<u>Guía de Estudio</u>: Windows Forms

- 1. ¿Los formularios son objetos?
- 2. ¿De qué clase heredan todos los formularios?
- 3. ¿Qué es una partial class o clase parcial?
- 4. ¿Puedo agregar parámetros de entrada a la clase del formulario? ¿Y sobrecargar el constructor? ¿Y declarar nuevos campos/propiedades?
- 5. ¿Cuál es la diferencia entre Show() y ShowDialog()?
- 6. ¿Qué es un formulario MDI? ¿Con qué propiedad indico que un formulario es un contenedor MDI? ¿Con qué propiedad del formulario hijo indico cuál es el formulario MDI padre?
- 7. Detalle los pasos del ciclo de vida de los formularios.