









ŁUKASZ WOLSKI

Student

KONTAKT

-  Złotowo, 88-190 Barcin / Toruń
-  wolski.lukasz.21@gmail.com
-  577-741-727
-  lucasoon21.github.io
-  github.com/Lucasoon21
-  linkedin.com/in/wolski-lukasz

UMIEJĘTNOŚCI TECHNICZNE

Zaawansowana znajomość:

- HTML
- CSS
- SASS
- React.js

Dobra znajomość

- Javascript
- Typescript
- Bootstrap
- React Native
- C# (ASP.NET Core)
- PostgreSQL
- MySQL
- Oracle Database

Podstawowa znajomość

- Java
- Kotlin
- C++
- Swift
- PHP

PROFIL OSOBISTY

Jestem studentem IV roku Informatyki na wydziale Matematyki i Informatyki Uniwersytetu Mikołaja Kopernika w Toruniu. Chciałbym rozwijać swoje pasje i zdobyć pierwsze doświadczenie jako programista. Dotychczas zajmowałem się głównie frontendem ale technologie backendowe również nie stanowią dla mnie problemu. Pragnę rozwijać się przy każdej możliwej okazji i uczyć nowych rzeczy. Aktualnie głównie skupiam się na takich technologiach jak React.js, Javascript czy C#.

DOŚWIADCZENIE

Lipiec 2017

Praktykant Informatyk

F.H.U. "COMAX" Ryszard Tęcza

- Diagnostyka i naprawa sprzętu komputerowego
- Montaż zestawów komputerowych

Grudzień 2016

Praktykant

Drukarnia Żądza Czynów Bartosz Woźniak

- Laminowanie, grawerowanie oraz obsługa profesjonalnych drukarek, laserów, ploterów i innych urządzeń poligraficznych
- projektowanie prostych reklam, grafik w programie corel draw

WYKSZTAŁCENIE

Październik 2018
– obecnie

Uniwersytet Mikołaja Kopernika w Toruniu

Kierunek: informatyka

Poziom wykształcenia: Inżynier

Wrzesień 2014 -
Kwiecień 2018

Zespół Szkół Technicznych w Żninie

Specjalizacja: Technik Informatyk

Poziom wykształcenia: średnie

UMIĘTNOŚCI MIĘKIE

- Komunikatywność
- Umiejętność pracy w zespole
- Samodzielność
- Odpowiedzialność
- Dbłość o szczegły
- Umiejętność efektywnego uczenia się

JĘZYKI

Angielski - A2/B1

KWALIFIKACJE

SIERPIEŃ 2018

Kwalifikacja E14 Tworzenie aplikacji internetowych i baz danych oraz administrowanie bazami

ZGODA

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).

PROJEKTY

■ Aplikacja mobilna do liczenia makroskładników

Projekt wykonany w ramach zaliczenia przedmiotu "Programowanie aplikacji mobilnych na urządzenia Apple". Aplikacja mobilna pozwala na dodawanie produktów, przypisywanie im danej ilości makroskładników, dodawanie tych produktów dla danego dnia oraz obliczeniu ilości spożytych makroskładników dla danego dnia.

Wykorzystane technologie:

- Swift

■ MotoStage

Projekt został wykonany w ramach przedmiotu "Programowanie zespołowe". Jest to serwis społecznościowy który zrzesza fanów motoryzacji. Oferuje m.in chat czy dodawanie i przeglądanie postów oraz garaży.

Wykorzystane technologie:

- C#/ASP.NET Core
- React.js
- PostgreSQL
- HTML
- SASS
- Typescript

■ Strona zespołu MotoStage

Strona została stworzona na potrzeby przedmiotu "Programowanie zespołowe". Strona miała za zadania przedstawić m.in członków zespołu, harmonogram czy terminy spotkań zespołu.

Wykorzystane technologie:

- HTML
- CSS
- Bootstrap
- Javascript

ZAINTERESOWANIA

- Sport, przede wszystkim piłka nożna
- Nowinki technologiczne
- Historia
- Gry komputerowe (Głównie sportowe oraz strategiczne)