## Lista de Exercícios

1.	O que é projeto de software?
2.	Por que o projeto de software é importante?
3.	Defina:
	<ul><li>(a) Projeto de dados/classes:</li><li>(b) Projeto de arquitetura:</li><li>(c) Projeto de componentes:</li><li>(d) Projeto de interfaces:</li></ul>
4.	Explique os seguintes atributos de qualidade de software:
	<ul> <li>(a) funcionalidade:</li> <li>(b) usabilidade:</li> <li>(c) confiabilidade:</li> <li>(d) desempenho:</li> <li>(e) facilidade de suporte:</li> </ul>
5.	Defina os seguintes conceitos de projeto:
	<ul> <li>(a) abstração:</li> <li>(b) separação por interesses:</li> <li>(c) encapsulamento:</li> <li>(d) refatoração:</li> </ul>
6.	Cada classe de projeto deve ser revista para garantir que seja "bem formada". Explique as quatro características de uma classe de projeto bem formada:
	<ul><li>(a) Completa e suficiente:</li><li>(b) Primitivismo:</li><li>(c) Alta coesão:</li></ul>
	(6) 11100 606500.

(d) Baixo acoplamento:

- 7. Cite três razões principais do porquê a arquitetura de software é importante.
- 8. Qual a definição de gênero de arquitetura?
- 9. Qual a definição de estilo de arquitetura?
- 10. Cite três diferenças entre estilo de arquitetura e padrão de arquitetura.
- 11. Cite três estilos arquiteturais e explique cada um deles.
- 12. O que é um componente em um sistema de software?
- 13. Explique os princípios básicos de projeto (S.O.L.I.D.).
- 14. Quais são as três regras de ouro no projeto de interfaces?