

Procedimento para instalação da licença Network

1º Passo

Para instalar a licença Network precisamos saber o nome do computador servidor e o endereço físico da placa de rede.

- Na pesquisa do Windows digite CMD e aperte Enter.
- No Promp de Comando digite: *Ipconfig/all* e aperte Enter.

A seguinte tela aparecerá:

```
C:\>ipconfig /all

Windows IP Configuration

Host Name . . . . . : pc01
Primary Dns Suffix . . . . . : planetgeek.root
Node Type . . . . . : Unknown
IP Routing Enabled. . . . . : No
WINS Proxy Enabled. . . . . : No
DNS Suffix Search List. . . . . : planetgeek.root

Ethernet adapter Local Area Connection:

Connection-specific DNS Suffix . : 
Description . . . . . : VMware Accelerated AMD PCNet Adapter
Physical Address. . . . . : 08-0C-29-0E-CE-FA
Dhcp Enabled. . . . . : No
IP Address. . . . . : 172.16.111.123
Subnet Mask . . . . . : 255.255.255.0
Default Gateway . . . . . : 172.16.111.0
```

A imagem acima exibe o nome e o número da placa de rede do computador servidor.

2º Passo

O segundo passo é gerar um arquivo de licença. Este arquivo pode ser gerado pelo próprio cliente na conta da Autodesk.



Clique em **Gerar Arquivo de licença de rede** e depois em **Servidor Único** como na imagem abaixo:

Para definir um servidor de rede, primeiro é preciso escolher um modelo de servidor de licença:

Servidor único Para um modelo de servidor único, forneça os dados para um servidor. A Autodesk enviará um arquivo de licença único para esse servidor. <div>Selecionar</div>	Servidores redundantes Para um modelo de servidor redundante, forneça os dados para três servidores. A Autodesk enviará um arquivo de licença único para todos os três. <div>Selecionar</div>	Servidor distribuído Para um modelo de servidor distribuído, forneça os dados para cada servidor e o número de instalações. A Autodesk enviará um arquivo de licença separado para cada servidor. <div>Selecionar</div>
---	--	--

Informe o nome do computador e o número da placa de rede e depois clique em **selecionar e adicionar produtos a este servidor**.

Gerar arquivo de licença de rede [Saiba como](#)



Servidor de licença única

Alterar modelo de servidor

Nome do servidor ⓘ <input type="text" value="nome do computador"/>	ID do servidor (endereço MAC) ⓘ ⚠ <input type="text" value="XXXXXXXXXX"/>
<div>+ Selecionar e adicionar produtos a este servidor</div>	

Adicione os produtos ao servidor

Selecionar um ou mais produtos para adicionar a este servidor de licenças



☐ Selecionar tudo

- ☐ **ArtCAM - Premium 2017**
Plano de manutenção · 10 · 561-78780119 / A9B11
- ☐ **FeatureCAM - Ultimate 2017**
Plano de manutenção · 10 · 561-78778634 / A9E11
- ☐ **PowerInspect - Ultimate 2017**
Plano de manutenção · 10 · 561-78781802 / A9H11
- ☐ **PowerInspect - Ultimate 2017**
Plano de manutenção · 3 · 398-28296506 / A9H11
- ☐ **PowerMill - Ultimate 2017**
Plano de manutenção · 10 · 561-78777347 / A9P11
- ☐ **PowerShape - Ultimate 2017**
Plano de manutenção · 10 · 561-78778535 / A9L11

Adicionar selecionado

Cancelar

Clique em obter arquivo de licença.

Servidor de licença única Alterar modelo de servidor

Nome do servidor ⓘ <input type="text" value="nome do computador"/>	ID do servidor (endereço MAC) ⓘ ⚠ <input type="text" value="XXXXXXXXXX"/>
+ Selecionar e adicionar produtos a este servidor	

Obter arquivo de licença

Cancelar

O arquivo de licença será gerado no computador, selecione enviar para o e-mail caso deseje enviar uma cópia para o e-mail.

3º Passo

Utilize o link abaixo para fazer download do gerenciador de licença da Autodesk.

Link: <https://knowledge.autodesk.com/customer-service/network-license-administration/get-ready-network-license/download-the-network-license-manager>

Escolha o Sistema operacional utilizado no computador.

Windows:

- Autodesk Network License Manager for Windows

Mac OS X:


- Autodesk Network License Manager for Mac

Linux:


- Autodesk Network License Manager for Linux

Selecione Windows 32 ou 64 bits, escolha a versão instalada em seu computador.

Windows 32-bit

	nlm11.13.1.2_ipv4_ipv6_win32.msi (msi - 5352Kb) MD5:42b2d5d028f3f6fe1c47c1502eb4b0c6
	Readme (html - 17.78KB)

Windows 64-bit

	nlm11.13.1.2_ipv4_ipv6_win64.msi (msi - 5490Kb) MD5:7e2244a501f4386c233d477955d85f4b
	Readme (html - 18.08KB)

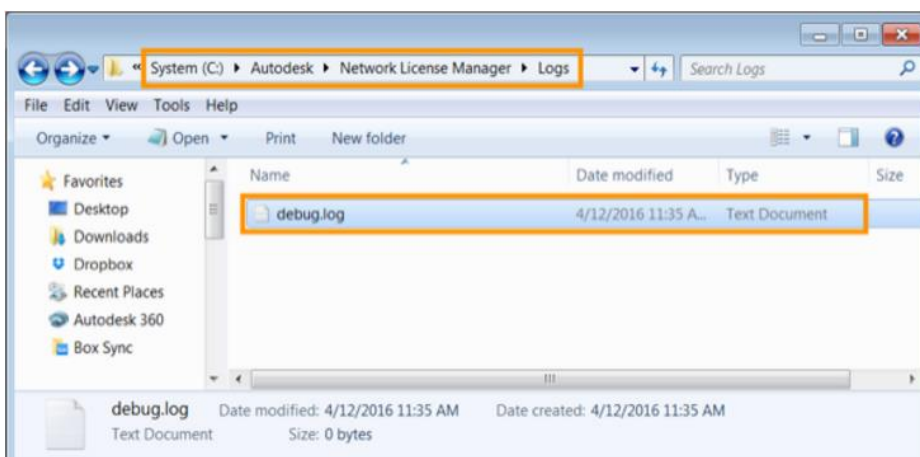
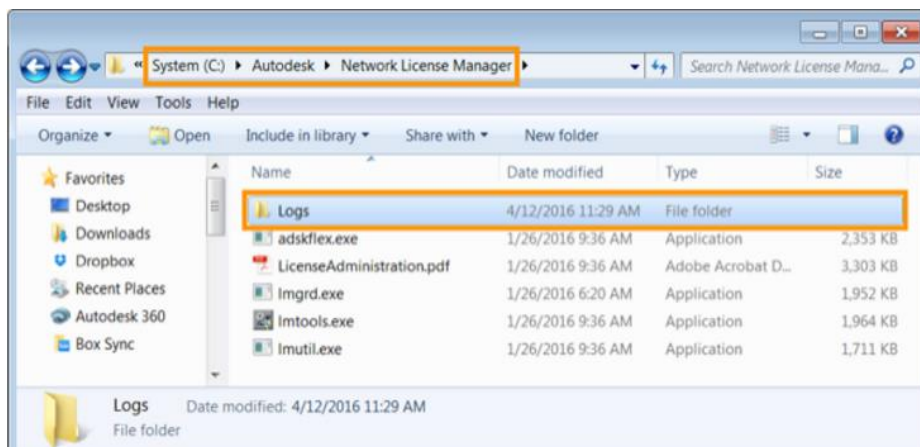
Instale o gerenciador.

4º Passo

Após a Instalação vá até a pasta **C:\Autodesk\NetworkLicenseManager**

Crie uma pasta com o nome **Logs** e dentro desta pasta crie um arquivo de texto com o nome **debug**. Altere a extensão deste arquivo para **.log**.

Veja Abaixo:

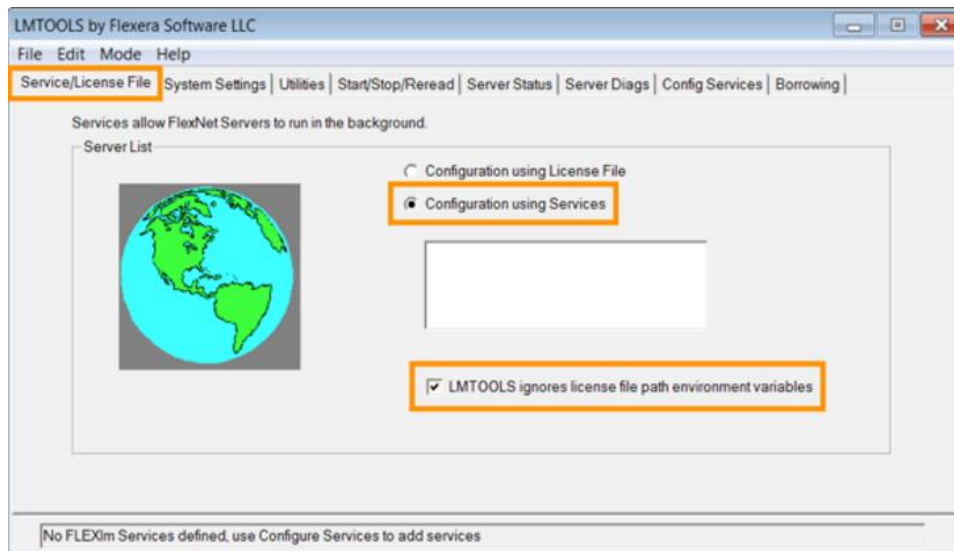


Nota: Copie o arquivo de licença gerado no Passo nº2 para dentro da pasta Network License Manager.

5º Passo

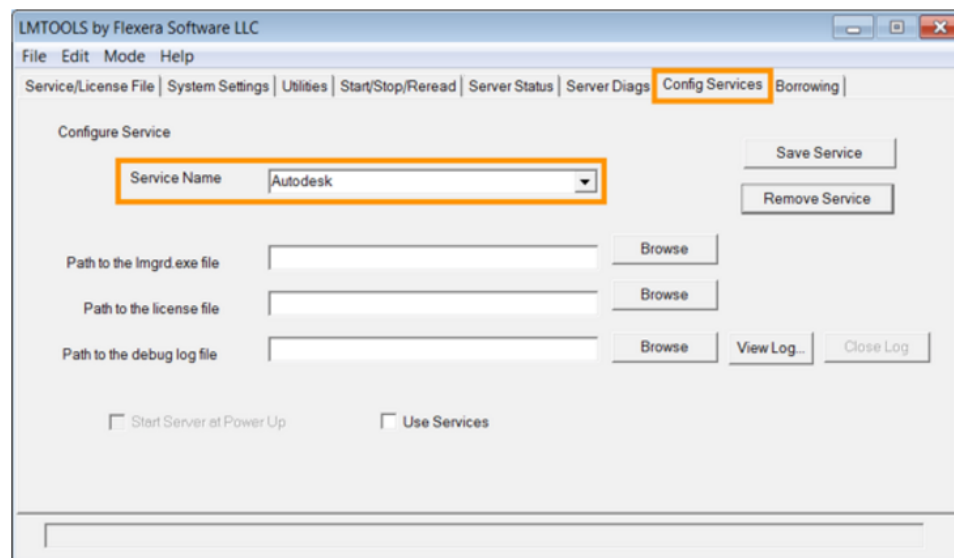
Execute o arquivo **lmtools.exe**

Selecione a Aba **Service/license file**. Selecione **Configuration Using Services** e marque a caixa **LMTOOLS ignores license file path environment variables**.



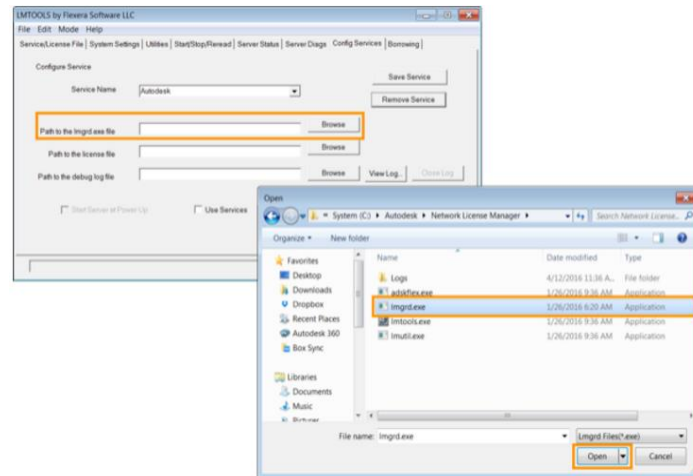
Selecione a aba **Config Services**.

Em **Service name**, escolha um nome para a sua licença. Você pode escolher qualquer nome com Autodesk no final para que seja fácil de encontrar no futuro, caso precise resolver algum problema.

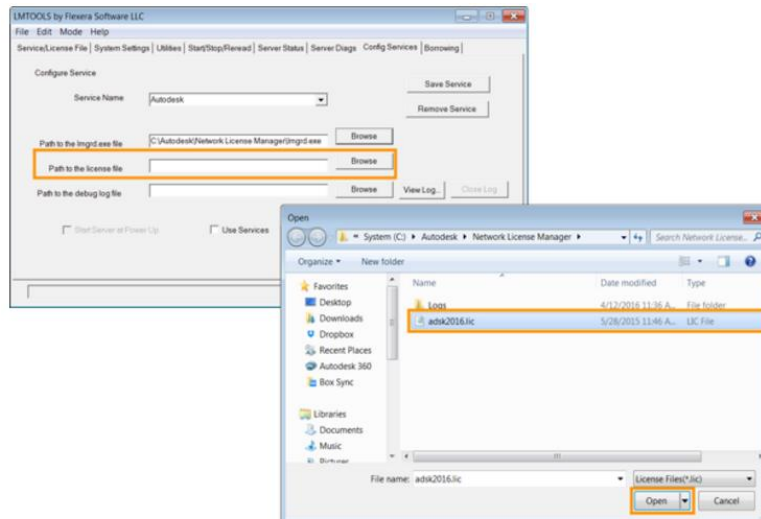


Nota: Você deve usar apenas um serviço para todos os produtos Autodesk.

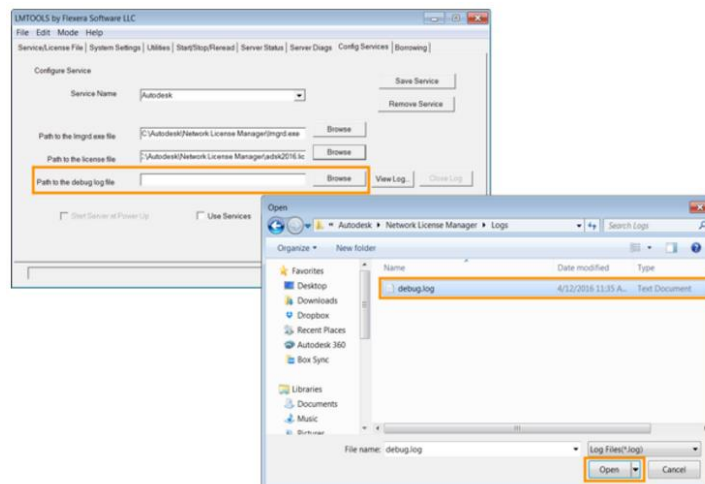
Nos campos abaixo, indique o diretório na Pasta **Network License Manager** para abrir os arquivos **lmgrd.exe**.



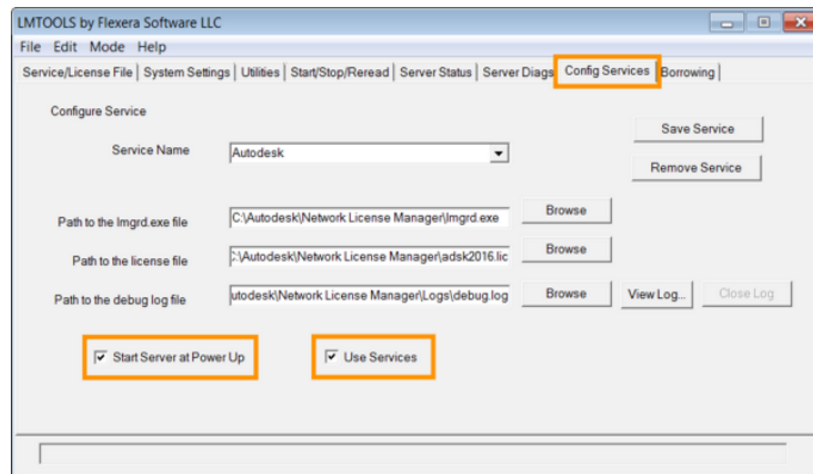
O arquivo **adsk.lic**.



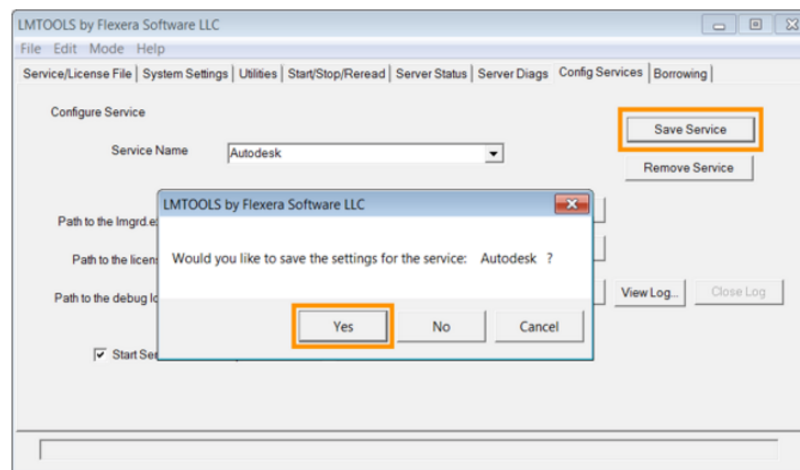
E o arquivo **debug.log**.



Você deve marcar a caixa **use services** antes de **Start Server at Power**.

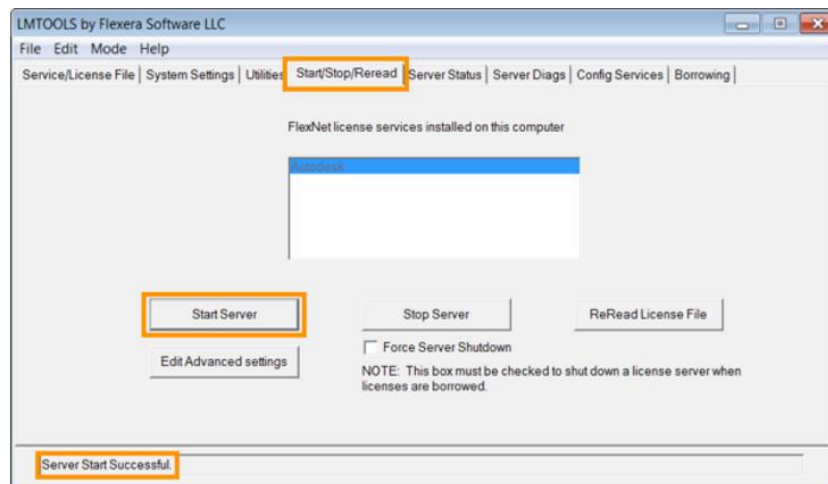


Clique em **Save Service** e depois em **SIM** na janela de confirmação.



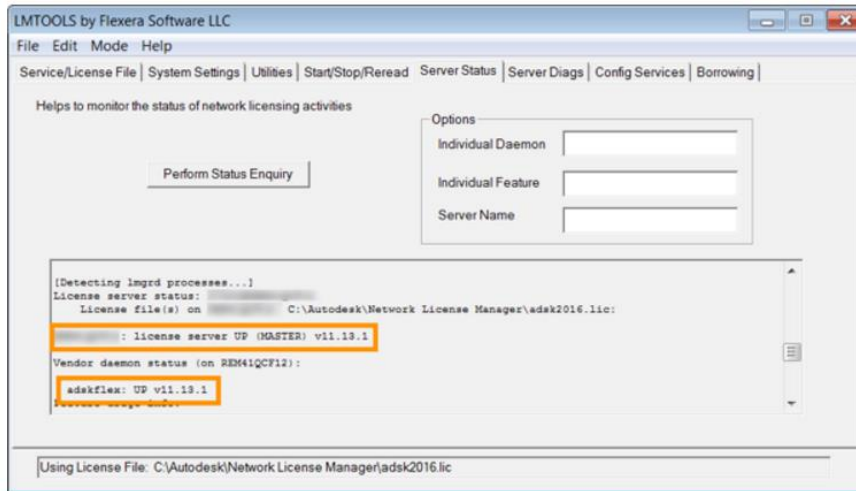
Na aba **Start/Stop/Reread**, tenha certeza de selecionar o servidor correto e clique em **Start Server**.

O Servidor normalmente inicia em 30 Seg, e você poderá ver a mensagem **“Server Start Successful”** no rodapé do diálogo do LMtools.



Você pode confirmar se sua licença está funcionando corretamente na aba **Server Status**.

Clique em **Perform Status Enquiry**. Verifique as duas linhas mostradas abaixo.



Nome do seu Servidor : license server UP (MASTER) v11.13.1- Esta linha informa que o servidor de licenças está instalado e em execução e que ele está executando a versão mais recente.

Adskflex: UP v11.13.1 – Esta linha informa que o servidor de licenças leu com êxito o arquivo de licença, não encontrou erros e começou a executar o serviço.

Se você não ver essas duas linhas, o servidor de licenças não foi iniciado corretamente. Verifique se você seguiu corretamente as etapas acima, bem como as etapas para gerar um arquivo de licença.