

LUCAS VAZZOLLER MARANGONI



Objetivo

Busco uma posição como desenvolvedor backend, utilizando Node.js e TypeScript, onde possa aplicar meu conhecimento para contribuir no desenvolvimento de softwares robustos e escaláveis e evoluir como profissional.

Habilidades

Além das habilidades que podem ser verificadas por meio dos meus projetos, também tenho habilidades em Google Cloud (GCP), Docker (Docker Compose, DockerFile), que ainda não tive oportunidade de aplicar e estou aprendendo Go (Golang).

Inglês: Intermediário (Com habilidade de fala ainda em desenvolvimento).

Principais projetos

TaskList (v2.1.0) Projeto pessoal planejado e desenvolvido por mim. **Mai 2023 - em desenvolvimento**

Nesta atualização, estou aplicando parcialmente os conhecimentos que adquiri no projeto **Best-Surf**. Estou aprimorando e adicionando testes, aplicando tratamento de erros, status code, logging, cache, graceful shutdown, troca do banco de dados para MongoDB, documentação OpenAPI, automação de fluxo de trabalho e refatoração para performance.

Tecnologias: v2.0.0... | Overnight.js | Http status codes | Pino | Express pino logger | Node cache | Supertest | ~~SQLite~~ → MongoDB | Express rate limit | Express Open API | Github actions | Node Config

Paiva Moto Peças Projeto da graduação de ADS na PUC Minas **Mar 2023 - em desenvolvimento**

Projeto desenvolvido por equipe de seis pessoas. Foi minha responsabilidade pessoal a página "Itens da loja" e a estrutura do banco de dados. Criei um filtro integrado com a barra de busca, e a alternância de entre setor de produtos ou serviços.

Tecnologias: Javascript | HTML | CSS

Best-Surf Curso Node.js API com Typescript do engenheiro de software Waldemar Neto. **Mar 2023 - Mai 2023**

O projeto é uma **API REST** que calcula as melhores condições de surf para praias **consumindo a API StormGlass**, utilizando **Node.js** com **Express** e **TypeScript** e seguindo as melhores práticas de desenvolvimento. Ao longo do projeto, adquiri experiência no tratamento de erros, logging, testes unitários e de ponta a ponta, mocks, criptografia e graceful shutdown.

Tecnologias: TypeScript | Node.js | Express | Overnight.js | MongoDB | Mongoose | Jest | Supertest | Nock | Axios | Docker Compose | Github Actions | Json Web Token | Bcrypt | Express rate limit | OpenAPI | Node-Config | Pino | Express-pino | Lodash

TaskList (v2.0.0) Projeto pessoal planejado e desenvolvido por mim. **Jan 2023 - Mar 2023**

O projeto é uma **API REST**, padrão CRUD, desenvolvida utilizando **Node.js** com **Express** e **Typescript**, aplicando testes unitários, validações, DDD, TDD, in memory database, factory pattern, singleton, inversão de dependência e princípios SOLID.

Tecnologias: TypeScript | Node.js | Express | Vitest | Class-validator | Prisma Studio | SQLite

Notifications Service Desenvolvido no evento Ignite Lab 05 da RocketSeat. **Dez 2022**

O projeto é um sistema de microservice de notificações utilizando **Node.js** com **Nest.js** e **Typescript**. Nesse projeto eu aprendi sobre arquitetura de microservices, utilizei Domain-Driven Design, testes unitários, test-driven development, validações, factory pattern, in memory database e inversão de dependência.

Tecnologias: TypeScript | Node.js | Nest.js | Jest.js | Prisma Studio | SQLite

Educação

- Graduação: **PUC Minas** - Analise e desenvolvimento de sistemas (**fev, 2023 - jul, 2025**);
- Curso: **Google Cloud Skills Boost** - Google Cloud Foundations Academy (**Mar, 2023**);
 - Aprendi sobre a infraestrutura, interfaces e recursos do GCP. Adquiri as 4 skill badges dos laboratórios praticos.
- Curso: **FIAP** - Cloud Fundamentals, Administration and Solution Architect (**Mar, 2023**)
 - Aprendi os fundamentos da cloud, como nuvem pública, privada e híbrida, hypervisor, clusters, IaaS, PaaS e SaaS.
- Curso: **Pato Academy** - Do Bug ao Bounty (**Founder**)
 - Aprendo sobre o funcionamento da web, vulnerabilidades e como explorá-las, além de praticar nos laboratórios.