100 香港考試及評核局 2020年香港中學文憑考試

資訊及通訊科技 試卷二 (D) 軟件開發 試題答題簿

本試卷必須用中文作答 一小時三十分鐘完卷 (上午十一時十五分至下午十二時四十五分)

考生須知

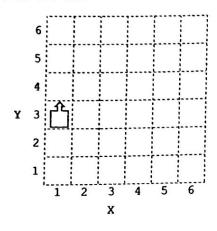
- (一) 宣布開考後,考生須首先在第1頁之適當 位置填寫考生編號,並在第1、3、5及7 頁之適當位置貼上電腦條碼。
- (二) 本試卷全部試題均須回答。答案須寫在本 試題答題簿中預留的空位內。不可在各頁 邊界以外位置書寫。寫於邊界以外的答 案,將不予評閱。
- (三) 如有需要,可要求派發補充答題紙。每一 紙張均須填寫考生編號、填畫試題編號方格、貼上電腦條碼,並用繩縛於購內。
- 四 試場主任宣布停筆後,考生不會獲得額外時間貼上電腦條碼及填畫試題編號方格。

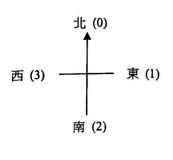
	請在此貼上電腦條碼	7
	考生細號	



本試卷全部試題均須回答。

家健開發一個流動應用程式以控制在下列地圖上位於(X,Y)的玩具車。玩具車位於(1,3)及面向北方:

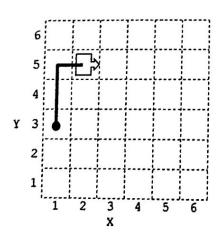




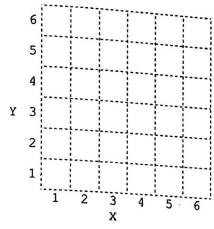
家健建立了下列各項:

變量/子程式	描述
dir	儲存玩具車面向方向的整數變量: 0 = 北 1 = 東 2 = 南 3 = 西
MF	把玩具車向前行走 1 個單位的子程式
TR	把玩具車順時針轉 90 度的子程式

例如,玩具車的起始位置是 (1,3) 及 dir = 0。執行 MF, MF, TR, MF 後,玩具車的最终位置將會是 (2,5) 及 dir = 1。



(a) 假 設 玩 具 車 的 起 始 位 置 是 (1,1) 及 dir = 0 。 繪 畫 執 行 TR, MF, MF, TR, TR, MF 後玩具車的路徑和最終位置,並顯示它的面向方



(2分)

(b) 細閱下列 P(N) 的偽代碼。

當 N > 0 執行 設 i 由 1 至 N 執行 MF

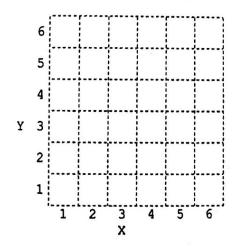
TR

設i由1至N執行 MF

TR

 $N \leftarrow N - 1$

假設玩具車的起始位置是 (1,1) 及 dir=0。繪畫執行 P(5) 後玩具車的路徑和最終位置,並顯示它的面向方向。



於邊界以外的答案,將不予割限

為了易於控制,家健建立了下列各項:

4-9.5	
子程式	描述
TN	押云目本禁
TE	把玩具車轉至面向北方
1.0	把玩具車轉至面向東方
TS	加 三
TW	把玩具車轉至面向南方
111	把玩具車轉至面向西方
	工工工工工

TE 的偽代碼如下:

設 i 由 1 至 (5 - dir) 執行

(c) (i) 以下是哪個子程式的偽代碼?

(ii) 家健發現 TE 有可能不必要地執行過多 TR。完成下列偽代碼以解決此問題。

TE

(d) 最後家健建立了子程式 MOVE(X, Y, NX, NY), 把玩具車由位置(X, Y) 移至位置

完成以下 MOVE (X, Y, NX, NY) 的偽代碼。

MOVE (X, Y, NX, NY)

如果

否則 TW

設i由1至

MF

如果

TN 否則

TS

設 i 由 1 至 執行

MF

(5分)

執行

寫於邊界以外的答案,將不予評閱。

71

(e) 家健在開始開發此流動應用程式時,繪製了以下圖表。

周數 程式編寫任務	1	2	3	4	5	6	7	0		10
MF, TR		1						. 0	, 9	10
TE			Ports							<u>. </u>
TW, TS, TN	!	-			- Sicher					
MOVE	-	-		ļ						
整合		-			-			:		<u>.</u>

舉出**兩個**理由以支持使用此類圖表。

(2分)

寫於邊界以外的答案,將不予評閱。

寫於邊界以外的答案,將不予評閱。

S, S+1, S+2, ..., S+N-1

A是一個整數陣列·其索引是由 0 至 (N-2) 的,它以隨機次序儲存上建數字。因此,這 N 個連續數字其中一個並未能儲存至 A 內。在以下例子中, N = 10 和 8 = 5,而缺少的數字是 9。

 A 的第 i 個項目
 6
 5
 14
 12
 7
 13
 11
 10
 8

算法 FC1、FC2 和 FC3 均能用來找出此缺少的數字。

(a) found 是一個布爾變量。FC1 的偽代碼是:

第1行: FC1

寫於邊界以外的答案

將不予評

閱

第2行: 設i由S至(S+N-1)執行

第 3 行: found ← FALSE

第 4 行: 設 j 由 0 至 (N-2) 執行

第 5 行: 如果 A[j] = i 則第 6 行: found ← TRUE

第 7 行: 如果 found = FALSE 則

第8行: 輸出 i

假設 N = 10、S = 5 和 A 的内容是:

i	9 0. (4.5	25	3.3	A.	1/5.2	36%		
A 的第 i 個項目	9	8	14	10	5	7	6	12 1	3

(i) 第 8 行的輸出是什麼?

(位1)

(ii) 第 5 行會被執行多少次?

(2分)

(b) B 是一個布爾陣列。FC2 的偽代碼是:

第1行: FC2

第2行: 設i由S至(S+N-1)執行

第3行: B[i] ← FALSE

第 4 行: 設 j 由 0 至 (N-2) 執行 第 5 行: B[A[j]] ← TRUE

第 6 行: 設 i 由 S 至 (S+N-1) 執行 第 7 行: 如果 B[i] ■ FALSE 則

第8行: 輸出 i

73

請在此貼上電腦條碼

复設	. N .=																			
	_ N _	10	, 5	; -	5	和	的	内容	·是:											
				i	.45			1	7.		15 6		,		T	7 2 1	180	1		
A	的第	i 化	固項	目		9	8		14	10	5		7	6		2	13			
															ــــــــــــــــــــــــــــــــــــــ			لـ		
(i)	在下: 「FAI	表填 JSE	(上	執 <i>行</i> 。	j f	C2	後B	的	内容	。請」	以「T	」和	rF	」分	別化	七表	r TRI	UE J	和	
	M	. .	/rm ·		i	(5)			E T	1		96. 2	100			S12]	1.40			
1	B的第	3 1	個.	唄 E		Т		Т							1					$\ $
									990							-	•	(1	分)	1
/ii)	假铅	N	很-	,	N	劫炎	テ면	胆丸	x ≥ ⇔	. PO1		- mi	in a	F 14 1	. 44	-44-	^			
(11)	明。		IX.	Λ.	*	15 /()	1 nd	101 次	飞 武	, ECI	或 F(22 哪	個事	は法し	七	有努	(举)	間	俗說	
																				-
																				_
																				-
_								-												_
_																			(2 4)	-
_																			(2 分	- - F)
	ii) FC2	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	被	更新	折,	· 並	使 月	Ħ B	3[0],	B[1]		B [N-	1) ,	而刁	下 是	В[5	51. F	3 [S+	27.5	50.50
	ii) FC2 B[S	: 已 5+N-	被-1]	更新。	新 克	並以	使戶下的	用 B	3[0], 22 •	B[1]	,,	B [N-	1) ,	而刁	下是	В[:	5], E	3[S+	27.5	50.50
(ii	B [S	5+N-	-1]	• 5	宅 成	並以	使戶下的	刊 B	3[0],	B[1]	,,	B [N-	1) ,	而才	下是	В[:	5], E	3[S+	27.5	50.50
(ii	B [S	5+N-	-1]	更 。 FC2	宅 成	並以	使戶下的	用 B J FC	3[0],	B[1]	,,	B [N-	1),	而才	下是	В[:	S], F	3[S+	27.5	50.50
(ii	B[S 第	5+N-	-1] f:	° 5	宅 成	文以	使下 0	J FC	3[0],	B[1]	,,	B [N-		而习	下 是	B[S	S], F	3[S+	27.5	
(ii	B [S 第 第	5+N- 1 行	-1] f: f:	° 5	岩 成	立 以 由	下的	FC	3[0], 22°		,,	٦		而习	下是	B[:	5], E	3[S+	27.5	
(ii	B [S 第 第 第	5+N- 1 行 2 行	-1] f: f:	· 5	记成 是 i	d以 由 B[i	下的 0 至	E [ALSE			٦		तितं न	下 是	B[S	5], E	3[S+	27.5	
(ii	B [S 第 第 第 第	i+N- 1 行 2 行 3 行	-1] f: f: f:	· 5	记	d 以 由 B[i 由	下的 0 至	E [ALSE			動	行	त्तां न	下是	B[:	5], E	3[S+	27.5	50.50
(ii	第 第 第 第 第	i+N- 1 行行 2 行行 4 行	-1] f: f: f: f:	。写 FC2 散	完成 L L L L L L L L L L L L L L L L L L L	成以 B[i B[下的 0 3	至 [至 (ALSE] 執	行	而习	下 是	B[:	5], E	3[s+	27.5	
(ii	B (第 第 第 第 第 第	i+N- 1 行 2 行 3 行	-1) ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ; ;	。写 FC2 散	完成 L L L L L L L L L L L L L L L L L L L	以 B B B B B B	下的 0 3	至 [至 [至 [ALSE	執行] 執 TRUE	行	而刁	下 是	B[:	S], F	3[S+	27.5	50.50

第 1 行: FC3 第 2 行: temp ← 0 第 3 行: 故: 由 S 至 (S+N-1) 執行 第 4 行: temp ← temp + i 第 5 行: sum ← 0 第 6 行: 故: 由 0 至 (N-2) 執行 第 7 行: sum ← sum + A[i] 第 8 行: 輸出 (temp - sum) (i) 第 8 行 temp 的數值代表什麼? (ii) 第 8 行 sum 的數值代表什麼? (iii) \$ 8 行 sum 的數值代表什麼? (iv) 舉出 FC3 勝於 FC1 的一個優點。	第 1 行: FC3 第 2 行: temp ← 0 第 3 行: 設 i 由 S 至 (S+N-1) 執行 第 4 行: temp ← temp + i 第 5 行: sum ← 0 第 6 行: 設 i 由 0 至 (N-2) 執行 第 7 行: sum ← sum + A[i] 第 8 行: 輸出 (temp - sum) (i) 第 8 行 temp 的數值代表什麼?	(6)	FC3 的偽代碼是:		
第 2 行: temp ← 0 第 3 行: 設 i 由 S 至 (S+N-1) 執行 第 4 行: temp ← temp + i 第 5 行: sum ← 0 第 6 行: 改 i 由 0 至 (N-2) 執行 第 7 行: sum ← sum + A[i] 第 8 行: 輸出 (temp - sum) (i) 第 8 行 temp 的數值代表什麼? (ii) 第 8 行 sum 的數值代表什麼? (iii) 舉出 FC3 勝於 FC1 的一個優點。	第 2 行: temp ← 0 第 3 行: 設i由S至 (S+N-1) 執行 第 4 行: temp ← temp + i 第 5 行: sum ← 0 第 6 行: 設i由 0 至 (N-2) 執行 第 7 行: sum ← sum + A[i] 第 8 行: 輸出 (temp - sum) (i) 第 8 行 temp 的數值代表什麼? (ii) 第 8 行 sum 的數值代表什麼? (iii) 舉出 FC3 勝於 FC1 的一個優點。	(c)			
第 3 行: 設 i 由 S 至 (S+N-1) 執行 第 4 行: temp ← temp + i 第 5 行: sum ← 0 第 6 行: 設 i 由 0 至 (N-2) 執行 第 7 行: sum ← sum + A[i] 第 8 行: 輸出 (temp - sum) (i) 第 8 行 temp 的數值代表什麼? (ii) 第 8 行 sum 的數值代表什麼? (iii) 舉出 FC3 勝於 FC1 的一個優點。	第 3 行: 設:由 S 至 (S+N-1) 執行 第 4 行: temp ← temp + i 第 5 行: 設 m ← 0 第 6 行: 設:由 0 至 (N-2) 執行 第 7 行: sum ← sum + A[i] 第 8 行: 輸出 (temp - sum) (i) 第 8 行 temp 的數值代表什麼? (ii) 第 8 行 sum 的數值代表什麼? (iii) 單出 FC3 膀於 FC1 的一個優點。				\
第 4 行: temp ← temp + i 第 5 行: sum ← 0 第 6 行: 設 i 由 0 至 (N-2) 執行 第 7 行: sum ← sum + A[i] 第 8 行: 輸出 (temp - sum) (i) 第 8 行 temp 的數值代表什麼? (ii) 第 8 行 sum 的數值代表什麼? (iii) 舉出 FC3 勝於 FC1 的一個優點。	第 4 行: temp ← temp + i 第 5 行: sum ← 0 第 6 行: 數 i 由 0 至 (N-2) 執行 第 7 行: sum ← sum + A[i] 第 8 行: 輸出 (temp - sum) (i) 第 8 行 temp 的數值代表什麼? (ii) 第 8 行 sum 的數值代表什麼? (iii) 舉出 FC3 勝於 FC1 的一個優點。 (iv) 舉出 FC3 勝於 FC2 的一個優點。			1	
第 5 行: sum ← 0 第 6 行: 設 i 由 0 至 (N-2) 執行 第 7 行: sum ← sum + A[i] 第 8 行: 輸出 (temp - sum) (i) 第 8 行 temp 的數值代表什麼? (ii) 第 8 行 sum 的數值代表什麼? (iii) 舉出 FC3 勝於 FC1 的一個優點。	第 5 行: sum ← 0 第 6 行: 設 i 由 0 至 (N-2) 執行 第 7 行: sum ← sum + A[i] 第 8 行: 輸出 (temp - sum) (i) 第 8 行 temp 的數值代表什麼? (ii) 第 8 行 sum 的數值代表什麼? (iii) 舉出 FC3 勝於 FC1 的一個優點。				
第 6 行: 設 i 由 0 至 (N-2) 執行 第 7 行: sum ← sum + A[i] 第 8 行: 輸出 (temp - sum) (i) 第 8 行 temp 的數值代表什麼? (ii) 第 8 行 sum 的數值代表什麼? (iii) 舉出 FC3 勝於 FC1 的一個優點。	第 6 行: 設 i 由 0 至 (N-2) 執行 第 7 行: sum ← sum + A[i] 第 8 行: 輸出 (temp - sum) (i) 第 8 行 temp 的數值代表什麼? (ii) 第 8 行 sum 的數值代表什麼? (iii) 舉出 FC3 勝於 FC1 的一個優點。				
第 7 行: sum ← sum + A[i] 第 8 行: 輸出 (temp - sum) (i) 第 8 行 temp 的數值代表什麼? (ii) 第 8 行 sum 的數值代表什麼? (iii) 舉出 FC3 勝於 FC1 的一個優點。	第 7 行: sum ← sum + A[i] 第 8 行: 輸出 (temp - sum) (i) 第 8 行 temp 的數值代表什麽? (ii) 第 8 行 sum 的數值代表什麽? (iii) 舉出 FC3 勝於 FC1 的一個優點。 (iv) 舉出 FC3 勝於 FC2 的一個優點。				
第 8 行: 輸出 (temp - sum) (i) 第 8 行 temp 的數值代表什麽? (ii) 第 8 行 sum 的數值代表什麽? (iii) 舉出 FC3 勝於 FC1 的一個優點。	第 8 行: 輸出 (temp - sum) (i) 第 8 行 temp 的數值代表什麼? (ii) 第 8 行 sum 的數值代表什麼? (iii) 舉出 FC3 勝於 FC1 的一個優點。 (iv) 舉出 FC3 勝於 FC2 的一個優點。				
 (i) 第 8 行 temp 的數值代表什麼? (ii) 第 8 行 sum 的數值代表什麼? (iii) 舉出 FC3 勝於 FC1 的一個優點。 (iv) 舉出 FC3 勝於 FC2 的一個優點。 	(i) 第 8 行 temp 的數值代表什麼? (ii) 第 8 行 sum 的數值代表什麼? (iii) 舉出 FC3 膀於 FC1 的一個優點。				
(ii) 第 8 行 sum 的數值代表什麼? (iii) 舉出 FC3 勝於 FC1 的一個優點。 (iv) 舉出 FC3 勝於 FC2 的一個優點。	(ii) 第 8 行 sum 的數值代表什麼? (iii) 舉出 FC3 勝於 FC1 的一個優點。 (iv) 舉出 FC3 勝於 FC2 的一個優點。				
(iii) 舉出 FC3 勝於 FC1 的一個優點。 (iv) 舉出 FC3 勝於 FC2 的一個優點。	(iii) 舉出 FC3 勝於 FC1 的一個優點。 (iv) 舉出 FC3 勝於 FC2 的一個優點。		(i) 第 8 行 temp 的數值代表什麽?		
(iii) 舉出 FC3 勝於 FC1 的一個優點。 (iv) 舉出 FC3 勝於 FC2 的一個優點。	(iii) 舉出 FC3 勝於 FC1 的一個優點。 (iv) 舉出 FC3 勝於 FC2 的一個優點。				
(iii) 舉出 FC3 勝於 FC1 的一個優點。 (iv) 舉出 FC3 勝於 FC2 的一個優點。	(iii) 舉出 FC3 勝於 FC1 的一個優點。 (iv) 舉出 FC3 勝於 FC2 的一個優點。				\
(iv) 舉出 FC3 勝於 FC2 的一個優點。	(iv) 舉出 FC3 勝於 FC2 的一個優點。		(ii) 第 8 行 sum 的數值代表什麽?		(
(iv) 舉出 FC3 勝於 FC2 的一個優點。	(iv) 舉出 FC3 勝於 FC2 的一個優點。				
(iv) 舉出 FC3 勝於 FC2 的一個優點。	(iv) 舉出 FC3 勝於 FC2 的一個優點。				_
(iv) 舉出 FC3 勝於 FC2 的一個優點。	(iv) 舉出 FC3 勝於 FC2 的一個優點。				
(iv) 舉出 FC3 勝於 FC2 的一個優點。	(iv)舉出 FC3 勝於 FC2 的一個優點。		(iii) 舉出 FC3 勝於 FC1 的一個優點。		(
	(iv) 舉出 FC3 勝於 FC2 的一個優點。		(-) +		
	(iv) 舉出 FC3 勝於 FC2 的一個優點。				
	(iv) 舉出 FC3 勝於 FC2 的一個優點。				_
	(iv) 舉出 FC3 勝於 FC2 的一個優點。				-(
			(iv) 舉出 FC3 勝於 FC2 的一個優點。		
	Provide			2	(
	Provide				
	Provide				_
	Provide				

(d)	假設 N = 10 、S = 5 及有兩個缺少的數字。這三個算法哪一個不備獨找出這兩個缺少的數字?單出一個包含兩個缺少數字的例子·以與明你的答案。
	(2-2))

於邊界以外的答案,將不予評閱。

莉莉建立了隊列 Q , 包含:

A-索引由 0 至 99 的整數陣列, H-儲存Q內前端元素的索引的整數變量,及

N-儲存Q內元素數量的整數變量。

考慮下列的子程式:

J 10.	描述
子程式	如果Q是滿的,傳回 TRUE, 否則傳回 FALSE。
isfull(V)	如用 O 是空的,傅回 TRUE,否则得回 FALSE。
1SEMPLY (W)	
enqter	如果 0 不是空的,移除並傳回 Q 內則端兀紧。
deq(Q)	傳回 Q 內末端元素的索引。
tail(Q)	

莉莉假設 H 常設為零。她編寫了一些偽代碼如下:

isFull(Q)

如果 N = 100 則

傳回 TRUE

否則

傳回 FALSE

enq(Q, K)

如果 isFull(Q) 則

輸出 '不成功'

否則

 $A[tail(Q)+1] \leftarrow K$

 $N \leftarrow N + 1$

deq(Q)

如果 isEmpty(Q) 則

輸出 '不成功'

否則

temp \leftarrow A[H]

 $N \leftarrow N - 1$

設 i 由 H 至 (N - 1) 執行

 $A[i] \leftarrow A[i+1]$

傳回 temp

tail(Q)

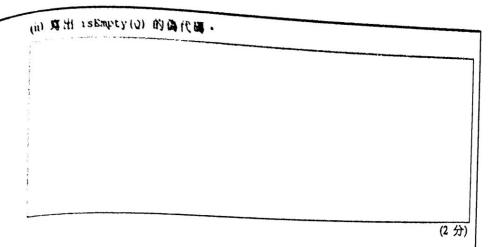
傳回 (H+N-1)

(a) (i) 假設 H = 0 、 N = 5 和 A 的內容是:

i	0.7	2 (1 -2)	2.7		4	. 5	Sign	984	90)
A[i]	40	35	18	66	18				

寫出執行 eng(Q,20) 、 deg(Q) 和 deg(Q) 後 A 的內容。

i	0.4	1	2.4	725	4 A	(\$\f\$)	:7	98	9
A[i]									



莉莉衣養 C 的實施方法,容許 H 可以是由 0 至 99 之間的其中一個數值,因此 A [39] 87下一個元素 (如果有)是儲存在 A [0] 內。

為心的新實施方法,莉莉相應地調整了 tail(Q) 和 deq(Q) 的偽代碼,而其他子程式並沒有改數。

(b) 假設 H = 98 、 N = 2 和 A 的内容是:

ì	70 RESIDENCE		W.
A[i]			

.. 76 22

然後,執行 enq(Q,12) • H = 98 、 N = 3 和 A 的內容成為:

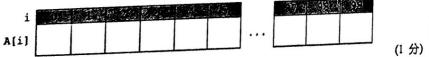
主原	0 1			39	308	299
ATI!	12				76	22

然後,執行 deq(Q) • H = 99 、 N = 2 和 A 的内容成為:

	Gir a set	 5)				5/5	III OF TO	39
1	新。Unity	Section.	the street of			- Cardinghad .	A tricis tidam > Madamit	22
Alil	12				• • •			22

最後,執行 deq(Q) · enq(Q,8) 和 deq(Q) 。

(i) A的内容是什麽?



(ii) H 的數值是什麼? _____ (1 分)

(iii) N 的數值是什麼? ______ (1 分)

於邊界以外的答案,將不予評閱。

芝芝、天思和霧嘉在一間跨國公司進行一項文件管理系統理 (DMS) 的升級項目。他們在系統開發期間有一些討論。 討道 芝芝:我們應該為這項目使用哪種程式編寫語言? 天思:找建議使用過程語言,例如 Patcal。 裏高:我傾向使用物件導向語言,例如 Python。 (a) (i) 就程式編寫範式而言,簡略描述物件導向語言如何有別於過程語言。 (2 分) (ii) 除程式編寫範式外,舉出芝芝為此項目選用程式編寫語言的三個準則。 (2 分) (iii) 除程式編寫違度如何? 天思:然已完成 DMS 的保安模組。我需要知道它是否與現有系統兼容。 高高:我已完成一個全新用戶界面。我需要知道它是否符合用戶的期望。 (b) 天思和嘉嘉分別應進行哪種測試?每種測試的重要性是什麼? 天思:														_	_	_			_	_	_	-						_				6 28	
芝芝:我们應該合温程語言,例如 Pascal。 賽嘉:我傾向使用物件導向語言,例如 Python。 (a) (i) 就程式編寫範式而言,簡略描述物件導向語言如何有別於過程語言。 (b) 就程式編寫範式外,舉出芝芝為此項目選用程式編寫語言的至個準則。 (c) (ii) 除程式編寫施度如何?	芝芝	生系	天恩統員	和開發	嘉期	嘉間	在有	_	間世	跨討	國論	公	百	1 1	ŧŕ	了—	- ŋ	Į	文化	牛 '	管	理	系	統王	理	(D	MS	S) É	内チ	十級	項	目	。他
(2 分) (ii) 除程式編寫範式外,舉出芝芝為此項目選用程式編寫語言的三個準則。 (3 分) (4 一) (5 人) (6) 天恩和嘉嘉分別應進行哪種測試?每種測試的重要性是什麼? 天恩: (6) 天恩和嘉嘉分別應進行哪種測試?每種測試的重要性是什麼? 天恩:	芝芝	:	找『 我建	振	使	用	趟	榁	韶	言	,	例	如] I	as	cal	0			言	?												
(ii) 除程式編寫範式外,舉出芝芝為此項目選用程式編寫語言的三個準則。	(a) ((i)	就程	式	編	寫	範:	式	而	言	,	簡	略	抽	刻	物	月件	<u> 1</u>	F f	可言	吾]	言:	如1	可有	95	到担	於刻	過利	呈記	言	•		
(ii) 除程式編寫範式外,舉出芝芝為此項目選用程式編寫語言的三個準則。	-														_		_		_												_		
(ii) 除程式編寫範式外,舉出芝芝為此項目選用程式編寫語言的三個準則。	-																																
計論 2 芝芝:你們的程式編寫進度如何? 天思:我已完成 DMS 的保安模組。我需要知道它是否與現有系統兼容。 嘉嘉:我已完成一個全新用戶界面。我需要知道它是否符合用戶的期望。 (b) 天恩和嘉嘉分別應進行哪種測試?每種測試的重要性是什麼? 天思:	-																								50-4						_	(2	分)
討論2 芝芝:你們的程式編寫進度如何? 天恩:我已完成 DMS 的保安模組。我需要知道它是否與現有系統兼容。 嘉嘉:我已完成一個全新用戶界面。我需要知道它是否符合用戶的期望。 (b) 天恩和嘉嘉分別應進行哪種測試?每種測試的重要性是什麼? 天恩:	(ii	i) 関	注程:	式約	扁紧	写軍	Õ d	t s	'	, 昪	星上	出:	艺艺	芝	為	此	項	目	選	用	档	Ēī	七 絲	寫	語	言	的	=	個	準	則	•	
討論 2 芝芝:你們的程式編寫進度如何? 天恩:我已完成 DMS 的保安模組。我需要知道它是否與現有系統兼容。 嘉嘉:我已完成一個全新用戶界面。我需要知道它是否符合用戶的期望。 (b) 天恩和嘉嘉分別應進行哪種測試?每種測試的重要性是什麼? 天恩:								_						_	_										_								
討論 2 芝芝:你們的程式編寫進度如何? 天恩:我已完成 DMS 的保安模組。我需要知道它是否與現有系統兼容。 嘉嘉:我已完成一個全新用戶界面。我需要知道它是否符合用戶的期望。 (b) 天恩和嘉嘉分別應進行哪種測試?每種測試的重要性是什麼? 天恩:	_					_																			8 10		_						
芝芝:你們的程式編寫進度如何? 天恩:我已完成 DMS 的保安模組。我需要知道它是否與現有系統兼容。 嘉嘉:我已完成一個全新用戶界面。我需要知道它是否符合用戶的期望。 (b) 天恩和嘉嘉分別應進行哪種測試?每種測試的重要性是什麼? 天恩:																										_		_				(3	分)
来意:	芝芝 : 天恩 : 嘉嘉 :	你我我	已完	成成	D	MS 個	全	列份新	用用	足移戶	界	且面	•	劧	7	罗	E 5	1 3	i i	Ξ;	是	否	狃	合,	用	P	的	英容期:	3	•			
兼				75 J.	1. /3:	1 110	: /4 6	. 1 .	ינר (у (185	3 //	17 12	~	•		, ma	, N.	u-v			_			• • •							20170-0000		
	_																																
	*******																-																_
		<u> </u>			-		-				_																						
(4 1))			~~~		_																	-	-			-							
	material	-		nak nga p	n disposition	-		-		-			-	-	-	-			whell		-	-				eta.		de stable			-		
	PRINCIPAL INC.	The same of	rmersene																														

於廣外以外的實施,將不予評問。

型 芝	論 3 芝:你們對系統轉換有何想法? 恩:我們應該選定一天為在不同國家的所有辦事處實施 DMS 升級 的系統。 嘉:我不同意。我認為我們應該先為香港的辦事處實施 DMS 升級 他辦事處實施。	' # to
(c)	恩:我們應該選定一天為在不同國家的所有辦事處實施 DMS 升級的系統。 第:我不同意。我認為我們應該先為香港的辦事處實施 DMS 升級 他辦事處實施。 天恩和嘉嘉分別建議了哪一個系統轉換策略(引導式轉換、階段式轉換或直接切入式轉換)?就每個建議舉出一個優點。 天恩:	· 然 轉 人
	嘉嘉:	
(d)	舉出 兩個 理由說明為何定期更新 DMS 對公司來說是必需的。	(4
		(2 :