

# Unidade 0 - Nivelamento - Redirecionamento de Entrada e Saída



**PUC Minas**

Instituto de Ciências Exatas e Informática  
Departamento de Ciência da Computação

# Introdução

- Qual é a função dos métodos `System.out.println()`, `MyIO.println()` e `IO.println()`, `IO.readInt()` e `MyIO.readInt()`? Ler do teclado e escrever na tela?

# Introdução

- Qual é a função dos métodos `System.out.println()`, `MyIO.println()` e `IO.println()`, `IO.readInt()` e `MyIO.readInt()`? Ler do teclado e escrever na tela?
- Não! Eles leem do dispositivo padrão de entrada e escrevem no dispositivo padrão de saída. Como alterar tais dispositivos?
- Redirecionamos a entrada ou saída em tempo de execução usando os sinais de `<` e `>`

- Qual será o resultado da execução do programa abaixo?

**//Arquivo ExemploMyIO.java**

```
class ExemploMyIO {  
    public static void main (String[] args){  
        String str = MyIO.readString("Entre com uma palavra: ");  
        int inteiro = MyIO.readInt("Entre com um inteiro: ");  
        double real = MyIO.readDouble("Entre com um real: ");  
        char caractere = MyIO.readChar("Entre com um caractere:");  
  
        MyIO.println("Sua string: " + str);  
        MyIO.println("Seu inteiro: " + inteiro);  
        MyIO.println("Seu real: " + real);  
        MyIO.println("Seu caractere: " + caractere);  
    }  
}
```

## Exercício

- Qual será o resultado da execução do programa `ExemploMyIO`?
  - Se `java ExemploMyIO`, o programa lê do teclado e escreve na tela
  - Se `java ExemploMyIO < in.txt`, ele lê o arquivo `in.txt` e escreve na tela (`in.txt` contém uma string, inteiro, real e caractere, respectivamente)
  - Se `java ExemploMyIO > out.txt`, ele lê do teclado e escreve em `out.txt`
  - Se `java ExemploMyIO < in.txt > out.txt`, ele lê de `in.txt` e escreve em `out.txt`