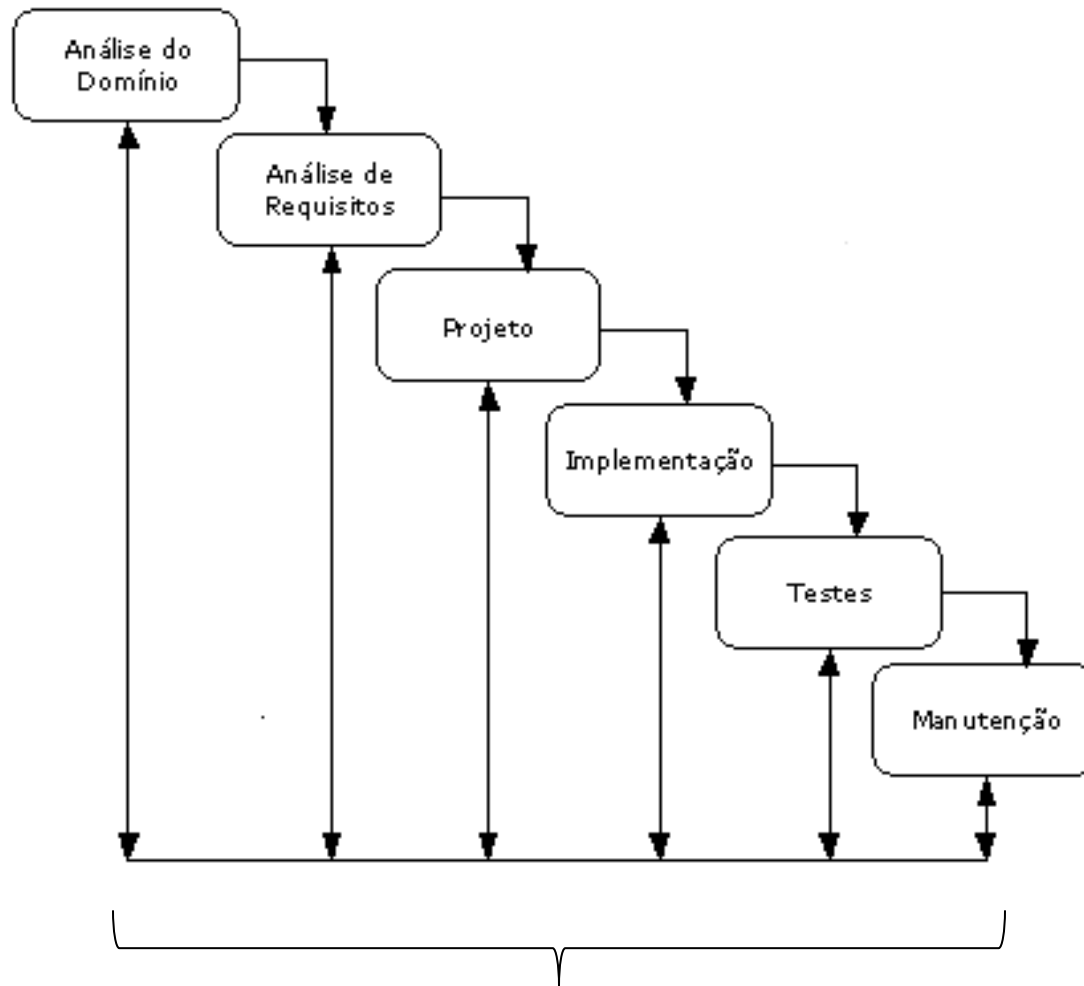


Qualidade de Software – Dinâmica

Profa. Luciéli Tolfo Beque Guerra
E-mail: lucieli.beque@iffarroupilha.edu.br
Curso: Sistemas de Informação
Disciplina: Qualidade de Software

Contextualização – Etapas do Processo de Desenvolvimento



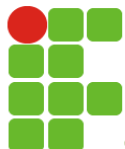
Gerência: Planejar, Gerenciar (Acompanhar) e Tomar Ações Corretivas

Objetivo da Dinâmica

- **Vivenciar alguns conceitos relacionados a Qualidade.**

Apresentação

- Individualmente
- Produção de aviões de papel
- Matéria prima – folha de papel branca
- Vocês deverão produzir um protótipo do avião em **5 minutos**, a partir do escopo a seguir. **LEMBRE-SE: DA QUALIDADE.**
 - ⇒ - Deve possuir 12 janelas
 - ⇒ - Deve possuir uma cabine
 - ⇒ - Deve possuir o símbolo das empresas – coloque seu nome
 - - Nas duas asas
 - - Na traseira



Apresentação

- Após os 5 minutos, vocês deverão entregar o avião.
- Posteriormente, vocês deverão apresentar o seu protótipo, destacando as características principais que o seu avião terá, ao ser desenvolvido. Ainda, devem apresentar um valor/preço (hipotético), e justificar esse valor.



O que é Qualidade?

- **Qualidade é um conceito relativo.** Diversos aspectos são levados em conta.
- **Qualidade está fortemente relacionada à conformidade com os requisitos.**
- **Qualidade diz respeito à satisfação do cliente.**