

通識教育 試卷一

本試卷必須用中文作答

二小時完卷(上午八時三十分至上午十時三十分)

- (一) 本卷共設三題，**各題全答**。
- (二) 試題答題簿在本試卷內。把答案寫在**試題答題簿**中預留的空位內。寫於本試卷內的答案將**不予**評閱。
- (三) 不可在各頁邊界以外位置書寫。寫於邊界以外的答案，將**不予**評閱。
- (四) 宣布開考後，考生須首先在試題答題簿第1頁之適當位置填寫考生編號，並在第1、3及5頁之適當位置貼上電腦條碼。
- (五) 如有需要，可要求派發補充答題紙。每一張紙均須填寫考生編號、填畫試題編號方格、貼上電腦條碼，並用繩縛於**簿內**。
- (六) 試場主任宣布停筆後，考生不會獲得額外時間貼上電腦條碼及填畫試題編號方格。
- (七) 本科著重考核考生能否清晰、簡潔及合乎邏輯地闡述和支持其觀點，而非背誦資料的能力。

資料回應題

本卷所有問題必須回答。

1. 細閱以下資料：

資料 A： 取材自 2015 年新聞報道

郊野公園是市民的休閒好去處，每年有超過 1100 萬人次到訪，但同時製造大量垃圾。根據環境局數字，2014 年在郊野公園收集到的垃圾便有 3 800 公噸。在郊野公園的丟棄物，例如紙巾、膠水樽、食物包裝、發泡膠容器等，容易被風吹到山坡、河谷、水塘、海岸等地方，難於清理；在郊野公園的野生動物亦有機會把垃圾箱以及回收箱翻開，尋找食物。因此，丟棄物不單影響郊野環境和景觀，亦影響野生動物的習性。

資料 B： 取材自 2019 年新聞報道

早在 2015 年，有戶外用品公司已經發起了「垃圾清理挑戰」(Trashtag challenge)，但當時未有引起巨大迴響。直至 2019 年 3 月一名美國面書(Facebook)用戶發佈自己清理垃圾前、後的相片，並呼籲青年人一同參與，結果帖文獲超過 30 萬次轉發，引發全球清理垃圾熱潮。在美國以外，印度、英國、挪威等地都有不少人響應。以下是該面書的帖文：



這是對各位無聊年輕人的新#挑戰。先在需要清理的地方拍照，在完成清理後再拍照，然後發帖。

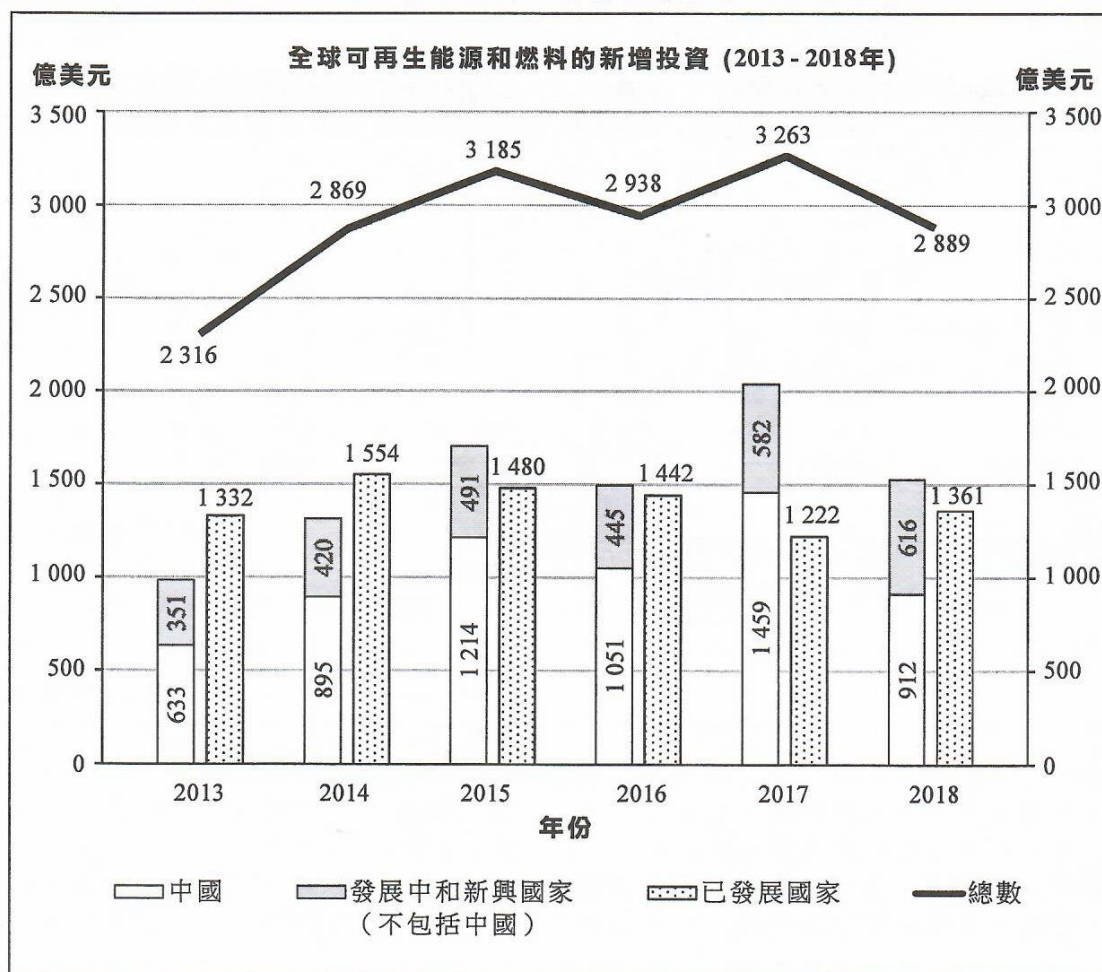
資料 C： 取材自 2020 年新聞報道

根據《郊野公園及特別地區規例》(第 208A 章)，任何人在郊野公園及特別地區亂拋垃圾，即屬違法，違例者可被罰款港幣 1 500 元。漁農自然護理署加強巡邏後，2020 年 1 月至 4 月期間共檢控 60 人。

- (a) 指出資料 A 顯示的 **一個**問題，並解釋這問題對香港生活素質帶來的 **一項**挑戰。
(4 分)
- (b) 參考資料 B，指出及解釋「垃圾清理挑戰」得以成為全球熱潮的 **一個**原因。
(4 分)
- (c) 資料 B 及資料 C **各自**描述 **一個**處理資料 A 所顯示問題的方法。你認為 **哪一個**方法較能解決該問題？參考所提供的資料及就你所知，解釋你的答案。
(8 分)

2. 細閱以下資料：

資料 A：取材自〈2019 年可再生能源全球現況報告〉



資料 B：取材自 2016 年國家能源局的文件及 2020 年新聞報道

近年來，太陽能的使用規模快速擴大，技術進步和產業升級加快，成本顯著降低，已成為全球能源轉型的重要領域。「第十二個五年規劃」時期（2011－2015 年），中國的太陽能產業體系不斷完善，技術進步顯著，太陽能製造和應用規模均居世界前列。「第十三個五年規劃」（2016－2020 年）將是太陽能產業發展的關鍵時期，基本任務是產業升級、降低成本、擴大應用，實現不依賴國家補貼的市場化持續發展，有助非化石能源消耗佔整體能源消耗的比重於 2020 年達至 15% 及 2030 年達至 20% 的目標。

2020 年 9 月，中國首次在聯合國會議上提出「碳中和」（即淨碳排放量為零）的目標，更指出中國的二氧化碳排放量將力爭於 2030 年前達到頂點，2060 年前實現「碳中和」，以此實現一種綠色發展方向和生活方式。

資料 C：取材自 2018 年及 2020 年新聞報道

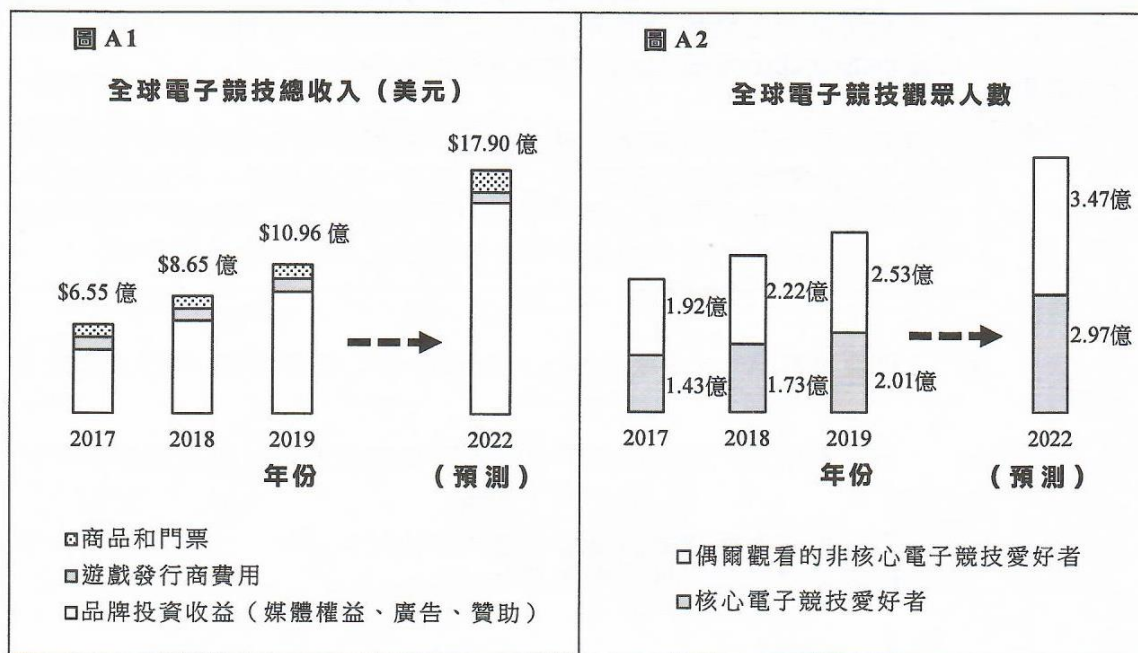
太陽能扶貧是 2015 年國務院扶貧辦確定實施的「十大精準扶貧工程」之一。它是利用貧困地區的天然資源優勢，建設太陽能發電站，利用太陽能發電站所產生的收益，幫助貧困人口。

中國的太陽能資源很豐富，適合發展太陽能發電的地區約佔全國總面積的九成以上。太陽能發電清潔高效、技術可靠、收益穩定，可保證貧困戶 20 至 25 年持續穩定地獲得發電收益，不僅滿足自家用電，還能把剩餘的電力售賣給電網，以幫助貧困人口增加收入，並促進貧困地區的長遠發展。

- (a) 根據資料 A，就全球可再生能源和燃料的新增投資，描述**兩個**主要特徵。
(4 分)
- (b) 參考資料 B，指出及解釋中國太陽能的使用迅速增長的**兩個**原因。
(6 分)
- (c) 「太陽能的使用有助促進中國的可持續發展。」所提供的資料可如何支持這個看法？解釋你的答案。
(8 分)

3. 細閱以下資料：

資料 A： 全球電子競技的總收入和觀眾人數



資料 B： 取材自 2017 年立法會文件

在香港，電子競技是發展迅速的新興行業。電子競技是一項由多名選手（一般為專業選手）參與的電子遊戲比賽，而比賽過程會有觀眾觀賞。有報告顯示，香港電子競技業有超過 30 萬名遊戲玩家。此外，亦有網上調查指出，約有一成年齡介乎 15 至 29 歲的青少年有興趣從事電子競技行業。近日，更有專上學院開辦了電子競技科學的文憑課程，旨在協助青少年開拓電子競技事業的機會。

資料 C： 取材自 2018 年一名電子競技專業人士的訪問

香港電子競技產業的未來發展充滿挑戰。電子競技專業人士張先生評論：「環顧海外的電子競技業，通常得到大型企業或政府的大力支持，香港因欠缺這些條件而發展緩慢，甚至連一個電子競技場館也沒有。」他繼續說：「電子競技是一個如此龐大的全球產業，但人們仍認為電子競技只是『打機』。電子競技選手每天練習多達 16 小時，少一點毅力也不行。」

儘管本地市場狹小，但香港電子競技選手卻能在其中茁壯成長。張先生補充說：「他們頭腦靈活，抗壓力強。」在 2018 年亞運會中，香港在六項電子競技賽事裏取得四項參賽資格，更贏得一面金牌。

- (a) 根據資料A，描述全球電子競技的發展，並提出其為社會帶來的**一個**潛在好處。解釋你的答案。
(5分)
- (b) 參考所提供的資料及就你所知，指出及解釋香港發展電子競技產業的**一項**優勢及**一項**困難。
(8分)

試卷完

本試卷所引資料的來源，將於香港考試及評核局稍後出版的《香港中學文憑考試試題專輯》內列明。