

# **Unidade V:**

## **Tipos Abstratos de Dados Lineares - Fila**




**PUC Minas**

Instituto de Ciências Exatas e Informática  
Departamento de Ciência da Computação

# Agenda

- Conceitos Básicos
- Implementação Circular em Java
- Implementação Circular em C

- **Conceitos Básicos** 
- Implementação Circular em Java
- Implementação Circular em C

# Introdução

- As filas são um Tipo Abstrato de Dados (TAD) no qual o primeiro elemento que entra é o primeiro a sair
  - *First In, First Out* (FIFO)
- Tem basicamente os métodos de inserir (enfileirar) e remover (desenfileirar)

# Exemplos



## Exercício

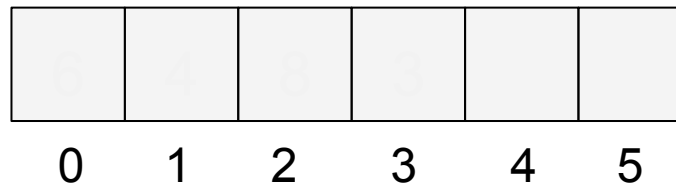
- Dado o código da lista (métodos II, IF, I, RI, RF e R), como podemos alterá-lo para criarmos uma fila? Apresente as duas soluções possíveis e mostre a desvantagem de cada uma

# Exercício

- Primeira solução IF e RI (**remoção não é eficiente**)
- Segunda solução II e RF (**inserção não é eficiente**)

## Exercício

- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)
  - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

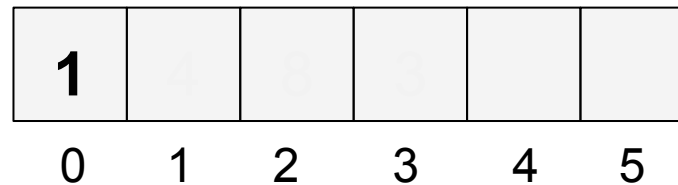


- Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)



## Exercício

- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)
  - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:



- Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)

## Exercício

- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)
  - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

1	3				
0	1	2	3	4	5

- Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)

## Exercício

- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)
  - Por exemplo, inserindo o 1, 3, **5** e 7 e efetuando duas remoções teremos:

1	3	5			
0	1	2	3	4	5

- Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)

## Exercício

- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)
  - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

1	3	5	7		
0	1	2	3	4	5

- Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)

## Exercício

- Primeira solução IF e RI (**remoção não é eficiente**)
  - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

1	3	5	7		
0	1	2	3	4	5

- Segunda solução 

Primeira remoção: Retorna o 1 e move todos os demais

 (**eficiente**)

## Exercício

- Primeira solução IF e RI (**remoção não é eficiente**)
  - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

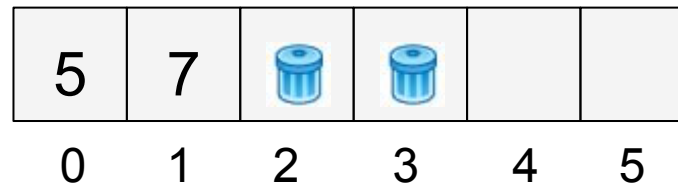
3	5	7			
0	1	2	3	4	5

- Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)

Primeira remoção: Retorna o 1 e move todos os demais

## Exercício

- Primeira solução IF e RI (**remoção não é eficiente**)
  - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:



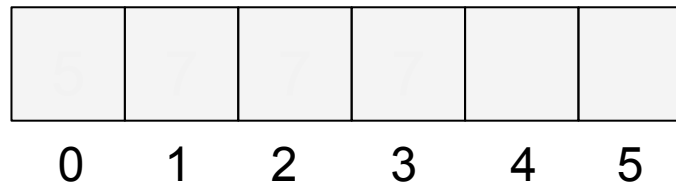
- Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)

Primeira remoção: Retorna o 1 e move todos os demais

Segunda remoção: Retorna o 3 e move todos os demais

## Exercício

- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)
- Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)
  - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:



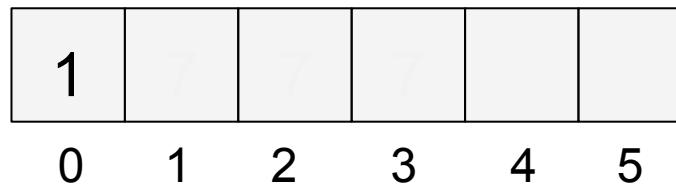


## Exercício

- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)

Cada inserção: Move todos os elementos já cadastrados

- Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)
  - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:



## Exercício

- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)

Cada inserção: Move todos os elementos já cadastrados

- Segunda solução II e RF (**inserção não é eficiente**)
  - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

3	1				
0	1	2	3	4	5

## Exercício

- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)
  - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:
- Segunda solução II e RF (**inserção não é eficiente**)
  - Por exemplo, inserindo o 1, 3, **5** e 7 e efetuando duas remoções teremos:

5	3	1			
0	1	2	3	4	5

## Exercício

- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)

Cada inserção: Move todos os elementos já cadastrados

- Segunda solução II e RF (**inserção não é eficiente**)
  - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

7	5	3	1		
0	1	2	3	4	5

## Exercício

- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)

Na primeira remoção,  
retiramos o número 1

- Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)
  - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:

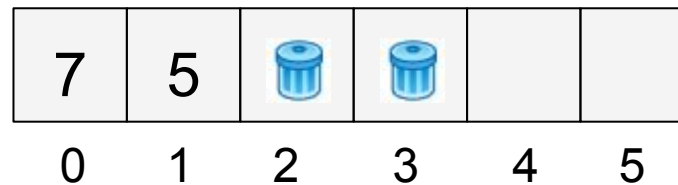
7	5	3			
0	1	2	3	4	5

## Exercício

- Primeira solução IF e RI (remoção não é eficiente)

Na segunda remoção,  
retiramos o número 3

- Segunda solução II e RF (inserção não é eficiente)
  - Por exemplo, inserindo o 1, 3, 5 e 7 e efetuando duas remoções teremos:



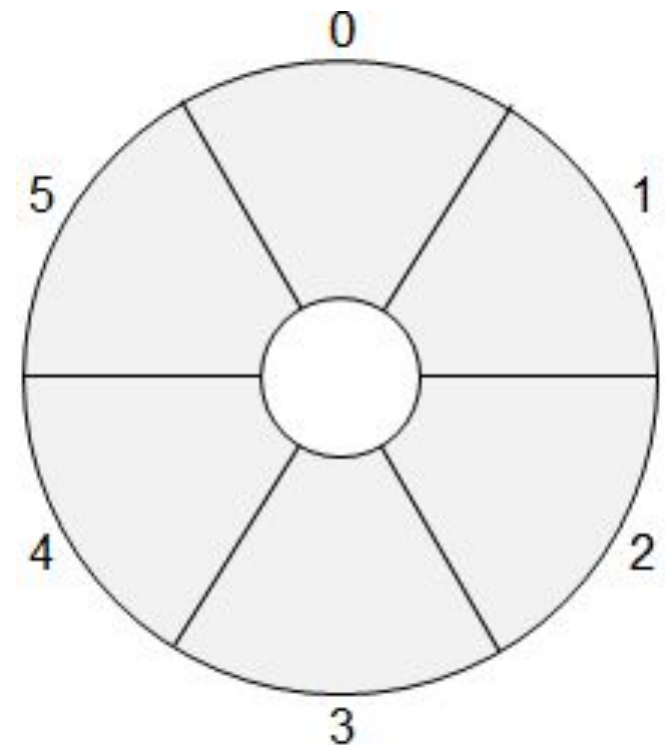
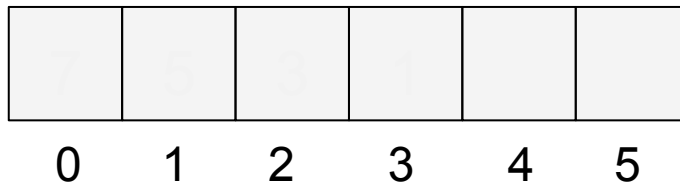
- Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

- Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?

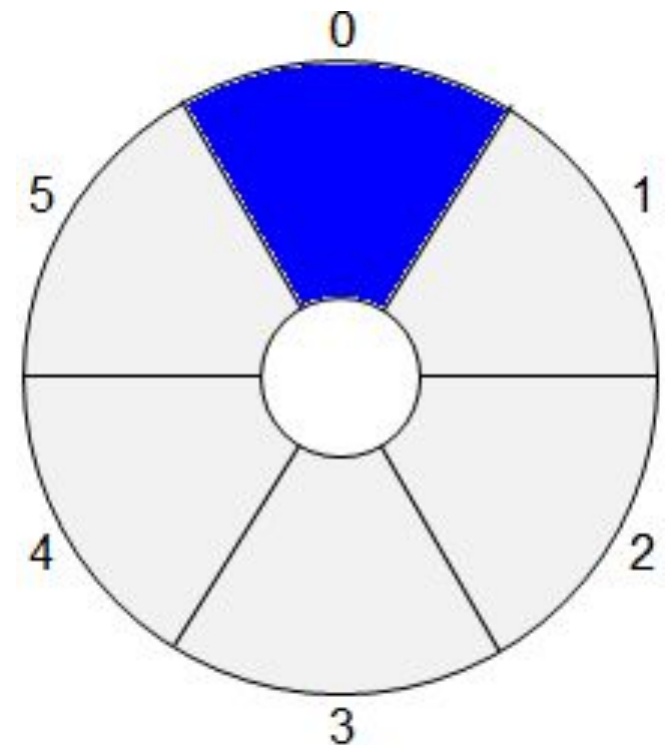
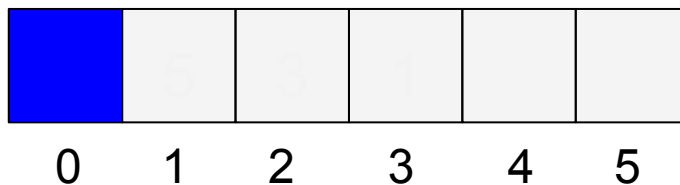
E agora José?



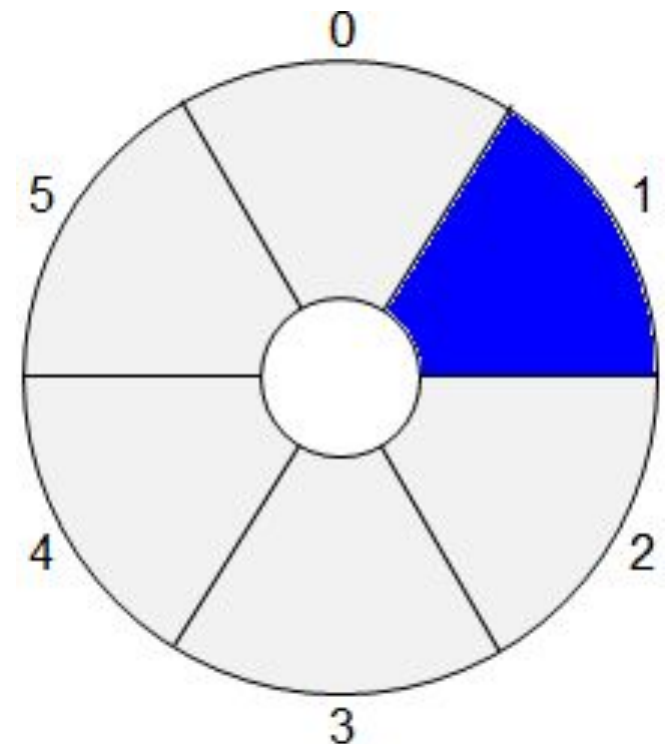
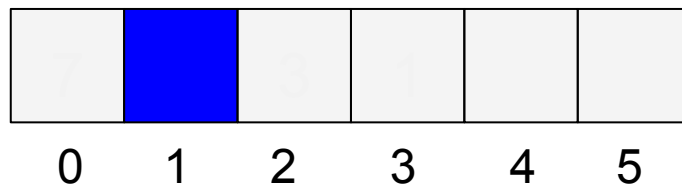
- Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?
- Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição, retornamos para a primeira



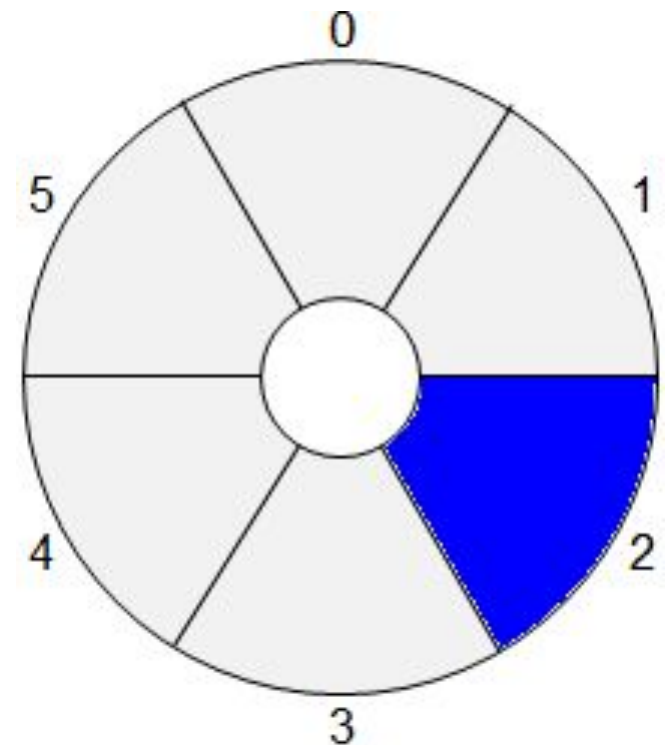
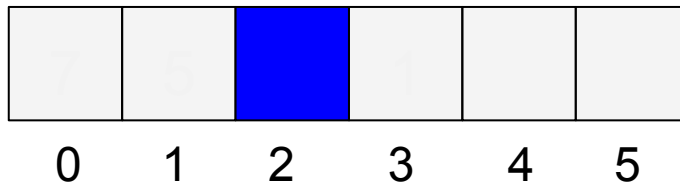
- Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?
- Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição, retornamos para a primeira



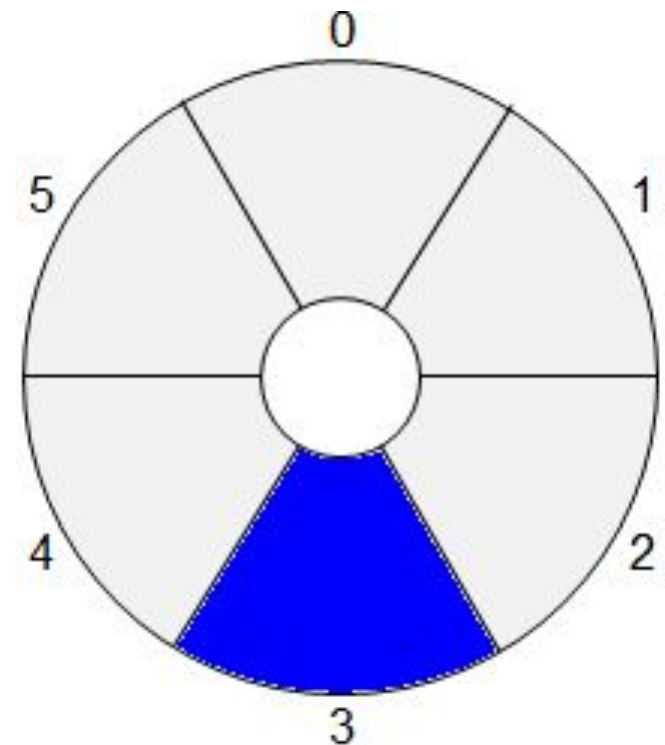
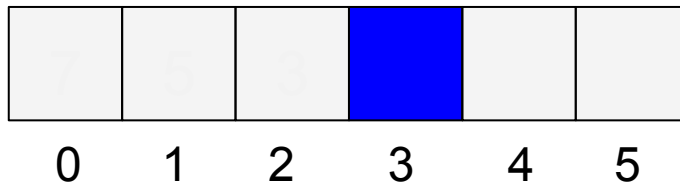
- Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?
- Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição, retornamos para a primeira



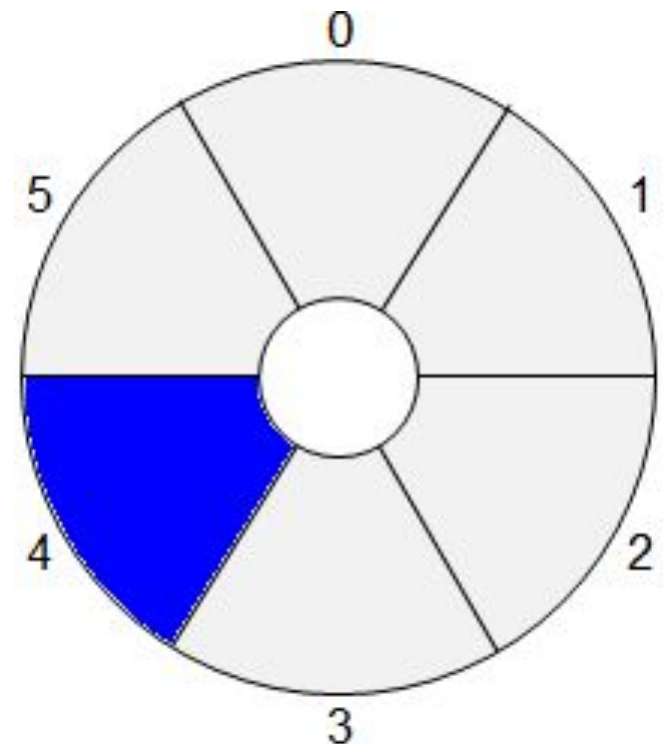
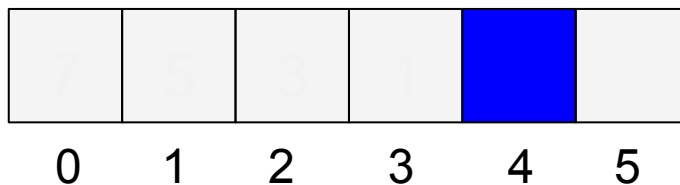
- Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?
- Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição, retornamos para a primeira



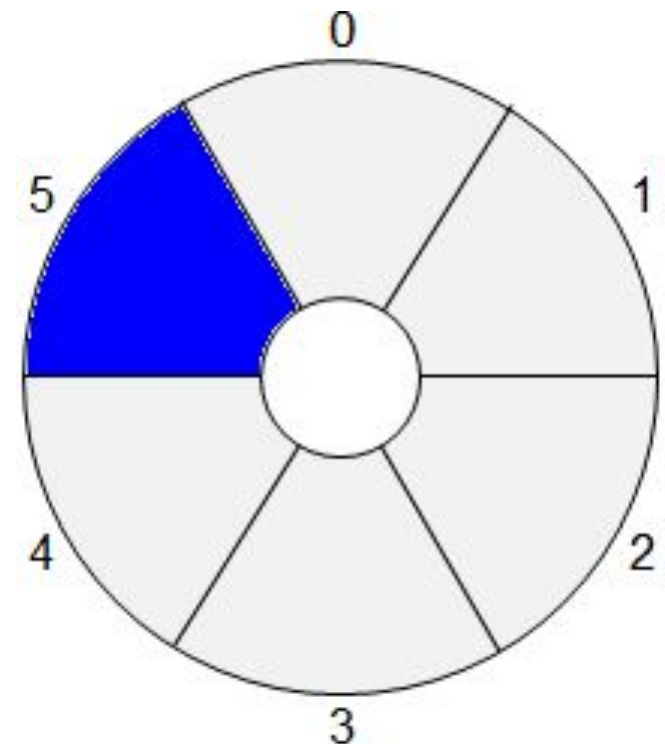
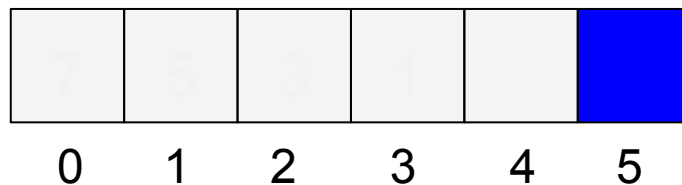
- Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?
- Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição, retornamos para a primeira



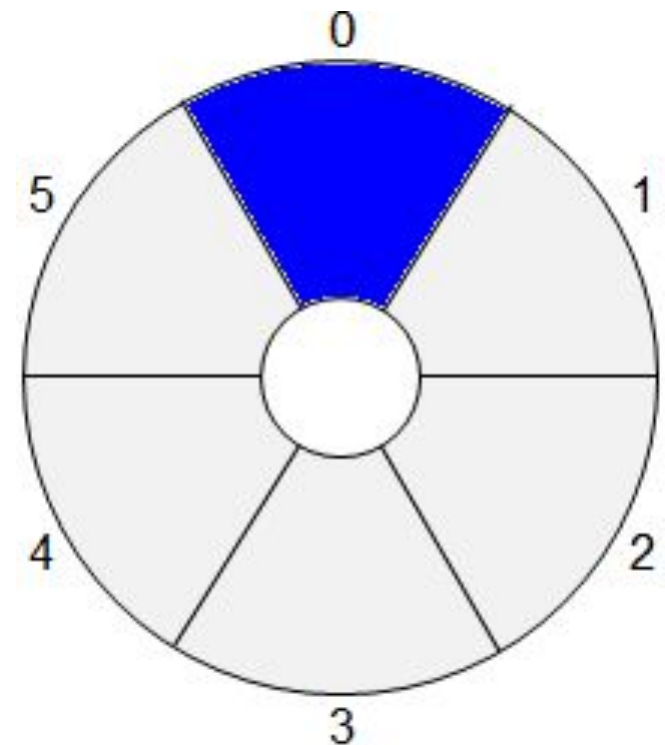
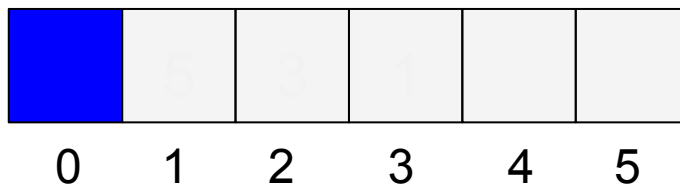
- Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?
- Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição, retornamos para a primeira



- Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?
- Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição, retornamos para a primeira

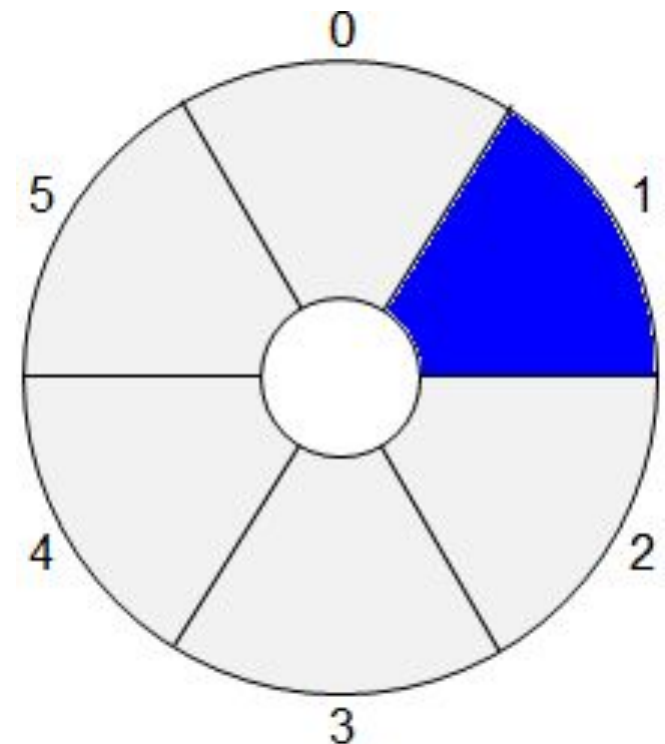
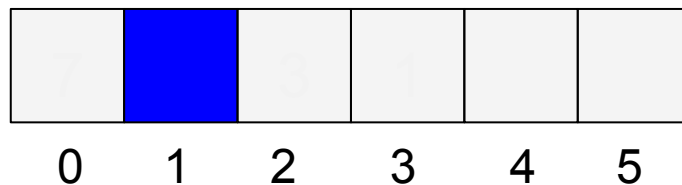


- Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?
- Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição, retornamos para a primeira

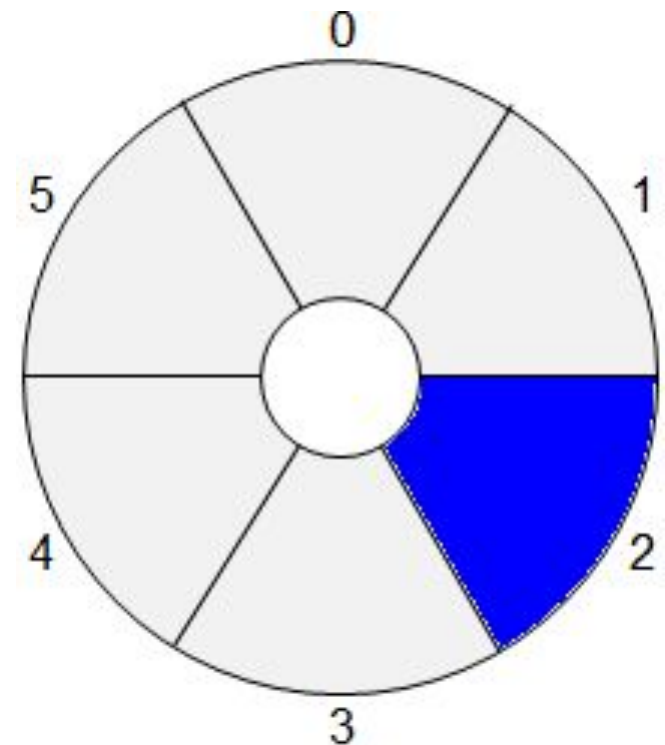
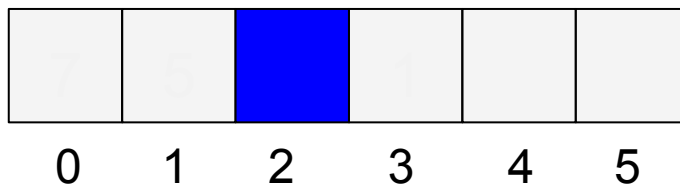




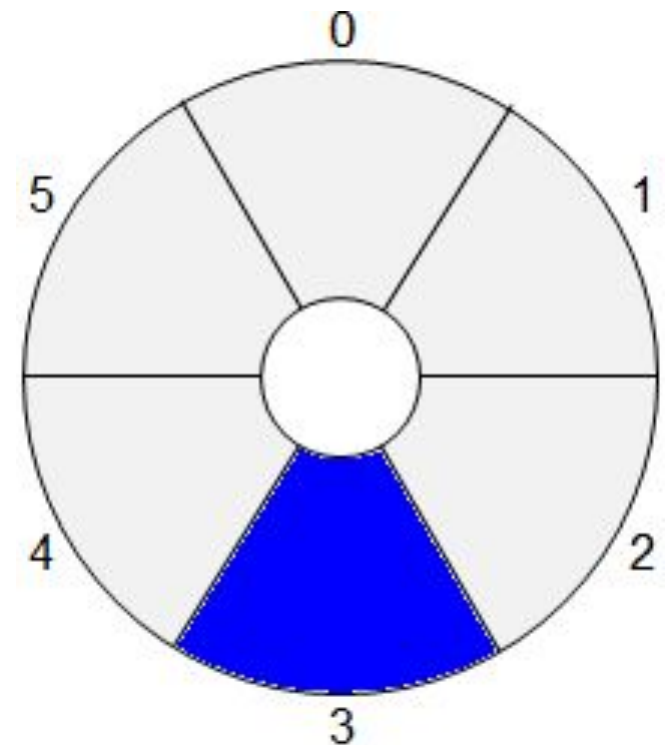
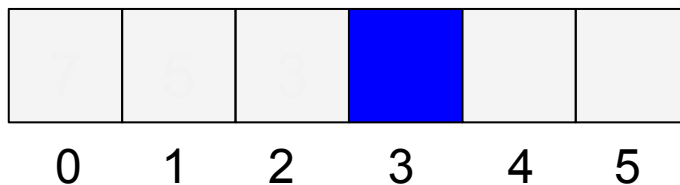
- Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?
- Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição, retornamos para a primeira



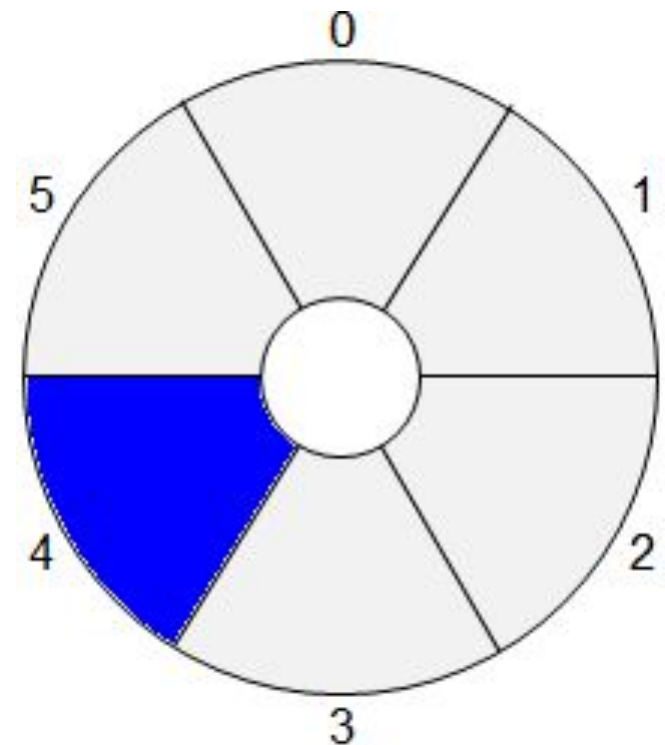
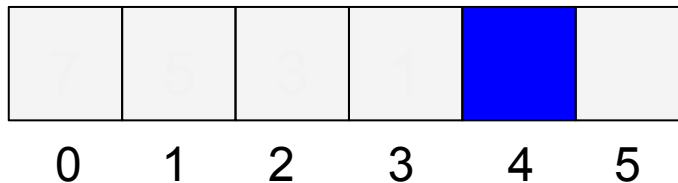
- Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?
- Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição, retornamos para a primeira



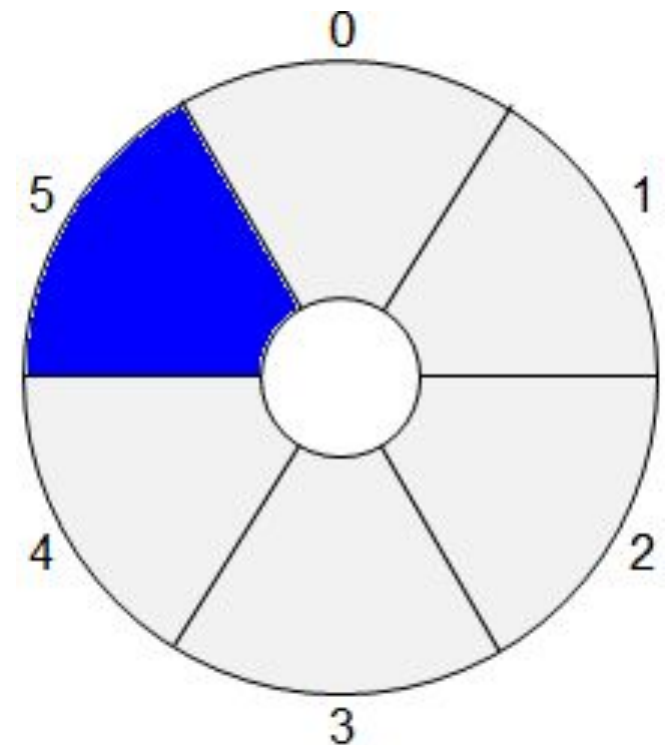
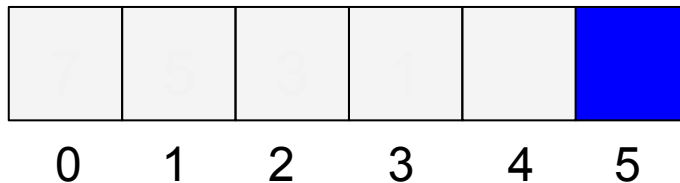
- Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?
- Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição, retornamos para a primeira



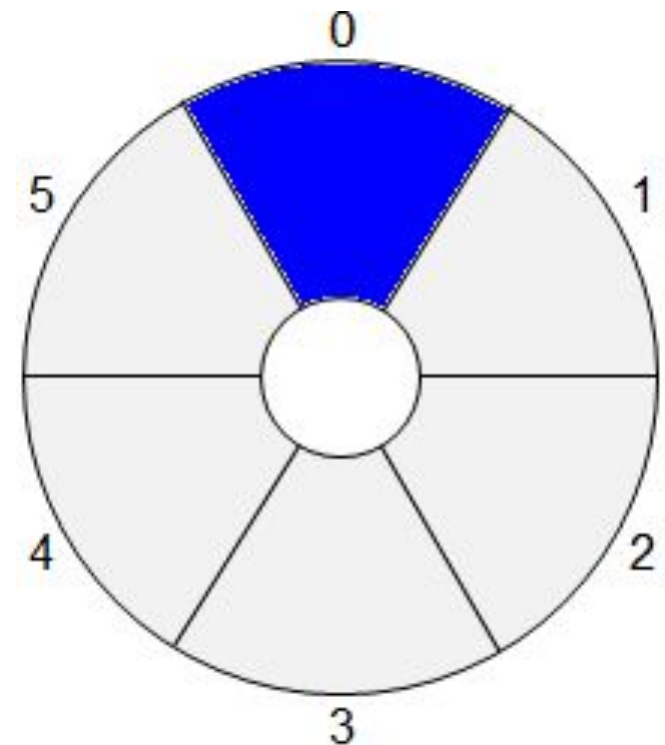
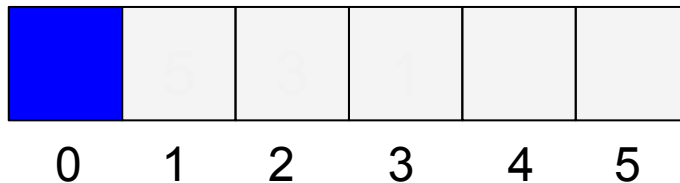
- Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?
- Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição, retornamos para a primeira



- Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?
- Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição, retornamos para a primeira



- Como implementar uma fila sem que uma das operações desloque todos os elementos?
- Fazendo uma fila circular, ou seja, depois da última posição, retornamos para a primeira



# Exercício

•  $0 \% 5 =$

•  $1 \% 5 =$

•  $2 \% 5 =$

•  $3 \% 5 =$

•  $4 \% 5 =$

# Exercício

•  $0 \% 5 = 0$

•  $1 \% 5 = 1$

•  $2 \% 5 = 2$

•  $3 \% 5 = 3$


•  $4 \% 5 = 4$



## Exercício

- Faça o quadro de memória do programa abaixo

```
n = 0;  
n = (n + 1) % 5;  
n = (n + 1) % 5;  
n = (n + 1) % 5;  
n = (n + 1) % 5;  
n = (n + 1) % 5;  
n = (n + 1) % 5;  
n = (n + 1) % 5;  
n = (n + 1) % 5;  
n = (n + 1) % 5;  
n = (n + 1) % 5;
```

- Conceitos Básicos
- **Implementação Circular em Java** 
- Implementação Circular em C

## Algoritmo em Java

```
class Fila {  
    int[] array;  
    int primeiro, ultimo;  
  
    Fila () {  
        this(5);  
    }  
    Fila (int tamanho) {  
        array = new int[tamanho+1];  
        primeiro = ultimo = 0;  
    }  
    void inserir(int x) { ... }  
    int remover() { ... }  
    void mostrar() { ... }  
}
```

## Algoritmo em Java

```
class Fila {  
    int[] array;  
    int primeiro, ultimo;  
  
    Fila () {  
        this(5);  
    }  
    Fila (int tamanho) {  
        array = new int[tamanho+1];  
        primeiro = ultimo = 0;  
    }  
    void inserir(int x) { ... }  
    int remover() { ... }  
    void mostrar() { ... }  
}
```

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

## Algoritmo em Java

```
class Fila {  
    int[] array;  
    int primeiro, ultimo;  
  
    Fila () {  
        this(5);  
    }  
    Fila (int tamanho) {  
        array = new int[tamanho+1];  
        primeiro = ultimo = 0;  
    }  
    void inserir(int x) { ... }  
    int remover() { ... }  
    void mostrar() { ... }  
}
```

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

## Algoritmo em Java

```
class Fila {  
    int[] array;  
    int primeiro, ultimo;  
  
    Fila () {  
        this(5);  
    }  
    Fila (int tamanho) {  
        array = new int[tamanho+1];  
        primeiro = ultimo = 0;  
    }  
  
    void inserir(int x) { ... }  
    int remover() { ... }  
    void mostrar() { ... }  
}
```

Vamos reservar uma unidade a mais, contudo, nossa fila caberá somente a quantidade solicitada

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

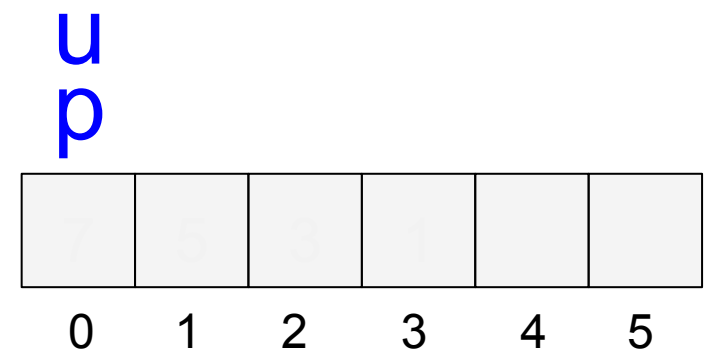
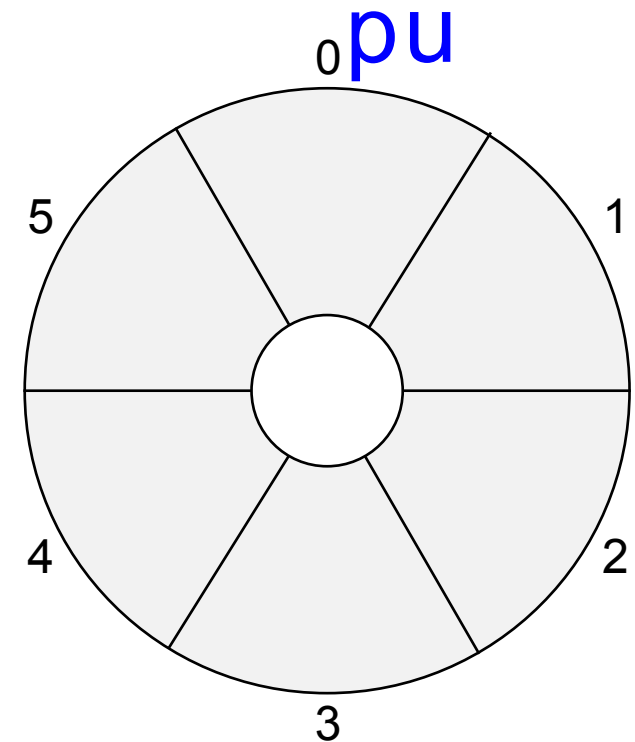
# Algoritmo em Java

```
class Fila {
    int[] array;
    int primeiro, ultimo;

    Fila () {
        this(5);
    }
    Fila (int tamanho) {
        array = new int[tamanho+1];
        primeiro = ultimo = 0;
    }

    void inserir(int x) { ... }
    int remover() { ... }
    void mostrar() { ... }
}
```

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()



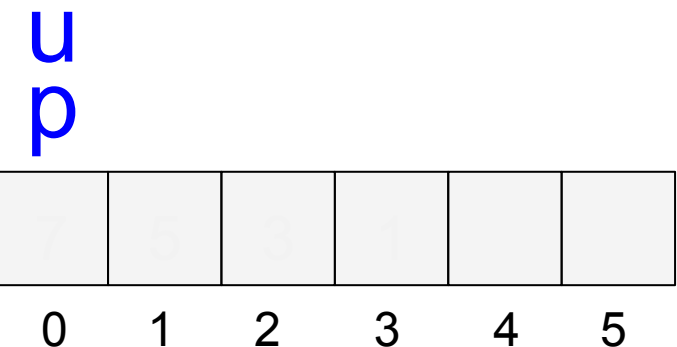
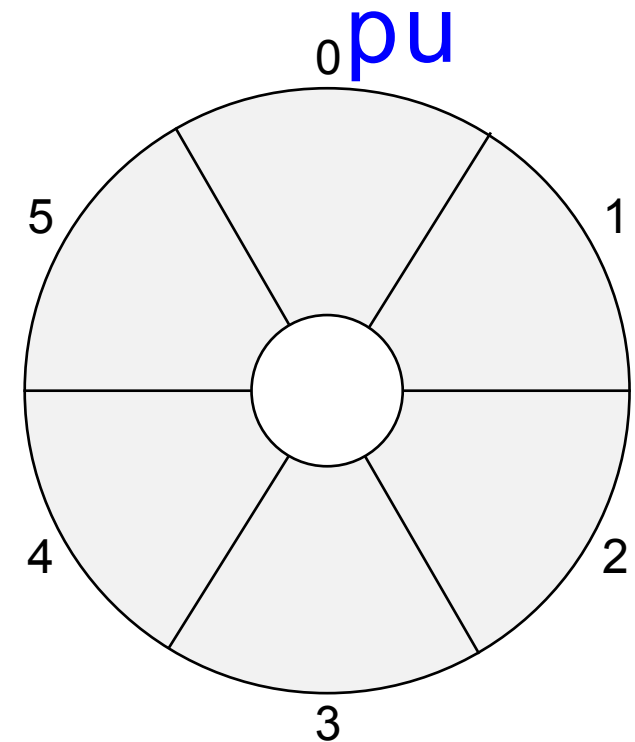
## Algoritmo em Java

//Inserir(1)

**void** inserir(**int** x) **throws** Exception {

**if** (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)  
**throw new** Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;  
 ultimo = (ultimo + 1) % array.length;  
**}**



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações **I(1)**, **I(3)**, **I(5)**, **I(7)**, **I(9)**, **I(2)**, **R()**, **R()**, **I(4)**, **I(6)**, **R()**, **I(8)**, **M()**



## Algoritmo em Java

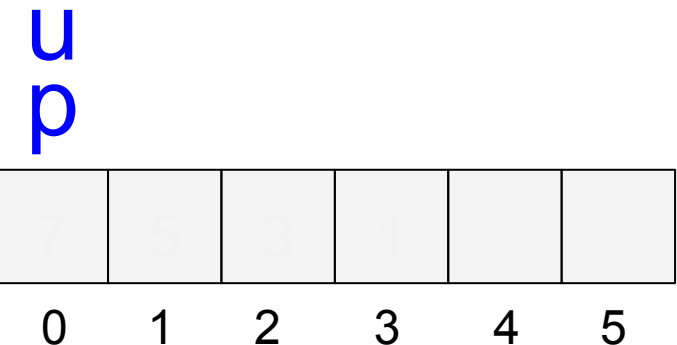
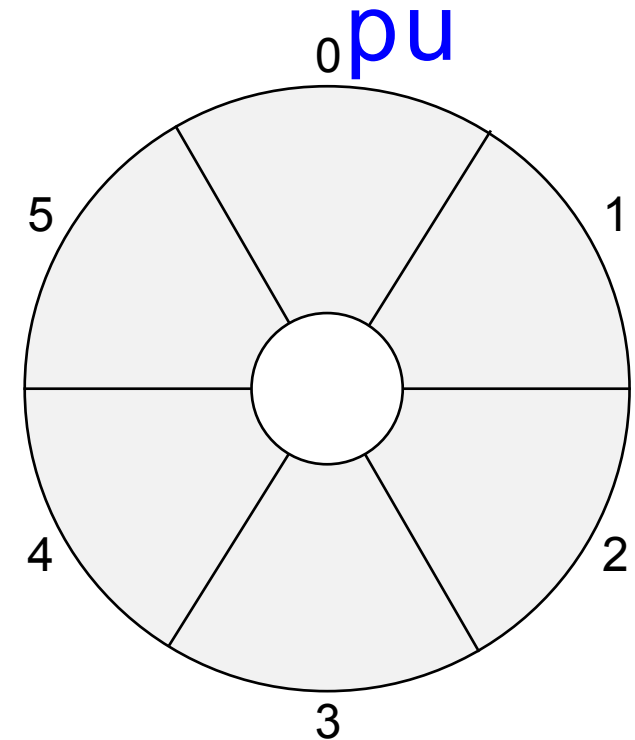
//Inserir(1)

**void** inserir(**int** x) **throws** Exception {**if** (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)**throw new** Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;

ultimo = (ultimo + 1) % array.length;

}

false:  $0 + 1 \% 6 == 0$ 

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações  $I(1)$ ,  $I(3)$ ,  $I(5)$ ,  $I(7)$ ,  $I(9)$ ,  $I(2)$ ,  $R()$ ,  $R()$ ,  $I(4)$ ,  $I(6)$ ,  $R()$ ,  $I(8)$ ,  $M()$

## Algoritmo em Java

//Inserir(1)

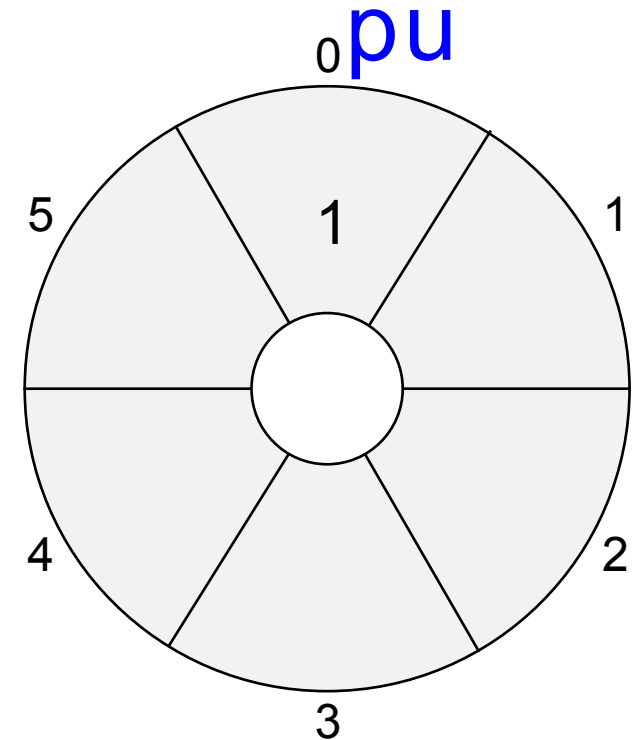
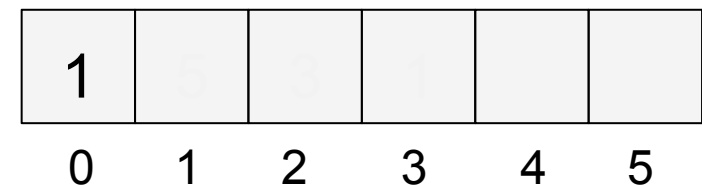
```

void inserir(int x) throws Exception {

    if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

    array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

```

u  
p

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações  $I(1)$ ,  $I(3)$ ,  $I(5)$ ,  $I(7)$ ,  $I(9)$ ,  $I(2)$ ,  $R()$ ,  $R()$ ,  $I(4)$ ,  $I(6)$ ,  $R()$ ,  $I(8)$ ,  $M()$

## Algoritmo em Java

//Inserir(1)

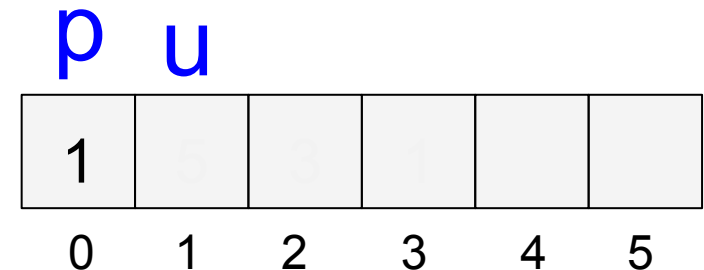
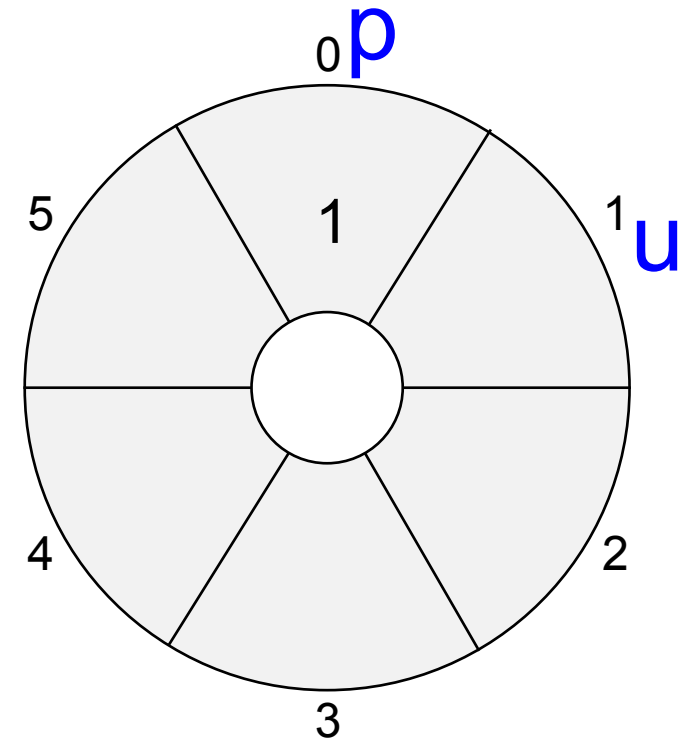
```

void inserir(int x) throws Exception {

    if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

    array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

```



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações  $I(1)$ ,  $I(3)$ ,  $I(5)$ ,  $I(7)$ ,  $I(9)$ ,  $I(2)$ ,  $R()$ ,  $R()$ ,  $I(4)$ ,  $I(6)$ ,  $R()$ ,  $I(8)$ ,  $M()$

## Algoritmo em Java

//Inserir(1)

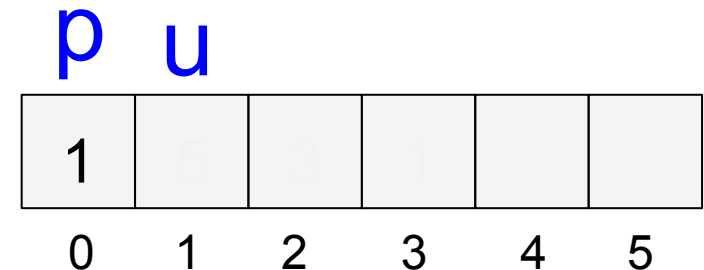
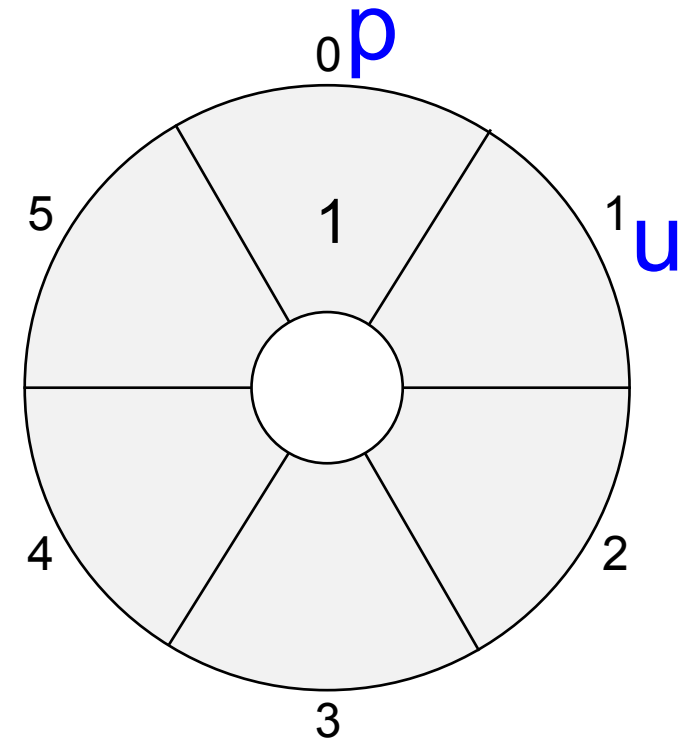
```

void inserir(int x) throws Exception {

    if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

    array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

```



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações  $I(1)$ ,  $I(3)$ ,  $I(5)$ ,  $I(7)$ ,  $I(9)$ ,  $I(2)$ ,  $R()$ ,  $R()$ ,  $I(4)$ ,  $I(6)$ ,  $R()$ ,  $I(8)$ ,  $M()$

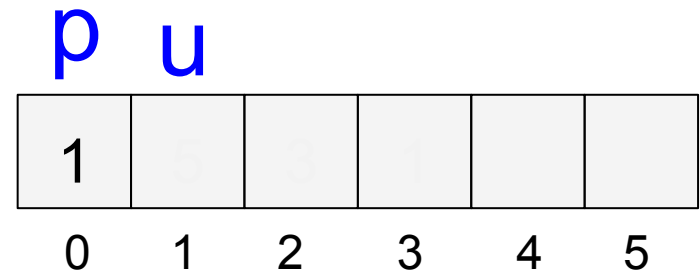
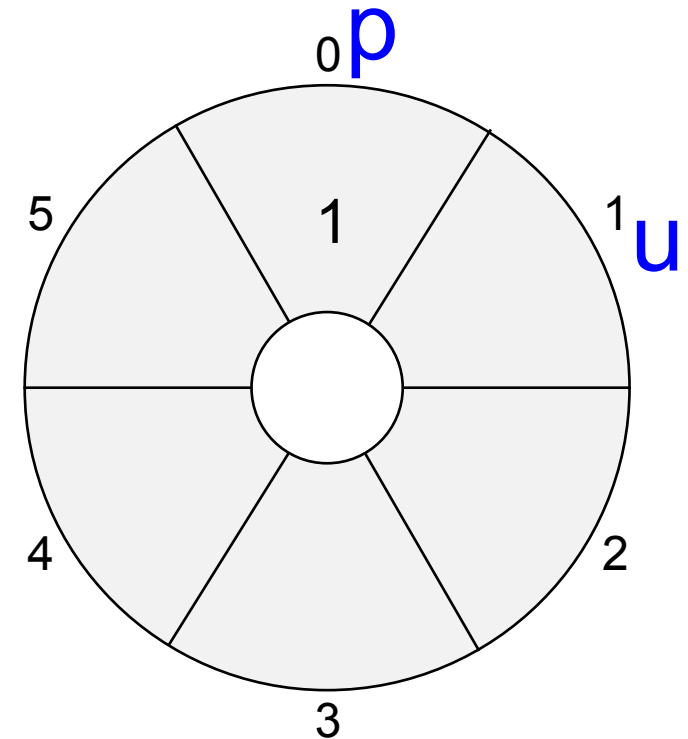
## Algoritmo em Java

//Inserir(3)

**void** inserir(**int** x) **throws** Exception {

**if** (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)  
**throw new** Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;  
 ultimo = (ultimo + 1) % array.length;  
**}**



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

## Algoritmo em Java

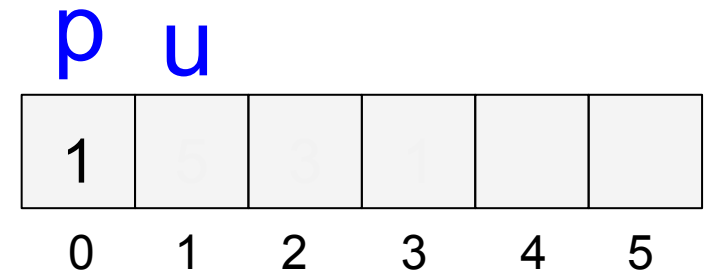
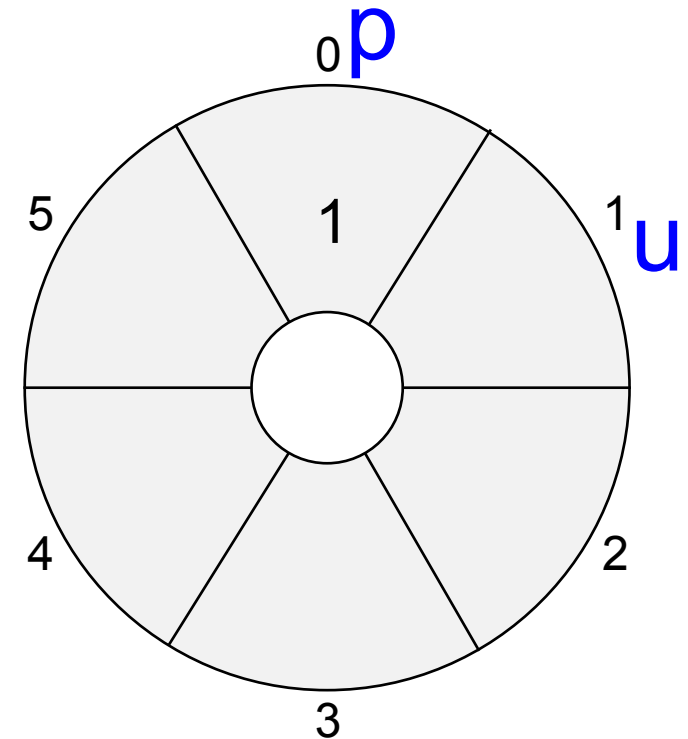
//Inserir(3)

**void** inserir(**int** x) **throws** Exception {**if** (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)**throw new** Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;

ultimo = (ultimo + 1) % array.length;

}

false:  $1 + 1 \% 6 == 0$ 

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

## Algoritmo em Java

//Inserir(3)

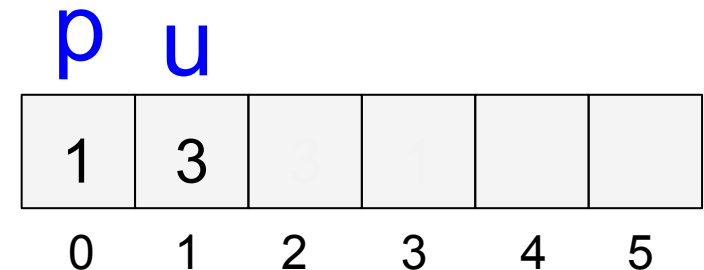
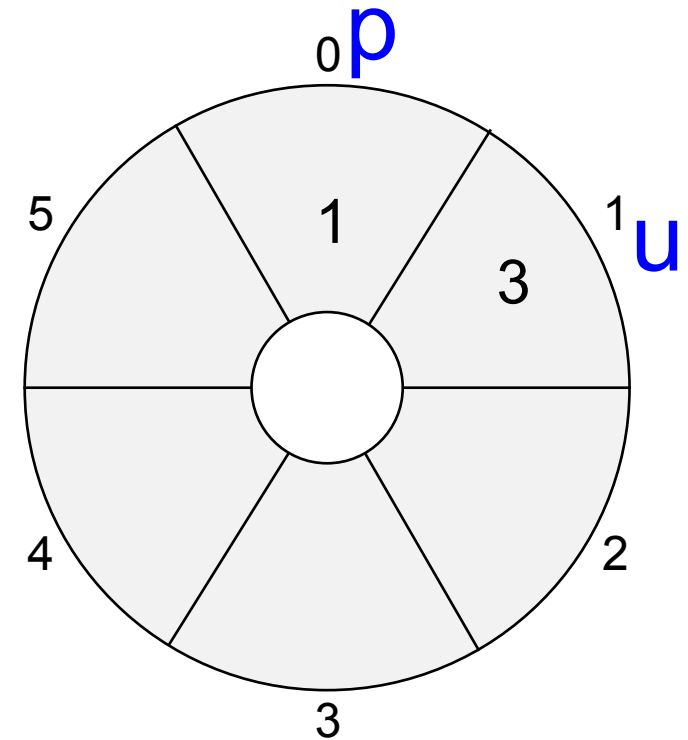
```

void inserir(int x) throws Exception {

    if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

    array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

```



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

## Algoritmo em Java

//Inserir(3)

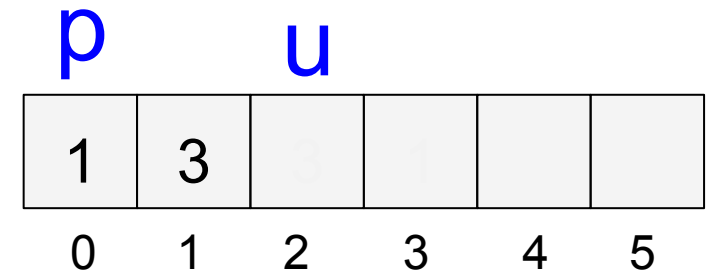
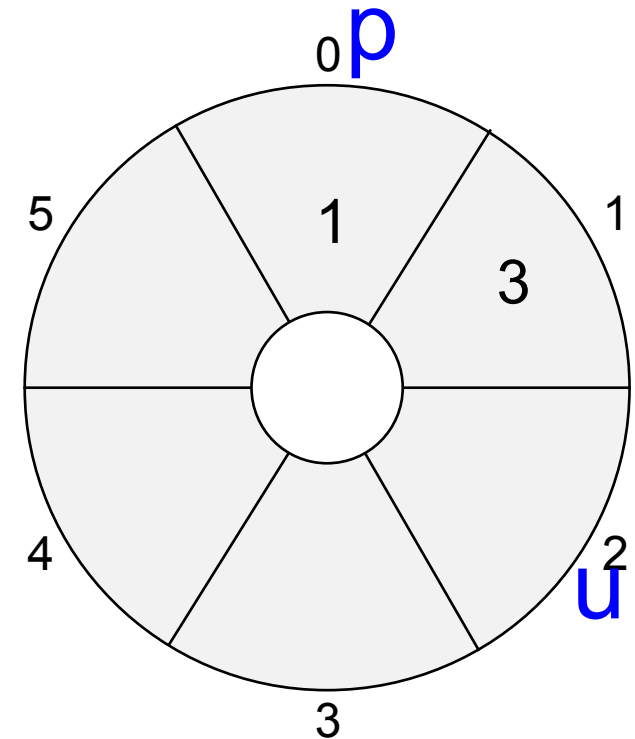
```

void inserir(int x) throws Exception {

    if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

    array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

```



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()



## Algoritmo em Java

//Inserir(3)

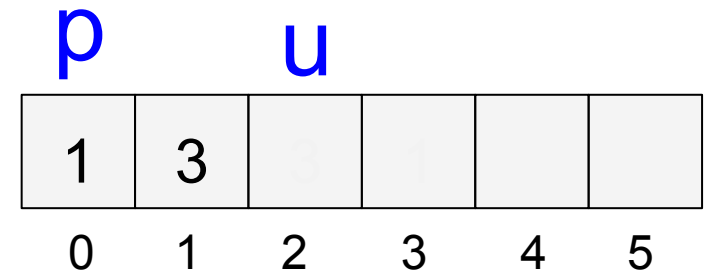
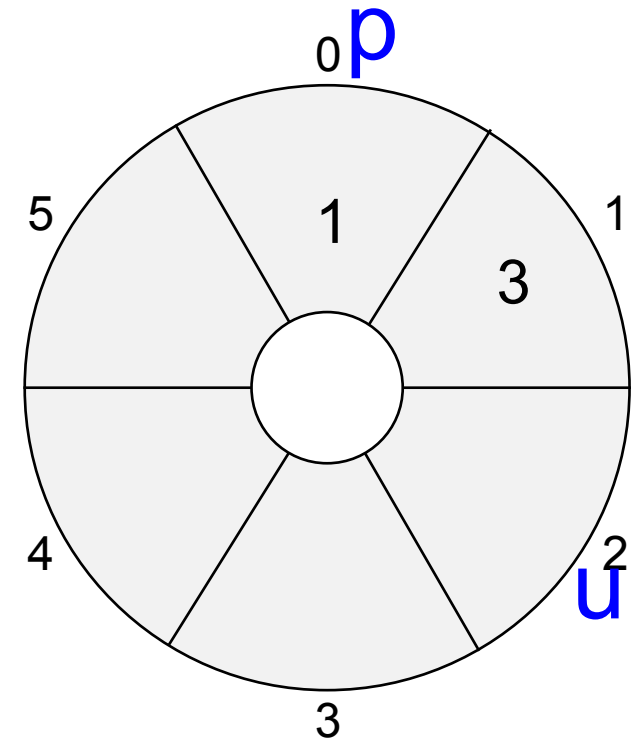
```

void inserir(int x) throws Exception {

    if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

    array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

```



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

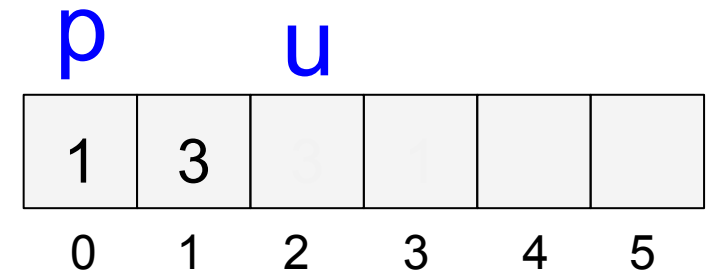
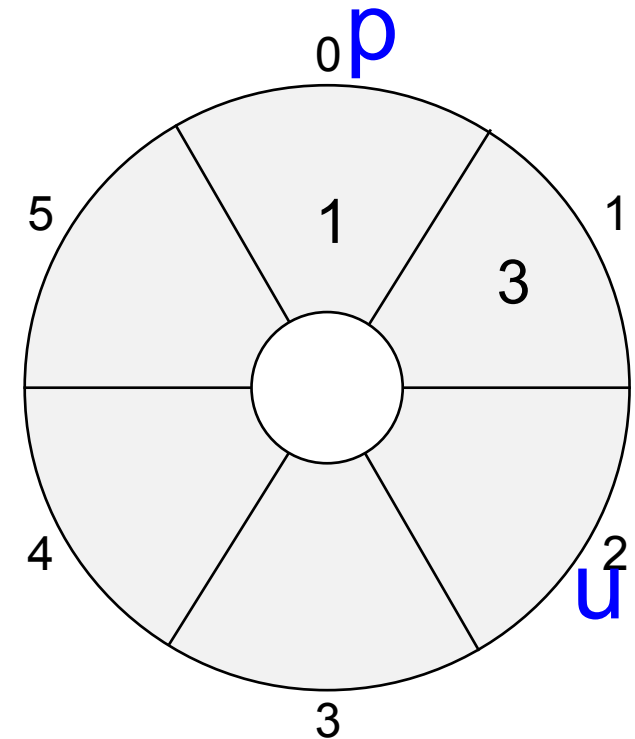
## Algoritmo em Java

//Inserir(5)

**void** inserir(**int** x) **throws** Exception {

**if** (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)  
**throw new** Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;  
 ultimo = (ultimo + 1) % array.length;  
**}**



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

## Algoritmo em Java

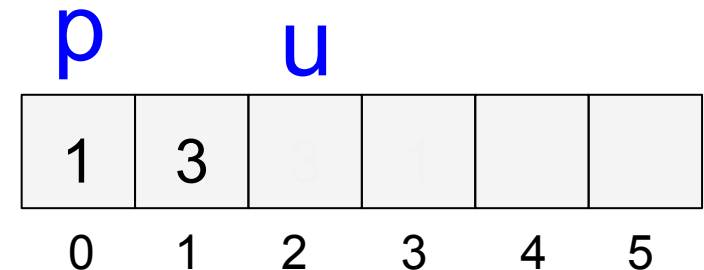
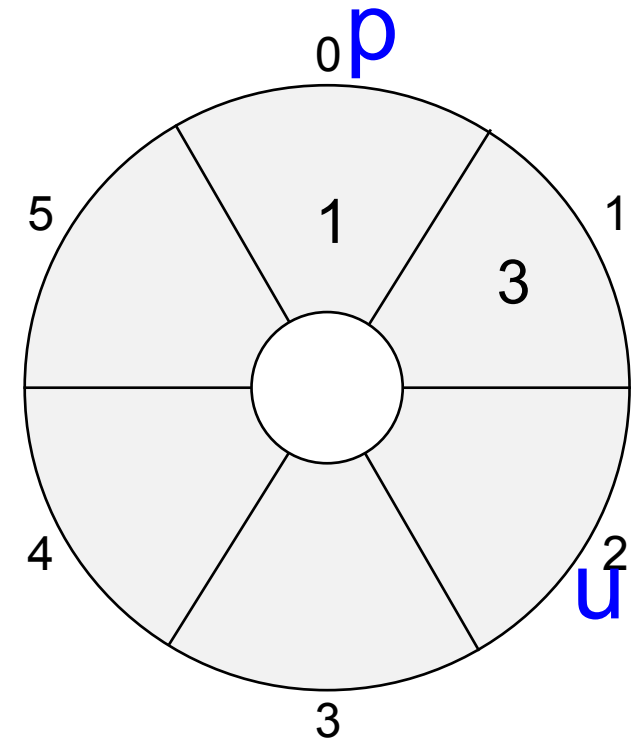
//Inserir(5)

**void** inserir(**int** x) **throws** Exception {**if** (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)**throw new** Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;

ultimo = (ultimo + 1) % array.length;

}

false:  $2 + 1 \% 6 == 0$ 

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

## Algoritmo em Java

//Inserir(5)

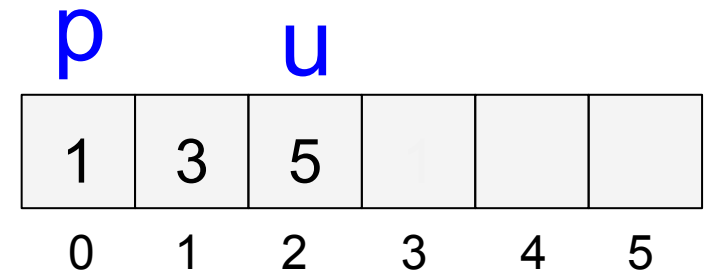
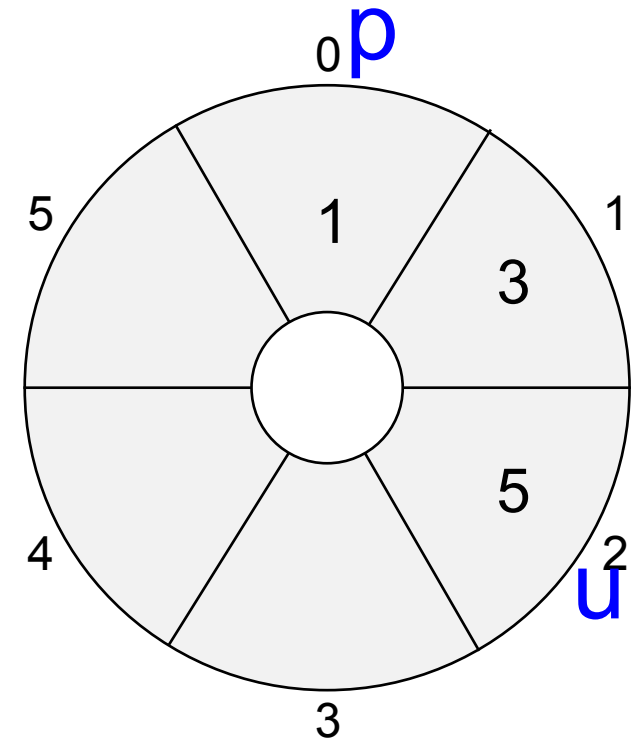
```

void inserir(int x) throws Exception {

    if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

    array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

```



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

## Algoritmo em Java

//Inserir(5)

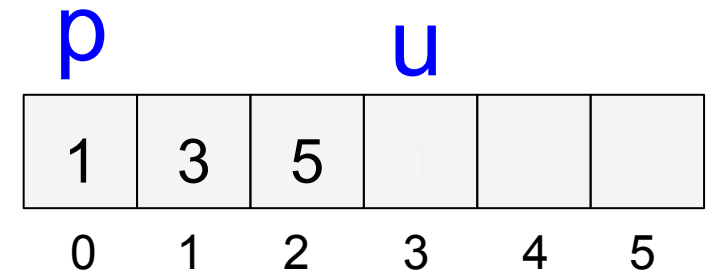
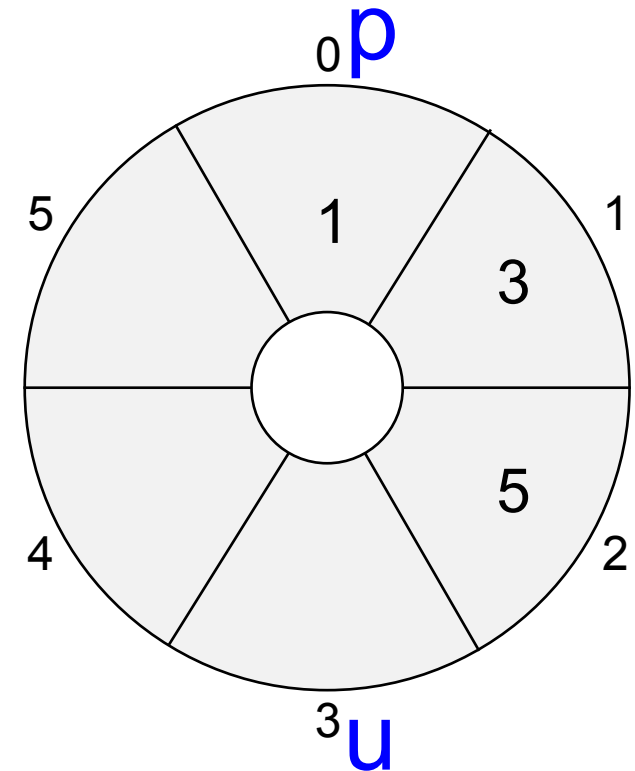
```

void inserir(int x) throws Exception {

    if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

    array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

```



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

## Algoritmo em Java

//Inserir(5)

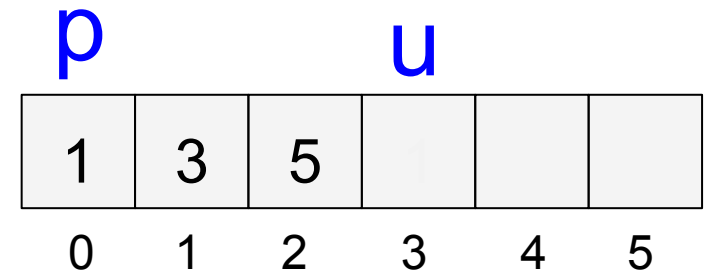
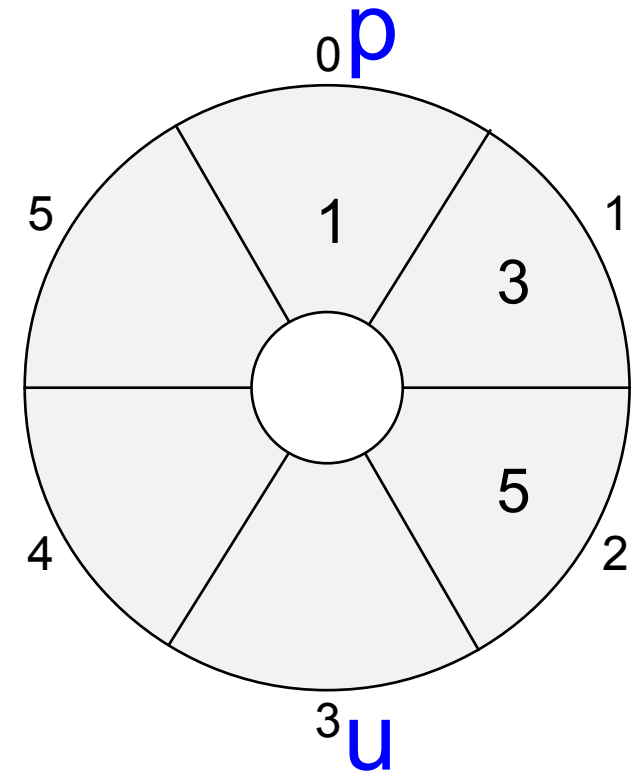
```

void inserir(int x) throws Exception {

    if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

    array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

```



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

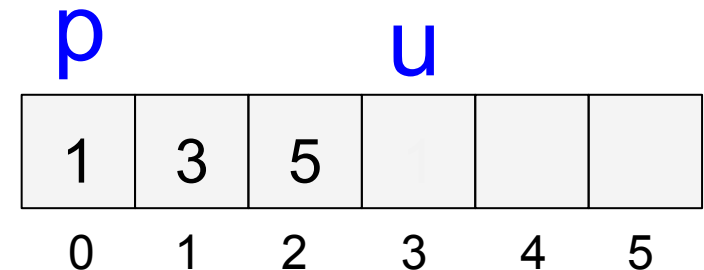
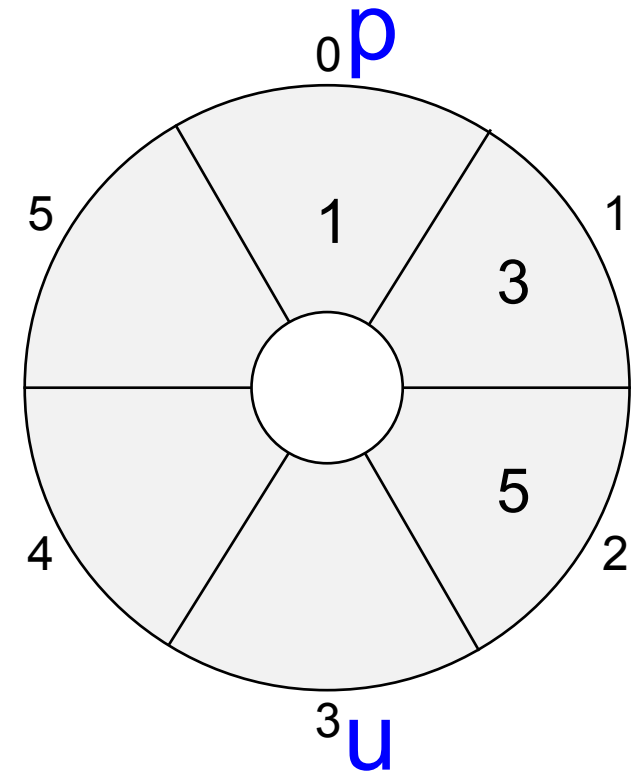
## Algoritmo em Java

//Inserir(7)

**void** inserir(**int** x) **throws** Exception {

**if** (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)  
**throw new** Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;  
 ultimo = (ultimo + 1) % array.length;  
**}**



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

## Algoritmo em Java

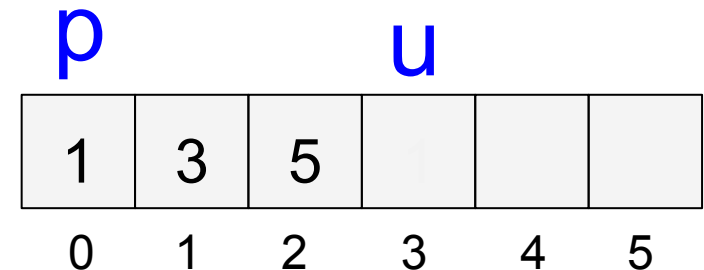
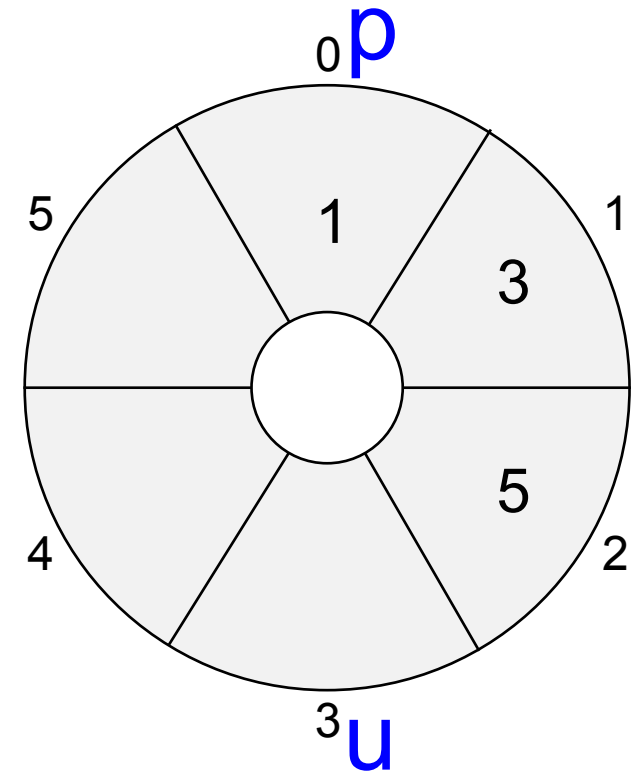
//Inserir(7)

**void** inserir(**int** x) **throws** Exception {**if** (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)**throw new** Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;

ultimo = (ultimo + 1) % array.length;

}

false:  $3 + 1 \% 6 == 0$ 

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()



## Algoritmo em Java

//Inserir(7)

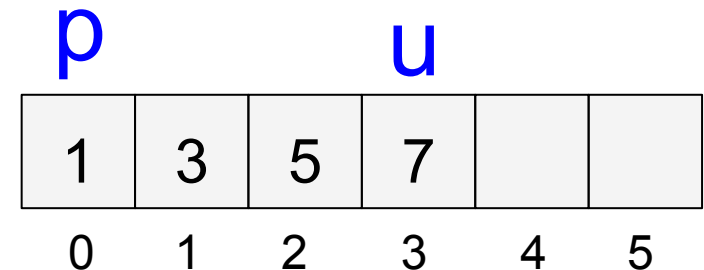
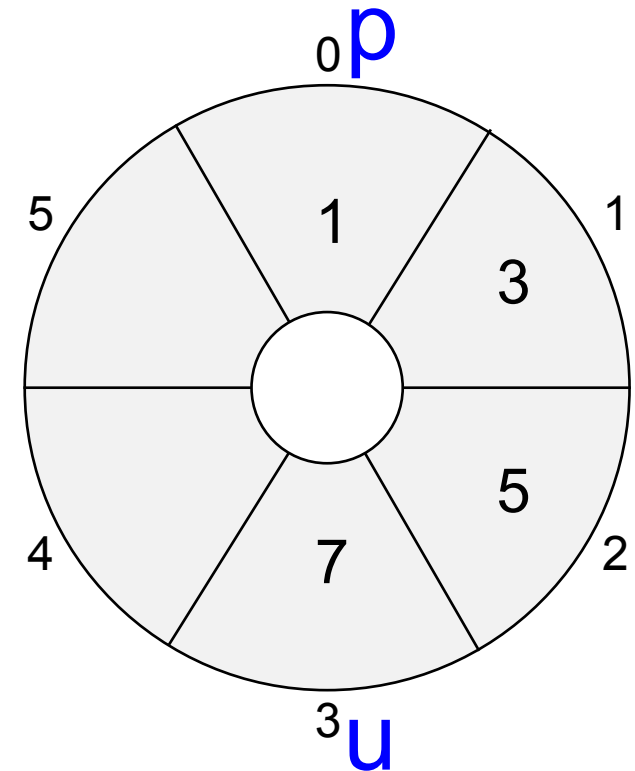
```

void inserir(int x) throws Exception {

    if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

    array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

```

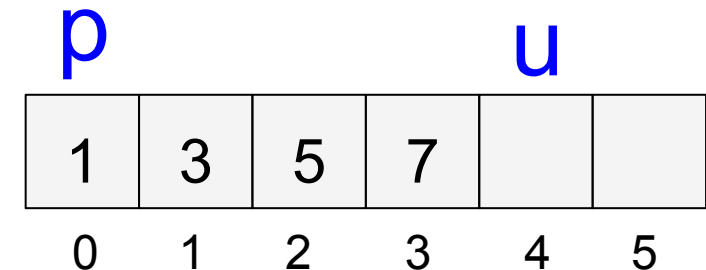
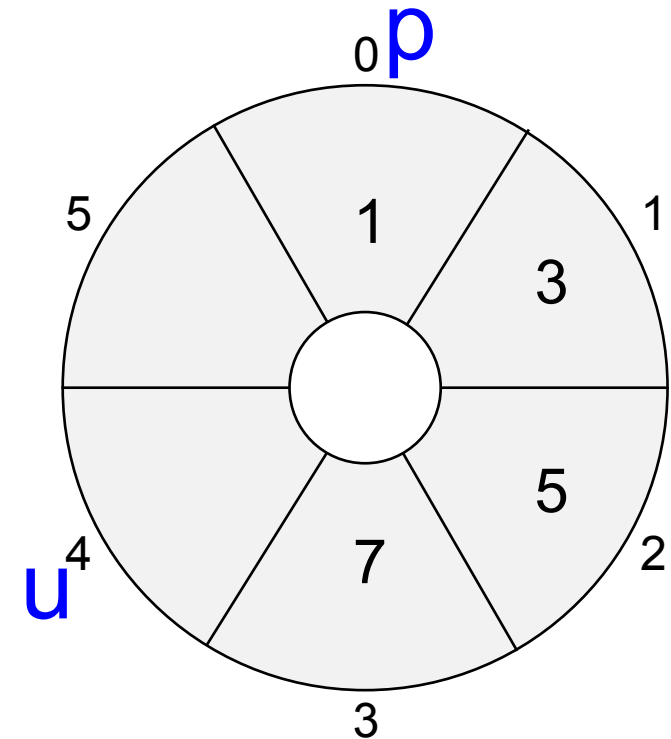


Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

# Algoritmo em Java

```
//Inserir(7)
```

```
void inserir(int x) throws Exception {  
    if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)  
        throw new Exception("Erro!");  
  
    array[ultimo] = x;  
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;  
}
```



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

## Algoritmo em Java

//Inserir(7)

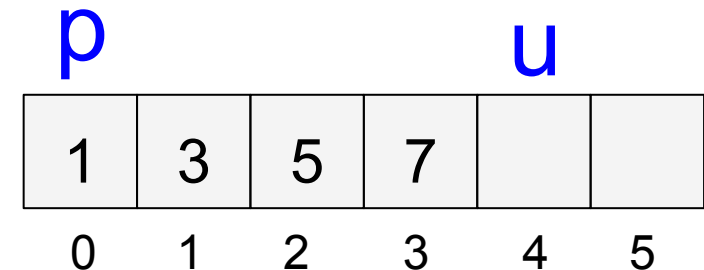
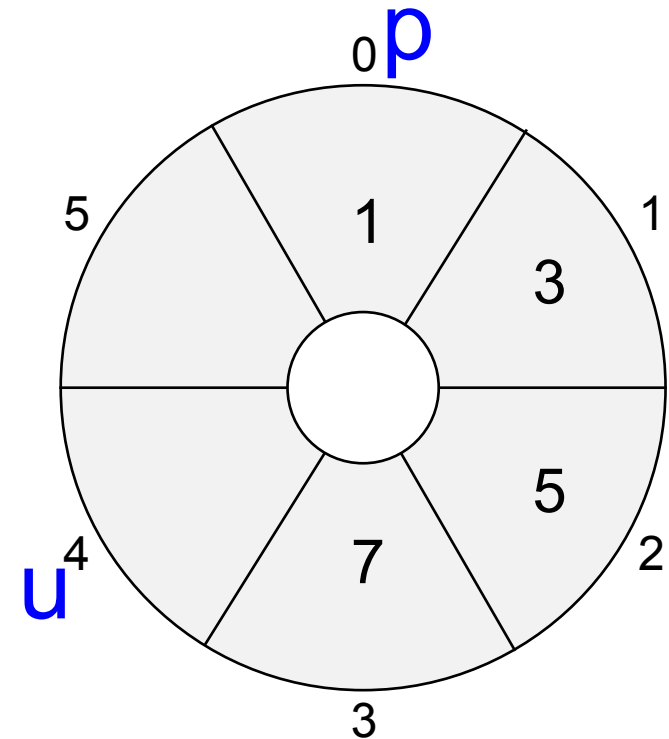
```

void inserir(int x) throws Exception {

    if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

    array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

```



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

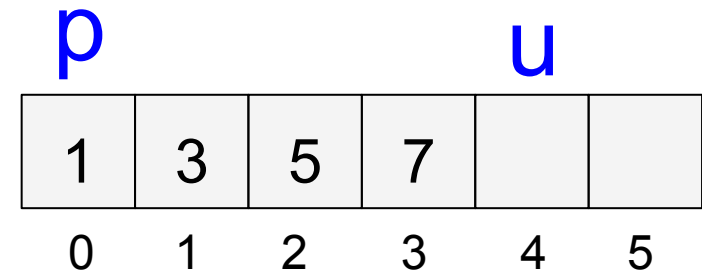
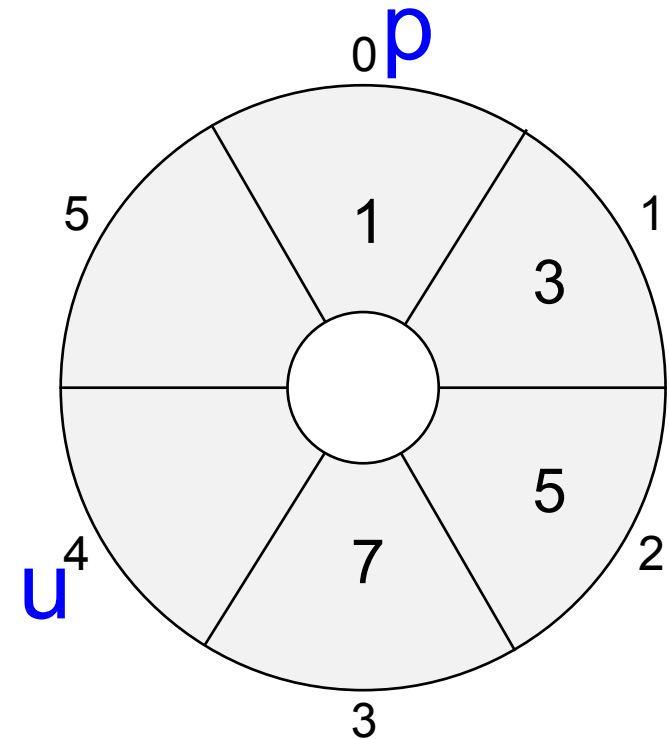
## Algoritmo em Java

//Inserir(9)

**void** inserir(**int** x) **throws** Exception {

**if** (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)  
**throw new** Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;  
 ultimo = (ultimo + 1) % array.length;  
**}**



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

## Algoritmo em Java

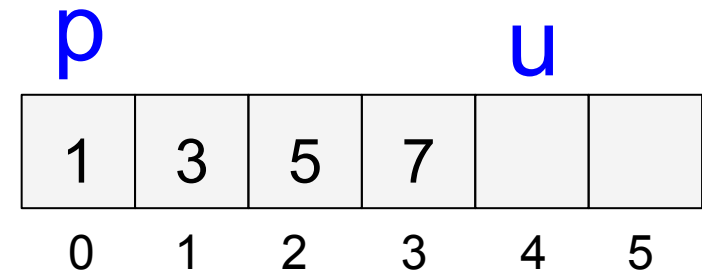
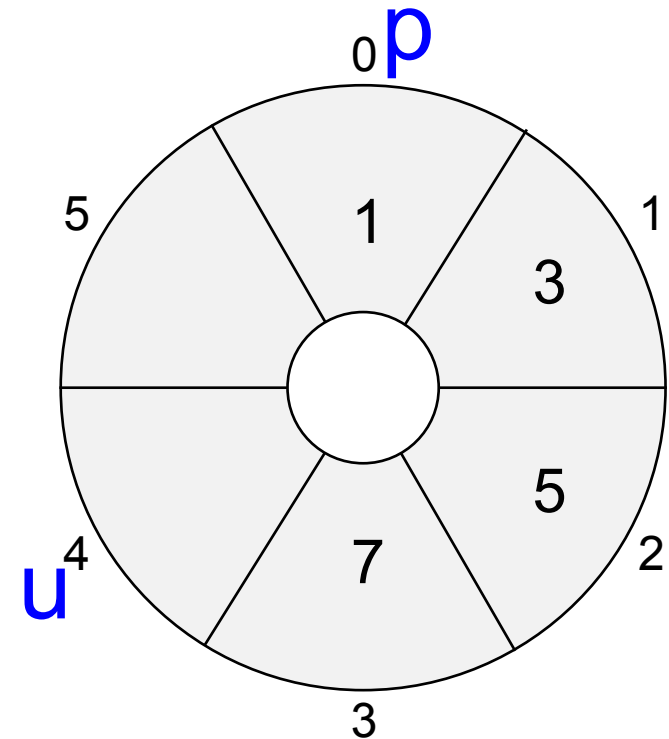
//Inserir(9)

**void** inserir(**int** x) **throws** Exception {**if** (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)**throw new** Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;

ultimo = (ultimo + 1) % array.length;

}

false:  $4 + 1 \% 6 == 0$ 

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

## Algoritmo em Java

//Inserir(9)

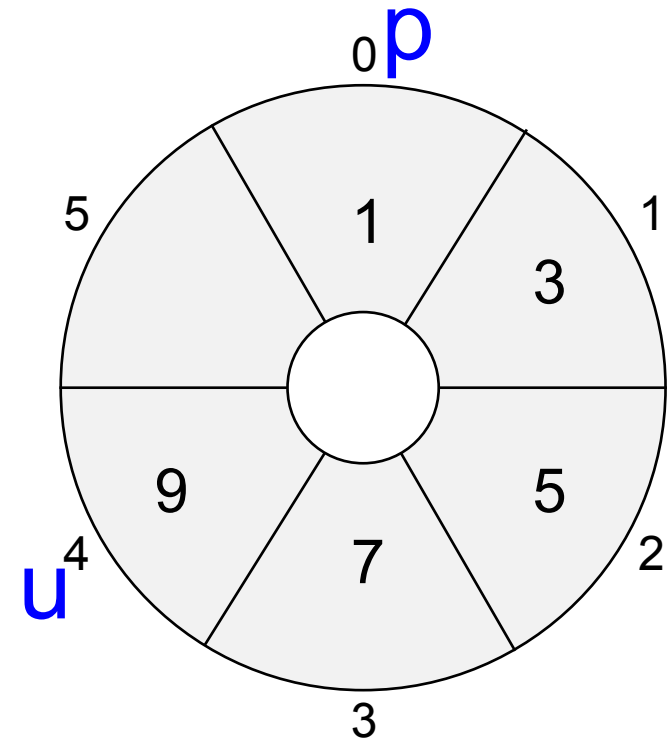
```

void inserir(int x) throws Exception {

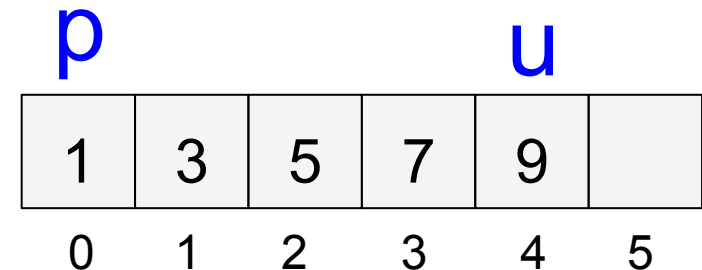
    if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

    array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

```



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()



## Algoritmo em Java

//Inserir(9)

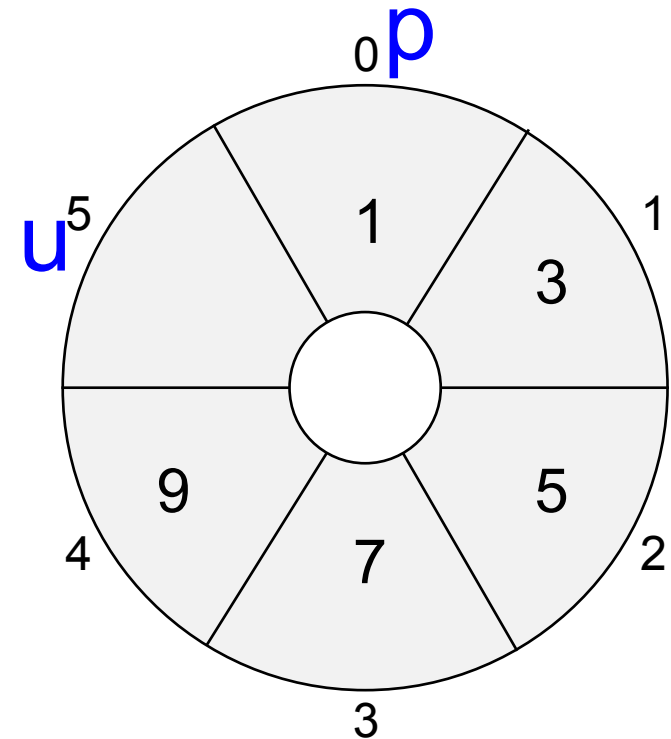
```

void inserir(int x) throws Exception {

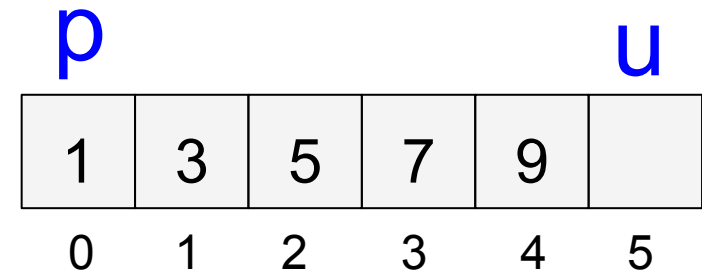
    if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

    array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

```



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()



## Algoritmo em Java

//Inserir(9)

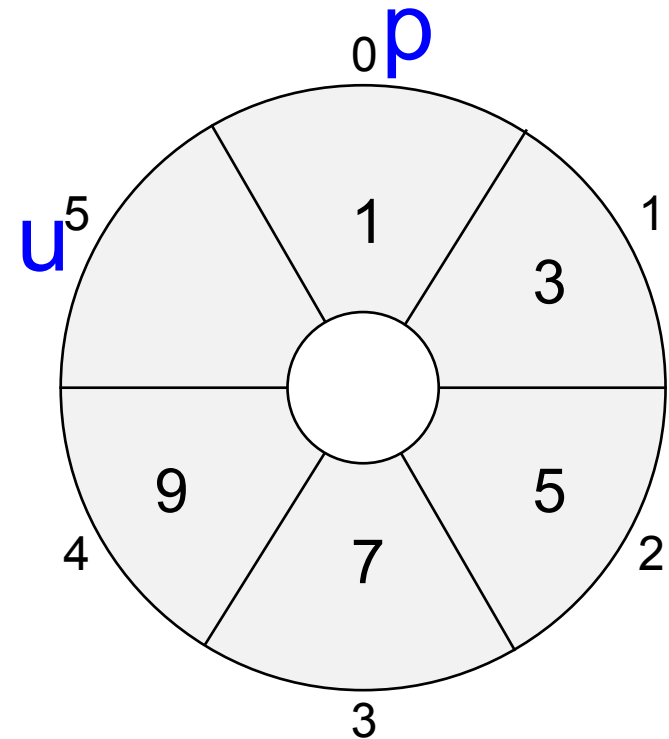
```

void inserir(int x) throws Exception {

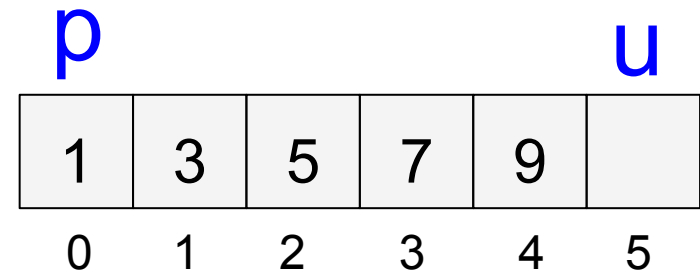
    if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

    array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

```



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()





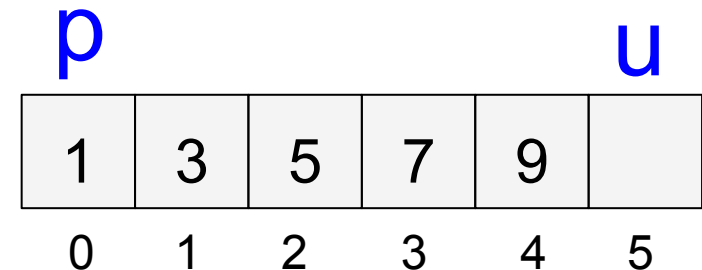
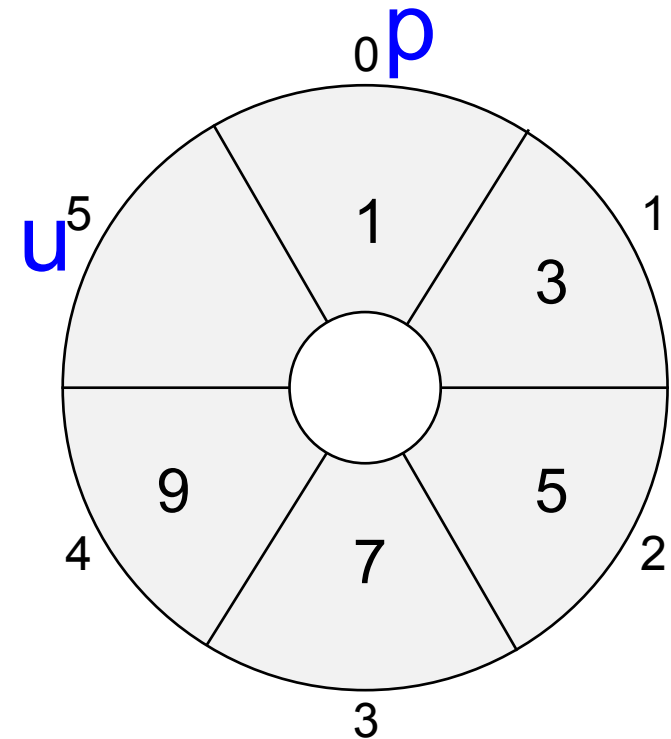
## Algoritmo em Java

//Inserir(2)

**void** inserir(**int** x) **throws** Exception {

**if** (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)  
**throw new** Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;  
 ultimo = (ultimo + 1) % array.length;  
**}**



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

## Algoritmo em Java

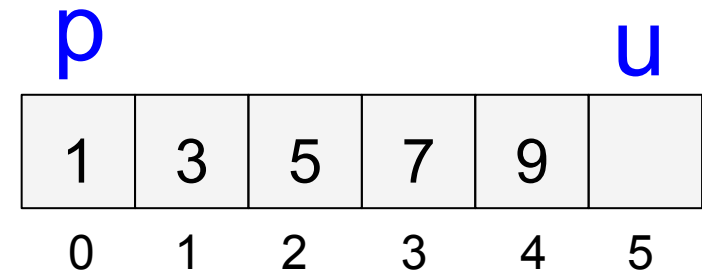
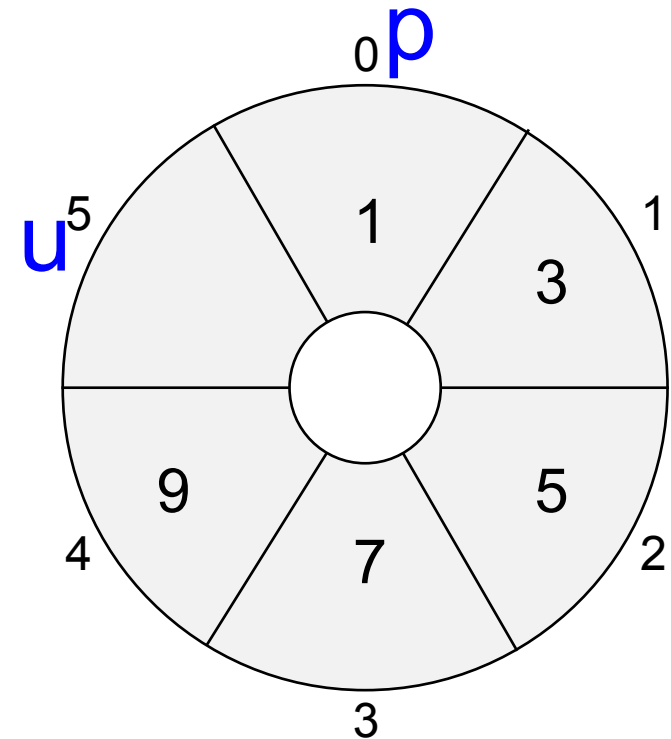
//Inserir(2)

**void** inserir(**int** x) **throws** Exception {**if** (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)**throw new** Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;

ultimo = (ultimo + 1) % array.length;

}

true:  $5 + 1 \% 6 == 0$ 

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

## Algoritmo em Java

//Inserir(2)

```

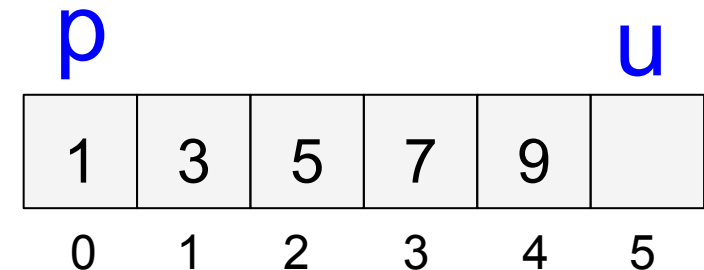
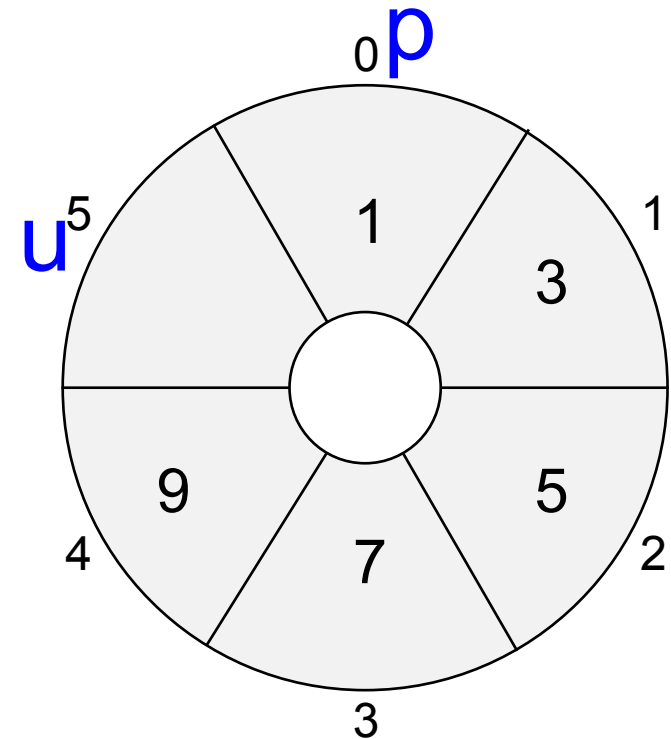
void inserir(int x) throws Exception {
    if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

```

```

    array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

```

true:  $5 + 1 \% 6 == 0$ 

Como nossa fila tem tamanho cinco, não conseguimos alocar mais elementos

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

## Algoritmo em Java

//Inserir(2)

```

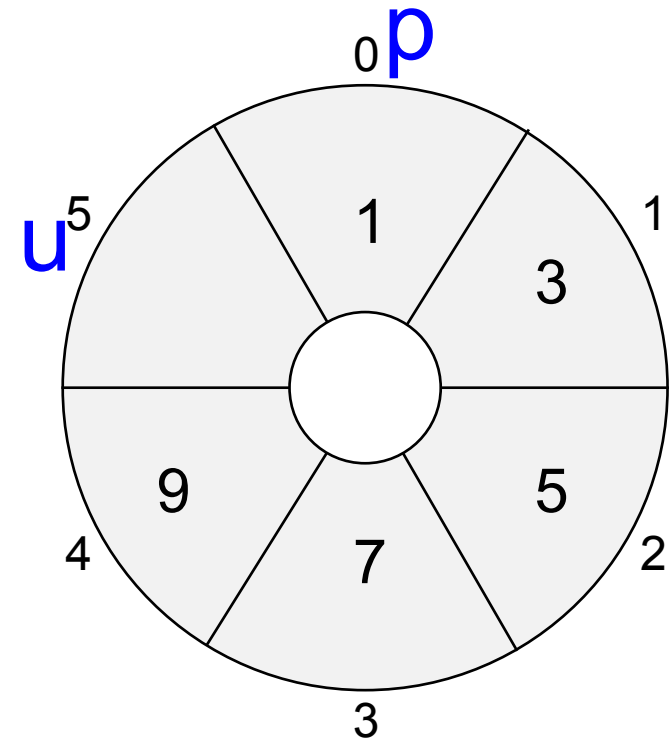
void inserir(int x) throws Exception {
    if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

```

```

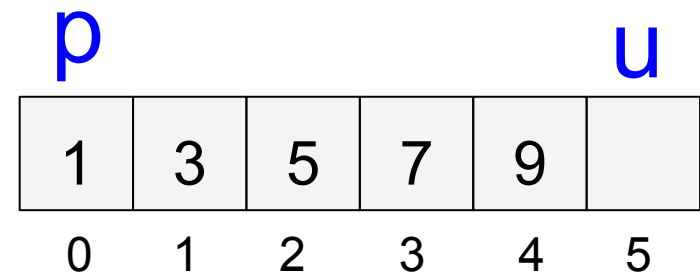
    array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

```

true:  $5 + 1 \% 6 == 0$ 

Vamos para a próxima operação, um remover

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()



## Algoritmo em Java

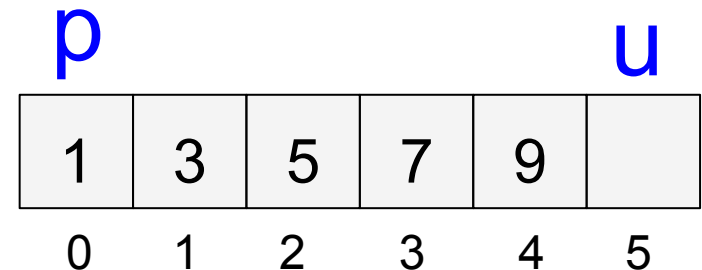
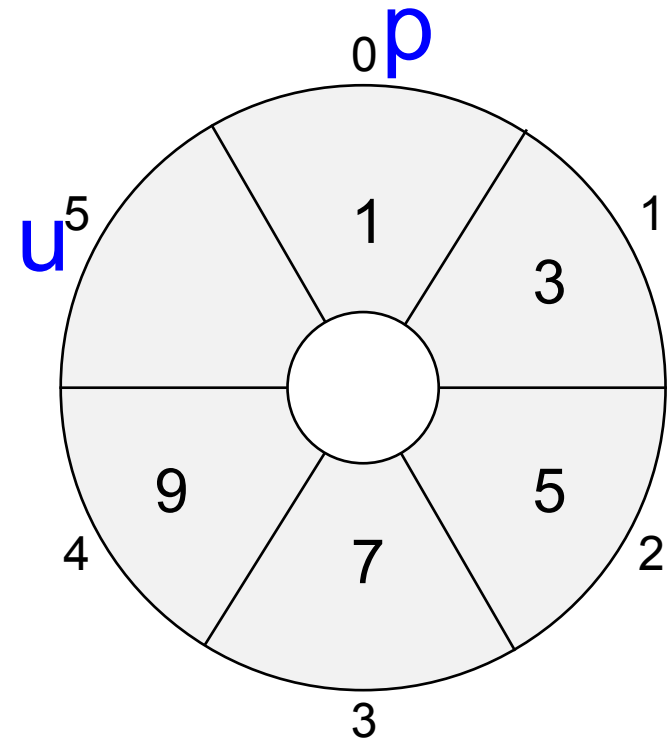
//Remover()

**int** remover() **throws** Exception {

**if** (primeiro == ultimo)  
     **throw new** Exception("Erro!");

**int** resp = array[primeiro];  
 primeiro = (primeiro + 1) % array.length;  
**return** resp;

}



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

## Algoritmo em Java

//Remover()

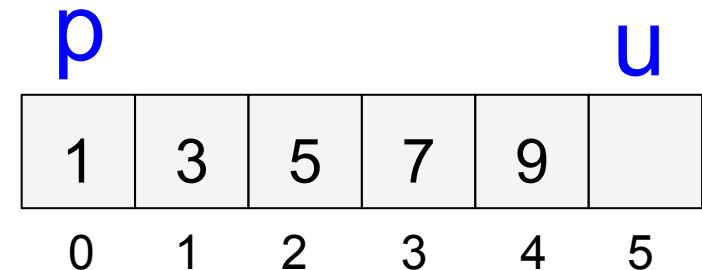
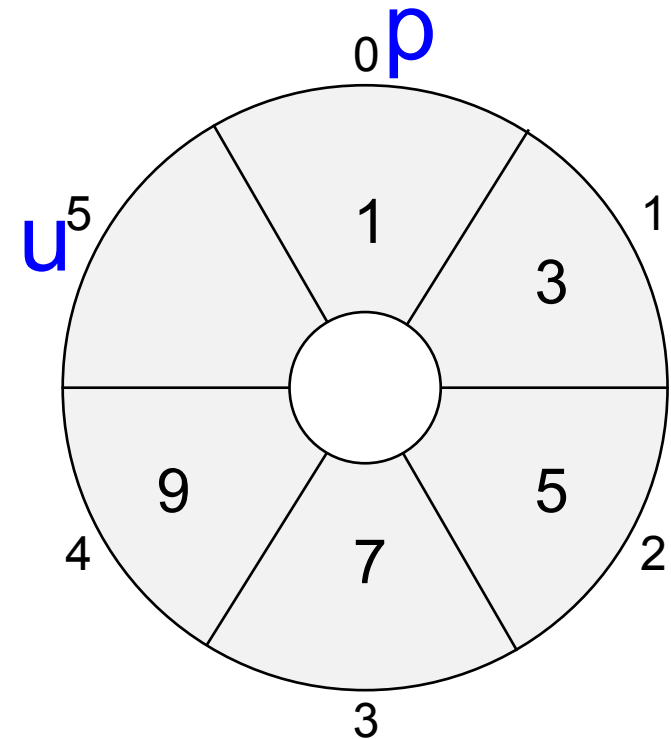
**int** remover() **throws** Exception {**if** (primeiro == ultimo)**throw new** Exception("Erro!");**int** resp = array[primeiro];

primeiro = (primeiro + 1) % array.length;

**return** resp;

}

false: 0 == 5



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

## Algoritmo em Java

//Remover()

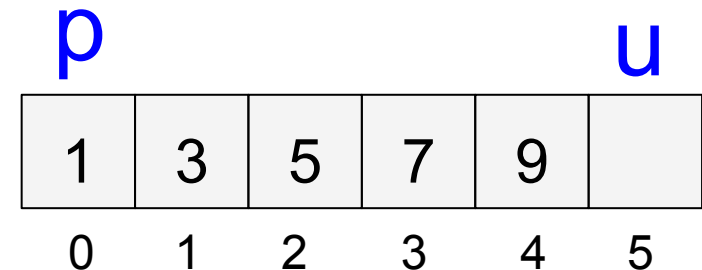
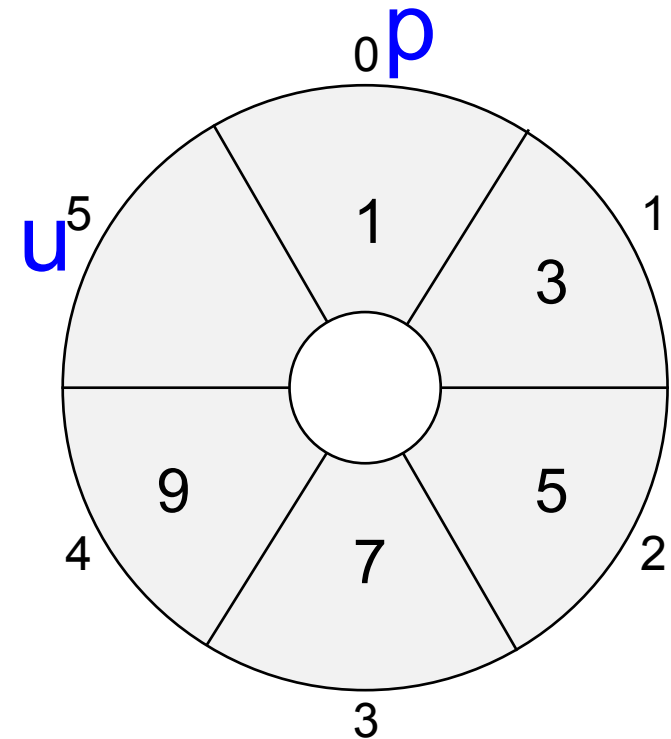
resp 1

**int** remover() **throws** Exception {**if** (primeiro == ultimo)**throw new** Exception("Erro!");**int** resp = array[primeiro];

primeiro = (primeiro + 1) % array.length;

**return** resp;

}



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

## Algoritmo em Java

//Remover()

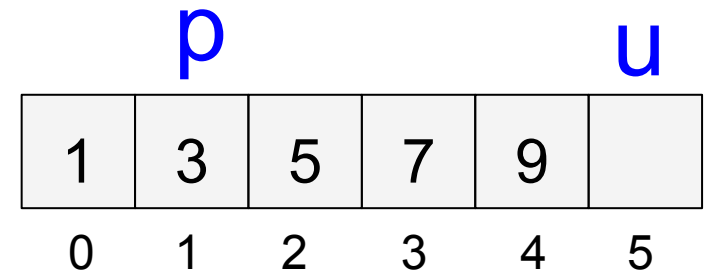
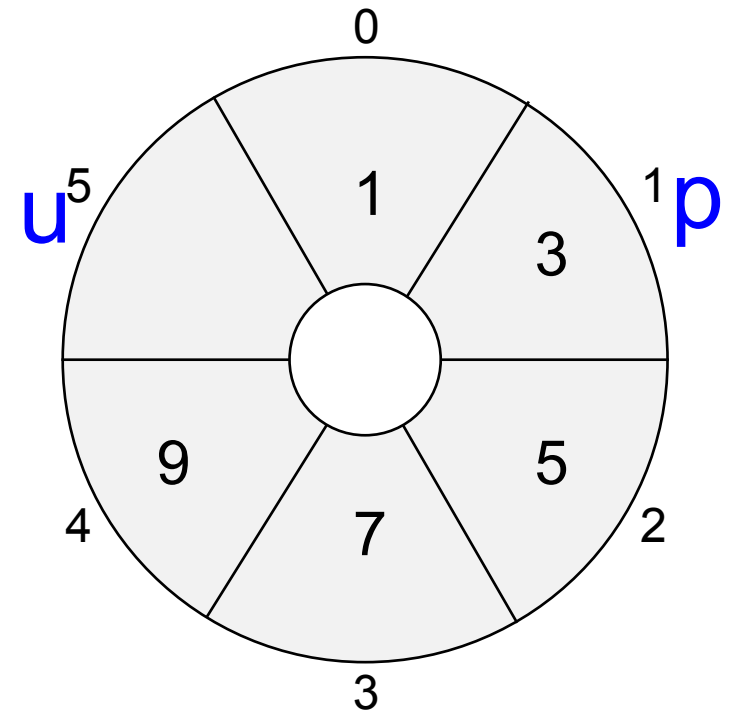
resp 1

**int** remover() **throws** Exception {**if** (primeiro == ultimo)**throw new** Exception("Erro!");**int** resp = array[primeiro];

primeiro = (primeiro + 1) % array.length;

**return** resp;

}



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()



## Algoritmo em Java

//Remover()

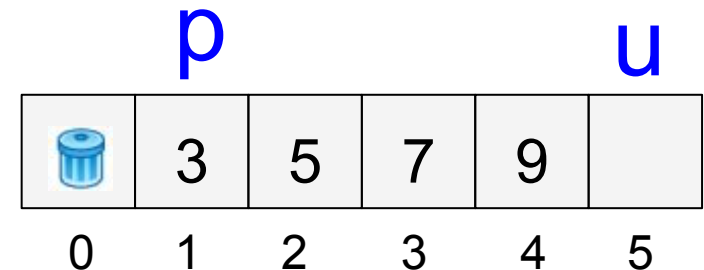
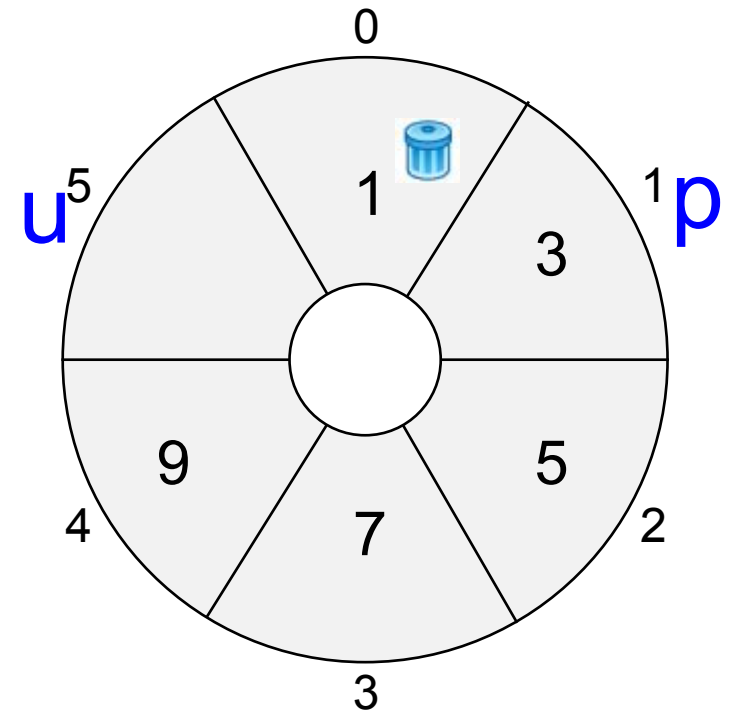
resp 1

```

int remover() throws Exception {
    if (primeiro == ultimo)
        throw new Exception("Erro!");

    int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
    return resp;
}

```



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

## Algoritmo em Java

//Remover()

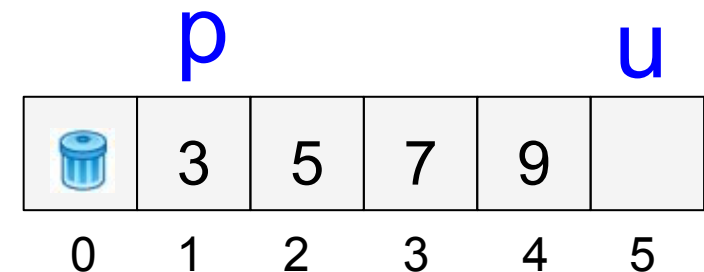
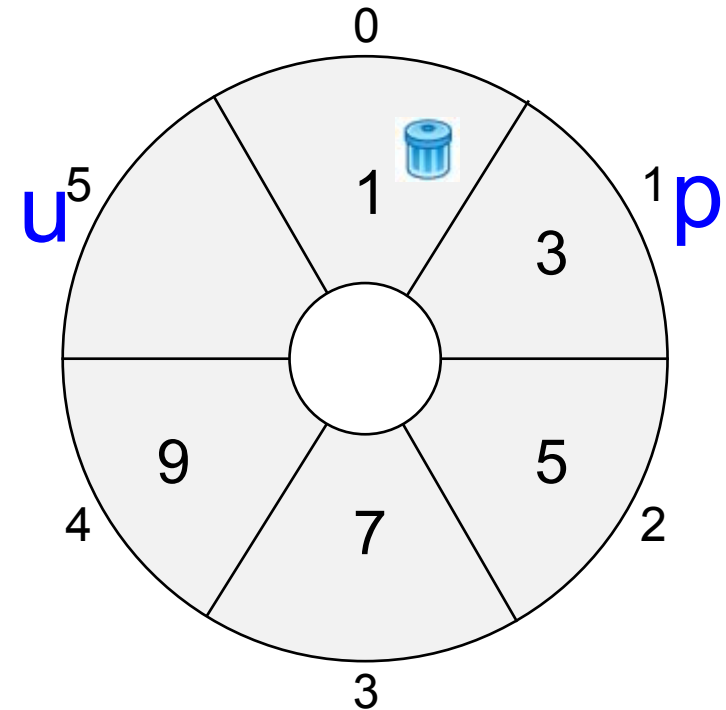
```

int remover() throws Exception {

    if (primeiro == ultimo)
        throw new Exception("Erro!");

    int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
    return resp;
}

```



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

## Algoritmo em Java

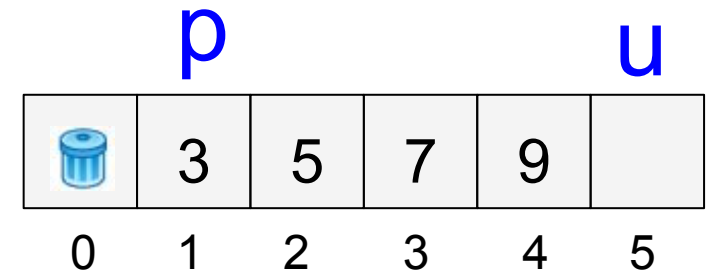
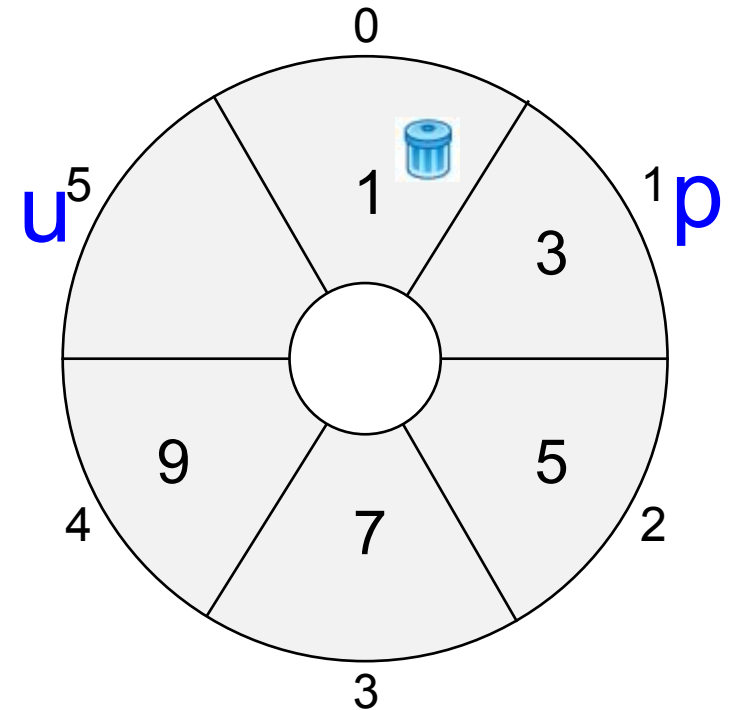
//Remover()

**int** remover() **throws** Exception {

**if** (primeiro == ultimo)  
**throw new** Exception("Erro!");

**int** resp = array[primeiro];  
 primeiro = (primeiro + 1) % array.length;  
**return** resp;

}



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), **R()**, I(4), I(6), R(), I(8), M()

## Algoritmo em Java

//Remover()

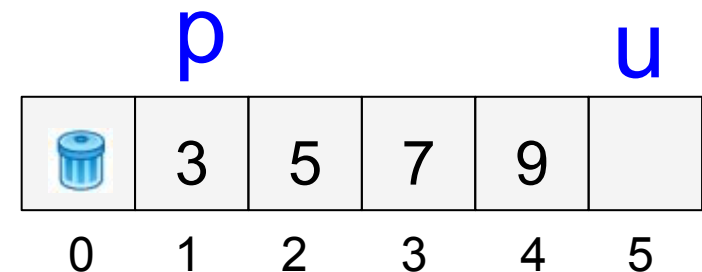
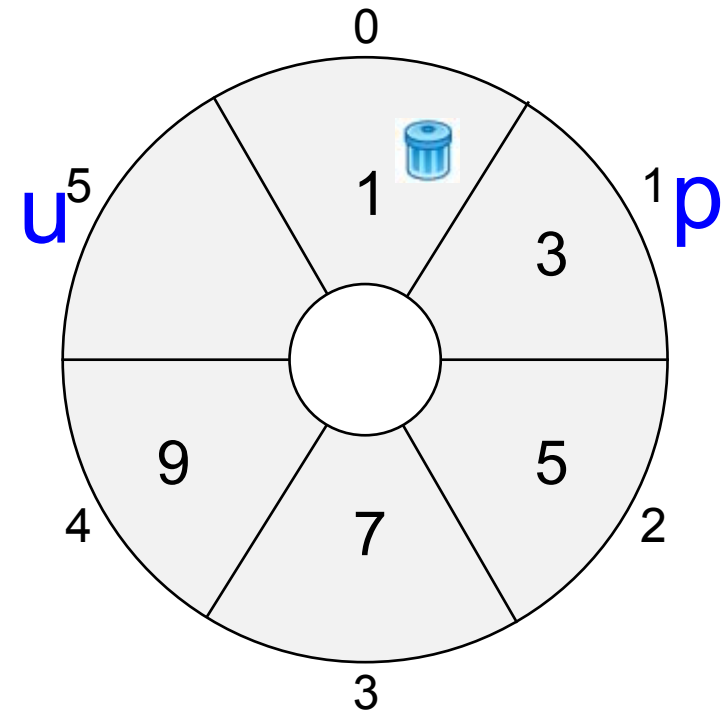
**int** remover() **throws** Exception {**if** (primeiro == ultimo)**throw new** Exception("Erro!");**int** resp = array[primeiro];

primeiro = (primeiro + 1) % array.length;

**return** resp;

}

false: 1 == 5



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

## Algoritmo em Java

//Remover()

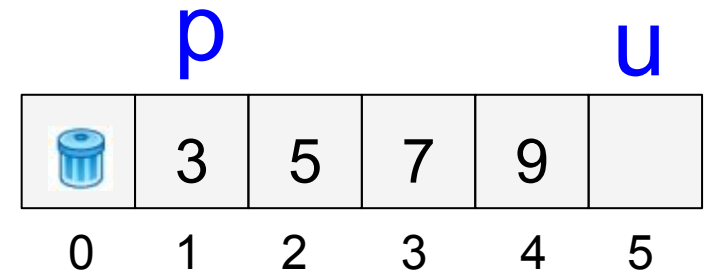
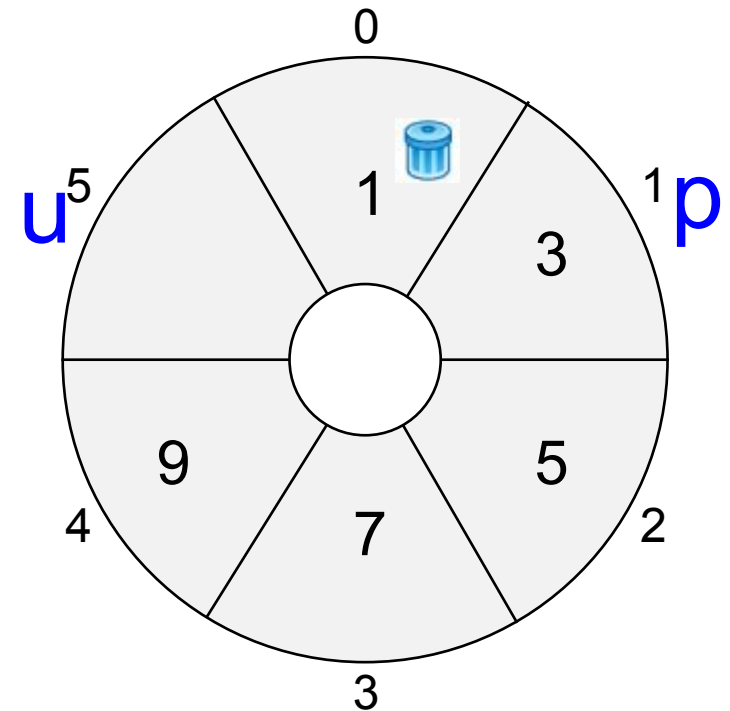
resp 3

**int** remover() **throws** Exception {**if** (primeiro == ultimo)**throw new** Exception("Erro!");**int** resp = array[primeiro];

primeiro = (primeiro + 1) % array.length;

**return** resp;

}



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

## Algoritmo em Java

//Remover()

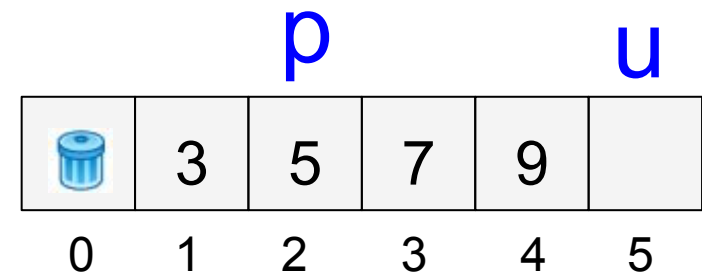
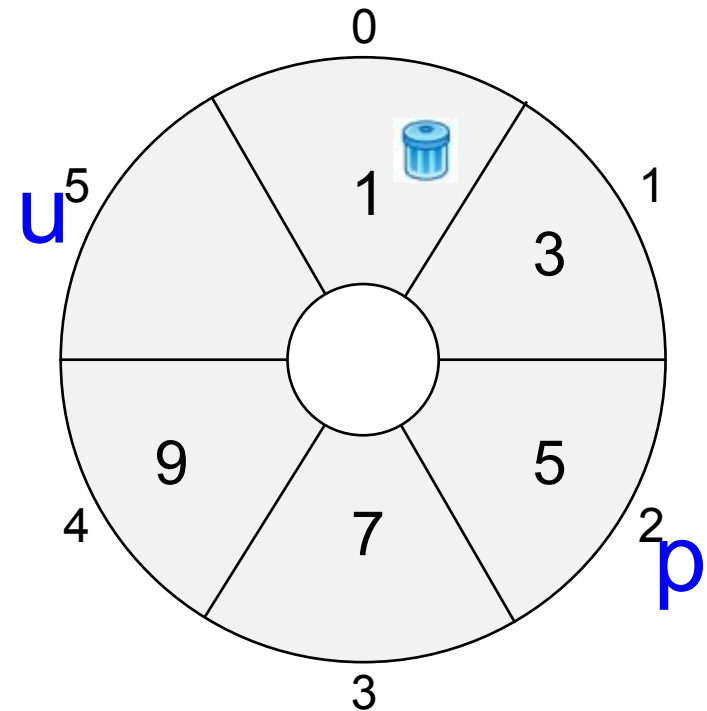
resp 3

**int** remover() **throws** Exception {**if** (primeiro == ultimo)**throw new** Exception("Erro!");**int** resp = array[primeiro];

primeiro = (primeiro + 1) % array.length;

**return** resp;

}



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

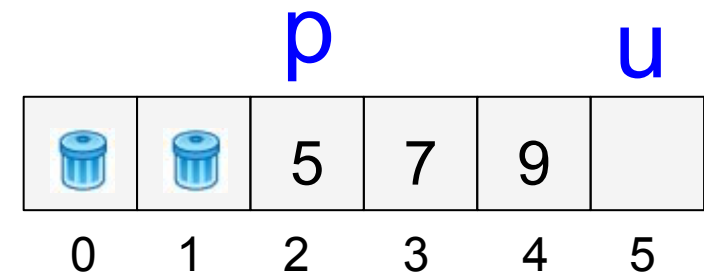
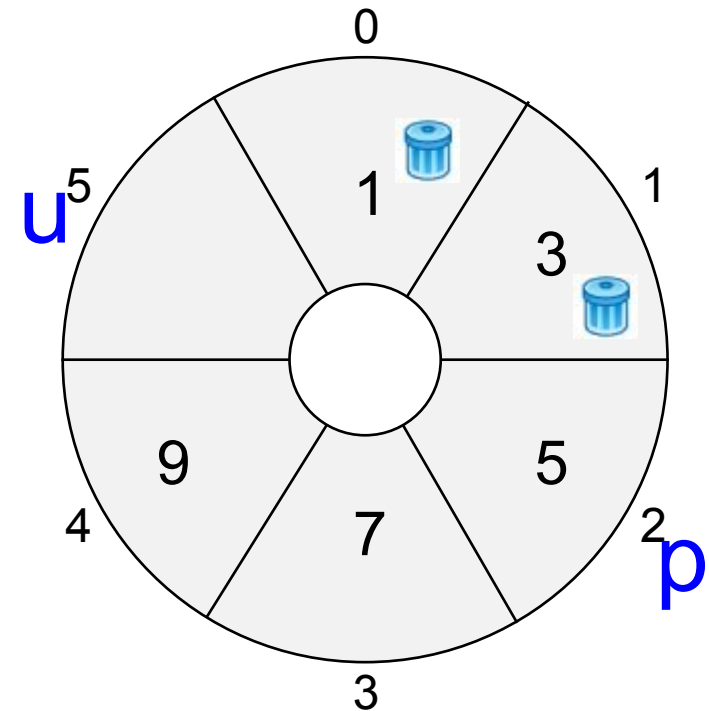
# Algoritmo em Java

//Remover()

resp 3

```
int remover() throws Exception {
    if (primeiro == ultimo)
        throw new Exception("Erro!");

    int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
    return resp;
}
```



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

## Algoritmo em Java

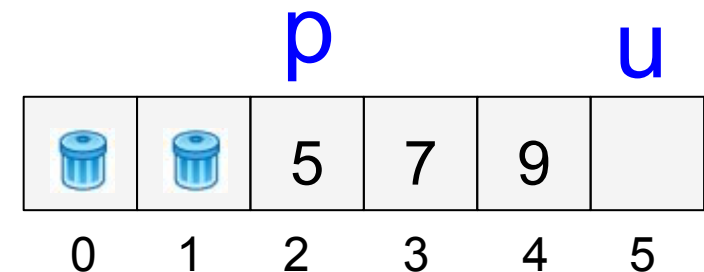
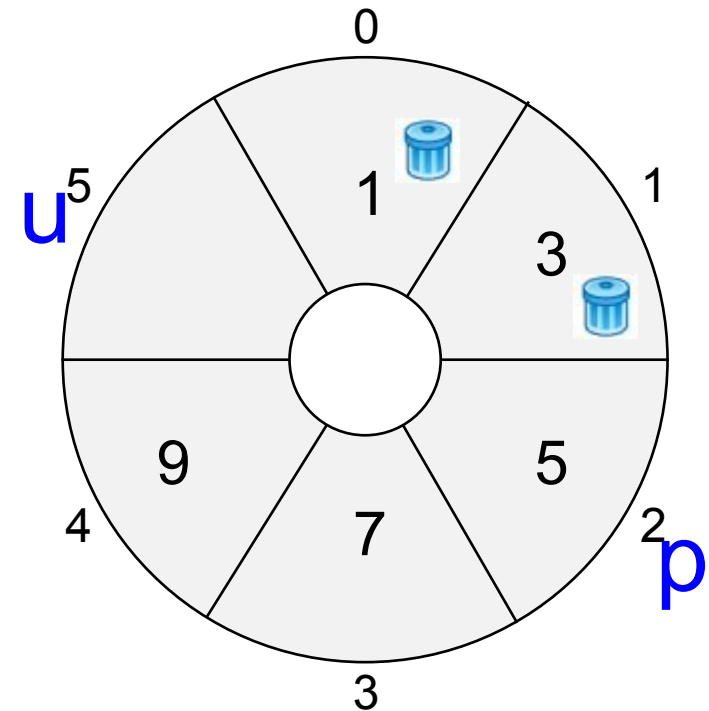
//Remover()

```

int remover() throws Exception {
    if (primeiro == ultimo)
        throw new Exception("Erro!");

    int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
    return resp;
}

```



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()



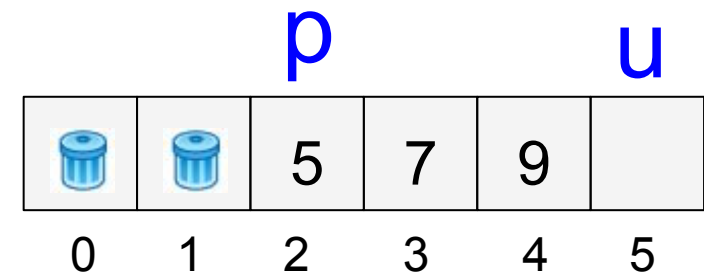
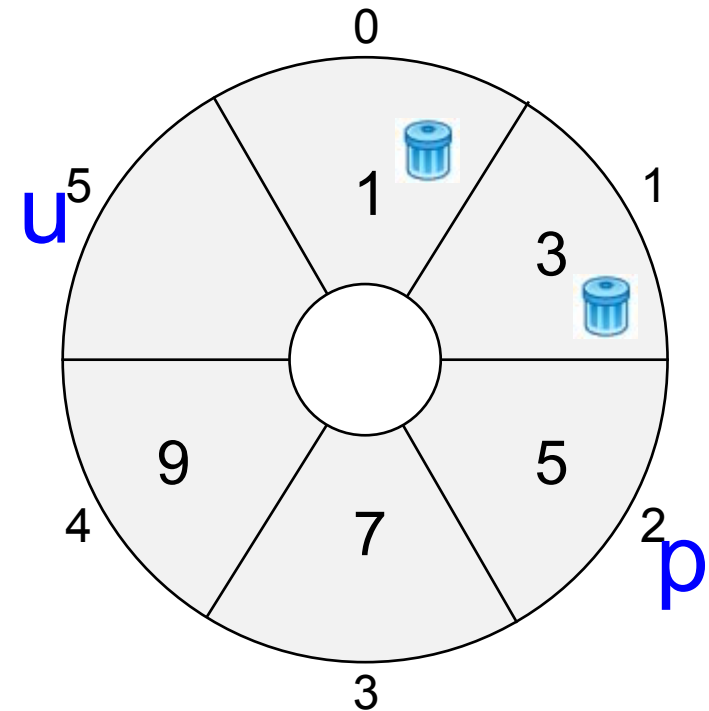
# Algoritmo em Java

```
//Inserir(4)
```

```
void inserir(int x) throws Exception {
```

```
    if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");
```

```
    array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}
```



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

## Algoritmo em Java

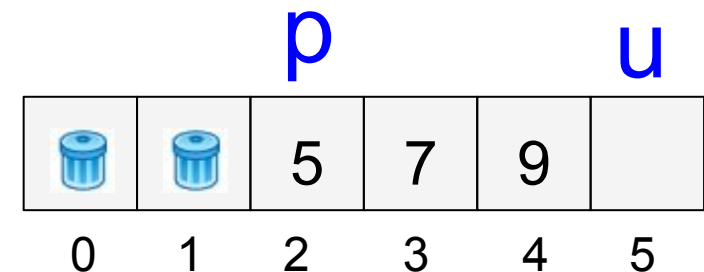
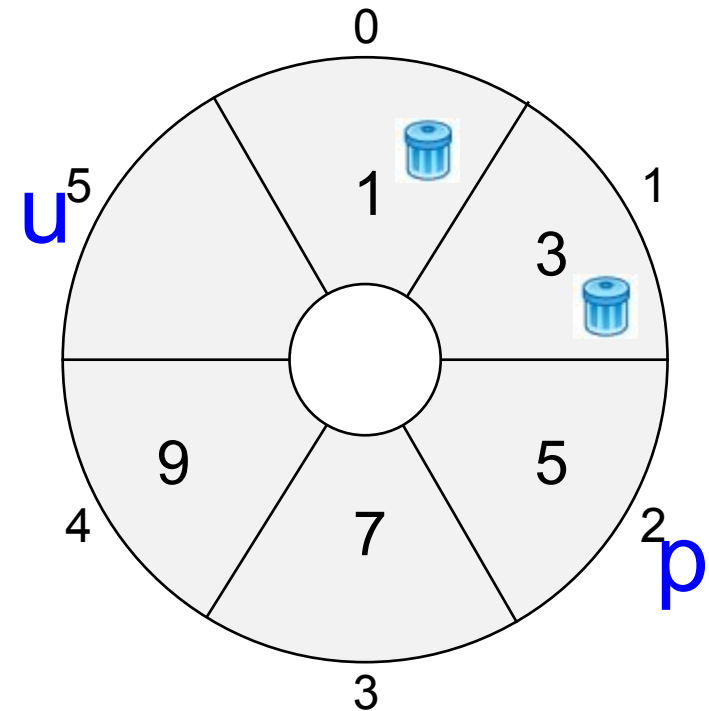
//Inserir(4)

**void** inserir(**int** x) **throws** Exception {**if** (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)**throw new** Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;

ultimo = (ultimo + 1) % array.length;

}

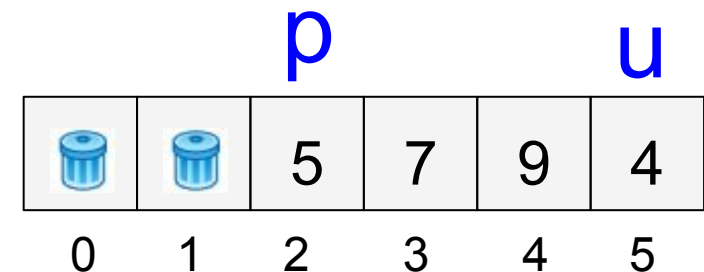
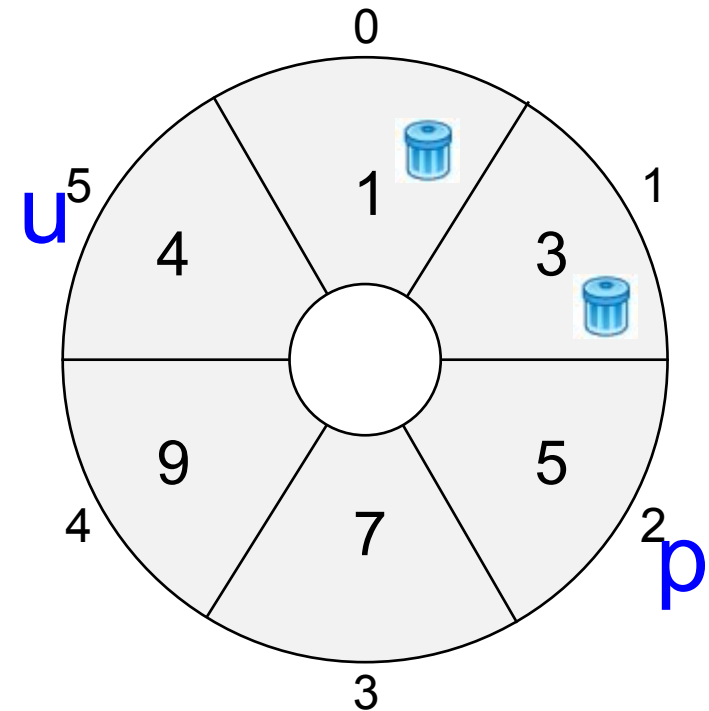
false:  $5 + 1 \% 6 == 2$ 

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

# Algoritmo em Java

```
//Inserir(4)
```

```
void inserir(int x) throws Exception {  
    if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)  
        throw new Exception("Erro!");  
    array[ultimo] = x;  
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;  
}
```



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

## Algoritmo em Java

//Inserir(4)

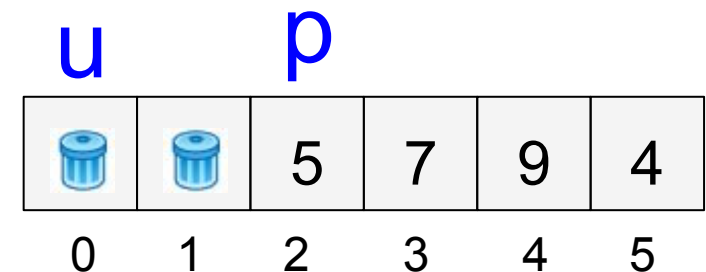
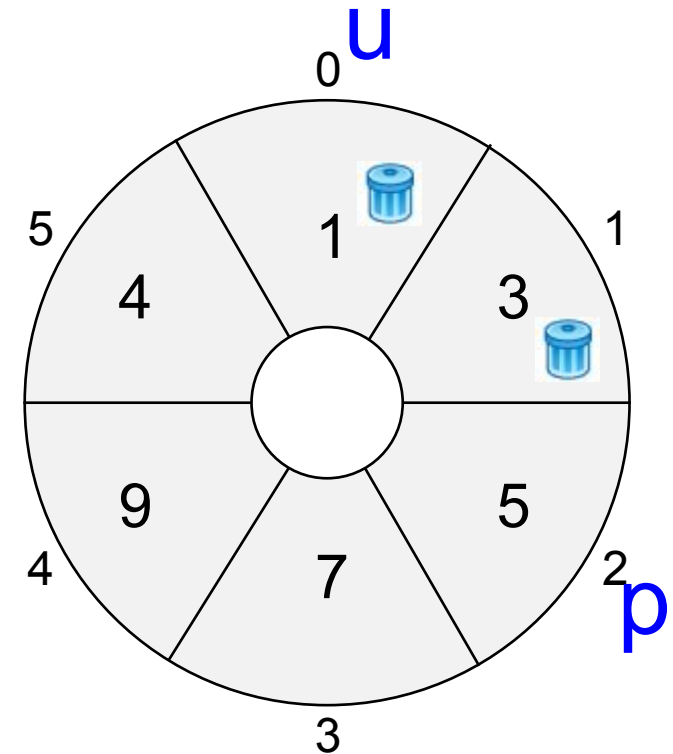
```

void inserir(int x) throws Exception {

    if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

    array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

```



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

## Algoritmo em Java

//Inserir(4)

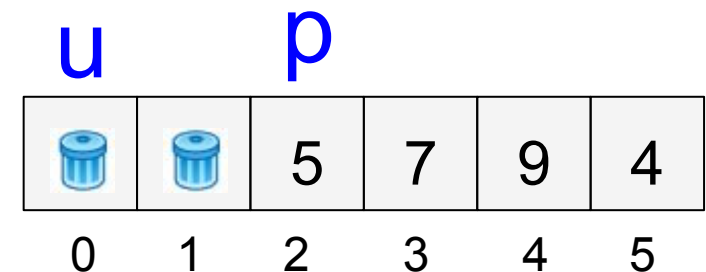
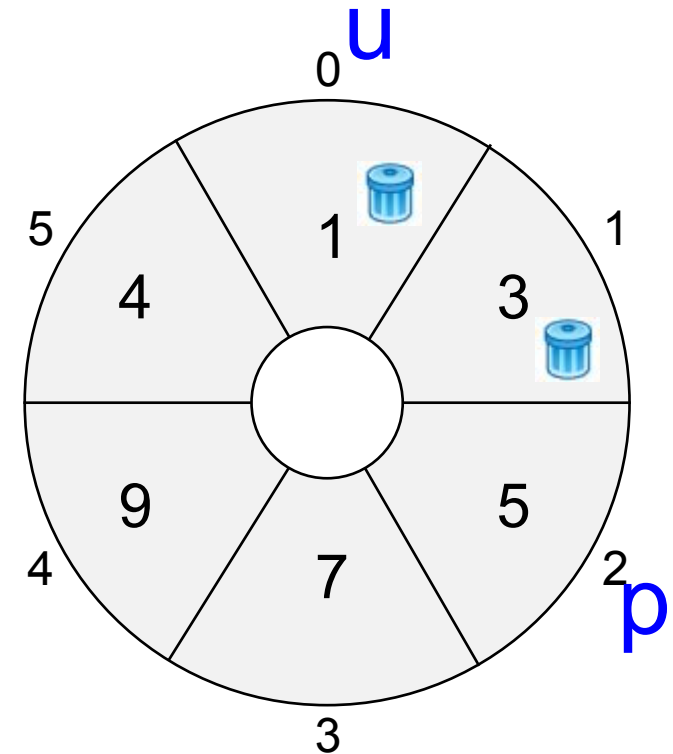
```

void inserir(int x) throws Exception {

    if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

    array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

```



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

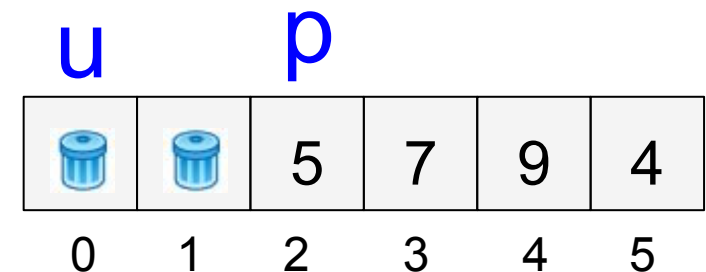
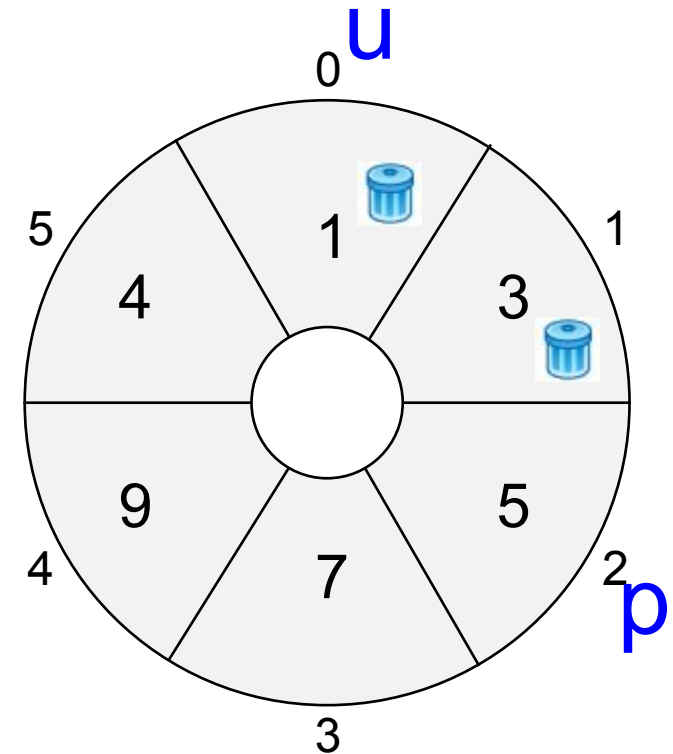
## Algoritmo em Java

//Inserir(6)

**void** inserir(**int** x) **throws** Exception {

**if** (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)  
**throw new** Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;  
 ultimo = (ultimo + 1) % array.length;  
**}**



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

## Algoritmo em Java

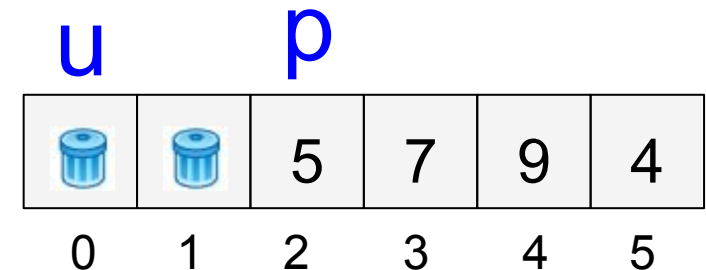
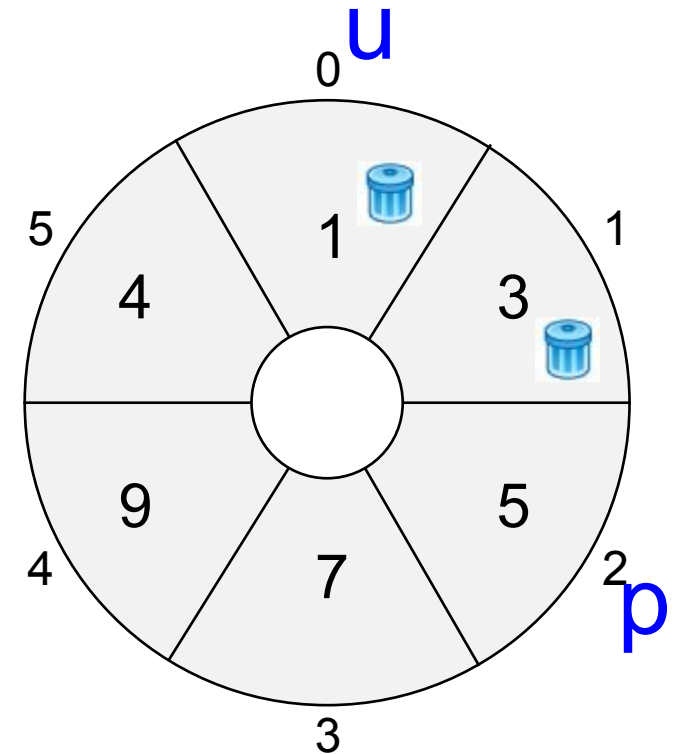
//Inserir(6)

**void** inserir(**int** x) **throws** Exception {**if** (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)**throw new** Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;

ultimo = (ultimo + 1) % array.length;

}

false:  $0 + 1 \% 6 == 2$ 

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

## Algoritmo em Java

//Inserir(6)

```

void inserir(int x) throws Exception {

    if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

```

```

    array[ultimo] = x;

```

```

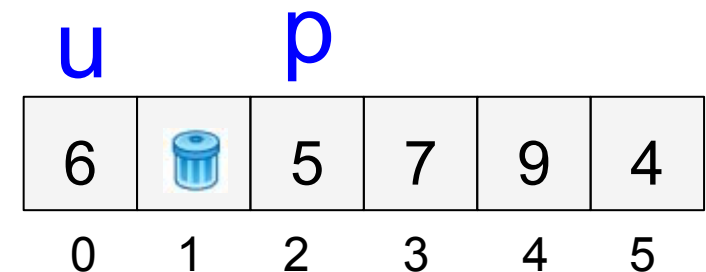
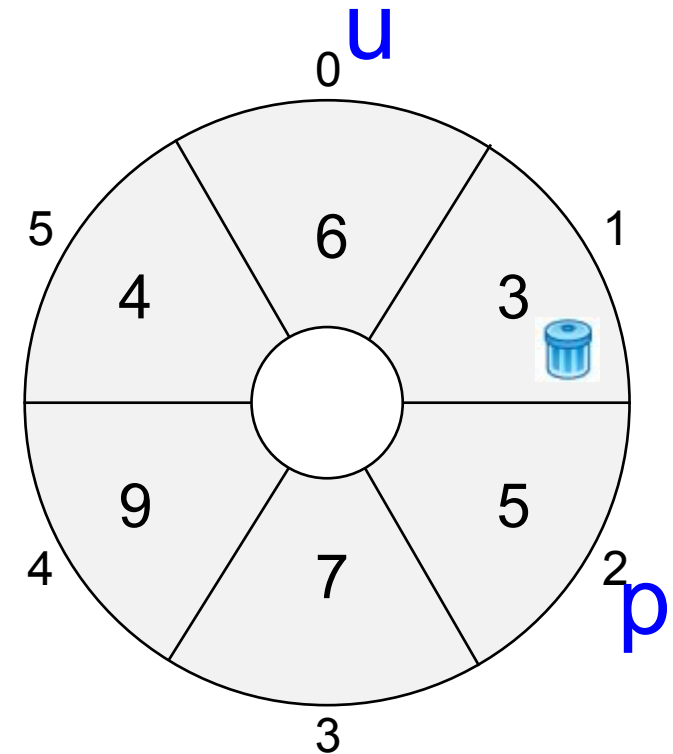
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;

```

```

}

```



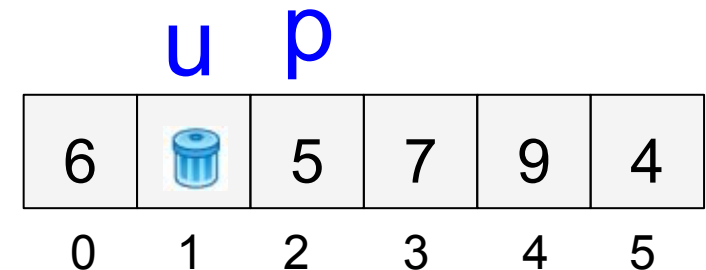
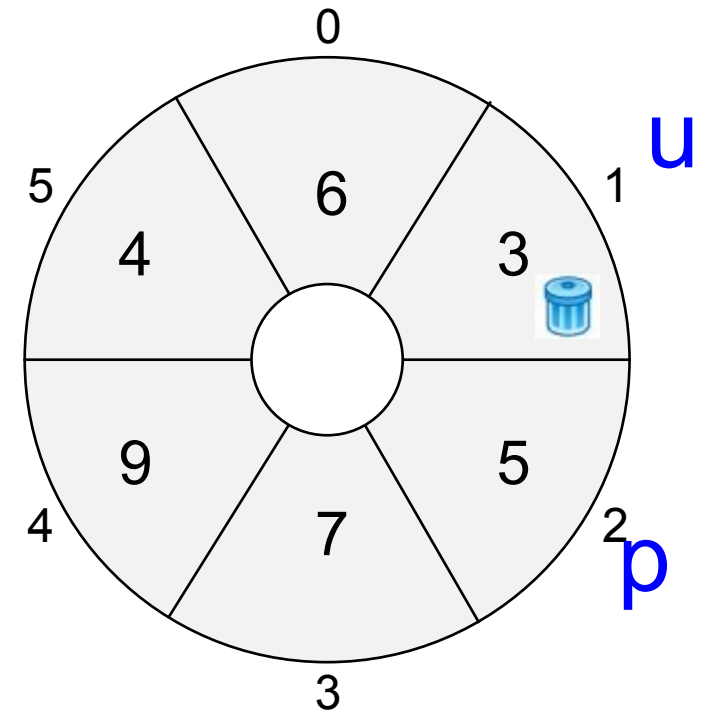
Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()



# Algoritmo em Java

```
//Inserir(6)
```

```
void inserir(int x) throws Exception {  
    if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)  
        throw new Exception("Erro!");  
  
    array[ultimo] = x;  
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;  
}
```

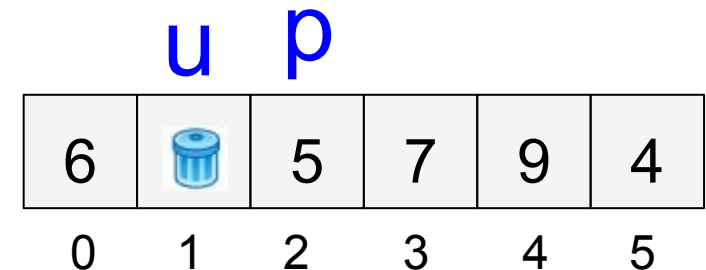
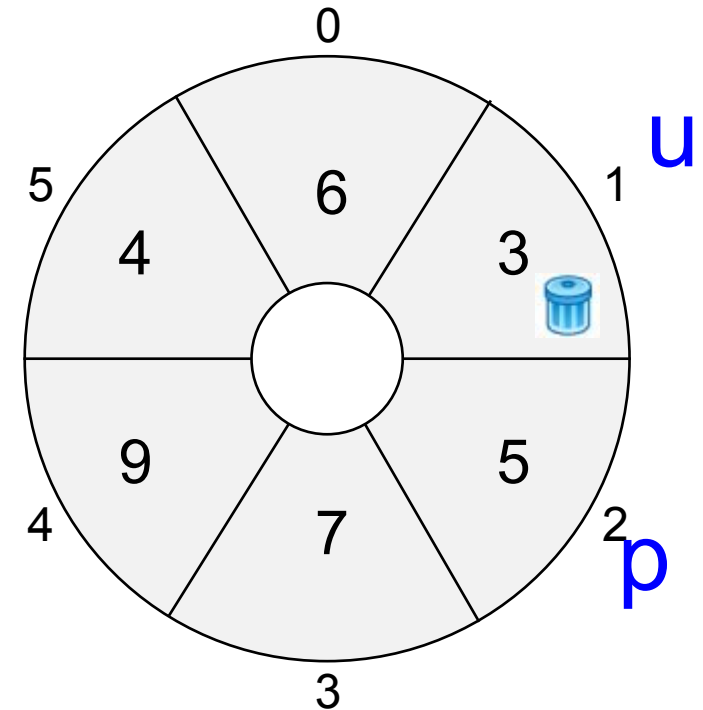


Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

# Algoritmo em Java

```
//Inserir(6)
```

```
void inserir(int x) throws Exception {  
    if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)  
        throw new Exception("Erro!");  
  
    array[ultimo] = x;  
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;  
}
```



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

## Algoritmo em Java

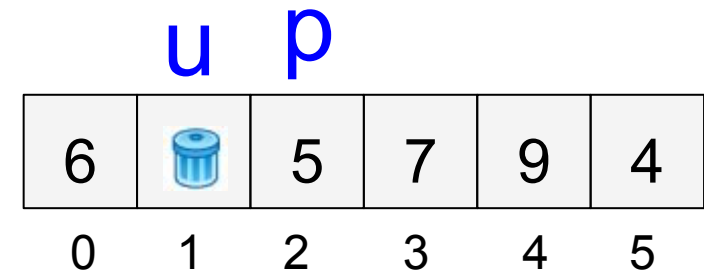
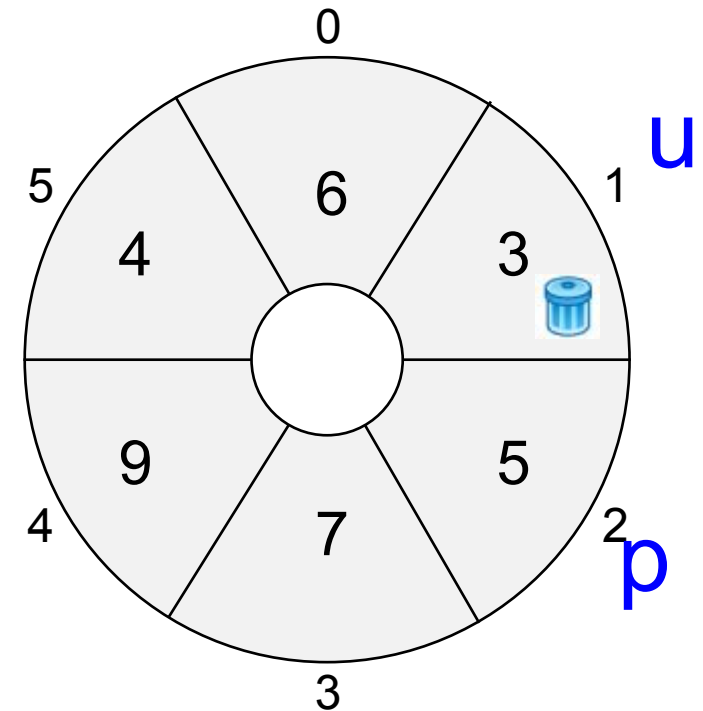
//Remover()

**int** remover() **throws** Exception {

**if** (primeiro == ultimo)  
**throw new** Exception("Erro!");

**int** resp = array[primeiro];  
 primeiro = (primeiro + 1) % array.length;  
**return** resp;

}



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), **R()**, I(8), M()

## Algoritmo em Java

//Remover()

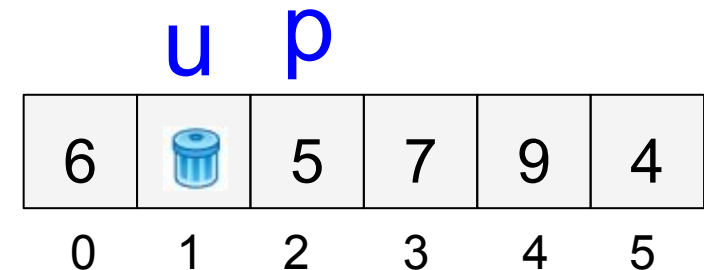
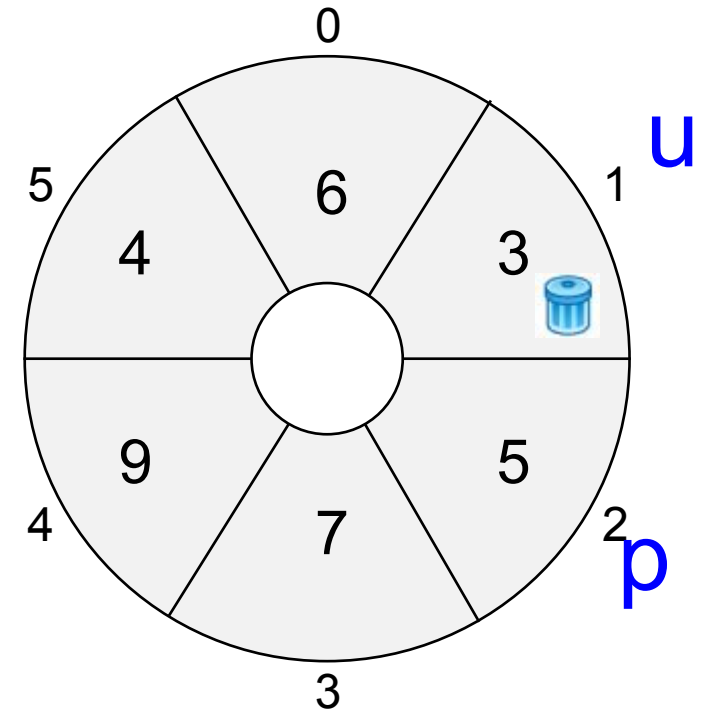
**int** remover() **throws** Exception {**if** (primeiro == ultimo)**throw new** Exception("Erro!");**int** resp = array[primeiro];

primeiro = (primeiro + 1) % array.length;

**return** resp;

}

false: 2 == 1



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

# Algoritmo em Java

//Remover()

resp 5

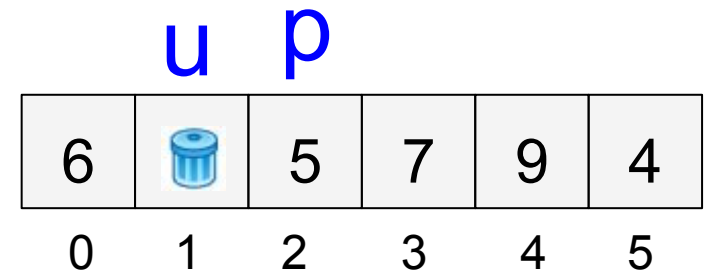
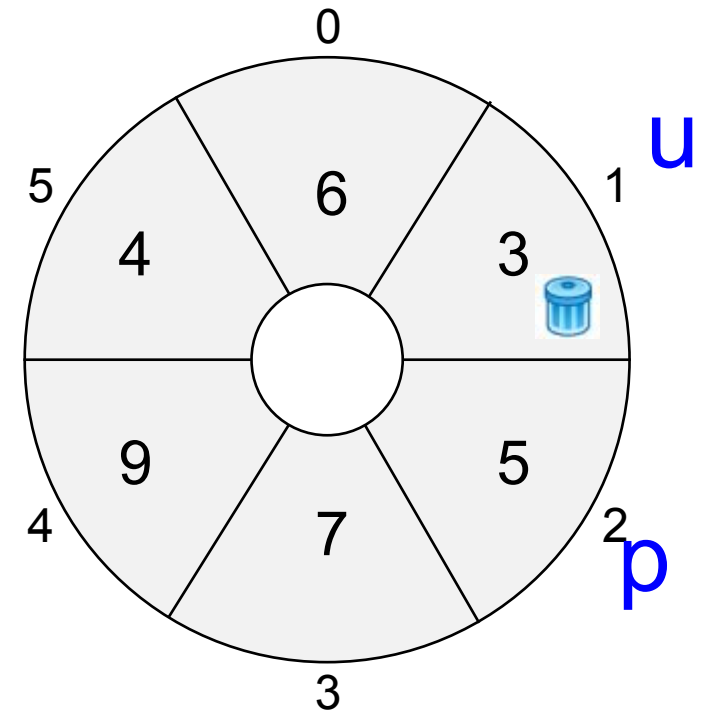
```
int remover() throws Exception {
    if (primeiro == ultimo)
        throw new Exception("Erro!");
```

```
int resp = array[primeiro];
```

```
primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
```

```
return resp;
```

```
}
```



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

## Algoritmo em Java

//Remover()

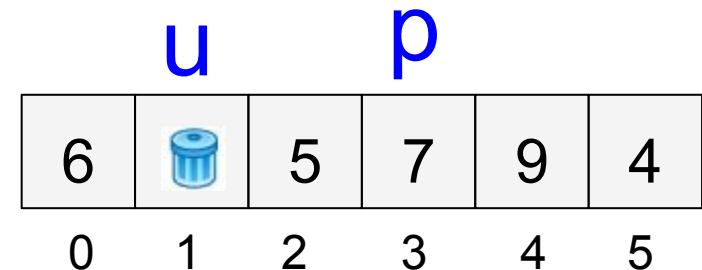
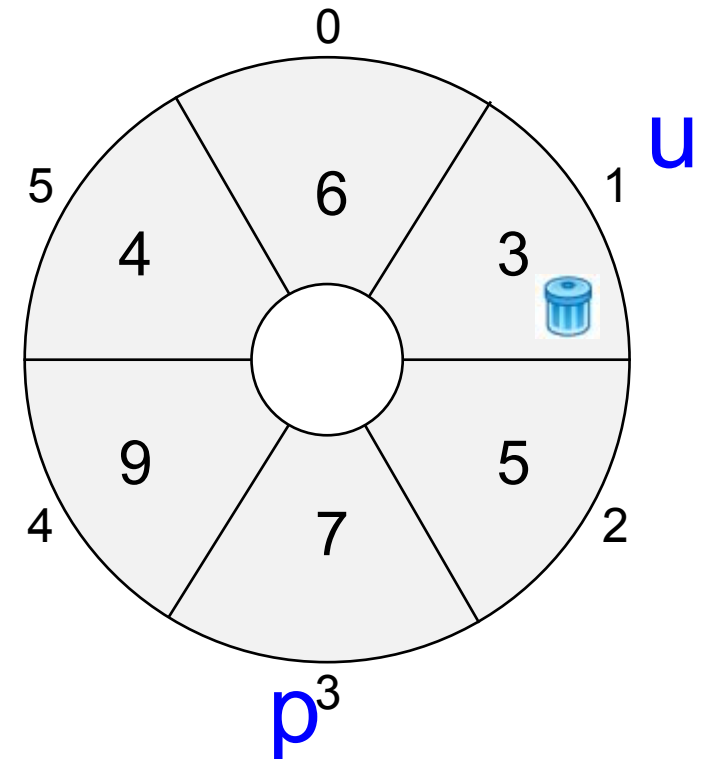
resp 5

**int** remover() **throws** Exception {**if** (primeiro == ultimo)**throw new** Exception("Erro!");**int** resp = array[primeiro];

primeiro = (primeiro + 1) % array.length;

**return** resp;

}



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), **R()**, I(8), M()

## Algoritmo em Java

//Remover()

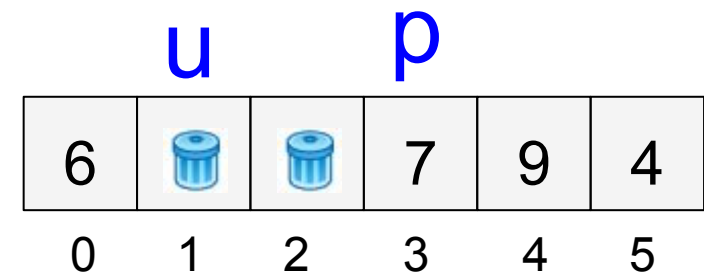
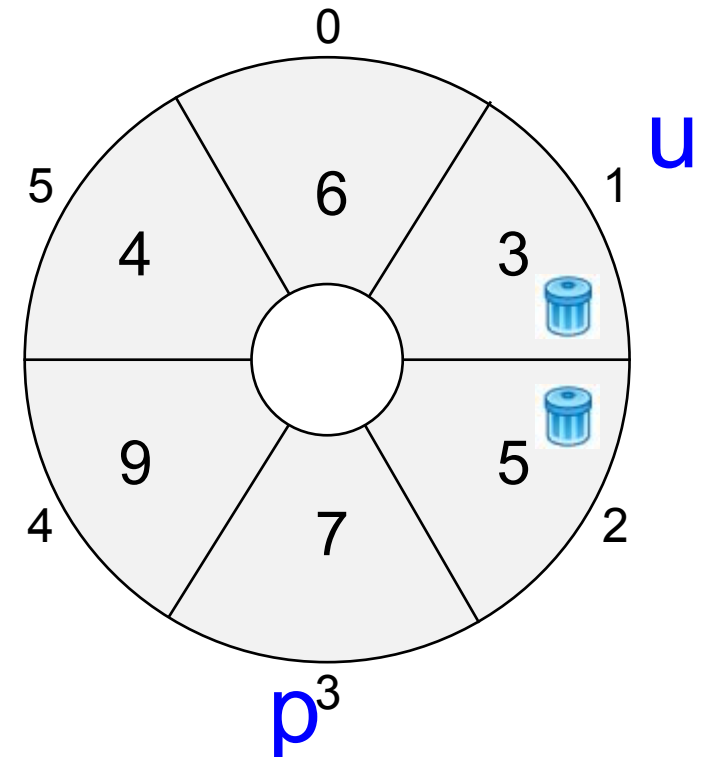
resp 5

```

int remover() throws Exception {
    if (primeiro == ultimo)
        throw new Exception("Erro!");

    int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
    return resp;
}

```



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

## Algoritmo em Java

//Remover()

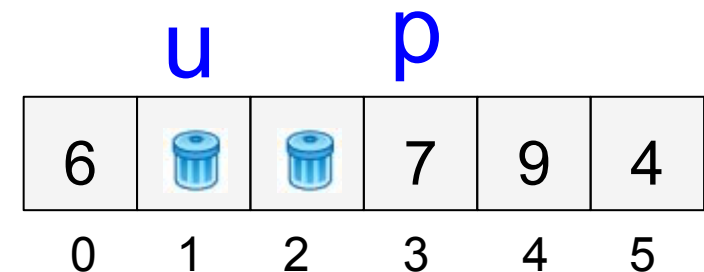
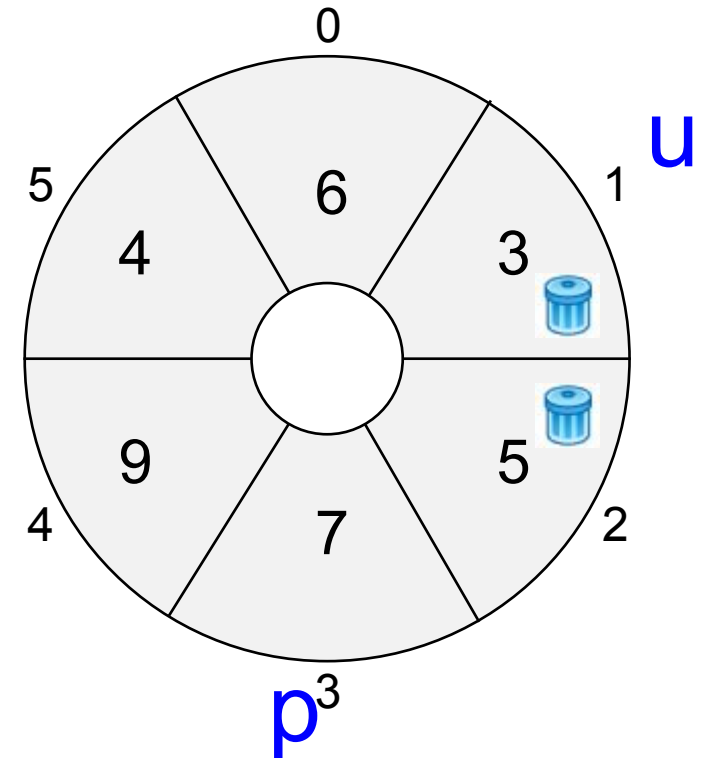
```

int remover() throws Exception {

    if (primeiro == ultimo)
        throw new Exception("Erro!");

    int resp = array[primeiro];
    primeiro = (primeiro + 1) % array.length;
    return resp;
}

```



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), **R()**, I(8), M()



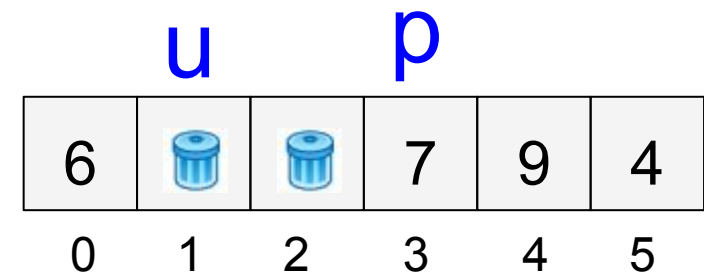
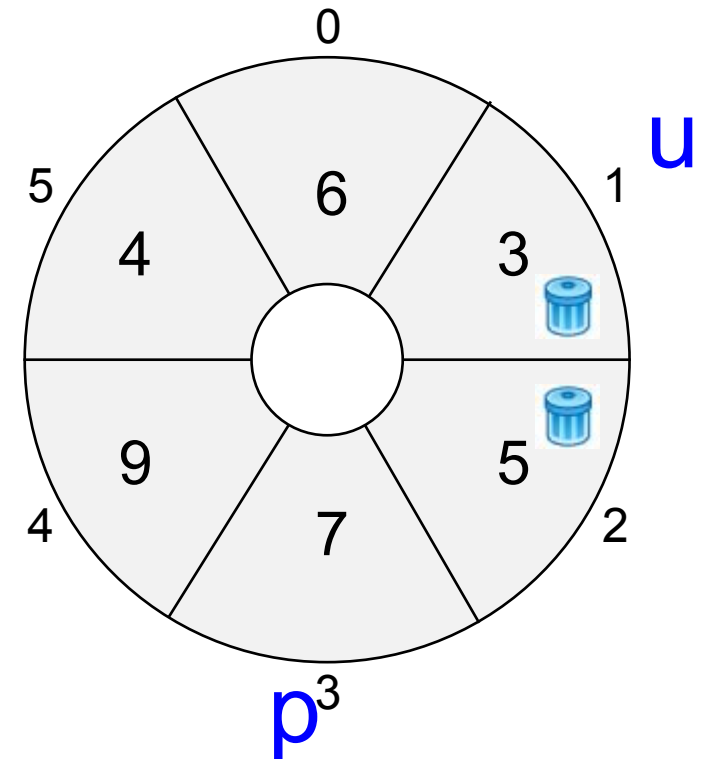
## Algoritmo em Java

//Inserir(8)

**void** inserir(**int** x) **throws** Exception {

**if** (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)  
**throw new** Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;  
 ultimo = (ultimo + 1) % array.length;  
**}**



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

## Algoritmo em Java

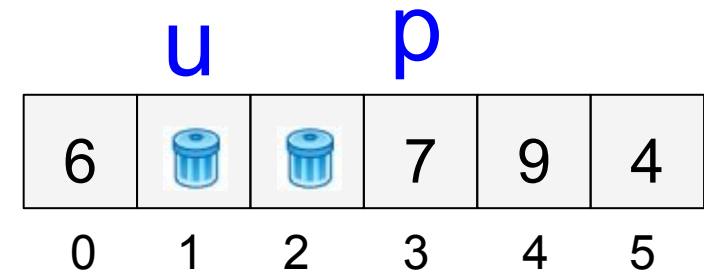
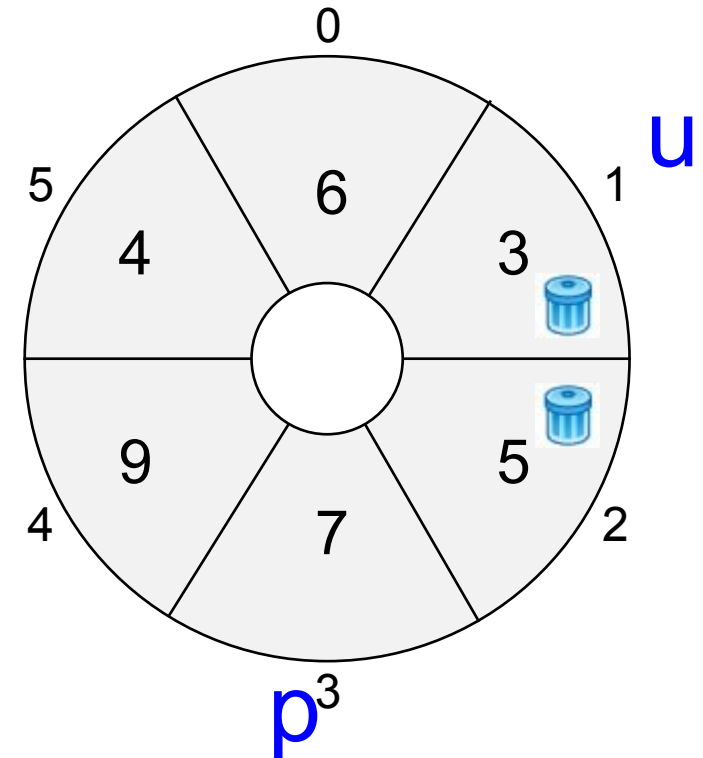
//Inserir(8)

**void** inserir(**int** x) **throws** Exception {**if** (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)**throw new** Exception("Erro!");

array[ultimo] = x;

ultimo = (ultimo + 1) % array.length;

}

false:  $1 + 1 \% 6 == 3$ 

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

## Algoritmo em Java

//Inserir(8)

```

void inserir(int x) throws Exception {

    if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

```

```

    array[ultimo] = x;

```

```

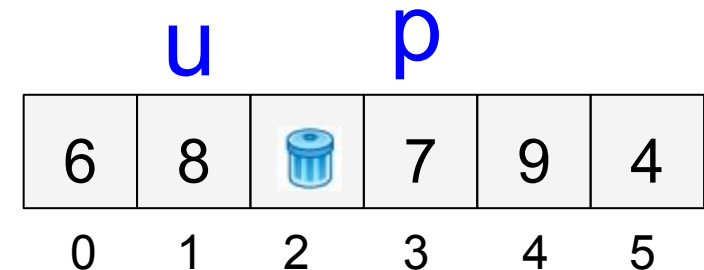
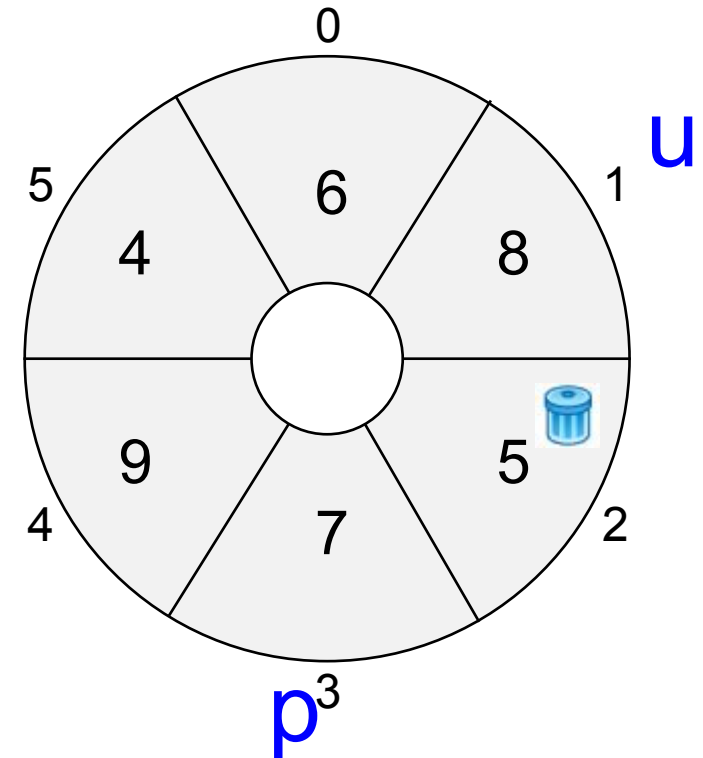
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;

```

```

}

```



Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

## Algoritmo em Java

//Inserir(8)

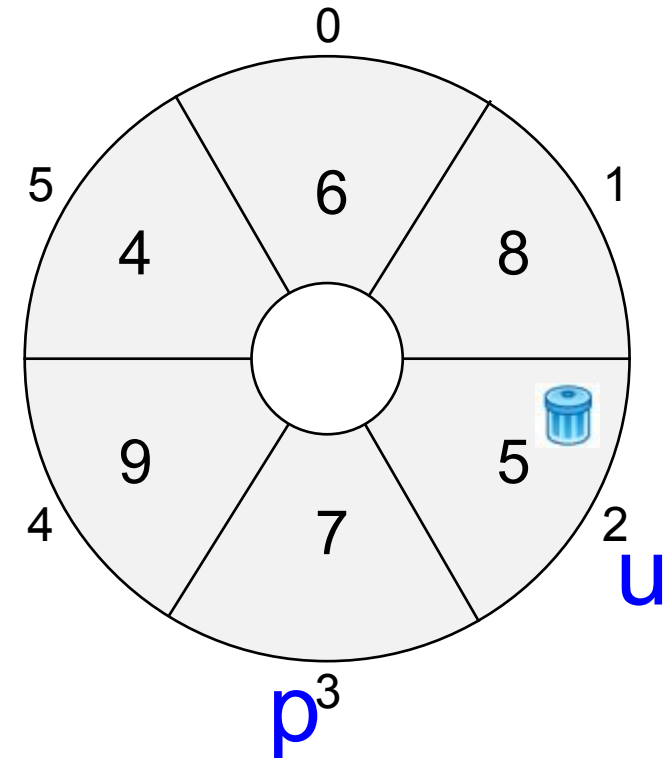
```

void inserir(int x) throws Exception {

    if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)
        throw new Exception("Erro!");

    array[ultimo] = x;
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;
}

```



u p

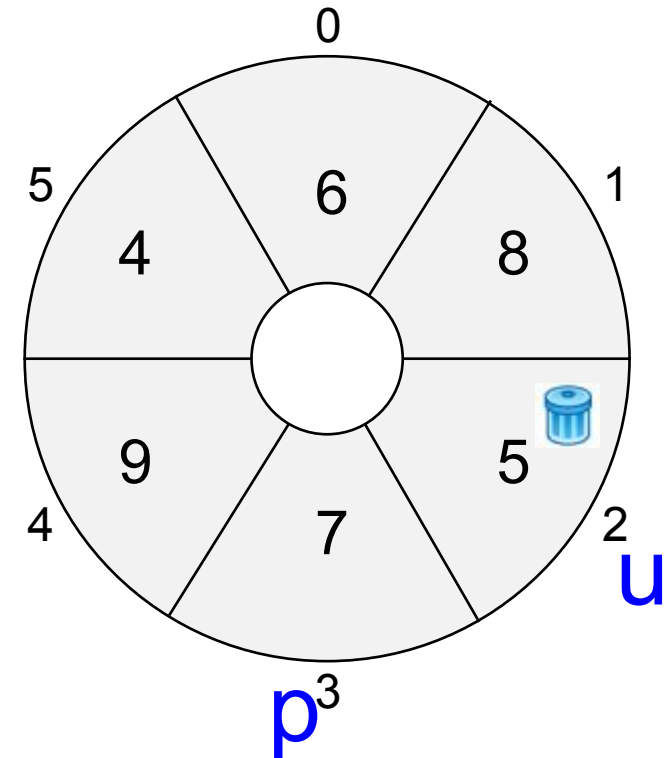
6	8		7	9	4
0	1	2	3	4	5

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

# Algoritmo em Java

```
//Inserir(8)
```

```
void inserir(int x) throws Exception {  
  
    if (((ultimo + 1) % array.length) == primeiro)  
        throw new Exception("Erro!");  
  
    array[ultimo] = x;  
    ultimo = (ultimo + 1) % array.length;  
}
```



u p

6	8		7	9	4
0	1	2	3	4	5

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()

## Algoritmo em Java

```

void mostrar() {
    int i = primeiro;
    System.out.print("[");

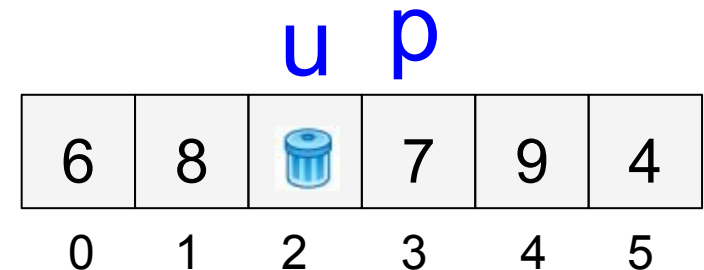
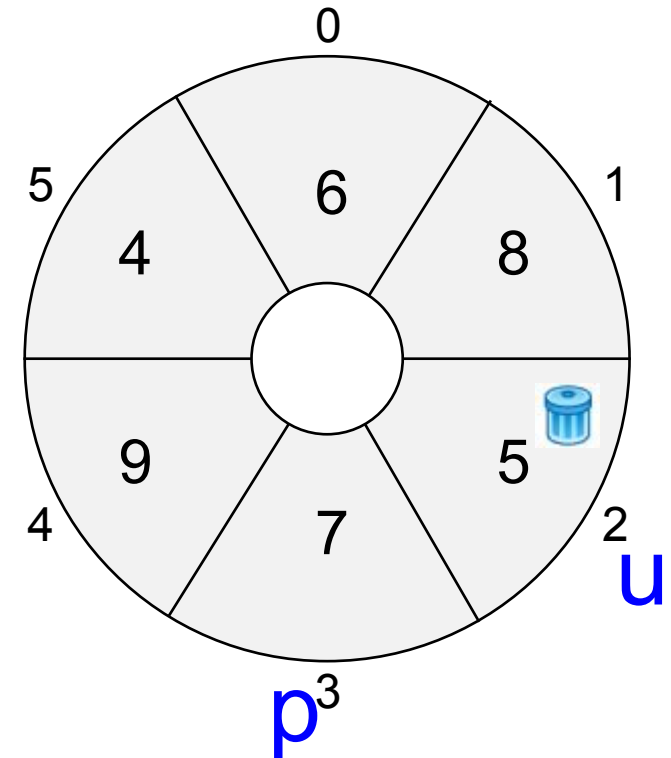
    while (i != ultimo) {
        System.out.print(array[i] + " ");
        i = (i + 1) % array.length;
    }

    System.out.println("]");
}

```

Tela:

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()



## Algoritmo em Java

```

void mostrar() {
    int i = primeiro;
    System.out.print("[");

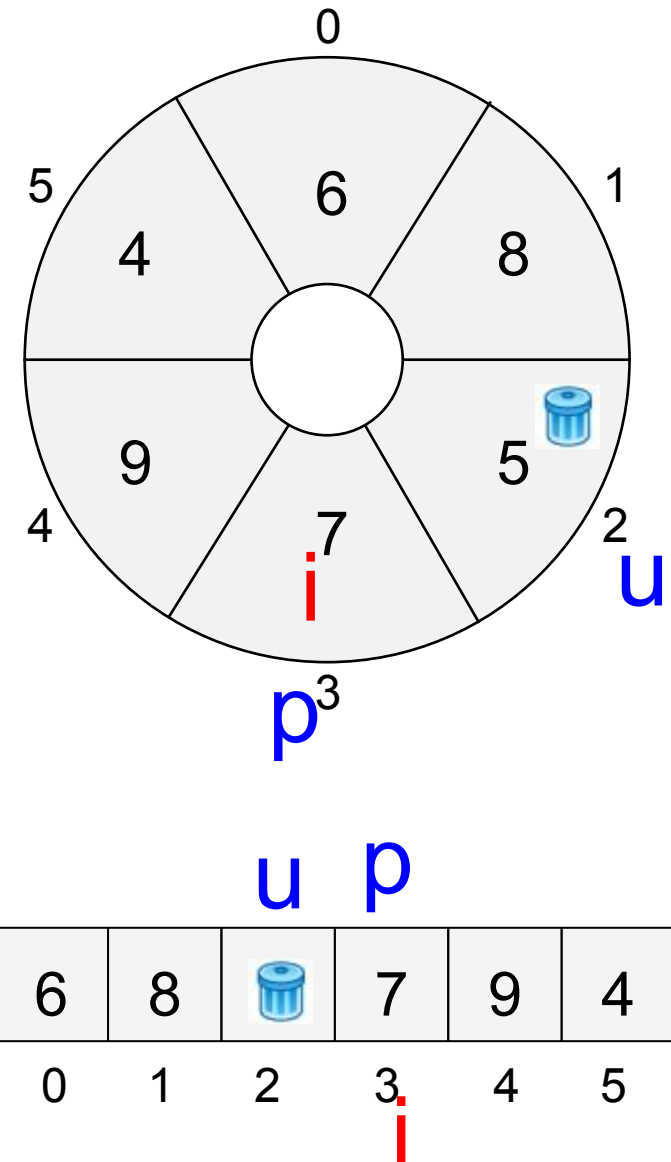
    while (i != ultimo) {
        System.out.print(array[i] + " ");
        i = (i + 1) % array.length;
    }

    System.out.println("]");
}

```

Tela:

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()



## Algoritmo em Java

```

void mostrar() {
    int i = primeiro;
    System.out.print("[");

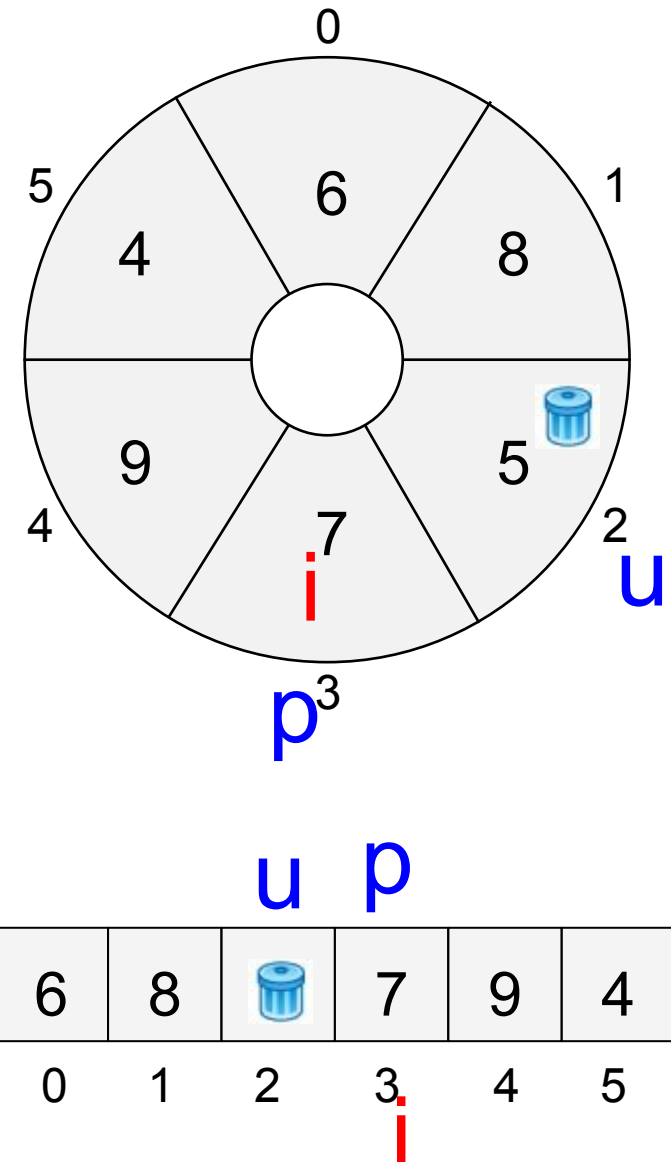
    while (i != ultimo) {
        System.out.print(array[i] + " ");
        i = (i + 1) % array.length;
    }

    System.out.println("]");
}

```

Tela: [

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()





# Algoritmo em Java

```
void mostrar() {
    int i = primeiro;
    System.out.print("[");
```

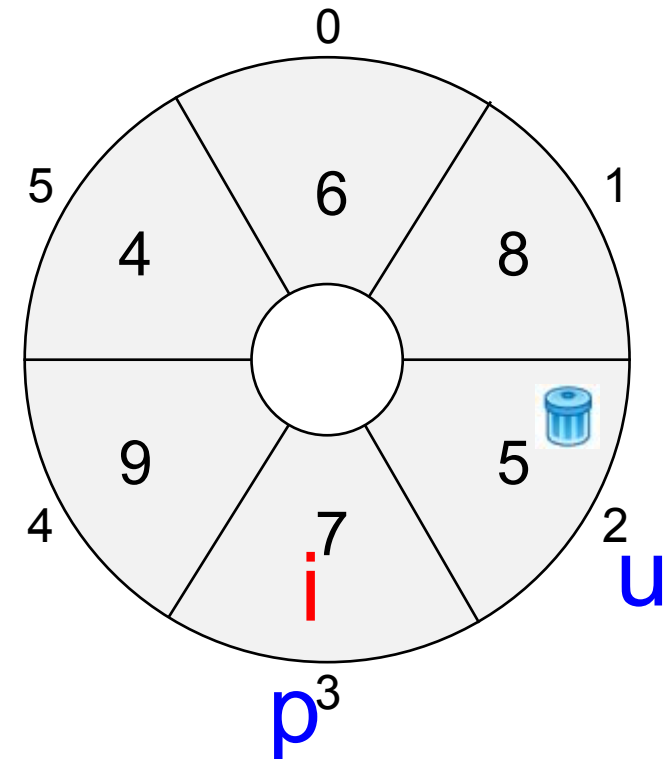
```
while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
}
```

```
System.out.println("]");
}
```

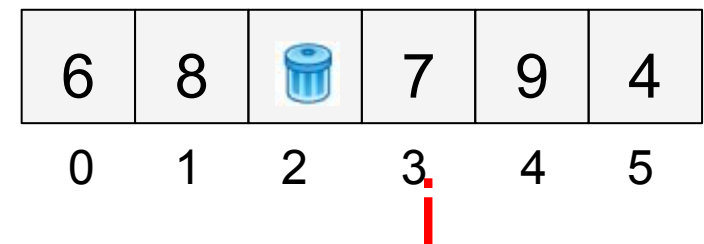
true: 3 != 2

Tela: [

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()



u p



# Algoritmo em Java

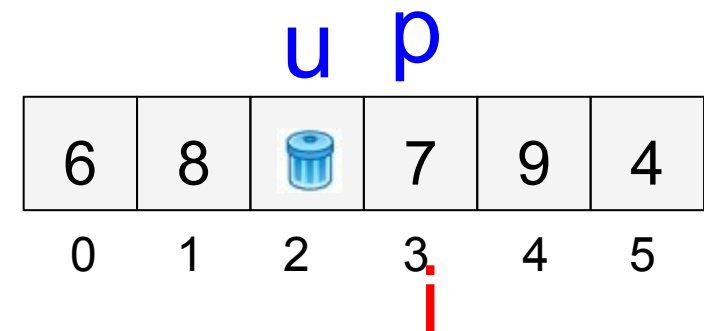
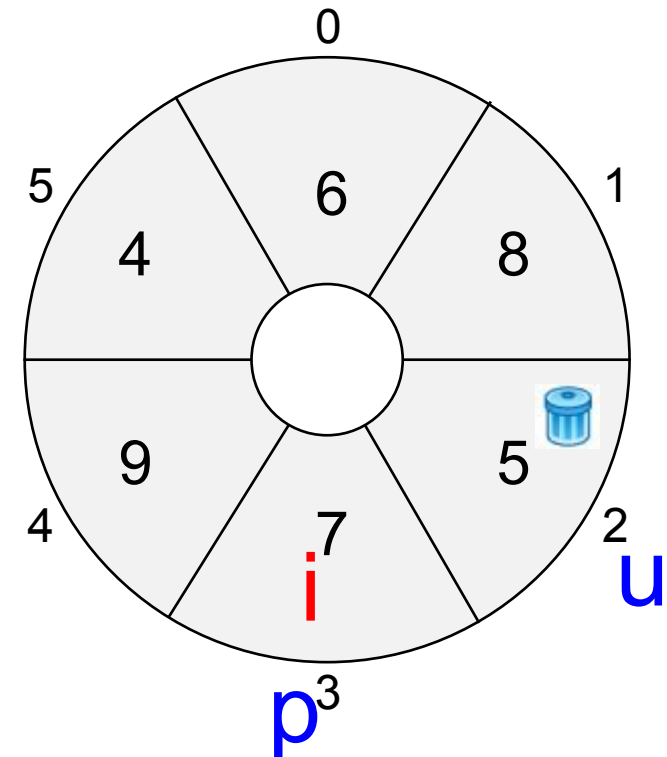
```
void mostrar() {
    int i = primeiro;
    System.out.print("[");

    while (i != ultimo) {
        System.out.print(array[i] + " ");
        i = (i + 1) % array.length;
    }

    System.out.println("]");
}
```

Tela: [ 7

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()



# Algoritmo em Java

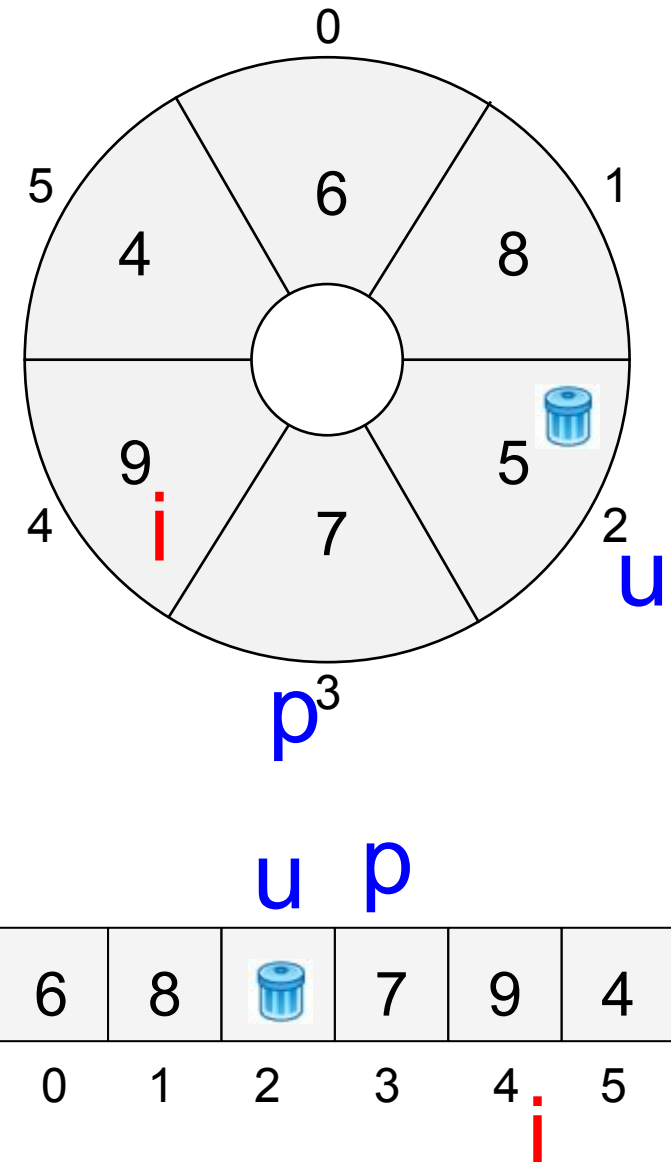
```
void mostrar() {
    int i = primeiro;
    System.out.print("[");

    while (i != ultimo) {
        System.out.print(array[i] + " ");
        i = (i + 1) % array.length;
    }

    System.out.println("]");
}
```

Tela: [ 7

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()



# Algoritmo em Java

```
void mostrar() {
    int i = primeiro;
    System.out.print("[");
```

```
while (i != ultimo) {
```

```
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
```

```
}
```

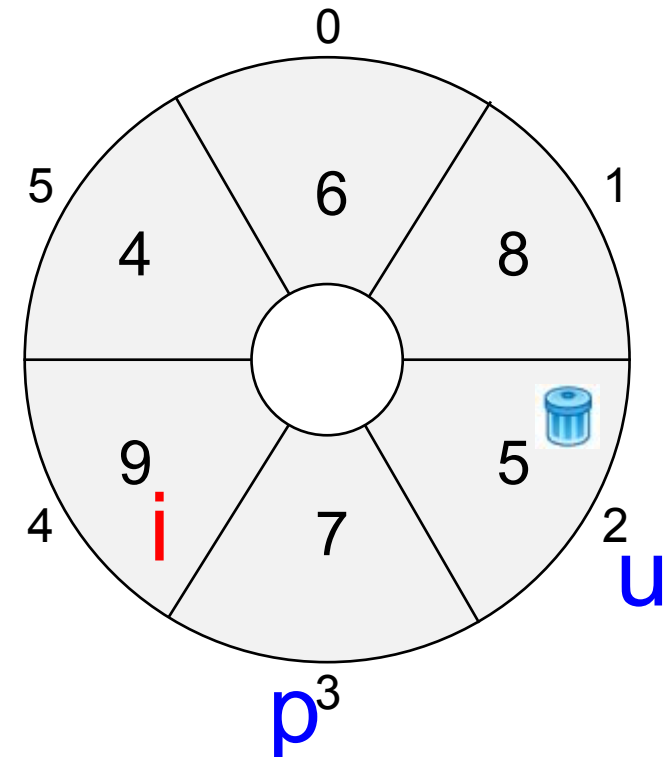
```
System.out.println("]");
```

```
}
```

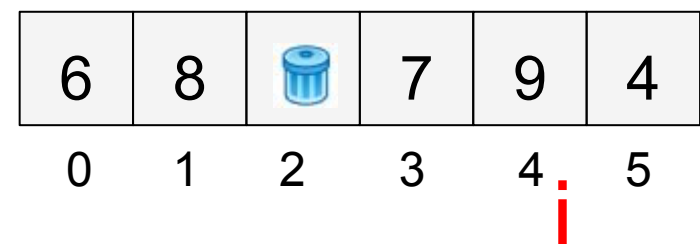
true: 4 != 2

Tela: [ 7

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()



u p



# Algoritmo em Java

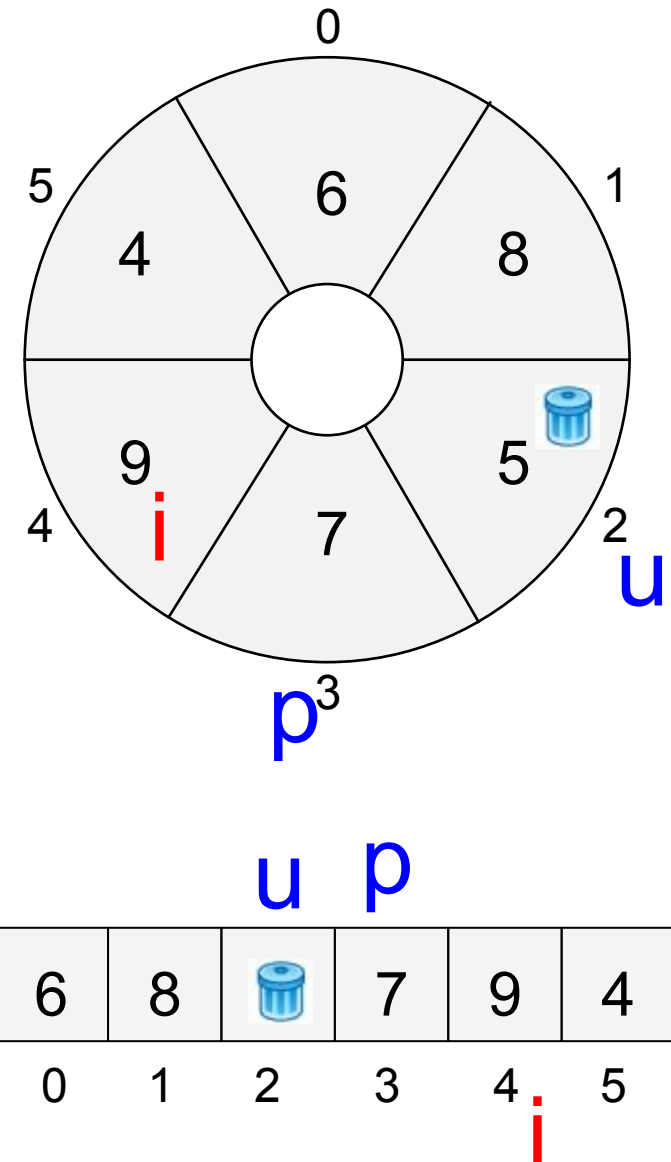
```
void mostrar() {
    int i = primeiro;
    System.out.print("[");

    while (i != ultimo) {
        System.out.print(array[i] + " ");
        i = (i + 1) % array.length;
    }

    System.out.println("]");
}
```

Tela: [ 7 9

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()



# Algoritmo em Java

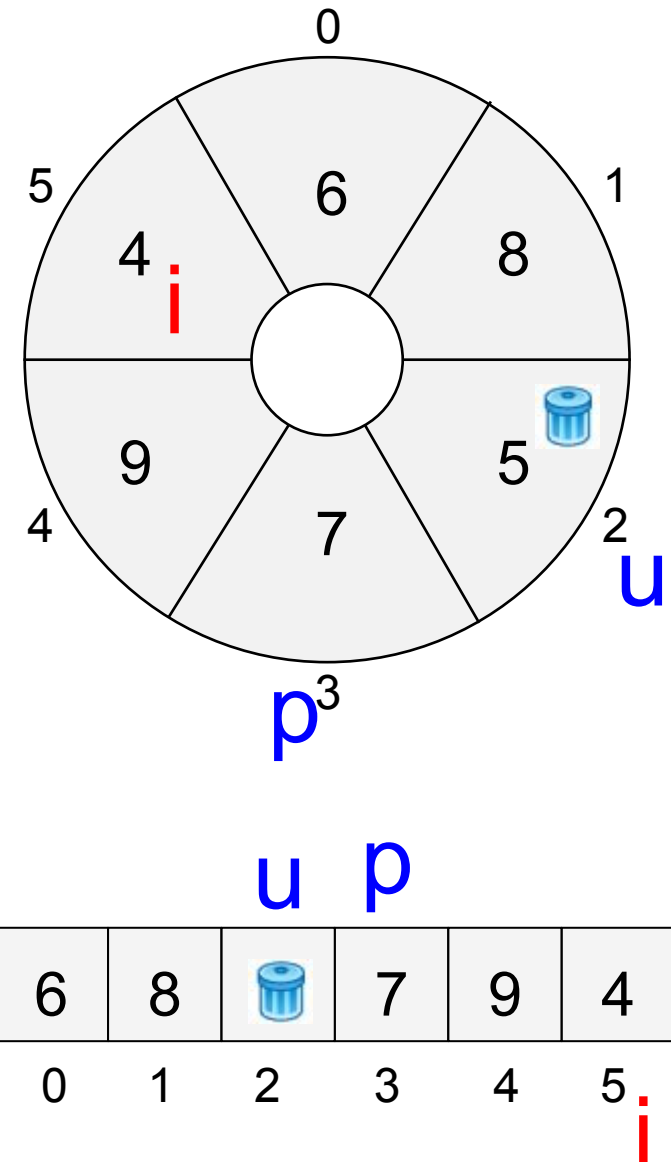
```
void mostrar() {
    int i = primeiro;
    System.out.print("[");

    while (i != ultimo) {
        System.out.print(array[i] + " ");
        i = (i + 1) % array.length;
    }

    System.out.println("]");
}
```

Tela: [ 7 9

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()



# Algoritmo em Java

```
void mostrar() {
    int i = primeiro;
    System.out.print("[");
```

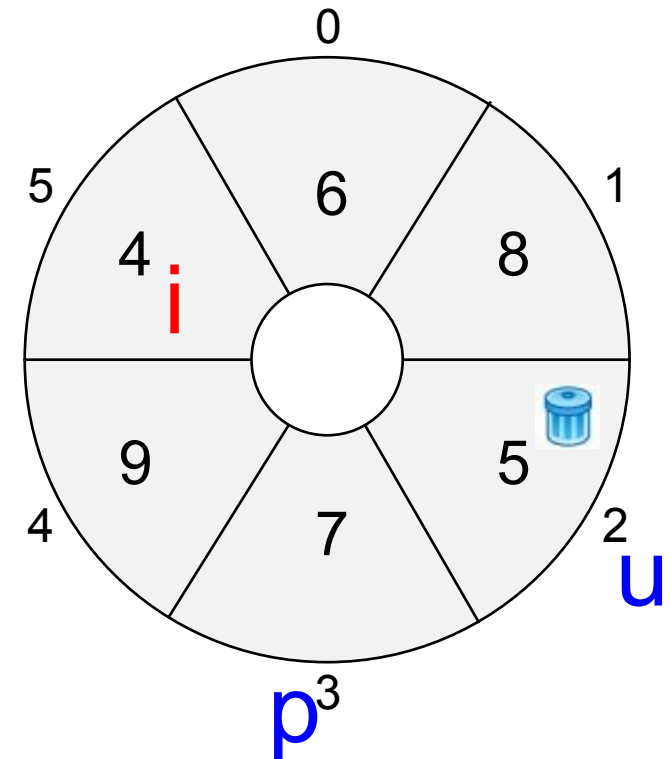
```
while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
}
```

```
System.out.println("]");
}
```

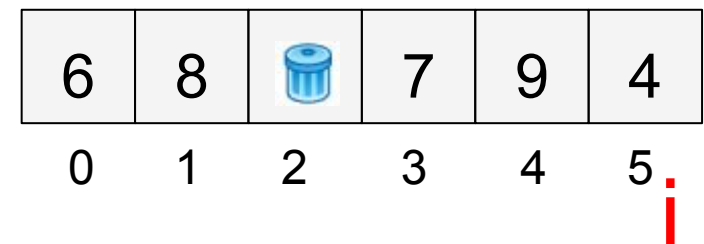
true: 5 != 2

Tela: [ 7 9

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()



u p



# Algoritmo em Java

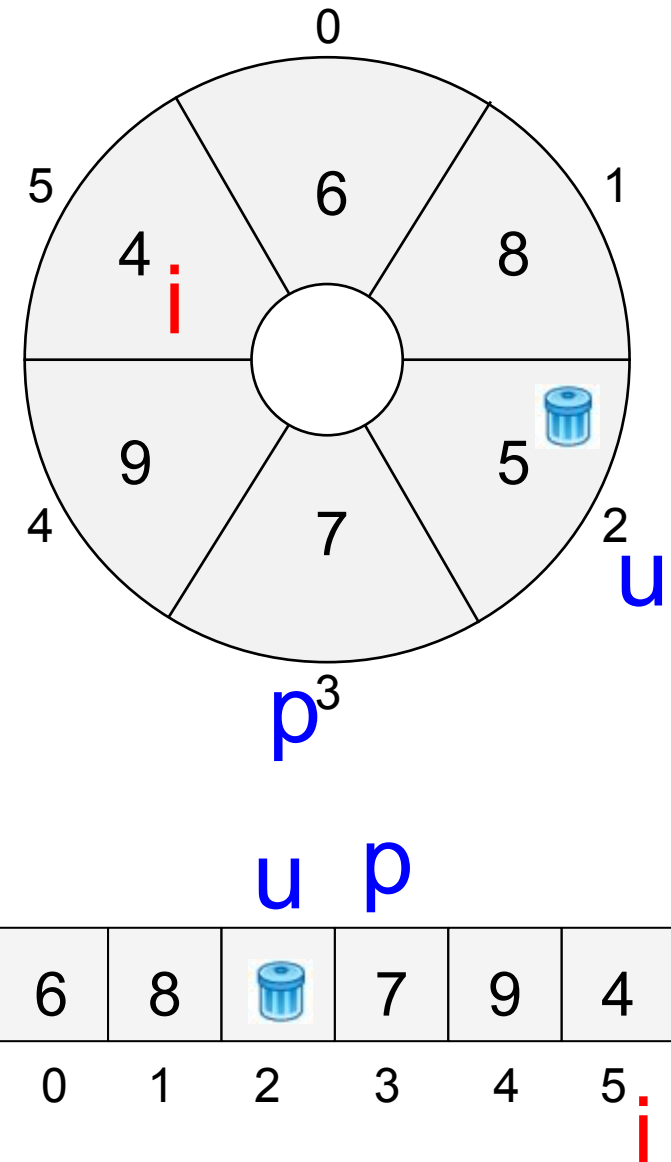
```
void mostrar() {
    int i = primeiro;
    System.out.print("[");

    while (i != ultimo) {
        System.out.print(array[i] + " ");
        i = (i + 1) % array.length;
    }

    System.out.println("]");
}
```

Tela: [ 7 9 4

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()





# Algoritmo em Java

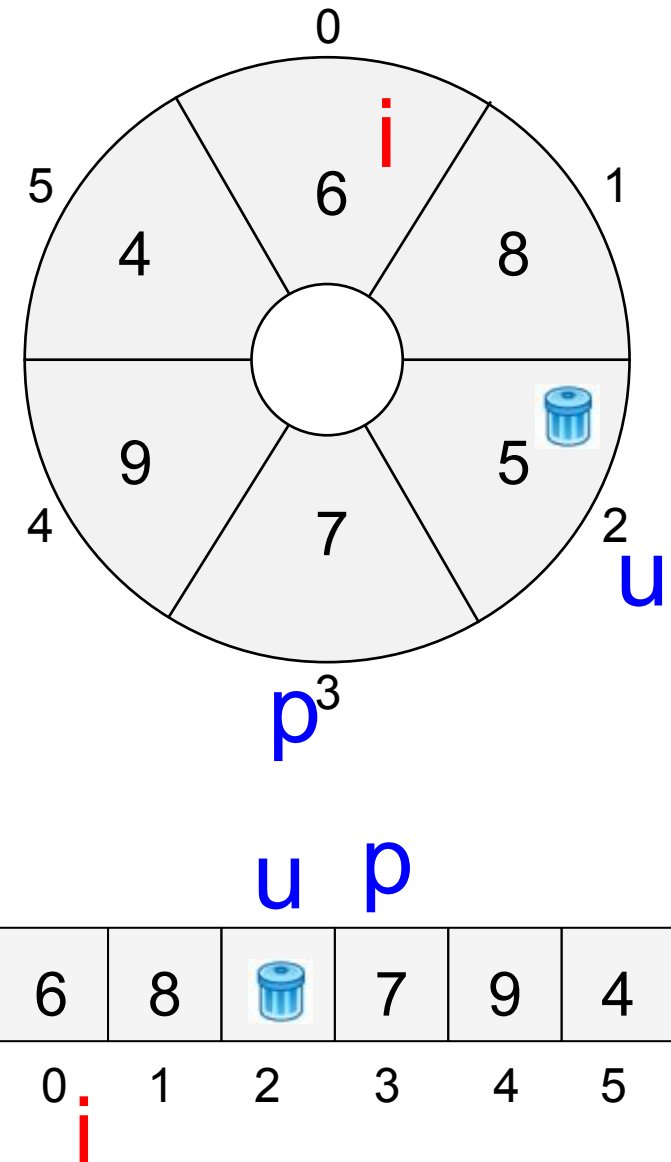
```
void mostrar() {
    int i = primeiro;
    System.out.print("[");

    while (i != ultimo) {
        System.out.print(array[i] + " ");
        i = (i + 1) % array.length;
    }

    System.out.println("]");
}
```

Tela: [ 7 9 4

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()



# Algoritmo em Java

```
void mostrar() {
    int i = primeiro;
    System.out.print("[");
```

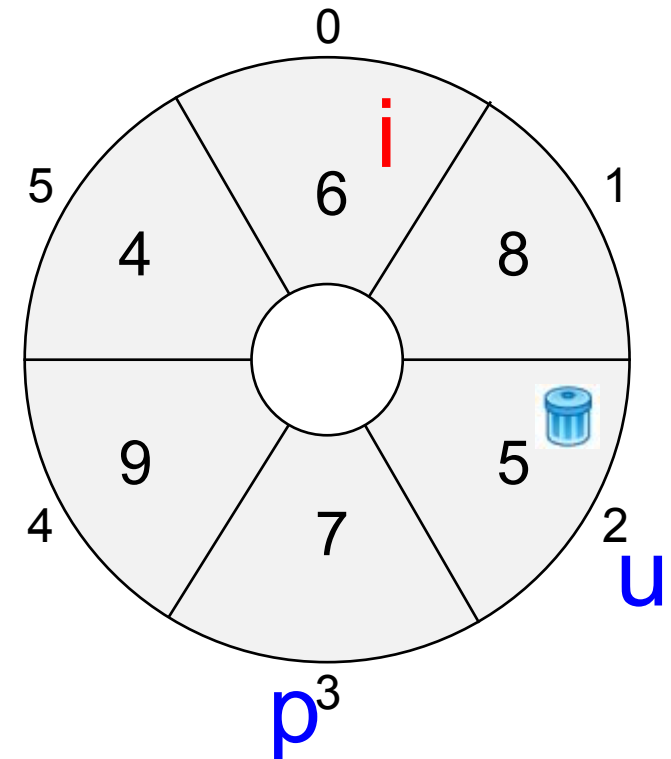
```
while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
}
```

```
System.out.println("]");
}
```

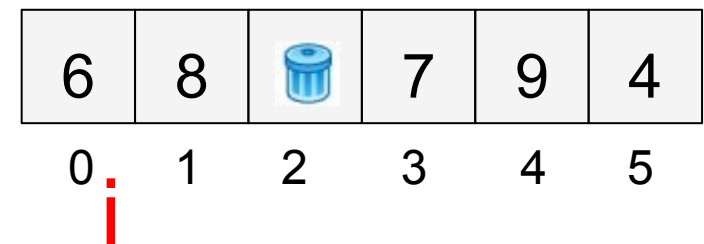
true: 0 != 2

Tela: [ 7 9 4

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()



u p



## Algoritmo em Java

```

void mostrar() {
    int i = primeiro;
    System.out.print("[");

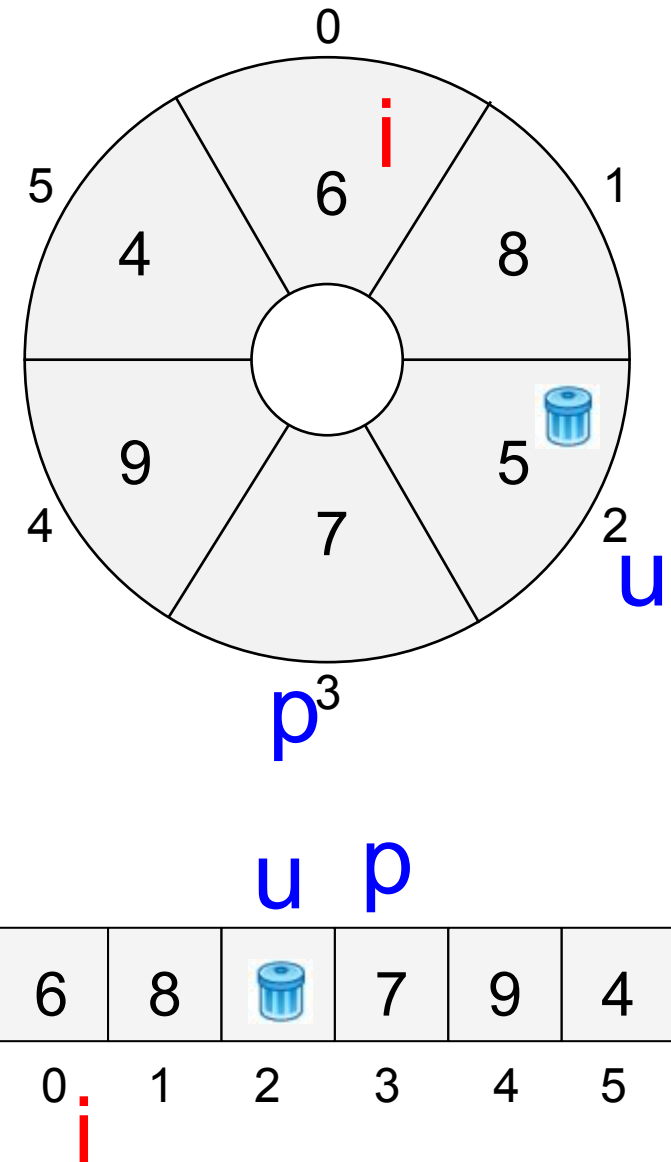
    while (i != ultimo) {
        System.out.print(array[i] + " ");
        i = (i + 1) % array.length;
    }

    System.out.println("]");
}

```

Tela: [ 7 9 4 6

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()



# Algoritmo em Java

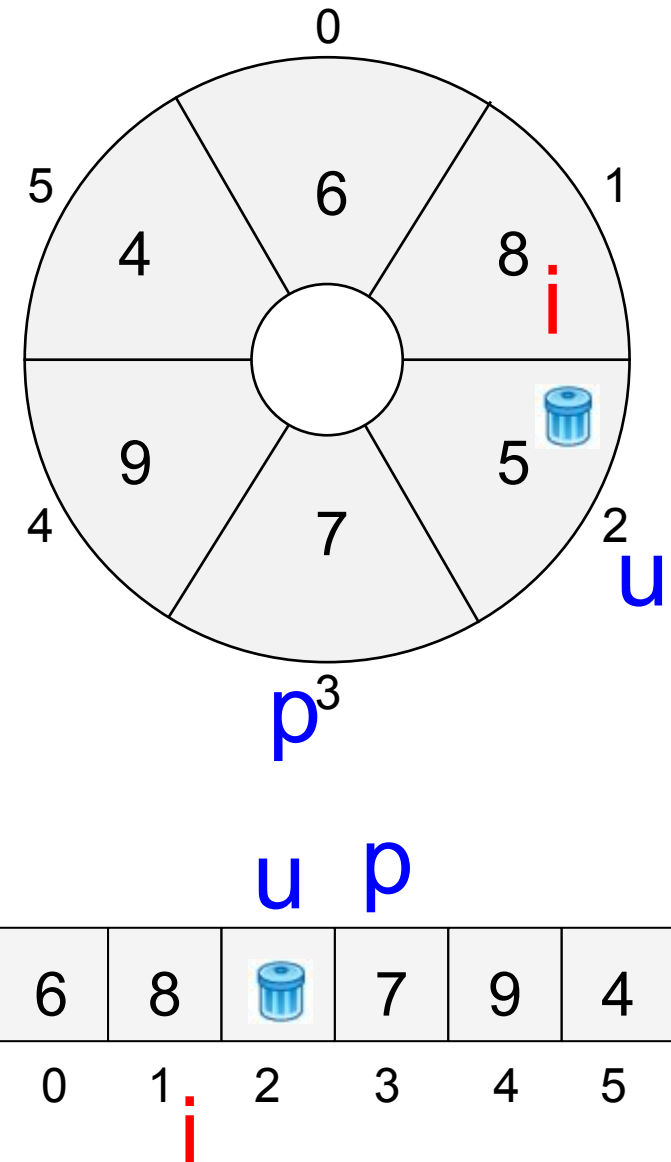
```
void mostrar() {
    int i = primeiro;
    System.out.print("[");

    while (i != ultimo) {
        System.out.print(array[i] + " ");
        i = (i + 1) % array.length;
    }

    System.out.println("]");
}
```

Tela: [ 7 9 4 6

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()



# Algoritmo em Java

```
void mostrar() {
    int i = primeiro;
    System.out.print("[");
```

```
while (i != ultimo) {
```

```
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
```

```
}
```

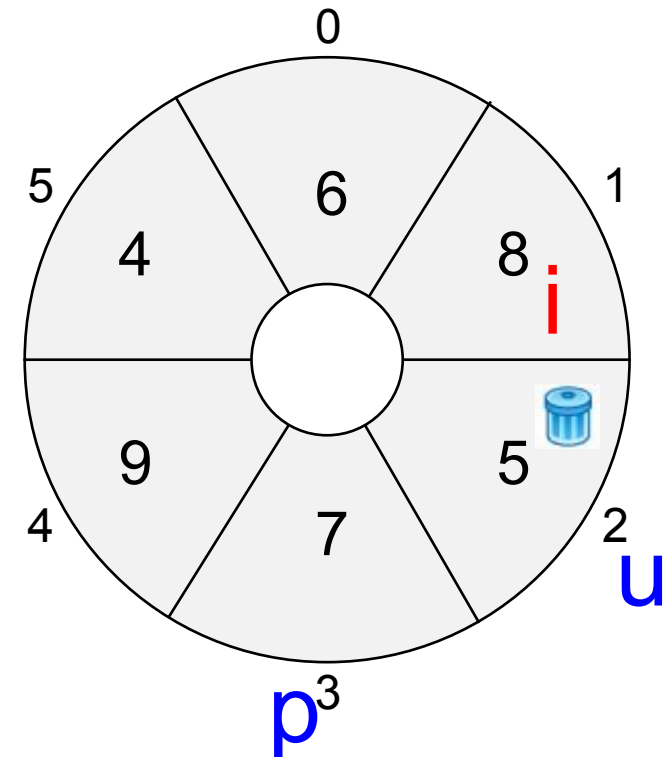
```
System.out.println("]");
```

```
}
```

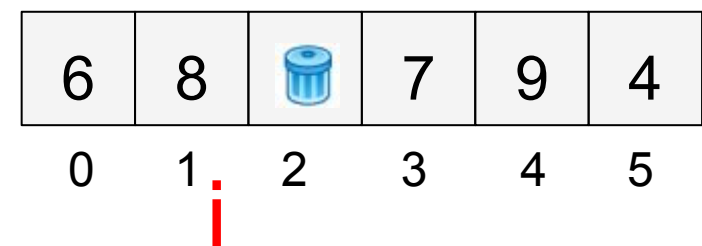
true: 1 != 2

Tela: [ 7 9 4 6

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()



u p



# Algoritmo em Java

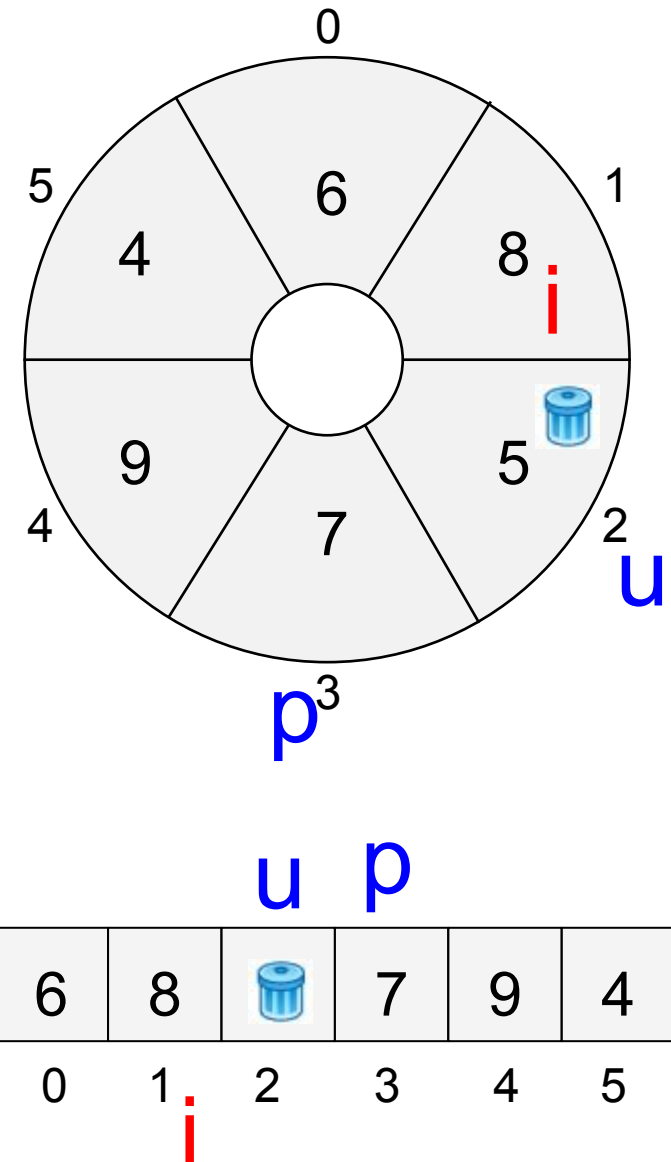
```
void mostrar() {
    int i = primeiro;
    System.out.print("[");

    while (i != ultimo) {
        System.out.print(array[i] + " ");
        i = (i + 1) % array.length;
    }

    System.out.println("]");
}
```

Tela: [ 7 9 4 6 8

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()



## Algoritmo em Java

```

void mostrar() {
    int i = primeiro;
    System.out.print("[");

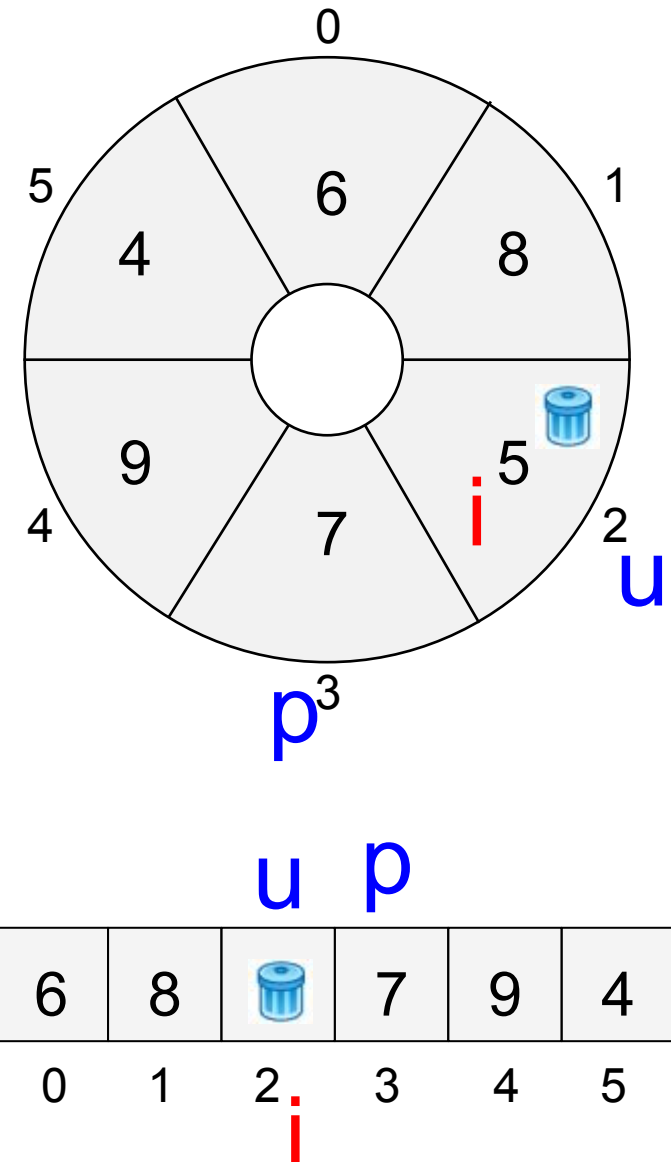
    while (i != ultimo) {
        System.out.print(array[i] + " ");
        i = (i + 1) % array.length;
    }

    System.out.println("]");
}

```

Tela: [ 7 9 4 6 8

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()



# Algoritmo em Java

```
void mostrar() {
    int i = primeiro;
    System.out.print("[");
```

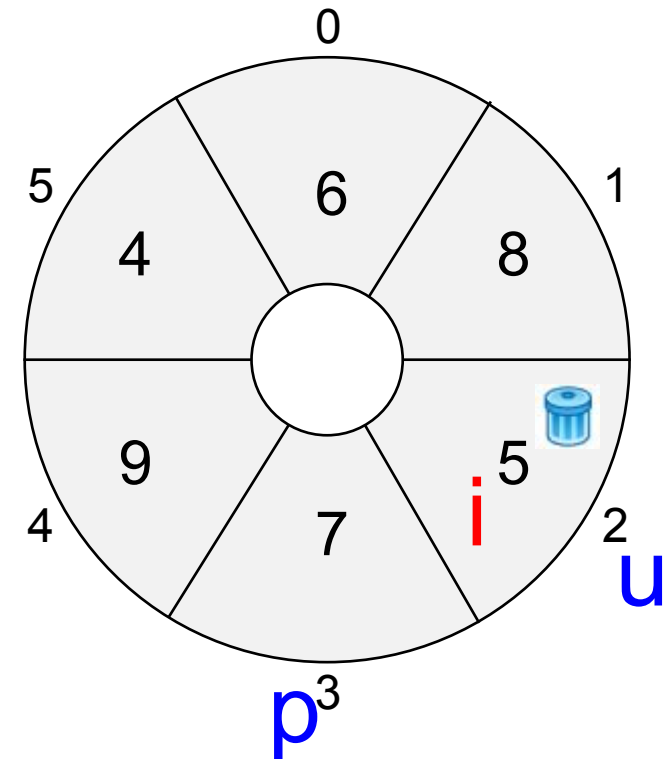
```
while (i != ultimo) {
    System.out.print(array[i] + " ");
    i = (i + 1) % array.length;
}
```

```
System.out.println("]");
}
```

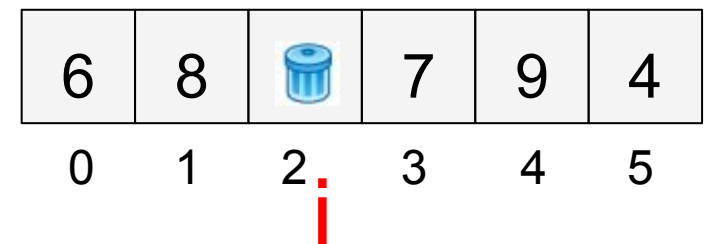
false: 2 != 2

Tela: [ 7 9 4 6 8

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()



u p





## Algoritmo em Java

```

void mostrar() {
    int i = primeiro;
    System.out.print("[");

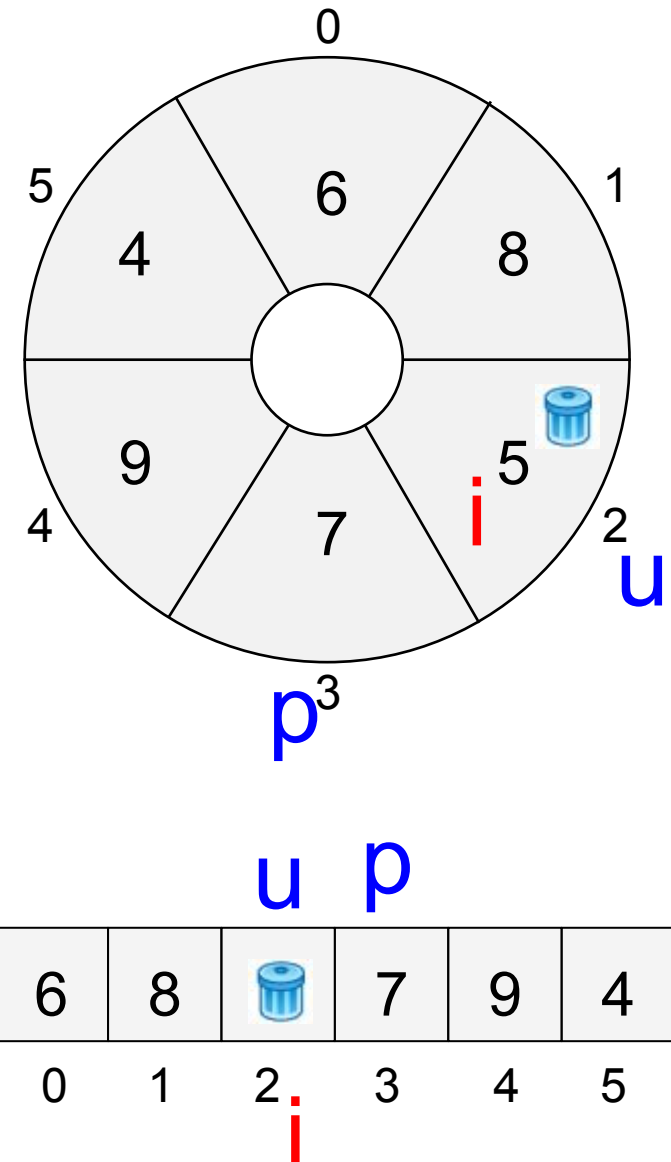
    while (i != ultimo) {
        System.out.print(array[i] + " ");
        i = (i + 1) % array.length;
    }

    System.out.println("]");
}

```

Tela: [ 7 9 4 6 8 ]

Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()



## Algoritmo em Java

```

void mostrar() {
    int i = primeiro;
    System.out.print("[");

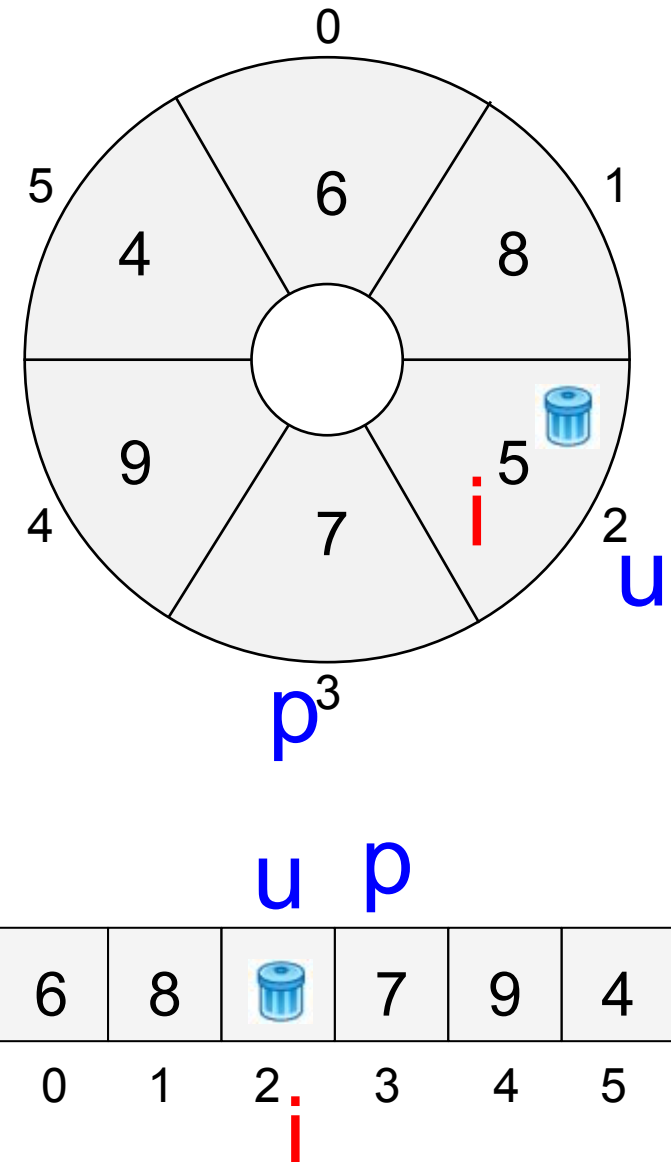
    while (i != ultimo) {
        System.out.print(array[i] + " ");
        i = (i + 1) % array.length;
    }

    System.out.println("]");
}

```

Tela: [ 7 9 4 6 8 ]


Vamos criar uma fila com tamanho cinco e efetuar as operações I(1), I(3), I(5), I(7), I(9), I(2), R(), R(), I(4), I(6), R(), I(8), M()



## Exercício

- Implemente o método *boolean isVazio()*
- Implemente o método *void mostrarRec()* de forma recursiva
- Implemente o método *boolean pesquisar(int elemento)*
- Implemente o método *int retornaPos(int posicao)*

# Agenda

- Conceitos Básicos
- Implementação Circular em Java
- **Implementação Circular em C** 

## Algoritmo em C

```
int array[MAXTAM+1];  
int primeiro, ultimo;
```

```
void start() {  
    primeiro = ultimo = 0;  
}
```

```
void inserir(int x) { ... }
```

```
int remover() { ... }
```

```
void mostrar() { ... }
```

## Algoritmo em C

```
void inserir(int x) {  
    if (((ultimo + 1) % MAXTAM) == primeiro)  
        exit(1);  
  
    array[ultimo] = x;  
    ultimo = (ultimo + 1) % MAXTAM;  
}
```

```
int remover() {  
    if (primeiro == ultimo)  
        exit(1);  
  
    int resp = array[primeiro];  
    primeiro = (primeiro + 1) % MAXTAM;  
    return resp;  
}
```

```
void mostrar() {  
    int i = primeiro;  
    printf("[");  
    while (i != ultimo) {  
        printf(array[i] + " ");  
        i = ((i + 1) % MAXTAM)  
    }  
    printf("]");  
}
```