

4º. Trabalho de POO

Data de Entrega: 10/12/2018 - ADS – Manhã
11/12/2018 - ADS - Noite

Natureza do Trabalho: em grupo de 3 alunos

Forma de Entrega: em formato eletrônico. A pasta do projeto deve conter os arquivos gerados pela ferramenta NetBeans 8.2 A pasta que vai conter os arquivos do trabalho deve ser nomeada da seguinte forma:

prjPOON1N2N3

onde **N1N2N3** representa os nomes dos integrantes

Exemplo: **prjPOOTrabChristinaViniciusCarlos**

1) Inserção e atualização de tabelas na base de dados Oracle

A partir da definição dos atributos das classes Matricula, AVista, APrazo faça a criação das Tabelas:

- tbMatricula
- tbAVista
- tbAPrazo
- na tabela tbTurma inserir a FKCPFInstrutor

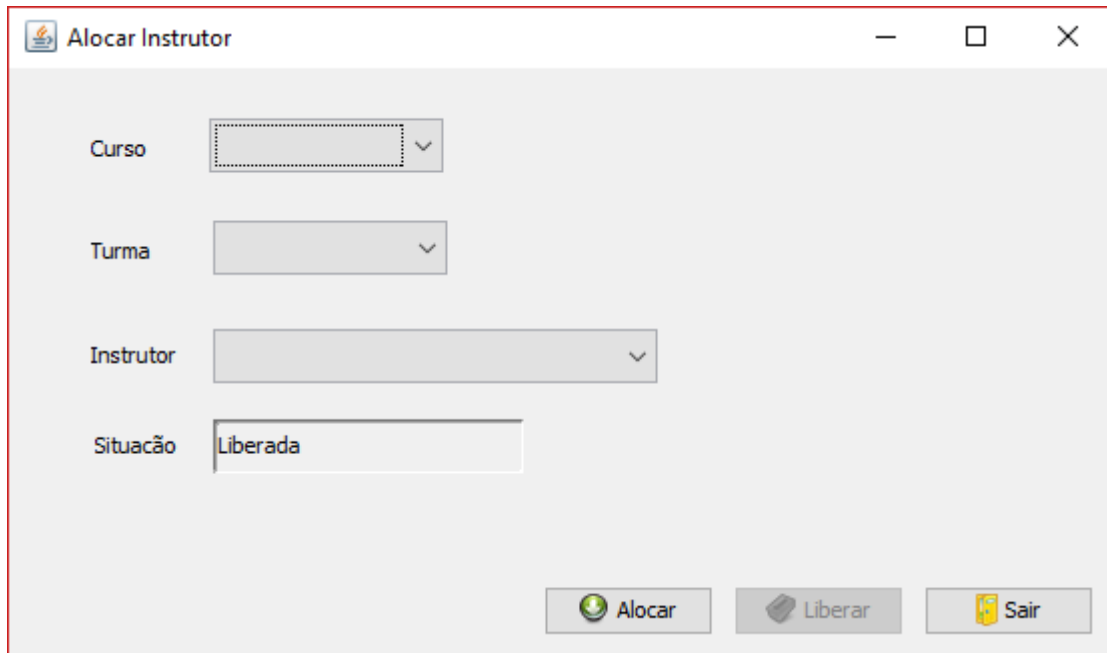
2) Implementação das classes DAO

Faça a implementação das classes DaoMatricula, DaoAVista, DaoAPrazo.

3) Implementação das Operações Alocação de Instrutor e Matrícula

3.1) Alocar Instrutor

- Criar a Gui Alocar Instrutor



No combobox curso deve ser inserido a sigla de cada curso cadastrado na tabela de curso. No combobox turma deve ser inserido a sigla de cada turma do curso selecionado. No combobox instrutor deve ser inserido o nome de cada instrutor cadastrado na tabela de instrutor.

Na operação Alocar deve ser estabelecida a associação binária entre os objetos da classe Turma e da classe instrutor. A mensagem no label de situação deve ser alterada para **Alocada** e o botão Liberar deve ser habilitado e o botão Alocar desabilitado. A FK da tabela de turma deve ser atualizada.

Na operação Liberar a associação entre os objetos Turma e Instrutor deve ser desfeita. A mensagem no label de situação deve ser alterada para **Liberada** e o botão Liberar deve ser desabilitado e o botão Alocar habilitado. A FK da tabela de turma deve ser atualizada.

Caso a turma selecionada possua um instrutor alocado a mensagem no label de situação deve ser alterada para **Alocada** e o botão Liberar deve ser habilitado e o botão Alocar desabilitado. Os objetos da classe curso, da classe turma e da classe instrutor devem ser instanciados, para tal é necessário usar as classes DaoCurso, DaoTurma e DaoInstrutor. As respectivas associações binárias entre os objetos instanciados devem ser estabelecidas.

3.2) Efetuar Matrícula

- Criar a Gui Alocar Efetuar Matrícula

The screenshot shows a window titled "Efetuar Matrícula" with a standard Windows title bar (minimize, maximize, close buttons). The window contains the following fields and controls:

- Data da Matrícula:** A text box with a date mask (// /).
- Curso:** A dropdown menu.
- Turma:** A dropdown menu.
- CPF Aluno:** A text box with a CPF mask (..-).
- Valor:** A text box for the enrollment value.
- Nome:** A text box for the student's name.
- Pagamento:** A section containing two radio buttons and several text boxes:
 - À Vista:** Selected by default. Associated fields: Agência, No. Cheque, Data Pagto. (// /).
 - Parcelado:** Unselected. Associated fields: Qdte. Mensalidades, Tx. Juros(%), Data 1o. Vencto. (// /).
- Buttons:** A row of five buttons at the bottom: Consultar (with a magnifying glass icon), Inserir (with a plus icon), Alterar (with a pencil icon), Excluir (with a trash can icon), and Sair (with a door icon).

No combobox curso deve ser inserido a sigla de cada curso cadastrado na tabela de curso. Ao selecionar o curso, o seu valor deve ser exibido na GUI. No combobox turma deve ser inserido a sigla de cada turma do curso selecionado. Após a seleção do curso e da turma habilite a edição para CPF do Aluno e a seleção dos da forma de pagamento. Ao escolher a forma de pagamento, as caixas de edição relacionadas com cada forma de pagamento deve ser habilitada para edição. Ao consultar o aluno, o seu nome deve ser exibido na GUI. O CPF do aluno deve ser validado. Os objetos da classe curso, da classe turma, da classe Avista e APrazo devem ser instanciados, para tal, é necessário usar as classes DaoCurso, DaoTurma, DaoAluno, DaoAVista e DaoAPrazo. As respectivas associações binárias entre os objetos instanciados devem ser estabelecidas. De acordo com as operações realizadas na GUI as tabelas relacionadas com cada objeto podem ser acessadas e/ou atualizadas.