LUCAS VAZZOLLER MARANGONI

☐ Linkedin ☐ Github ☐ Portfólio ☐ lucasym.ti@gmail.com ☐ +55 (27) 999880848

Objetivo

Busco uma posição como desenvolvedor backend, utilizando Node.js e TypeScript, onde possa aplicar meu conhecimento para contribuir no desenvolvimento de softwares robustos e escaláveis e evoluir como profissional.

Habilidades

Minhas habilidades, bem como seu nível, podem ser conferidos por meio dos meus projetos. Além disso também possuo habilidades em Google Cloud (GCP) e estou estudando Go (Golang).

Inglês: Intermediário (Com habilidade de fala ainda em desenvolvimento).

Melhores projetos

Paiva Moto Peças Projeto da graduação de ADS na PUC Minas Mar 2023 - em desenvolvimento

Este projeto foi desenvolvido por uma equipe de seis pessoas. Foi de minha responsabilidade pessoal desenvolver a página "Itens da loja" e criar a estrutura do banco de dados. Criei um filtro integrado com a barra de busca, e a alternância de opção entre setores de produtos ou serviços. Com todas as funcionalidades de codificação escaláveis.

Tecnologias: Javascript | HTML | CSS

Best-Surf Curso Node.js API with Typescript by software engineer Waldemar Neto. Mar 2023 - Mai 2023

Este projeto é uma API REST que calcula as melhores condições de surf para praias **consumindo a API StormGlass**, utilizando **Node.js** com **Express** e **TypeScript** seguindo as <u>melhores práticas de desenvolvimento, TDD, DDD e clean architecture</u>. Ao longo do projeto, adquiri experiência no <u>tratamento de erros, logging, prática de testes unitários e de ponta a ponta, mocks, criptografia, graceful shutdown, cache...</u>

Tecnologias: TypeScript | Node.js | Express | Overnight.js | MongoDB | Mongoose | Jest | Supertest | Nock | Axios | Docker | Github Actions | Json Web Token | Bcrypt | Express-rate-limit | OpenAPI | Node-Config | Pino | Express-pino | Lodash | ...

TaskList (v2.0.0) Projeto pessoal planejado e desenvolvido por mim. Jan 2023 - Mar 2023

Projeto desenvolvido para praticar o desenvolvimento backend com **Node.js** e **Express** e **Typescript**, aplicando <u>testes</u> <u>unitários, validações, DDD, TDD, in memory database, padrão factory, inversão de dependência e princípios SOLID</u>. Vou continuar desenvolvendo este projeto para praticar novas tecnologias e conceitos, como arquitetura de microservices, que me permitam usar outras linguagens e frameworks.

Tecnologias: TypeScript | Node.js | Express | Vitest | Class-validator | Prisma Studio | SQLite

Notifications Service Desenvolvido no evento Ignite Lab 05 pela RocketSeat. Dez 2022

O projeto é um sistema de microservice de notificações desenvolvido com **Typescript**, **Node.js** e **Nest.js**. Nesse projeto eu aprendi sobre <u>arquitetura de microservices</u>, <u>Domain-Driven Design</u>, <u>testes unitários</u>, <u>test-driven development</u>, <u>validações</u>, <u>padrão factory</u>, <u>in memory database e inversão de dependência</u>.

Tecnologias: TypeScript | Node.js | Nest.js | Jest.js | Prisma Studio | SQLite

Website Portfolio Projeto pessoal planejado e desenvolvido por mim. Nov 2022 - Dez 2022

O projeto foi desenvolvido para minha apresentação pessoal como desenvolvedor de software e para praticar o desenvolvimento frontend com **React**.

Tecnologias: TypeScript | NPM | Vite.js | React.js | Tailwind | Radix ui | Framer Motion

Educação

- Graduação: PUC Minas Analise e desenvolvimento de sistemas (fev, 2023 jul, 2025);
- <u>Curso</u>: Google Cloud Skills Boost Google Cloud Foundations Academy (2023);
- <u>Curso</u>: Pato Academy Do Bug ao Bounty (Founder) mais...