



Laboratório de Linguagens de Programação
Prof. Andrei Rimsa Álvares

Trabalho Prático I

1. Objetivo

O objetivo desse trabalho é desenvolver um interpretador para um subconjunto de uma linguagem de programação conhecida. Para isso foi criada *miniPascal*, uma linguagem de programação de brinquedo baseada em *Pascal* ([https://pt.wikipedia.org/wiki/Pascal_\(linguagem_de_programa%C3%A7%C3%A3o\)](https://pt.wikipedia.org/wiki/Pascal_(linguagem_de_programa%C3%A7%C3%A3o))). Embora a linguagem *Pascal* defina os tipos de suas variáveis estaticamente, ou seja, em tempo de compilação, no *miniPascal* os tipos são definidos dinamicamente, ou seja, durante a interpretação. Contudo, os nomes das variáveis ainda precisam ser declarados previamente antes do corpo do programa, inclusive se forem constantes.

2. Contextualização

A seguir é dado um exemplo de utilização da linguagem *miniPascal* para verificar o tipo de triângulo formado por três dimensões dadas: se equilátero, isósceles ou escaleno. O programa termina caso o triângulo seja inválido.

```
(* a program to check triangle's dimensions *)
program triangle;

const
  MSG = 'Enter the three sizes of a triangle: ';

var
  a, b, c;
  valid = 1;

begin
  repeat
    write(MSG);
    readln(a, b, c);

    write('(', a, ', ', b, ', ', c, ') ');

    if (a + b) <= c or (a + c) <= b or (b + c) <= a then
      begin
        writeln('is an invalid triangle');
        valid := 0
      end
    else
      if a = b and b = c then
        writeln('is an equilateral triangle')
      else if a = b or a = c or b = c then
        writeln('is a isosceles triangle')
      else
        writeln('is a scalene triangle');

    writeln()
  until valid = 0
end.
```

triangle.mpas

Laboratório de Linguagens de Programação
Prof. Andrei Rimsa Álvares

A linguagem deve definir as variáveis que serão usadas antes do corpo do programa, sejam elas constantes (na declaração de **const**) ou não (na declaração de **var**). A linguagem suporta três tipos primitivos: inteiros, reais (ponto-flutuante) strings (sequência de caracteres entre aspas simples). Operações aritméticas devem converter strings para números inteiros ou reais (usar 0 se não for possível). Não é possível fazer operações com strings (concatenação por exemplo), a não ser comparações (igualdade e diferença somente). A linguagem possui somente comentários de múltiplas linhas onde são ignoradas quaisquer sequências de caracteres entre **(* e *)**. A linguagem possui as seguintes características:

1) Comandos:

- a. **atribuição**: atribuir uma expressão a uma variável.
- b. **if**: executar comandos baseado em expressões condicionais.
- c. **case**: executar comandos baseados no valor de uma expressão.
- d. **while**: repetir comandos enquanto a expressão for verdadeira.
- e. **repeat**: repetir comandos enquanto a expressão for falsa.
- f. **for**: repetir comandos para uma sequência de valores.
- g. **write/writeln**: imprimir na tela.
- h. **readln**: ler do teclado.

2) Constantes:

- a. **Inteiro**: número formado por dígitos.
- b. **Real**: número com precisão em ponto-flutuante.
- c. **String**: uma sequência de caracteres entre aspas simples.
- d. **Lógico**: operações de comparações que obtém um valor lógico (não podem ser armazenados em variáveis).

3) Valores:

- a. Variáveis (começam com **_** ou letras, seguidos de **_**, letras ou dígitos).
- b. Constantes (variáveis cujo valor não pode ser modificado)
- c. Literais (inteiros, reais e strings).

4) Operadores:

- a. **Inteiro**: **+** (adição), **-** (subtração), ***** (multiplicação), **/** (divisão), **%** (resto, somente para inteiros).
- b. **Lógico**: **=** (igual), **<>** (diferença), **<** (menor), **>** (maior), **<=** (menor igual), **>=** (maior igual), **not** (negação).
- c. **Conector**: **and** (E lógico), **or** (OU lógico).
- d. **Atribuição**: **:=** (atribuir)

3. Gramática

A gramática da linguagem *miniPascal* é dada a seguir no formato de Backus-Naur estendida (EBNF):

```
<program> ::= program <id> ';'
           [ const <const> { <const> } ]
           [ var <var> { <var> } ]
           <block> '.'
```



Laboratório de Linguagens de Programação
Prof. Andrei Rimsa Álvares

```

<const> ::= <id> '=' <value> ';'
<var>   ::= <id> { ',' <id> } [ '=' <value> ] ';'

<body>  ::= <block> | <cmd>
<block> ::= begin [ <cmd> { ';' <cmd> } ] end

<cmd>   ::= <assign> | <if> | <case> | <while> | <for> | <repeat> | <write> | <read>
<assign> ::= <id> ':' <expr>
<if>     ::= if <boolexpr> then <body> [ else <body> ]
<case>   ::= case <expr> of { <value> ':' <body> ';' } [ else <body> ';' ] end
<while>  ::= while <boolexpr> do <body>
<repeat> ::= repeat [ <cmd> { ';' <cmd> } ] until <boolexpr>
<for>    ::= for <id> ':' <expr> to <expr> do <body>
<write>  ::= (write | writeln) '(' [ <expr> { ',' <expr> } ] ')'
<read>   ::= readln '(' <id> { ',' <id> } ')'

<boolexpr> ::= [ not ] <cmpexpr> [ (and | or) <boolexpr> ]
<cmpexpr>  ::= <expr> ('=' | '<' | '>' | '<=' | '>=') <expr>

<expr>     ::= <term> { ('+' | '-') <term> }
<term>     ::= <factor> { ('*' | '/' | '%') <factor> }
<factor>   ::= <value> | <id> | '(' <expr> ')'
<value>    ::= <integer> | <real> | <string>

```

4. Instruções

Deve ser desenvolvido um interpretador em linha de comando que recebe um programa-fonte na linguagem *miniPascal* como argumento e executa os comandos especificados pelo programa. Por exemplo, para o programa *triangle.mpas* deve-se produzir uma saída semelhante a:

```

$ ./mpasi triangle.mpas
Usage: ./mpasi [miniPascal file]
$ ./mpasi triangle.mpas
Enter the three sizes of the triangle: 3 4 5
(3, 4, 5) is a scalene triangle

Enter the three sizes of the triangle: 0 0 0
(0, 0, 0) is an invalid triangle

```

O programa deverá abortar sua execução, em caso de qualquer erro léxico, sintático ou semântico, indicando uma mensagem de erro. As mensagens são padronizadas indicando o número da linha (2 dígitos) onde ocorreram:

Tipo de Erro	Mensagem
Léxico	Lexema inválido [<i>lexema</i>]
	Fim de arquivo inesperado
Sintático	Lexema não esperado [<i>lexema</i>]
	Fim de arquivo inesperado
Semântico	Operação inválida

Laboratório de Linguagens de Programação
Prof. Andrei Rimsa Álvares

Exemplo de mensagem de erro:

```
$ ./mpasi erro.mpas  
03: Lexema não esperado [;]
```

5. Avaliação

O trabalho deve ser feito em grupo de até dois alunos, sendo esse limite superior estrito. O trabalho será avaliado em 15 pontos, onde essa nota será multiplicada por um fator entre 0.0 e 1.0 para compor a nota de cada aluno individualmente. Esse fator poderá estar condicionado a apresentações presenciais a critério do professor.

Trabalhos copiados, parcialmente ou integralmente, serão avaliados com nota **ZERO**, sem direito a contestação. Você é responsável pela segurança de seu código, não podendo alegar que outro grupo o utilizou sem o seu consentimento.

6. Submissão

O trabalho deverá ser submetido até as 23:59 do dia 22/02/2021 (segunda-feira) via sistema acadêmico em pasta específica. Não serão aceitos, em hipótese alguma, trabalhos enviados por e-mail ou por quaisquer outras fontes.



