2019-2020

Projectwerk programmeren (GRDU-INF)

Verslag

Lucas Van Compernolle

Contents

[Het plan 2](#_Toc29381446)

[Admin functionaliteit 2](#_Toc29381447)

# beschrijving van het probleemdomein

Als projectvoorstel heb ik gekozen om een webshop te maken dat de aankoop van voedingswaren mogelijk maakt. De klant zal bij aankoop zich moeten registreren om de aankoop te kunnen voltooien of om de producten die klaar staan om aan te kopen op te slaan om bij de volgende bezoek aan de website gewoon verder te kunnen doen met het aankopen van producten. De producten die de klant geselecteerd heeft om te kopen worden bijgehouden in een zogehete basket. De volgende keer dat de klant zich inlogt kan hij/zij gewoon verder winkelen met de artikelen die men ervoor al gekozen heeft. Nadat de klant zijn aankoop wenst te voltooien, dan zal een email gestuurd worden met de factuur/overzicht van de producten die men gekocht heeft.

Het betalen van de producten zit niet geimplementeerd in de webshop.

De klant heeft na zich geregistreerd te hebben de mogelijkheid om zich in te loggen met zij email en paswoord of met behulp van zijn Gmail account.

De webshop is ook voorzien van admin functionaliteiten. Zo kan de admin producten opladen via een excel, producten downloaden via excel, gekozen producten aanpassen of verwijderen. Zo kan de admin ook zijn orders verwerken in een onderhoudsscherm voor inkomende orders. Orders kunnen afgedrukt worden via PDF en verwerkt worden. Ook de klanten kunnen weergegeven worden in het admin gedeelte.

dat gebruikt maakt van rest services om de data te voorzien in de webshop. Het leek me interesant om te kiezen voor Angular als front-end en C# als back-end. Angular is een framework die de programmeur voorziet om iedere pagina als component laat maken zodat er een duidelijk structuur ontstaat bij het implementeren. Angular gebruikt Typescript als programmeertaal. Typescript is een aftakking van JavaScript

# Structuur van het programma

# Uiteenzetting technologie

## Backend

## Frontend

# functionele vereisten

## use case diagram

# overige (niet-)technische vereisten

## kostprijs

# overzicht van de architectuur

# interactiediagrammen

# dataschema’s

# beschrijving van deployment mogelijkheden, installatie procedure

# referenties