

**Equipe:** Lucas Vieira Ribeiro – 202308244442 – Ciência da computação

Manuela Fernandes de Melo Pereira - 202308616609

Caio Victor

Isabely

## **METODOLOGIA JAMES MARTIN**

### **Planejamento**

Nosso sistema fornece uma interface simples e intuitiva, com os principais objetos de uma missão espacial. Nossas funcionalidades são o cadastro, a visualização da tela, excluir e atualizar.

### **Design**

Utilizamos o tkinter por ser um framework de fácil aprendizagem e rápido desenvolvimento.

A interação ocorre de maneiras simples, os usuários colocam os dados nas entradas que irão se salvar no banco de dados, sua visualização ocorre por meio de uma tela que puxa do banco de dados as informações armazenadas.

### **Construção**

Registro e atualização de informações da missão.

Banco de dados relacional para armazenar informações da missão usuários.

Interface de Cadastro com formulários.

Sistema de Consulta do Banco de dados.

O usuário pode conferir a lista onde consta as informações salvas, pode deletar e atualizar os dados.

### **Transição**

A implementação deu certo em vários pontos, porém a funcionalidade de atualizar os dados na tela apresenta problemas, ao atualizar um cadastro específico ele acaba atualizando todo o banco de dados.

Outra funcionalidade que não foi implementada corretamente foi a ordenação da data em ordem crescente e decrescente.