# **LUCAS VAZZOLLER MARANGONI**

☐ Linkedin ☐ Github ☐ Portfólio ☐ lucasvm.ti@gmail.com ☐ +55 (27) 999880848

# Objetivo

Busco uma posição como desenvolvedor backend, utilizando Node.js e TypeScript, onde possa aplicar meu conhecimento para contribuir no desenvolvimento de softwares robustos e escaláveis e evoluir como profissional.

### **Habilidades**

Além das habilidades que podem ser verificadas por meio dos meus projetos, também tenho habilidades em Google Cloud (GCP), Docker (Docker Compose, DockerFile), que ainda não tive oportunidade de aplicar e estou aprendendo Go (Golang).

Inglês: Intermediário (Com habilidade de fala ainda em desenvolvimento).

### Principais projetos

TaskList (v2.1.0) Projeto pessoal planejado e desenvolvido por mim. Mai 2023 - em desenvolvimento

Nesta atualização, estou aplicando parcialmente os conhecimentos que adquiri no projeto **Best-Surf**. Estou <u>aprimorando e adicionando testes, aplicando tratamento de erros, status code, logging, cache, graceful shutdown, troca do banco de dados para **MongoDB**, documentação **OpenAPI**, automação de fluxo de trabalho e refatoração para performance.</u>

**Tecnologias**: v2.0.0... | Overnight.js | Http status codes | Pino | Express pino logger | Node cache | Supertest | <del>SQLite</del> → MongoDB | Express rate limit | Express Open API | Github actions | Node Config

Paiva Moto Peças Projeto da graduação de ADS na PUC Minas Mar 2023 - em desenvolvimento

Este projeto foi desenvolvido por uma equipe de seis pessoas. Foi de minha responsabilidade pessoal desenvolver a página "Itens da loja" e criar a estrutura do banco de dados. Criei um filtro integrado com a barra de busca, e a alternância de opção entre setores de produtos ou serviços. Com todas as funcionalidades de codificação escaláveis.

Tecnologias: Javascript | HTML | CSS

Best-Surf Curso Node.js API com Typescript do engenheiro de software Waldemar Neto. Mar 2023 - Mai 2023

O projeto é uma API REST que calcula as melhores condições de surf para praias **consumindo a API StormGlass**, utilizando **Node.js** com **Express** e **TypeScript** e seguindo as <u>melhores práticas de desenvolvimento</u>. Ao longo do projeto, adquiri experiência no <u>tratamento de erros, logging, testes unitários e de ponta a ponta, mocks, criptografia e graceful shutdown.</u>

**Tecnologias**: TypeScript | Node.js | Express | Overnight.js | MongoDB | Mongoose | Jest | Supertest | Nock | Axios | Docker Compose | Github Actions | Json Web Token | Bcrypt | Express rate limit | OpenAPI | Node-Config | Pino | Express-pino | Lodash

TaskList (v2.0.0) Projeto pessoal planejado e desenvolvido por mim. Jan 2023 - Mar 2023

Projeto é uma API REST que permite criar, editar, deletar, consultar e receber notificações. Foi desenvolvido para praticar Node.js, Express e Typescript, aplicando <u>testes unitários, validações, DDD, TDD, in memory database, factory pattern, singleton, inversão de dependência e princípios SOLID</u>.

Tecnologias: TypeScript | Node.js | Express | Vitest | Class-validator | Prisma Studio | SQLite

Notifications Service Desenvolvido no evento Ignite Lab 05 da RocketSeat. Dez 2022

O projeto é um sistema de microservice de notificações utilizando **Node.js** com **Nest.js** e **Typescript**. Nesse projeto eu aprendi sobre <u>arquitetura de microservices, utilizei Domain-Driven Design, testes unitários, test-driven development, validações, factory pattern, in memory database e inversão de dependência.</u>

Tecnologias: TypeScript | Node.js | Nest.js | Jest.js | Prisma Studio | SQLite

### Educação

- <u>Graduação</u>: PUC Minas Analise e desenvolvimento de sistemas (fev, 2023 jul, 2025);
- <u>Curso</u>: Google Cloud Skills Boost Google Cloud Foundations Academy (Mar, 2023);
  - Aprendi sobre a infraestrutura, interfaces e recursos do GCP. Adquiri as 4 skill badges dos laboratórios praticos.
- <u>Curso</u>: FIAP Cloud Fundamentals, Administration and Solution Architect (Mar, 2023)
  - Aprendi os fundamentos da cloud, como nuvem pública, privada e híbrida, hypervisor, clusters, IaaS, PaaS e SaaS.