

Nomes: Lucas Eduardo de Jesus Braz cpd: 36862

Halef Alves de Oliveira cpd: 34546

DESENVOLVIMENTO MOBILE PROJETO 1

Visando atender uma empresa de pequeno porte que trabalha com eventos, que precisa de uma solução para cadastramento de pessoas para posteriormente está filtrando as informações e fechando contratos para trabalhos freelance, as exigências foram que na solução tivesse nome, telefone, cpf, endereço, área de atuação e e-mail.

Com todas as informações coletadas dos usuários, propomos uma solução web com design responsivo para que possa ser utilizado em qualquer dispositivo onde poderá cadastrar os dados das pessoas.

A aplicação ficou dividida em três páginas uma página principal de boas-vindas e mais duas uma de cadastro e outras de consultas, na página de cadastro o usuário poderá cadastrar os dados pessoas como: nome, cpf, e-mail, endereço, telefone e área de atuação contendo um botão inferior para a função de cadastro.

A página de consultas será para visualizações das pessoas cadastradas e também contendo dois botões uma para alterações e outro para exclusões, ao clicar no botão alterar o usuário será redirecionado para uma página de alterações com os dados da pessoa selecionada.

O front-end ficou responsável pelo integrante Halef Alves e foi construído utilizando HTML e o framework bootstrap para controle do layout do site para se adaptar com qualquer dispositivo, onde foi implementado em todas as páginas, e uma biblioteca do node.js chamada express-handlebars para padronização dos layouts e templates da aplicação.

O back-end ficou responsável pelo integrante Lucas Eduardo e foi construído com node.js utilizando o framework express, e banco de dados MongoDB, foi usando pacote nodemon para ler a aplicação e atualizar o servidor automaticamente, mongoose para conexão, cadastramento e consultas no banco de dados.

Linguagem utilizada: Java script Node.js.

Pacotes utilizados: Express, nodemon, express-handlebars, mongoose, body-parser, express-session, connect-flash.

Bootstrap: para construção do front-end.

Banco de dados: MongoDB.

Instruções de como executar:

- Instalar os pacotes necessários mencionado acima, instalar o bando de dados mongoDB,

- Após instalar o mongo ir até (meu computador) depois propriedades, configurações avançadas do sistema, na aba avançado ir em variáveis de ambiente, em variáveis de usuários clicar em path e depois em editar, após abrir a nova tela clicar no botão novo e colocar o caminho da pasta bin do mongoDB normalmente fica nesse endereço (C:\Program Files\MongoDB\Server\4.0\bin) e clicar em OK. Após configurar o path ir no caminho (C:\) criar

uma pasta com nome (data) e outra dentro da pasta data com nome (db), agora o cmd poderá receber os comandos do mongo.

- Abrir um cmd navegar até a pasta do projeto e digitar o comando nodemon app.js, para subir o servidor da aplicação.

- Em outro cmd digitar o comando mongod para subir o servidor do mongo.

- Acessar a página pelo endereço <http://localhost:8081/admin>