

LUCAS VAZZOLLER MARANGONI



Resumo

Sou desenvolvedor backend em Node.js com TypeScript, mas também tenho bons conhecimentos em React.js. Amo programar porque para mim é como se eu estivesse jogando, principalmente quando preciso desenvolver algoritmos e resolver problemas que me desafiam.

Habilidades

Minhas habilidades, bem como seu nível, podem ser conferidos por meio dos meus projetos. Além disso também possuo habilidades em Google Cloud (GCP) e estou estudando Go (Golang).

Português: Nativo. | Inglês: Intermediário (Com habilidade de fala ainda em desenvolvimento).

Melhores projetos

Paiva Moto Peças (Mar 2023 - em desenvolvimento) Projeto da graduação de ADS na PUC Minas

Este projeto foi desenvolvido por uma equipe de seis pessoas. Foi de minha responsabilidade pessoal desenvolver a página "Itens da loja" e criar a estrutura do banco de dados. Criei um filtro integrado com a barra de busca, e a alternância de opção entre setores de produtos ou serviços. Com todas as funcionalidades de codificação escaláveis.

Tecnologias: Javascript | HTML | CSS

Best-Surf (Mar 2023 - Mai 2023) Curso Node.js API with Typescript by software engineer Waldemar Neto.

Este projeto é uma API REST que calcula as melhores condições de surf para praias consumindo a API StormGlass , utilizando Node.js com TypeScript seguindo as melhores práticas de desenvolvimento, TDD, DDD e arquitetura limpa. Ao longo do projeto, adquiri experiência no tratamento de erros, logging, prática de testes unitários e de ponta a ponta, mockagem, criptografia, graceful shutdown, cache e muito mais.

Tecnologias: TypeScript | Node.js | Express | Overnight.js | MongoDB | Mongoose | Jest | Supertest | Nock | Axios | Docker | Github Actions | Json Web Token | Bcrypt | Express-rate-limit | OpenAPI | Node-Config | Pino | Express-pino | Lodash ...

TaskList (v2.0.0) (Jan 2023 - Mar 2023) Projeto pessoal planejado e desenvolvido por mim.

Projeto desenvolvido para praticar o desenvolvimento backend com Node.js e Express, aplicando testes unitários, validações, DDD, TDD, in memory database, padrão factory, inversão de dependência e princípios SOLID. Minha intenção é continuar usando este projeto para praticar novas tecnologias e conceitos, como arquitetura de microservices, que me permitam usar outras linguagens e frameworks.

Tecnologias: TypeScript | Node.js | Express | Vitest | Class-validator | Prisma Studio | SQLite

Notifications Service (Dez 2022) Desenvolvido no evento Ignite Lab 05 pela RocketSeat.

Nesse projeto eu aprendi sobre arquitetura de microservices, Domain-Driven Design, testes unitários, test-driven development, validações, padrão factory, in memory database e inversão de dependência.

Tecnologias: TypeScript | Node.js | Nest.js | Jest.js | Prisma Studio | SQLite

Website Portfolio (Nov 2022 - Dez 2022) Projeto pessoal planejado e desenvolvido por mim.

O projeto foi desenvolvido para minha apresentação pessoal como desenvolvedor de software e para praticar o desenvolvimento frontend com React.

Tecnologias: TypeScript | NPM | Vite.js | React.js | Tailwind | Radix ui | Framer Motion

Educação

- Graduação: **PUC Minas** - Analise e desenvolvimento de sistemas (fev, 2023 - jul, 2025);
- Curso: **Google Cloud Skills Boost** - Google Cloud Foundations Academy (2023);
- Curso: **Pato Academy** - Do Bug ao Bounty (Founder)

mais...