香港考試及評核局香港中學文憑考試

# 資訊及通訊科技 試卷二(D) 軟件開發 (樣本試卷)

# 試題答題簿

考試時間:一小時三十分鐘本試卷必須用中文作答

## 考生須知

- (一) 在第 1 頁之適當位置填寫考生編號。
- (二) 在第 1、3 及 5 頁之適當位置貼上電腦條 碼。
- (三) 全部試題均須作答。
- (四) 本部答案須寫在本試題答題簿所預留的空位內。不可在各頁邊界以外位置書寫。寫於邊界以外的答案,將不予評閱。
- (五) 考生可要求派發補充答題紙。每張補充答題紙均須填寫考生編號、填寫及填畫試題編號,並貼上電腦條碼。用繩將補充答題紙穩縛於本試題答題簿內。

# 請在此貼上電腦條碼

考生編號				

	由閲卷員填寫	由試卷主席填寫
	閱卷員編號	試卷主席編號
試題編號	積分	積分
1		
2		
3		
4		
總分		

#### 本部各題均須作答。 請在本試題答題簿上作答。

(改寫自 2005 CECIT 2A Q.1)

於

邊界以外的

答

案

將

不予評

閱

1. 有下列函數 func1:

```
行號
           語句
 1
          設計數器 i 由 1 至 5
 2
             如果 (A[i] > A[0])
 3
  4
 5
                Fvalue \leftarrow A[0]
 6
                A[0] \leftarrow A[i]
 7
                A[i] \leftarrow Fvalue
 8
           }
```

某程序將陣列 A 初始化如下,接着執行 func1。

A[0]	A[1]	A[2]	A[3]	A[4]	A[5]
4	2	12	7	19	2

(a) (i) 當 i=1,完成在行號 3 至 8 內 if 語句後,陣列 A 的內容是什麼?

A[0]	A[1]	A[2]	A[3]	A[4]	A[5]

(ii) 當 i=2,完成在行號 3 至 8 內 if 語句後,陣列 A 的內容是什麼?

A[0]	A[1]	A[2]	A[3]	A[4]	A[5]

(iii)當 func1 完成後,陣列 A 的內容是什麼?

A[0]	A[1]	A[2]	A[3]	A[4]	A[5]

(6分)

	(2
	(2
(c) §	究竟執行了在行號 5 的語句多少次?
	(2
(d) (	i) func1 的功能是什麼?
(	(ii) 試舉出 func1 的一個應用例子。
	(3
	(3
	若行號 1 由「設計數器 i 由 5 至 1」取代,func1 還能否有如 (d)(i) 的功能嗎 試簡略說明。

### (2007 CECIT 2A Q.4)

2. 某學校圖書證號碼由一個大楷字母爲首,以及 5 個數字和一個檢查字符組成。 在 進行驗證時, A, B, ..., Z 這些大楷字母分別代表數值 1, 2, ..., 26 。 此字母及其後每 一個數字均與其對應的位置號碼相乘,如下展示:

WS 定義爲乘數值的總和, 而 RE 定義爲 (WS ÷ 11) 的餘數。 檢查字符定義爲:

在上述例子中,

 $WS = 25 \times 6 + 9 \times 5 + 1 \times 4 + 7 \times 3 + 1 \times 2 + 8 \times 1 = 230$ 

RE = (WS ÷ 11)的餘數 = 10

因此,檢查字符是 1。

(a) 試找出圖書證號碼 B88145 的 WS、RE 及檢查字符。

圖書證號碼的檢查字符是由一個電腦程式計算出來。

(b) 已知該大楷字母儲存在字符變量 ch。 試寫出一句程式語句,計算出 ch 的乘數值,並將它儲存在整數變量 N。 (例子,若 ch 是 'Y', N 便是 25×6 = 150。)

(2 分)

於

邊

界以

外

的

答

案 ,

將

不

予

評

閱

(c) 假設已計算了 WS 及把它儲存在整數變量 sum 。 試編寫一程式段,用來找出檢 查字符,並將它儲存在字符變量 mycheck。 除了下列變量外,考生不可加入其 他變量。

變量	描述
sum	整數變量,儲存了 WS
r	整數變量
mycheck	字符變量,用來儲存檢查字符



於

邊界以外

的

答 案

將

不 - 予 評

閱

圖書證號碼是順序地儲存在一個鏈表內。 下列例子展示了鏈表內四個圖書證號碼。



- (d) (i) 在此鏈表內搜尋一個圖書證號碼應採用什麼搜尋方法?
  - (ii) 除了 (d)(i) 的搜尋方法,還有沒有其他常見的搜尋方法適用於此鏈表呢? 試 簡略解釋。
  - (iii) 當刪除元素時,應如何適當地處理被刪除元素的記憶體位置?

(4 分)

假設此鏈表內每個元素實際上均儲存在一對記憶體位置。 鏈頭指示標的內容是第一個元素的位置,儲存在記憶體位置 01 內;最後一個元素指示標的內容是 -1,代表空指示標。當 B99145 的元素被刪除,有關的指示標便會更新,如下展示。

_/
/
$\neg$
$\neg x$
$\lnot \checkmark \setminus$
$\neg$
7

記憶體位置	內容	
01	12 、	
:	:	
:	:	
12	A78228	<b>V</b>
13	18 \	
14	W91718	
15	-1	
16		$  \ / \rangle$
17		[ <i>[] ]</i>
18	G84176	
19	14	
20		
21		

刪除前

內容

刪除後

(e) 刪除這個元素後,把兩個圖書證號碼 X12011 和 C34567 元素插入此鏈表,並將它們分別儲存在記憶體位置 20,21 及 22,23。 每次插入元素後,鏈表的元素仍可維持順序排列。 試寫出每次插入後記憶體位置的內容。

- 7 II
12
:
:
A78228
W91718
G84176
X12011

記憶體位置

插	入	X12011	徬
JIII /	_		1/-X

記憶體位置	內容
01	12
:	:
:	:

A78228
W91718
G84176
X12011
C34567

插入 X12011 和 C34567 後

(5分)

寫於邊界以外的答案,將不予評閱。

於邊界以外的

答案

將不予評

閱

(改寫自 2007 ALCS2 Q.3) A 是一個可被接達的陣列, mySwap(x, y) 是用來將 A 內由 x 和 y 索引的元素互 試完成下列 mySwap。 (a) [Pascal 版本] procedure mySwap( x, y : integer); temp : integer; begin A[x] := tempend; [C 版本] void mySwap(int x, int y) { int temp; 於 邊 界 以 A[x] = temp;外的 答 [Visual Basic 版本] 案 Sub mySwap(ByVal x, ByVal y as Integer) Dim temp as Integer 將 不予 評 閱 A(x) = tempEnd Sub [Java 版本] static void mySwap(int x, int y) { int temp; A[x] = temp;} (2分) myRev(x, y) 無需採用額外陣列,將 A內由 x至y索引的元素的次序倒轉。 下 列例子展示 myRev(3,6) 對 A 的影響。 之後 之前

寫於邊界以外的答案,將不予評閱。

索引:

A 的內容: 6

2

3

4

9

5

5

6

11 65

7

索引:

A 的內容: 6

2

3

11 5

4 5

9

6

7

65

於

邊

界

以

外的

答

案

,

將

不予

評閱

	(b)	已知 x <= y , 試完成下列 myRev 。	
		[Pascal 版本]	
		<pre>procedure myRev (x, y : integer); begin   while (</pre>	
		begin mySwap(x, y);	
		;	
		end;	
		[C 版本] void myRev(int x, int y) {	
		while ( ) {	
寫		<pre>mySwap(x, y);</pre>	
寫於邊界以		;	
界   以		}	
外的答		} [Visual Basic 版本]	
合 案 ,		Sub myRev(ByVal x, ByVal y As Integer)	
將		Do While ( )	
不予評		Call mySwap(x, y)	
閱。			
		Loop End Sub	
		[Java 版本] static void myRev(int x, int y) {	
		while ( ) {	
		mySwap(x, y);	
		;	
		; }	
		}	
			(3 分)

(d) 某實驗性語言只支援賦值語句 (=)、子程式、輸出語句 (print) 及算術算式。 留意下列子程式 (subprogram) foo 和 main 及其整數 (integer) 變量 m 、 n 、 x 和 y:

```
m, n : integer;
subprogram foo(x : integer, y : integer)
{
    x = x + 1;
    y = m + 2 + y;
}
subprogram main
{
    m = 3;
    n = 4;
    foo(m, n);
    print(m);
    print(n);
}
```

- (i) 假若在 foo 採用按值調用參數傳遞方法, main 會輸出什麼?
- (ii) 假若在 foo 採用按址調用參數傳遞方法, main 會輸出什麼?

(4 分)

於

邊

界

以

外

的

答案

,

將

不予

評

閱

(改寫自 2007 ALCS2 Q.1, 2006 ALCS2 Q.3, 2006 ALCS2 Q.10, 2007 ALCS2 Q.8)

- 4. 某公司採用一種傳統軟件開發模型,包含五個過程:
  - 實施
  - 文件編製
  - 設計
  - 維修
  - 分析

其中一個是持續性過程,它融入此模型不同階段中。

(a) (i) 哪一個是持續性過程?

(ii) 試將餘下四個過程填在下圖合適的方格內,以展示軟件開發的進程。
<u> </u>
(3 /
(b) 試指出此模型的一個缺點,並提出一項修改建議。(考生可修改上圖,展示有關
建議。)
(2 / 2
該公司正研究爲圖書館開發一個借還書籍系統,此系統結構圖的初稿於下列展示
主系統
初始    程序    輸出
擷取書     擷取學生     A     擷取還     計算還     B     C     列印遅交       A     A     A     A     A     B     C     円まれり終
籍 ID   的限額   書日期   罰款收條
更新數
據庫
(c) 方格 A 、 B 和 C 的內容是什麼?
A:
B:
C:

(3 分)

(3分)

於

邊

界

以

外的

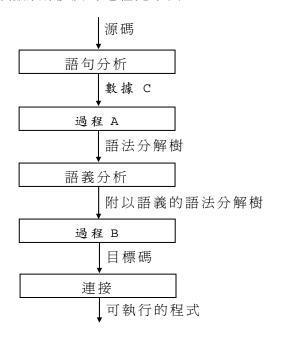
答案

將

不予

評閱

在系統開發進程中,揀選了程式編寫語言後,便開始編碼。 在實施階段時,有些程式已被編譯,而編譯所涉及的過程見下圖。



(e) 過程 A、 過程 B 和 數據 C 分別是什麼?

A: B: C:

- (f) 整個開發項目已經完成。
  - (i) 試寫出該公司應爲圖書館職員提供的一項服務。
  - (ii) 試寫出該公司或圖書館應提供的一項服務,以維持往後系統的運作。

(2分)

試卷完