2016-DSE 資訊及 通訊科技

卷二(C)

香港考試及評核局 2016年香港中學文憑考試

資訊及通訊科技 試卷二 (C) 多媒體製作及網站建構 試題答題簿

本試卷必須用中文作答 一小時三十分鐘完卷 (上午十一時十五分至下午十二時四十五分)

考生須知

- (一) 宣布開考後,考生須首先在第 1 頁之適當 位置填寫考生編號,並在第 1、3、5 及 7 頁之適當位置貼上電腦條碼。
- (二) 本試卷全部試題均須回答。答案須寫在本 試題答題簿中預留的空位內。不可在各頁 邊界以外位置書寫。 寫於邊界以外的答 案,將不予評閱。
- (三) 如有需要,可要求派發補充答題紙。每一 紙張均須填寫考生編號、填畫試題編號方 格、貼上電腦條碼,並用繩縛於**簿內**。
- (四) 試場主任宣布停筆後,考生不會獲得額外時間貼上電腦條碼及填畫試題編號方格。

主 丿	干肚	日上	L	雰	HKKK	攸	严
諳ん	+ 111	ĦΥ	Г	曲.	High	猴	加斯

考生編號					



Ž	芝打算建構一個用作網上學習的網站。她使用 HTML 編寫網頁。	
(2) (i) 試舉出支持使用 HTML 最新版本的一個理由。	
	(ii) 試舉出反對使用 HTML 最新版本的一個理由。	***************************************
	(2 :	
Ž	芝將會上載一些視像至網站。她可使用 MP4 或 WMV 作為視像格式。	
(t) (i) 試舉出支持使用 MP4 的一個理由。	
	(ii) 試舉出反對使用 MP4 的一個理由。	
	(iii)除了 MP4 和 WMV 外,試舉出兩個在網頁中常用的視像格式。	
	(4 5	分)
(c	芝芝建立了一個網頁,當中的文本使用了一種特別的字型。	
	(i) 某些用戶在他們的瀏覽器上只能看到這文本以另一種字型顯示。為什麼?	

	enanyana andarana ana ana ana ana ana ana ana ana an			
				(3
的視像可有三	種不同的設定,如-	下所示:		
	設定 1	設定 2	設定 3	
幀速率	每秒 24 幀	每秒 30 幀	每秒 60 幀	
幀大小	720 × 480	1920 × 1080	3840 × 2160	
色深	8 位元	10 位元	12 位元	
i) 試估算一個· 為單位)。	長達 20 秒,未經壓	透縮而附有設定 2	的視像檔案的大小	(以)
		NAMES AND		
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			
	定 3 的視像轉換為-	一個設定1的視像	泉,將如何影響用戶	觀看此
ii) 若將一個設 像?	定 3 的視像轉換為-	一個設定 1 的視像	^{快,} 將如何影響用戶	觀看此
	定 3 的視像轉換為-	一個設定1的視像	^{快,} 將如何影響用戶	 觀看此
	定 3 的視像轉換為-	一個設定1的視像	^{读,} 將如何影響用戶	觀看此
	定 3 的視像轉換為-	一個設定1的視像	^{快,} 將如何影響用戶	觀看此
	定 3 的 視 像 轉 換 為 -	一個設定1的視像	^{快,} 將如何影響用戶	觀看此
	定 3 的視像轉換為-	一個設定1的視像	^{快,將如何影響用戶}	觀看此
	定 3 的 視 像 轉 換 為 -	一個設定 1 的視像	g,將如何影響用戶	觀看此
	定 3 的視像轉換為-	一個設定1的視像	^快 ,將如何影響用戶	觀看此
	定 3 的 視 像 轉 換 為 -	一個設定 1 的視像	· 將如何影響用戶	觀看此
	定 3 的視像轉換為-	一個設定1的視像	食,將如何影 響 用戶	觀看此
像?				
像?			· 將如何影響用戶 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	

某	旅行社設有一個網上預訂酒店系統。以下網頁展示在其系統上預訂酒店:
	預訂酒店 目的地: 香港 入住: [13/5/2016] 退房: [14/5/2016] 5星級 有20間酒店 4星級 有45間酒店 3星級 有88間酒店 入住日數: 1 成人: 2 小童: 2 搜尋 取消
(a)	(i) 試簡略說明當用戶在「目的地」文本框鍵入「香港」時,為何此系統採用 伺服器端手稿程式,而非客戶端手稿程式來顯示酒店資料。
	(ii) 當用戶在「入住」文本框鍵入「13/5/2016」時,「14/5/2016」便會自動填入「房」文本框內。試簡略說明為何在此系統內採用了客戶端手稿程式,而非服器端手稿程式來實施這項自動填入功能。
	(iii) 試建議可令輸入日期更方便的一項網頁設計功能。
(b)	(4) 用戶需要在「入住」、「退房」和「入住日數」文本框鍵入資料。然而,只需三個文本框內其中兩項資料便足以搜尋酒店。 (i) 試舉出支持同時使用這三個文本框的一個理由。
	(ii) 試建議及描述一個有效性檢驗的檢查來改善此網頁設計,以便更準確及更效率地收集這些資料。
	(3

(c) 很多用戶批評用來比較酒店的網頁的設計,如下展示:

	酒几	5比較		() () () () () () () () () ()	
入住:13/5/2016	退房:	20/5/2016		再次搜尋	MSP2
入住日數:7	成人:	2 /	小童:2	[一	
<u>酒店名稱</u>	星級	價錢	吸煙		
雙橙酒店	2	\$7,000	否	預訂	
藍海渡假村	5	\$25,000	否	預訂	
糖果酒店	3	\$8,500	是	預訂	
藉里沥庄	?	የራ ያስበ	杰	(() () () () () () () () () (7

旅行社打算加入以下項目,幫助用戶列出理想的酒店。試描述這些項目如何能 幫助用戶。

(i)	複選框	

(ii)	範圍搜尋	
	70 22 12 13	

(:::) 程 4配 4分 4円		
(iii) 單選按鈕	Westernament Andrews	

(iv) 多級排序			

(4 分)

- (i) 試建議可幫助用戶找出酒店位置的**三個**附加地圖功能。
- (ii) 旅行社發現自己建立和維護網上地圖是很昂貴和複雜的。試為旅行社建議一個能提供網上地圖的替代方法。

(4 分)

於邊界以外的

答案

將不予評

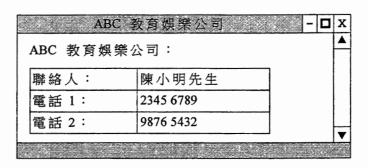
冕

寫
於
邊
界
以外
的
答
案
?
將
不
予
評
悶

_		
3.	志榮打算建構 ABC 教育娛樂公司網站的流動版本。	
	(a) 試舉出志榮建構此網站的流動版本時 三項 應考慮的因素。	
	(1)	
	(2)	
	(3)	
		(3 分)

(b) 志榮修訂網站首頁內的表格屬性,如下展示:

原初的網頁:



修訂後的網頁:



除表格的尺寸大小外,試舉出**三項**志榮已修訂的表格屬性。

(3 分)

於

邊

界以外的

答

案

將

不予評

閱

(c) 該公司打算設計一個供流動裝置使用的個人測驗 (AcQ) 及二人連線遊戲 (AcG), 其內容是關於配對資訊及通訊科技英文詞彙縮寫及其全名,如下所示:

詞彙縮寫 全名

CPU

Dynamic Host Configuration Protocol

DHCP

Local Area Network

LAN

Central Processing Unit

ŀ	
ı	
ı	
ı	
ı	
ı	
ı	
ı	寫
ı	গত
l	A-4-
ı	於
l	
ı	邊
١	辽芝
ı	
ı	界
ı	71
ı	N
ł	以
ı	
l	外
١	
ì	的
ı	口刀
ı	
l	答
ı	
l	案
l	余
ı	
l	,
ľ	
1	將
l	गंग
ı	
ı	不
ı	
ı	予
I	J'
ı	2077
İ	評
ı	
ı	冕
ı	风
l	

(i) 草擬	AcQ 的版面設計及描述如何使用。	
		<u></u>
(ii) 草擬	AcG 的版面設計及描述如何進行遊戲。	
d) 該網站排 用途。	是醒用戶開啟流動裝置上的定位服務。試為該公司建議此項服務的	(6分)
		(1分)

(a)	* ABC *
(a	
)有人建議志明此台徽應使用 PNG 格式而非 JPG 格式。試舉出 兩個 支持這項建議的理由。
(b)	(2分))志明打算在台徽下的一橫幅廣告上使用閃動效果。試為志明建議 兩種 方法以製 造出此閃動效果。
	(2 分)
志	明為該網站的背景音樂建立了一個一分鐘音效檔。音效檔的規格是
	取樣頻率: 44.1 kHz 取樣大小: 16 位元 頻道數量: 2
(c)) (i) 試估算該音效檔未經壓縮的檔案大小(以 MB 為單位)。

取樣頻率:

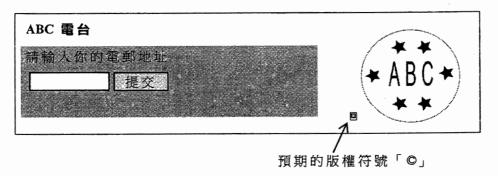
取樣大小: 頻道數量:

kHz

位元

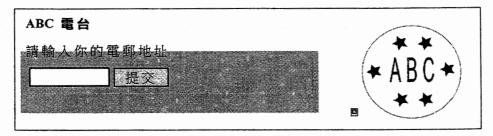
(4 分)

(d) 志明使用儲存在 USB 記憶體內的一些圖像檔案來建立一個網頁,包括一個版權符號。他上載此網頁並隨後瀏覽它,如下展示:



(i) 試舉出**兩個**可能的原因,說明為何版權符號「©」未能顯示。

(ii) 志明使用另一部電腦瀏覽該網頁,當中陰影區塊在顯示中的位置不同,如下 展示:



試舉出一個可能的原因,說明為何這陰影區塊的位置不同。

(iii) 志明改變此網頁內元數據的內容。試舉出**兩個**可能的原因。

(6 分)

於邊

界以外

的答

案

將

不予評

冕

志明建立了一個網頁,用作展示頻道的受歡迎程度,如下展示:

	頻道受歡迎程』	要
古典音樂	₽ ₽	10,078 讚
流行音樂	Do Do	20,123 讚
新聞	9 0 20	15,678 讚
		▼

滑鼠點擊拇指圖像時的動作:

圖像	圖像名稱	滑鼠點擊拇指圖像後的動作
03	T1	「讚」的總數會加一,圖像會轉為 ● 。
06	T2	「讚」的總數會減一,圖像會轉為 ••••••••••••••••••••••••••••••••••••
	T3	「讚」的總數會減一,圖像會轉為 0亿分。
.	T4	「讚」的總數會加一,圖像會轉為 • • •

(e)	志明	使	用	手	稿	程	式	來	實	現	滑	鼠	點	擊	昌	像	T1	•	T2	<u> </u>	Т3	和	T4	後	的	動	作	•	試	描	述	為
	古	典	音:	樂	٤	頻	道	而	設	的	手	稿	程	式		考	生	可	以	假	設	此	湏 道	Ī	讚	J	的	總	數	被	存	儲
	在變	量	N	٥																												

		-		
	:			
	-			(3 分)

試卷完

寫於邊界以外的答案,將不予評閱。