

LUCAS VAZZOLLER MARANGONI



Objetivo

Busco uma posição como desenvolvedor backend, utilizando Node.js e TypeScript, onde possa aplicar meu conhecimento para contribuir no desenvolvimento de softwares robustos e escaláveis e evoluir como profissional.

Habilidades

Além das habilidades que podem ser verificadas por meio dos meus projetos, também tenho habilidades em Google Cloud (GCP), Docker (Docker Compose, DockerFile), que ainda não tive oportunidade de aplicar e estou aprendendo Go (Golang).

Inglês: Intermediário (Com habilidade de fala ainda em desenvolvimento).

Melhores projetos

TaskList (v2.1.0) Projeto pessoal planejado e desenvolvido por mim. **Mai 2023 - em desenvolvimento**

Nesta atualização, estou aplicando parcialmente os conhecimentos que adquiri no projeto **Best-Surf**. Estou aprimorando e adicionando testes, aplicando tratamento de erros, status code, logging, cache, graceful shutdown, troca do banco de dados para MongoDB, documentação OpenAPI e automação de fluxo de trabalho.

Tecnologias: v2.0.0... | Overnight.js | Http status codes | Pino | Express pino logger | Node cache | Supertest | ~~SQLite~~ → MongoDB | Express rate limit | Express Open API | Github actions | Node Config

Paiva Moto Peças Projeto da graduação de ADS na PUC Minas **Mar 2023 - em desenvolvimento**

Este projeto foi desenvolvido por uma equipe de seis pessoas. Foi de minha responsabilidade pessoal desenvolver a página "Itens da loja" e criar a estrutura do banco de dados. Criei um filtro integrado com a barra de busca, e a alternância de opção entre setores de produtos ou serviços. Com todas as funcionalidades de codificação escaláveis.

Tecnologias: Javascript | HTML | CSS

Best-Surf Curso Node.js API com Typescript do engenheiro de software Waldemar Neto. **Mar 2023 - Mai 2023**

O projeto é uma **API REST** que calcula as melhores condições de surf para praias **consumindo a API StormGlass**, utilizando **Node.js** com **Express** e **TypeScript** e seguindo as melhores práticas de desenvolvimento, TDD, DDD e clean architecture. Ao longo do projeto, adquiri experiência no tratamento de erros, logging, prática de testes unitários e de ponta a ponta, mocks, criptografia e graceful shutdown.

Tecnologias: TypeScript | Node.js | Express | Overnight.js | MongoDB | Mongoose | Jest | Supertest | Nock | Axios | Docker Compose | Github Actions | Json Web Token | Bcrypt | Express rate limit | OpenAPI | Node-Config | Pino | Express-pino | Lodash

TaskList (v2.0.0) Projeto pessoal planejado e desenvolvido por mim. **Jan 2023 - Mar 2023**

Projeto é uma **API REST** que permite criar, editar, deletar, consultar e receber notificações. Foi desenvolvido para praticar **Node.js**, **Express** e **TypeScript**, aplicando testes unitários, validações, DDD, TDD, in memory database, factory pattern, singleton, inversão de dependência e princípios SOLID.

Tecnologias: TypeScript | Node.js | Express | Vitest | Class-validator | Prisma Studio | SQLite

Notifications Service Desenvolvido no evento Ignite Lab 05 da RocketSeat. **Dez 2022**

O projeto é um sistema de microservice de notificações desenvolvido com **Typescript**, **Node.js** e **Nest.js**. Nesse projeto eu utilizei arquitetura de microservices, Domain-Driven Design, testes unitários, test-driven development, validações, factory pattern, in memory database e inversão de dependência.

Tecnologias: TypeScript | Node.js | Nest.js | Jest.js | Prisma Studio | SQLite

Website Portfolio Projeto pessoal planejado e desenvolvido por mim. **Nov 2022 - Dez 2022**

O projeto foi desenvolvido para minha apresentação pessoal como desenvolvedor de software e para praticar o desenvolvimento frontend com **React**.

Tecnologias: TypeScript | NPM | Vite.js | React.js | Tailwind | Radix ui | Framer Motion

- Graduação: **PUC Minas** - Analise e desenvolvimento de sistemas (**fev, 2023 - jul, 2025**);
- Curso: **Google Cloud Skills Boost** - Google Cloud Foundations Academy (**Mar, 2023**);
 - Apreendi sobre a infraestrutura do serviço de nuvem da Google, e adquirir o material do curso, que me permitiram conhecer e aprender sobre a interface, serviços e funcionalidades do GPC. Pude adquirir as 4 skill badges dos laboratórios práticos.
- Curso: **FIAP** - Cloud Fundamentals, Administration and Solution Architect (**Mar, 2023**)
 - Desse curso pude absorver principalmente os fundamentos da cloud, como maquinas virtuais, virtualização, hypervisor, clusters, nuvem públicos, privados e híbrida, e os tipos de serviços (IaaS, PaaS e SaaS).
- Curso: **Pato Academy** - Do Bug ao Bounty (**Founder**)
 - No curso aprendi muito sobre o funcionamento da web, ferramentas para encontrar vulnerabilidades, que pude aplicar nos laboratórios práticos, além de ter aprendido sobre as vulnerabilidades e como explorá-las.