedas[i]);
  std::sort(moedas+1, moedas+m+1, cmp); // Ordena do maior para o menor.
  for(int i = 0; i <= m; ++i)
     tabela[i][0] = 1;
  for (int j = 1; j <= v; ++j){
     tabela[0][j] = 0;
  }
  for(int i = 1; i <= m; ++i)
     for(int j = 1; j <= v; ++j){
       if(j - moedas[i] \ge 0)
          if(moedas[i] - j == 0)
             tabela[i][j] = 1;
          else if(tabela[i-1][j])
             tabela[i][j] = 1;
          else if(tabela[i-1][j-moedas[i]])
             tabela[i][j] = 1;
          else
             tabela[i][j] = 0;
       else
          tabela[i][j] = 0;
     }
  printf(tabela[m][v]~?~"S\n":"N\n");
  return 0;
```

URI 1307 (Maior Divisor Comum - Elevar Números Inteiros - Inteiro para Binário)

```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
int gcd(unsigned int a, unsigned int b){
  return b == 0? a: gcd(b, a\%b);
}
int apow(int n, int m){
  int r = 1;
  while(m){
     if (m & 1)
       r *= n;
     m >>=1;
     n *= n;
  }
  return r;
}
unsigned int to_bin(string s){
  int size_s = s.size();
  unsigned int c = 0;
  for(int i = size_s-1; i >= 0; --i){
     if (s[i] == '1'){
       c += apow(2, (size_s-1)-i);
     }
  }
  return c;
int main(){
  int t, c=0;
  string s1;
  string s2;
  scanf(" %d", &t);
  while(t--){
     cin >> s1 >> s2;
     unsigned int a = to_bin(s1);
     int b = to_bin(s2);
     if (\gcd(a, b) == 1)
       printf("Pair #%d: Love is not all you need!\n", ++c);
     else
       printf("Pair #%d: All you need is love!\n", ++c);
  }
  return 0;
}
```