LUCAS VAZZOLLER MARANGONI

Objetivo

Busco uma posição como desenvolvedor backend, utilizando Node.js e TypeScript, onde possa aplicar meu conhecimento para contribuir no desenvolvimento de softwares robustos e escaláveis e evoluir como profissional.

Habilidades

Além das habilidades que podem ser verificadas por meio dos meus projetos, também tenho habilidades em Google Cloud (GCP), Docker (Docker Compose, DockerFile), que ainda não tive oportunidade de aplicar e estou aprendendo Go (Golang).

Inglês: Intermediário (Com habilidade de fala ainda em desenvolvimento).

Melhores projetos

TaskList (v2.1.0) Projeto pessoal planejado e desenvolvido por mim. Mai 2023 - em desenvolvimento

Nesta atualização, estou aplicando parcialmente os conhecimentos que adquiri no projeto **Best-Surf**. Estou <u>aprimorando e adicionando testes, aplicando tratamento de erros, status code, logging, cache, graceful shutdown, troca do banco de dados para **MongoDB**, documentação **OpenAPI**, automação de fluxo de trabalho.</u>

Tecnologias: ... | Overnight.js | Http status codes | Pino | Express pino logger | Node cache | Supertest | SQLite → MongoDB | Express rate limit | Express Open API | Github actions | Node Config

Paiva Moto Peças Projeto da graduação de ADS na PUC Minas Mar 2023 - em desenvolvimento

Este projeto foi desenvolvido por uma equipe de seis pessoas. Foi de minha responsabilidade pessoal desenvolver a página "Itens da loja" e criar a estrutura do banco de dados. Criei um filtro integrado com a barra de busca, e a alternância de opção entre setores de produtos ou serviços. Com todas as funcionalidades de codificação escaláveis.

Tecnologias: Javascript | HTML | CSS

Best-Surf Curso Node.js API com Typescript do engenheiro de software Waldemar Neto. Mar 2023 - Mai 2023

O projeto é uma API REST que calcula as melhores condições de surf para praias **consumindo a API StormGlass**, utilizando **Node.js** com **Express** e **TypeScript** e seguindo as <u>melhores práticas de desenvolvimento, TDD, DDD e clean architecture</u>. Ao longo do projeto, adquiri experiência no <u>tratamento de erros, logging, prática de testes unitários e de ponta a ponta, mocks, criptografia, graceful shutdown, cache...</u>

Tecnologias: TypeScript | Node.js | Express | Overnight.js | MongoDB | Mongoose | Jest | Supertest | Nock | Axios | Docker Compose | Github Actions | Json Web Token | Bcrypt | Express rate limit | OpenAPI | Node-Config | Pino | Express-pino | Lodash

TaskList (v2.0.0) Projeto pessoal planejado e desenvolvido por mim. Jan 2023 - Mar 2023

Projeto desenvolvido para praticar o desenvolvimento backend com **Node.js**, **Express** e **Typescript**, aplicando <u>testes unitários</u>, <u>validações, DDD, TDD, in memory database, factory pattern, singleton, inversão de dependência e princípios SOLID</u>.

Tecnologias: TypeScript | Node.js | Express | Vitest | Class-validator | Prisma Studio | SQLite

Notifications Service Desenvolvido no evento Ignite Lab 05 da RocketSeat. Dez 2022

O projeto é um sistema de microservice de notificações desenvolvido com **Typescript**, **Node.js** e **Nest.js**. Nesse projeto eu utilizei <u>arquitetura de microservices</u>, <u>Domain-Driven Design</u>, <u>testes unitários</u>, <u>test-driven development</u>, <u>validações</u>, <u>factory pattern</u>, <u>in memory database e inversão de dependência</u>.

Tecnologias: TypeScript | Node.js | Nest.js | Jest.js | Prisma Studio | SQLite

Website Portfolio Projeto pessoal planejado e desenvolvido por mim. Nov 2022 - Dez 2022

O projeto foi desenvolvido para minha apresentação pessoal como desenvolvedor de software e para praticar o desenvolvimento frontend com **React**.

Tecnologias: TypeScript | NPM | Vite.js | React.js | Tailwind | Radix ui | Framer Motion

Educação

- <u>Graduação</u>: **PUC Minas** Analise e desenvolvimento de sistemas **(fev, 2023 jul, 2025)**;
- <u>Curso</u>: Google Cloud Skills Boost Google Cloud Foundations Academy (Mar 2023);
 - Aprendi sobre a infraestrutura do serviço de nuvem da Google, seus serviços, e o material que pude adquirir, que me permitiram conhecer e aprender sobre a interface e funcionalidades do GPC. Pude adquirir 4 skill badges dos laboratórios práticos que conclui.
- Curso: FIAP Cloud Fundamentals, Administration and Solution Architect (Mar 2023)
 - Desse curso pude absorver principalmente os fundamentos da cloud, como maquinas virtuais, virtualização, hypervisor, clusters, nuvem públicos, privados e híbrida, e os tipos de serviços (laaS, PaaS e SaaS).
- <u>Curso</u>: Pato Academy Do Bug ao Bounty (Founder)
 - No curso aprendi muito sobre as bases do funcionamento da web, ferramentas para encontrar vulnerabilidades, que pude aplicar nos laboratórios práticos, além de ter aprendido sobre as vulnerabilidades e como explorá-las.