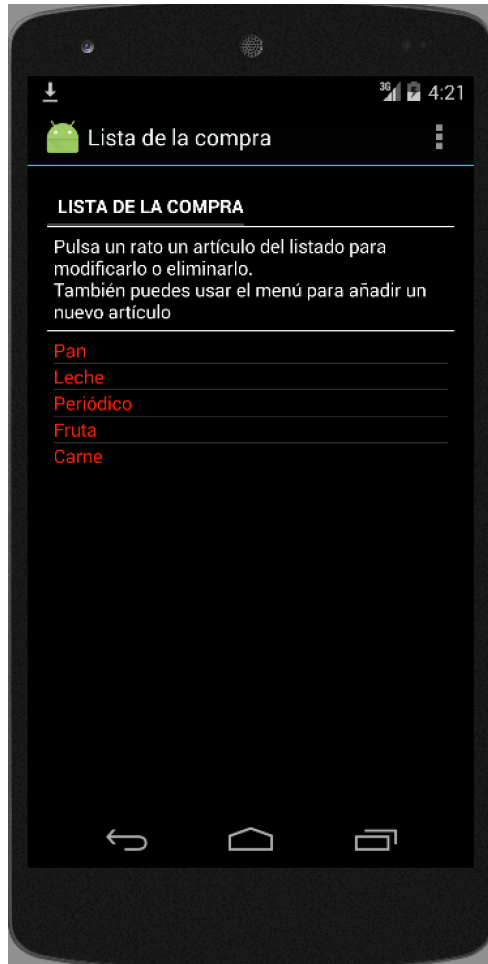



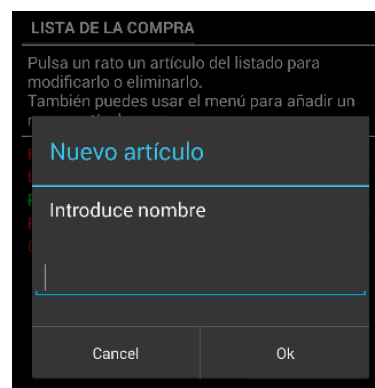
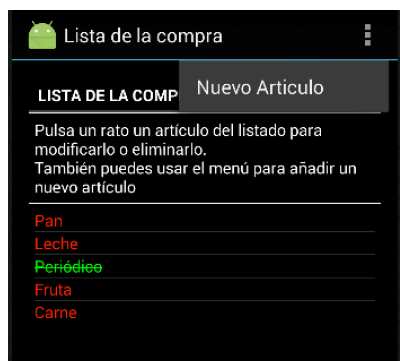
## Práctica: Lista de la Compra

### UD1. ANDROID BÁSICO

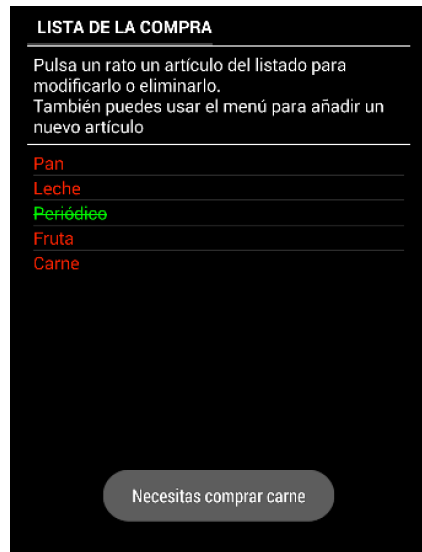
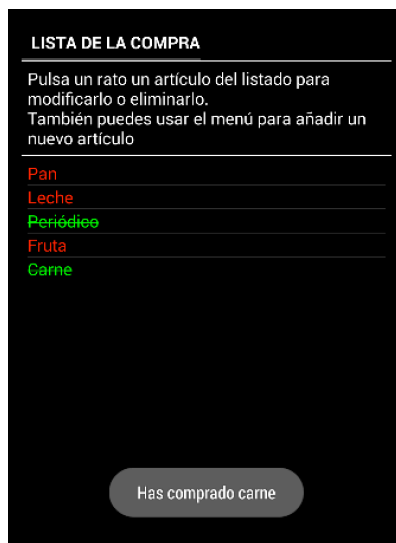
Vamos a crear una aplicación similar a esta:



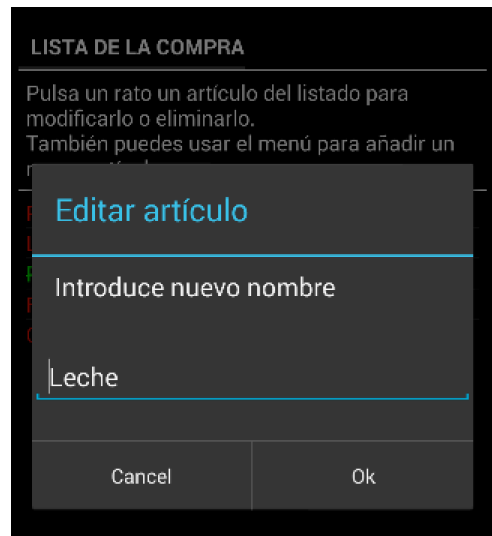
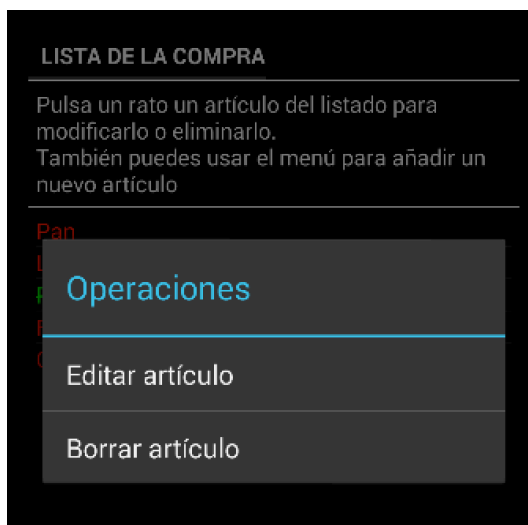
Esta actividad presenta una pantalla en la que el usuario gestiona una lista de una compra. Si pulsamos la tecla "Menú"  del emulador, aparece un menú principal con una opción para añadir un nuevo artículo:



Si hacemos clic sobre uno de los artículos, cambia su color a verde y se tacha su nombre (si el artículo no estaba comprado ya) o vuelve al color rojo sin tachar (si ya estaba comprado). Además, aparece un mensaje indicando que se ha hecho el cambio.



Si pulsamos un ratón sobre un artículo en concreto aparece un menú contextual que permite al usuario modificar o borrar un artículo:



Para hacer esta actividad se utilizan los componentes **TextView**, **ListView**, **AlertDialog**, **Menu**, **ContextMenu** y tres **Layout**: uno para la aplicación, otro para las opciones de listado y otro para definir la ventana de diálogo que permite introducir el nombre de los artículos.

Además, para mostrar los mensajes al comprar un artículo se utiliza la clase **Toast**.

**Ayuda:** para tachar y cambiar el color de las opciones del objeto **ListView** se modifica su método **getView()**, para que dibuje la opción de manera distinta si el artículo está comprado o no. Las sentencias que hacen que funcione son:

```
if (datos.get(position).isComprado()) {  
    vistaTag.nombre.setPaintFlags(vistaTag.nombre.getPaintFlags() |  
    Paint.STRIKE_THRU_TEXT_FLAG);  
    vistaTag.nombre.setTextColor(Color.parseColor("#00FF00"));  
} else {  
    vistaTag.nombre.setPaintFlags(vistaTag.nombre.getPaintFlags()  
    &~Paint.STRIKE_THRU_TEXT_FLAG);  
    vistaTag.nombre.setTextColor(Color.parseColor("#FF0000"));  
}
```

Clase Java [Articulo](#) para definir las opciones del listado:

```
// Clase que se usa para definir las opciones del ListView  
public class Articulo {  
    // Cada opción tiene un título y un subtítulo  
    private String nombre;  
    private boolean comprado;  
  
    public Articulo(String nombre, boolean comprado){  
        this.nombre = nombre;  
        this.comprado = comprado;  
    }  
  
    public String getNombre() {  
        return nombre;  
    }  
  
    public void setNombre(String nombre) {  
        this.nombre = nombre;  
    }  
  
    public boolean isComprado() {  
        return comprado;  
    }  
  
    public void setComprado(boolean comprado) {  
        this.comprado = comprado;  
    }  
}
```