LUCAS V. MARANGONI

Portfólio Portfólio

G Github

in Linkedin

⊠ <u>lucasvm.ti@gmail.com</u>

© +55 (27) 999880848

Educação-

PUC Minas

Estácio de Sá

Saint Leo University

Legale Educacional

Graduação em Cyber Security

Pós Graduação em Direito Digital

Abr, 2024 - Dez, 2027

- Testes de penetração, defesa e segurança, SO, redes, forense, recuperação de desastres, gestão e administração de sistema, etc.

Analise e desenvolvimento de sistemas (1º período)

Graduação em Direito

- Proteção de Dados, Startups, Resolução de Conflitos em TI, Crimes Cibernéticos, Segurança da Info, etc.

Fev, 2023 - Jun, 2023

Jan, 2024 - Jul, 2024

- Habilidades interpessoais desenvolvendo e planejando projeto em equipe. Nosso projeto foi destaque do Eixo I.

Fev, 2014 - Mar, 2022

- Aprovado no exame da Ordem dos Advogados do Brasil (OAB) XXXII em 2021 | 1ª - 56 acerto, 2º - tributário 8.45.

Experiências profissionais-

Advocacia Renoldi Siqueira (ARS)

Estágio

Tel: (27) 3222-2344

Sep 2022 - Jan 2023

Desenvolvi atividades relacionadas a demandas empresariais e cíveis, redigindo ações, analisando e acompanhando processos, atendendo e conversando com clientes, além de solucionar problemas do dia a dia no escritório.

Principais projetos-

Financial File Manager (v1.0.0) 🗘

Projeto de autoria pessoal

Dec 2023 - em desenvolvimento

- Sistema robusto para controle de documentos financeiros, desenvolvido com Go, CockRoachDB, GCP Storage, Docker e DDD.
- API Rest com Go-chi para authn JWT e Casbin no controle de acesso. API gRPC para arquivos e GraphQL para consultas.
- Utilizei RabbitMQ para criação de usuário, arquivos, metadados e comunicação. Goroutine para executar workers em paralelo.
- Para solução de cache utilizei Memcached. Implementei testes com stretchr e postman/newman e Github Actions para workflow.
- Utilizei na segurança de dados sensíveis Bcrypt para password e AES nos demais dados, com SHA-256 para criar hash de consultas.
- Para observabilidade utilizei Prometheus, ElasticSearch, Zerolog e Logella. Para gestão das configurações utilizei Viper.

Currency Converter (v1.1.0) 🗘

Projeto de autoria pessoal

(v1.1.0) - Oct 2023 - Nov - 2023 | (v1.0.0) - Jul 2023 - Set - 2023

- API Rest para cambio consumindo API Exchangerates. Desenvolvido com Nest, Mongoose, Docker e arquitetura modular.
- Utilizei config estrita do typescript. Criei um cluster de replicas e arbiter mongodb e como solução de cache utilizei Redis.
- Utilizei Bull para filas na criação de usuários e authn local e OAuth com Passport. Para gestão de config Nest ConfigModule.

Implementei Logs com Pino além exceções e rate limit dos módulos Nest. Swagger para doc. e testes com Jest e Supertest.

TaskList (v2.1.0) 🗘

Projeto de autoria pessoal

(v2.1.0) - Mai 2023 - Jul 2023 | (v2.0.0) - Jan 2023 - Mar 2023

- API Rest para aplicação de lista de tarefas, desenvolvida com Express, Typescript e Prisma, aplicando TDD e princípios de DDD.
- Utilizei a lib Overnight.js nos controllers com authn JWT com Bcrypt e Express rate limit. Possui doc.OpenAPI com swagger.
- Para persistência MongoDB e Node cache. Apliquei validações, tratei exceções e logs com Pino. Implementei Graceful shutdown.
- Testes automatizados com Vitest e Supertest utilizando in memory database e mocks. Utilizei para workflow o Github Actions.

Paiva Moto Peças 🗘 Destaque Eixo I

Projeto desenvolvido em equipe

Mar 2023 - Jun 2023

- Aplicação web para e-comerce de oficina. Desenvolvido em equipe de seis pessoas com Javascript, HTML e CSS.
- Foi minha responsabilidade a página "Itens da loja", a estrutura do banco de dados e o deploy com Github Actions no Github Pages.

Habilidades-

Cursos e Comunidades

<u>Tech leads club</u>: Desenvolvimento de software e liderança técnica Google Cloud Skills Boost: Google Cloud Foundations Academy 2023. XP Educação: Arquiteto de soluções & Analista de Defesa Cibernética. <u>Pato Academy</u>: Do Bug ao Bounty (Founder) Todos os certificados no Linkedin e/ou Portfólio.

Prêmios

PUC Minas: Paiva Moto Peças, projeto destaque do Eixo I. <u>Certificado</u> - <u>Mostra</u>

Linguagens: Typescript (1+ ano), Go (6 meses)

Inglês: Intermediário (Leitura e escrita).