# **Unidade VIII: Árvores AVL**



Instituto de Ciências Exatas e Informática Departamento de Ciência da Computação

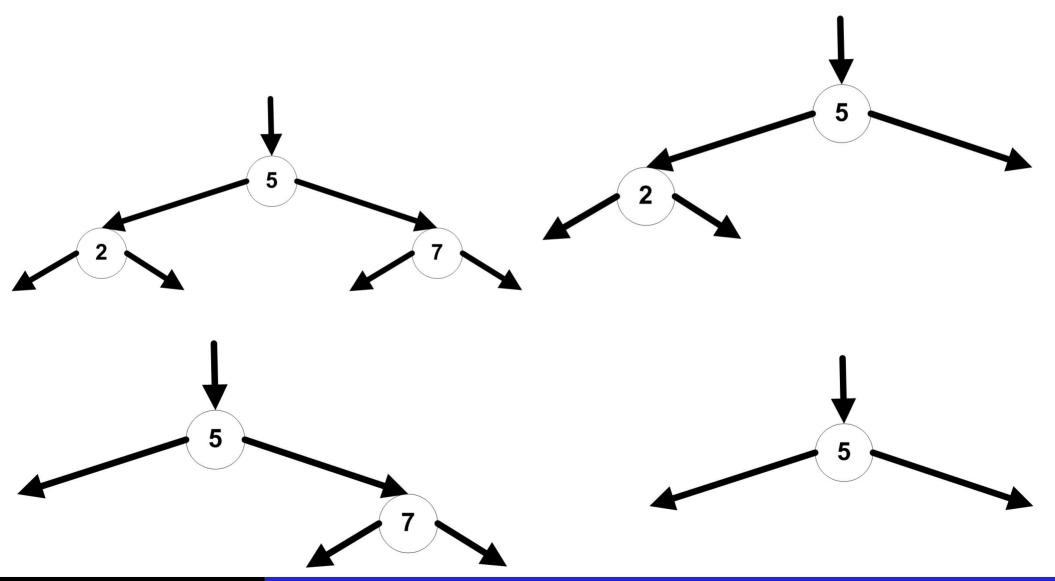
# Introdução

As árvores AVL foram propostas por Adelson-Velskii e Landis

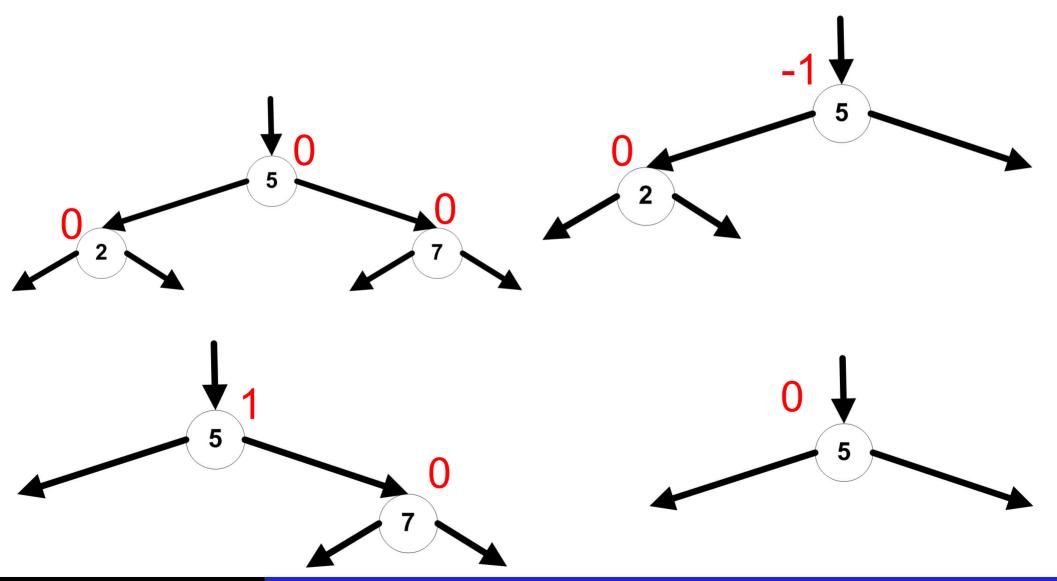
 No pior caso, o número de comparações para se localizar um elemento em uma AVL é aproximadamente 1,44 \* lg(n) = Θ (lg(n))

 Cada nó possui um fator de balanceamento que consiste na diferença entre o número de níveis de suas subárvores à esquerda e à direita

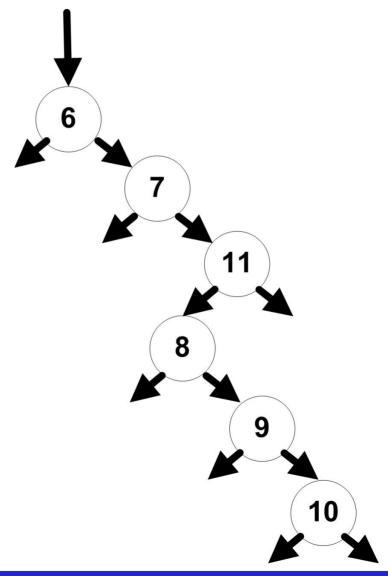
· Sejam as árvores abaixo, mostre o fator de balanceamento de cada nó



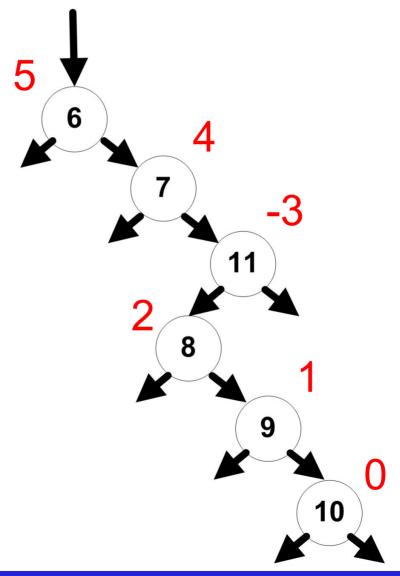
· Sejam as árvores abaixo, mostre o fator de balanceamento de cada nó



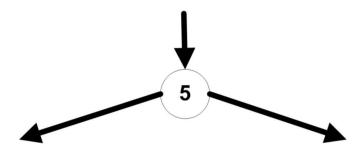
· Seja a árvore abaixo, mostre o fator de balanceamento de cada nó



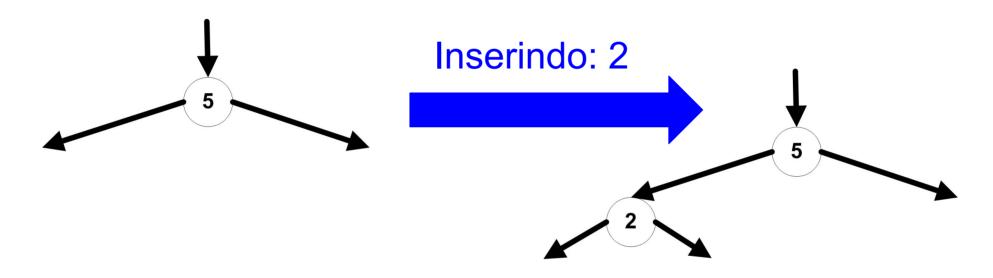
· Seja a árvore abaixo, mostre o fator de balanceamento de cada nó



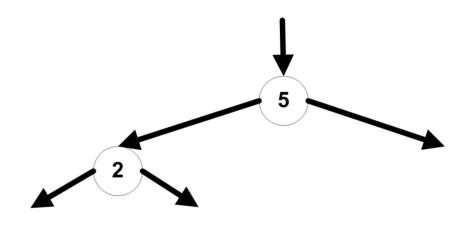
 Seja a árvore abaixo, faça a inserção de um elemento tal que o fator de balanceamento do nó cinco seja menos um



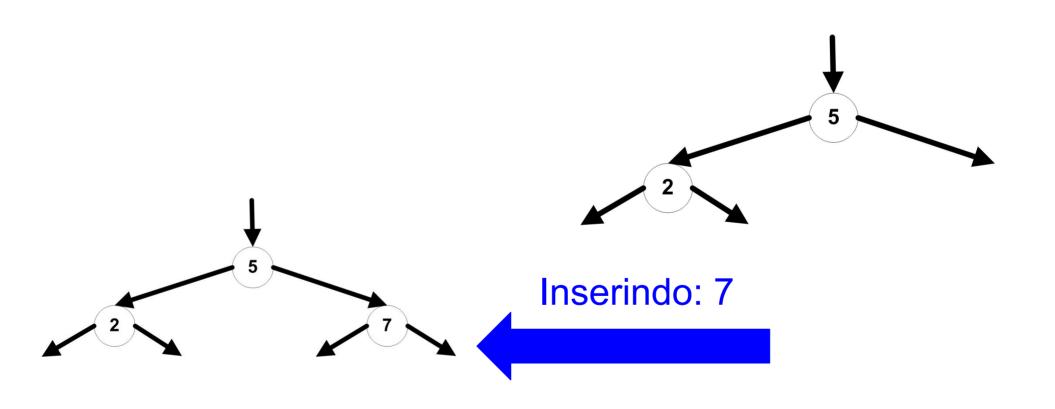
 Seja a árvore abaixo, faça a inserção de um elemento tal que o fator de balanceamento do nó cinco seja menos um



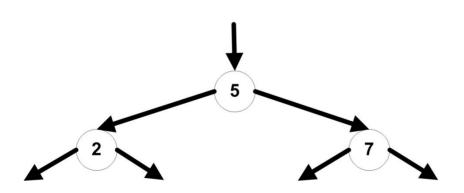
 Agora, faça a inserção de outro elemento para que o fator de balanceamento do nó cinco volte a ser zero



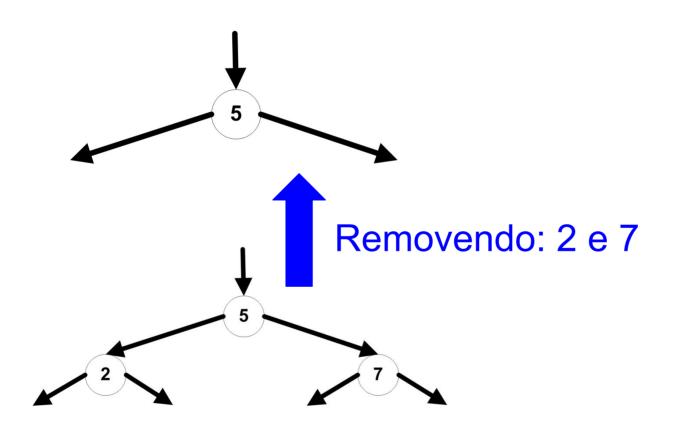
 Faça a inserção de outro elemento para que o fator de balanceamento do nó cinco volte a ser 0



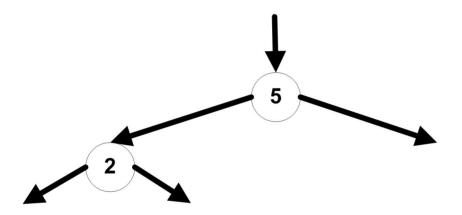
• O que acontece se removermos o dois e, depois, o sete?



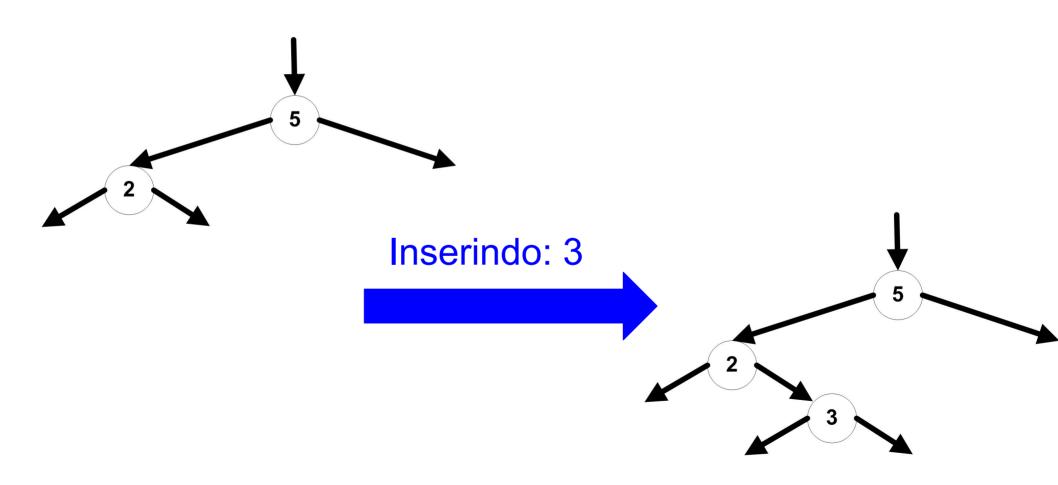
• O que acontece se removermos o dois e, depois, o sete?



 Seja a árvore abaixo, faça a inserção de um elemento tal que o fator de balanceamento do nó cinco seja menos dois

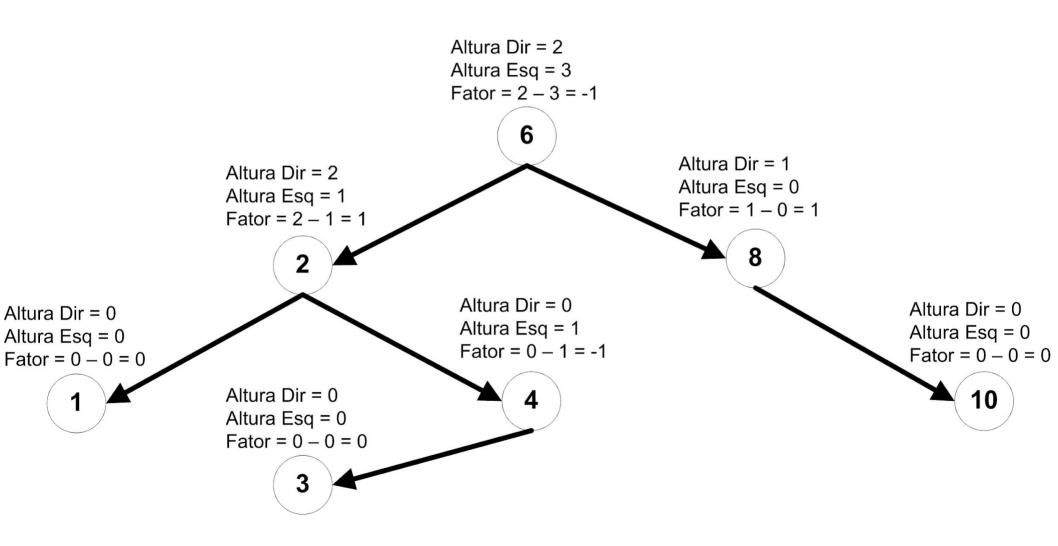


 Seja a árvore abaixo, faça a inserção de um elemento tal que o fator de balanceamento do nó cinco seja menos dois



# Exemplo de uma Árvore AVL

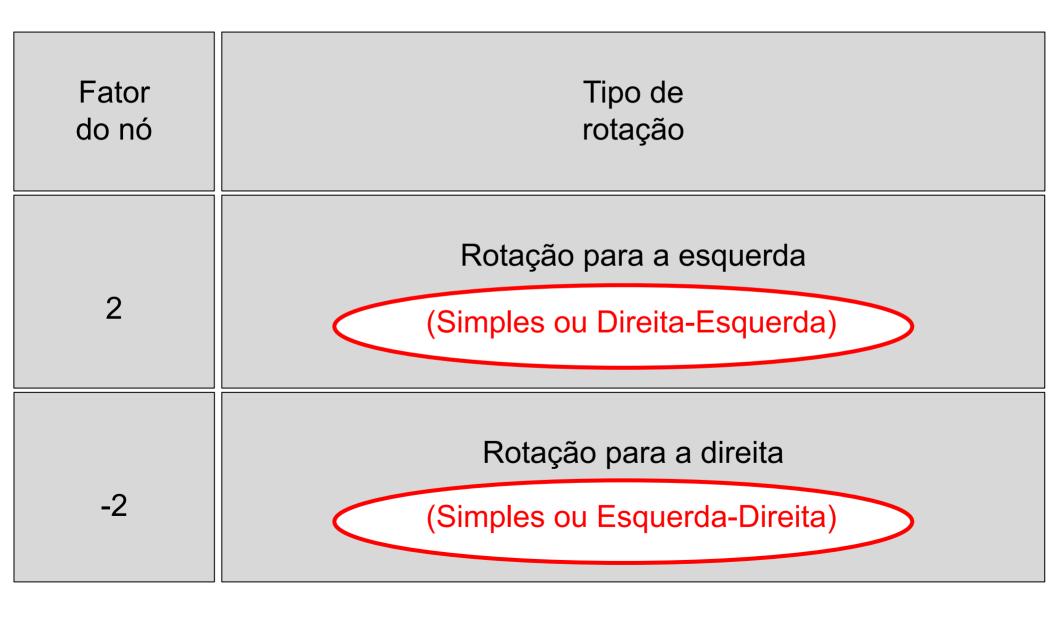
O fator de cada nó será -1, 0 ou 1 como no exemplo abaixo:



 Cada nó armazena seu fator de balanceamento e quando o fator de um nó se torna ± 2, o algoritmo efetua uma rotação nesse nó

 Existem quatro tipos de rotação (simples à esquerda, simples à direita, dupla direita – esquerda e dupla esquerda – direita)

Fator do nó	Tipo de rotação
2	Rotação para a esquerda
-2	Rotação para a direita

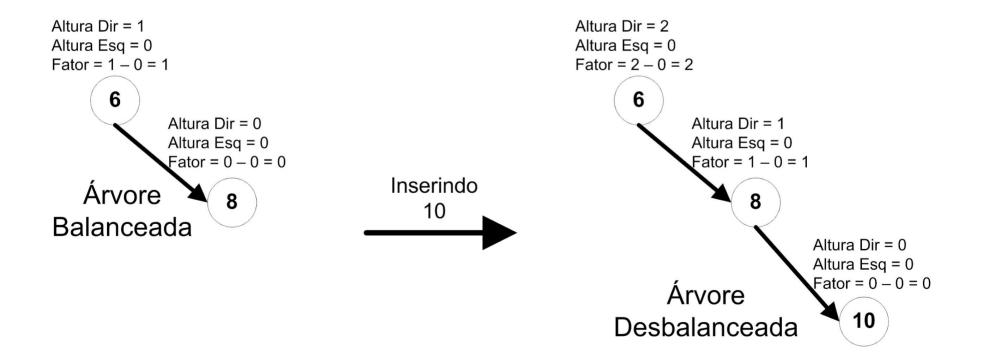


O tipo de rotação depende do fator do Fator do nó filho pertencente a maior subárvore Rotação para a esquerda 2 (Simples ou Direita-Esquerda) Rotação para a direita (Simples ou Esquerda-Direita)

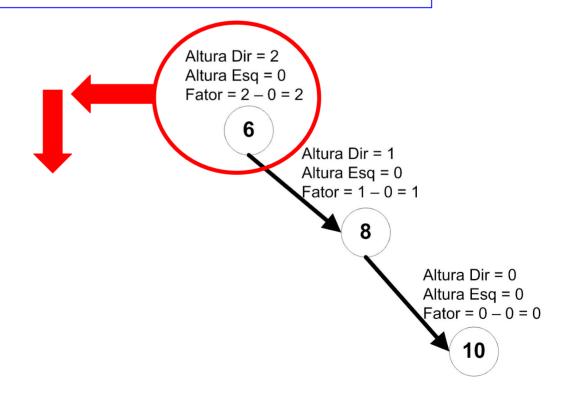
Fator do nó	Fator do filho à direita	Fator do filho à esquerda	Tipo de rotação
2	1 0		Simples à esquerda
2	-1	_	Dupla dir-esq
-2		-1 0	Simples à direita
-2		1	Dupla esq-dir

Fator do nó	Fator do filho à direita	Fator do filho à esquerda	Tipo de rotação
2	<b>1</b> 0		Simples à esquerda
2	-1	_	Dupla dir-esq
-2		-1 0	Simples à direita
-2		1	Dupla esq-dir

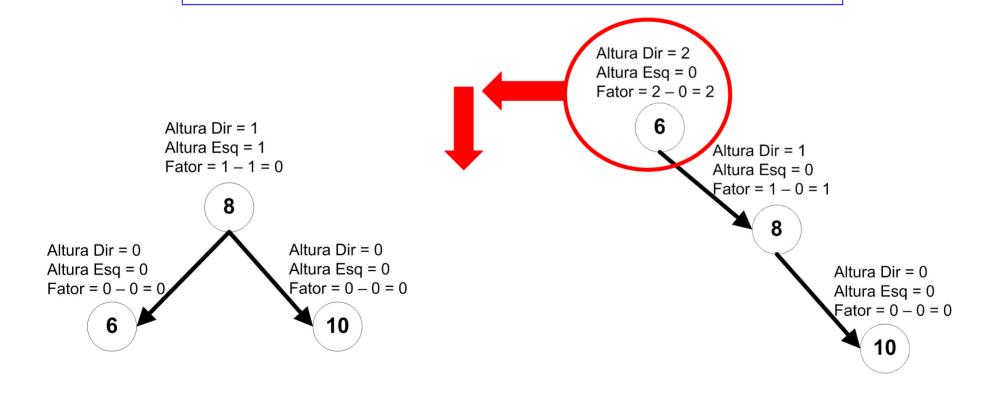
· Nó com fator 2 (maior subárvore à direita) e seu filho à direita com fator 1



Nó com fator 2 (maior subárvore à direita) e seu filho à direita com fator 1

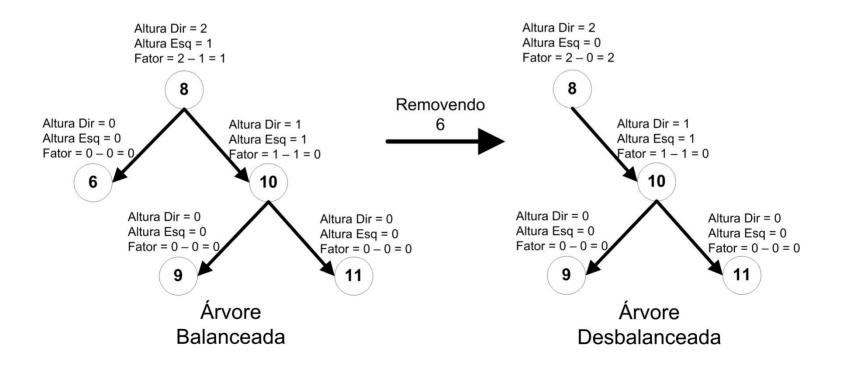


· Nó com fator 2 (maior subárvore à direita) e seu filho à direita com fator 1

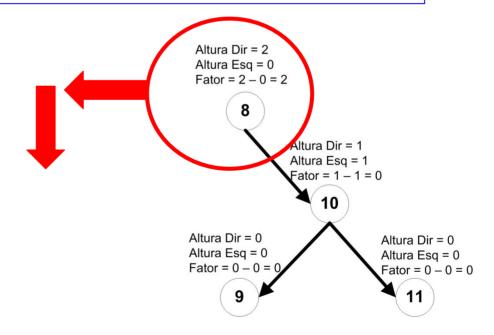


Fator do nó	Fator do filho à direita	Fator do filho à esquerda	Tipo de rotação
2	1 0		Simples à esquerda
2	-1		Dupla dir-esq
-2		-1 0	Simples à direita
-2		1	Dupla esq-dir

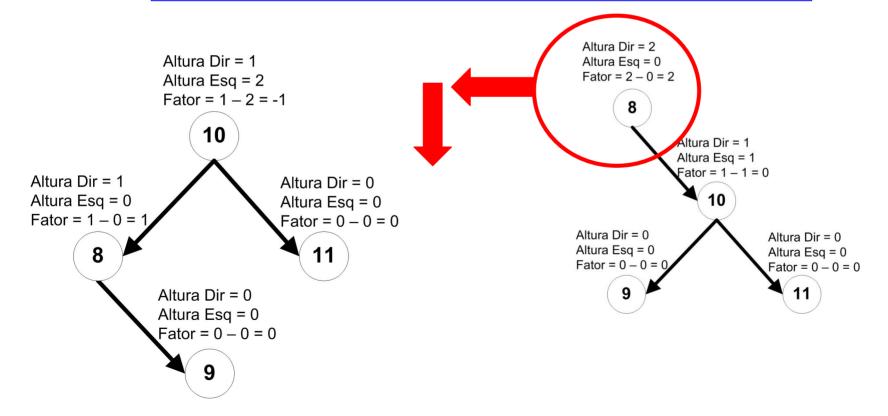
Nó com fator 2 (maior subárvore à direita) e seu filho à direita com fator 0



Nó com fator 2 (maior subárvore à direita) e seu filho à direita com fator 0



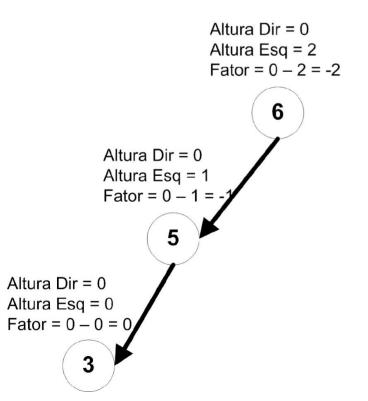
Nó com fator 2 (maior subárvore à direita) e seu filho à direita com fator 0



Fator do nó	Fator do filho à direita	Fator do filho à esquerda	Tipo de rotação
2	1 0		Simples à esquerda
2	-1		Dupla dir-esq
		-1	Simples à
-2		0	direita
-2		1	Dupla esq-dir

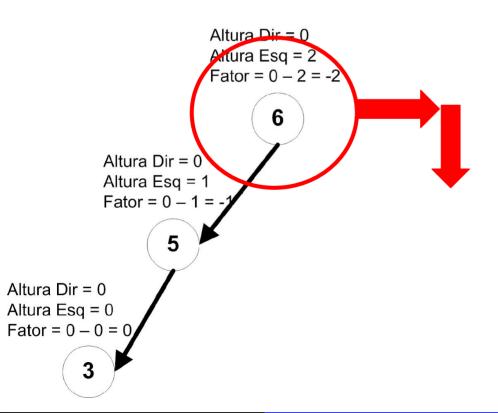
· Nó com fator -2 (maior subárvore à esquerda) e seu filho à esquerda com

fator -1



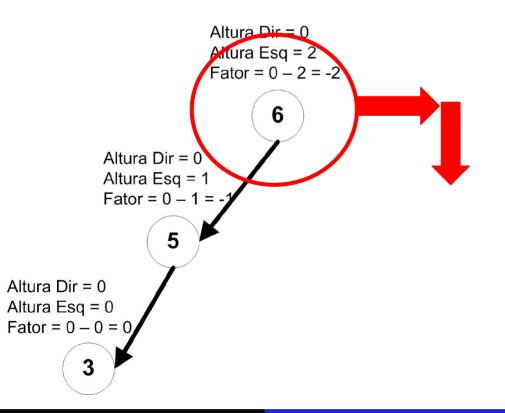
· Nó com fator -2 (maior subárvore à esquerda) e seu filho à esquerda com

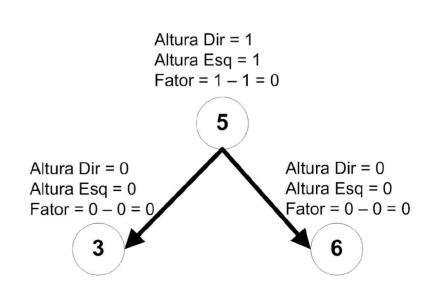
fator -1



· Nó com fator -2 (maior subárvore à esquerda) e seu filho à esquerda com

fator -1

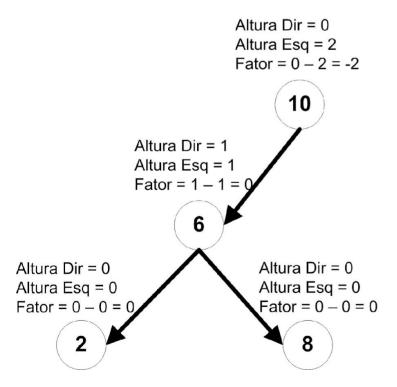




Fator do nó	Fator do filho à direita	Fator do filho à esquerda	Tipo de rotação
2	1 0		Simples à esquerda
2	-1		Dupla dir-esq
		-1 0	Simples à direita
-2		1	Dupla esq-dir

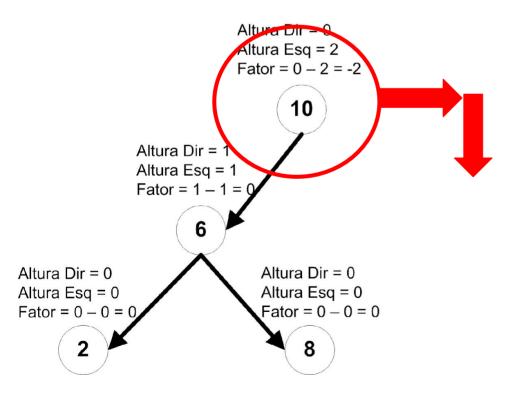
Nó com fator -2 (maior subárvore à esquerda) e seu filho à esquerda com

fator -1



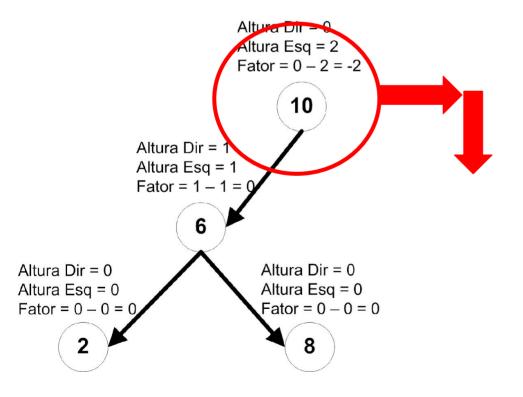
Nó com fator -2 (maior subárvore à esquerda) e seu filho à esquerda com

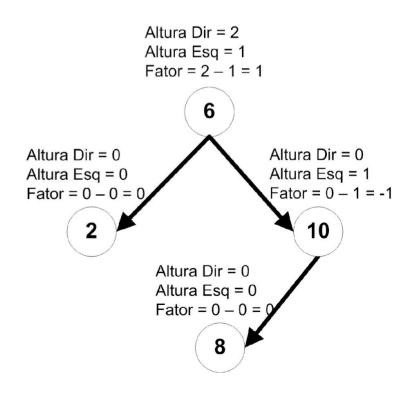
fator -1



Nó com fator -2 (maior subárvore à esquerda) e seu filho à esquerda com

fator -1

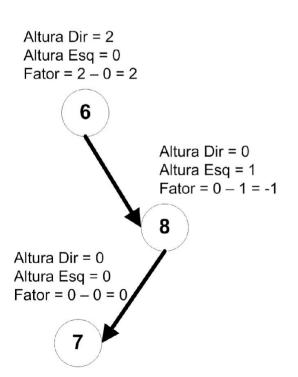




Fator do nó	Fator do filho à direita	Fator do filho à esquerda	Tipo de rotação
2	1 <b>0</b>		Simples à esquerda
	-1		Dupla dir-esq
<b>-2</b>	-1	-1 0	Dupla dir-esq Simples à direita

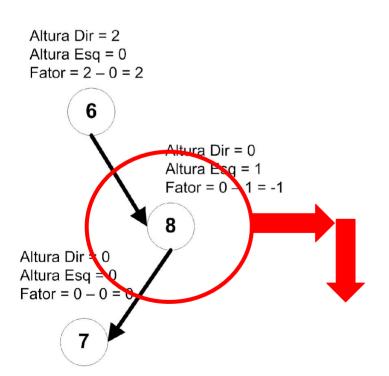
· Nó com fator 2 (maior subárvore à direita) e seu filho à esquerda com fator

-1



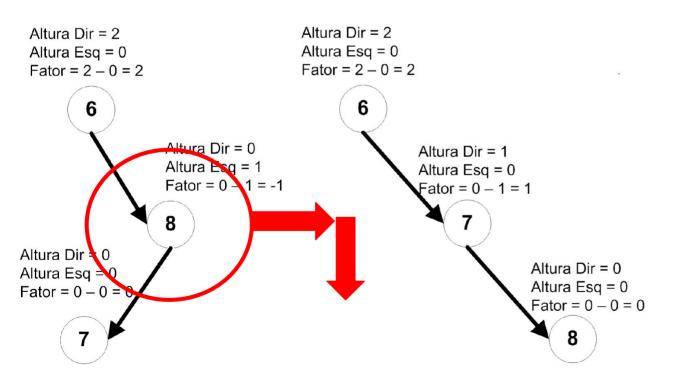
· Nó com fator 2 (maior subárvore à direita) e seu filho à esquerda com fator

-1



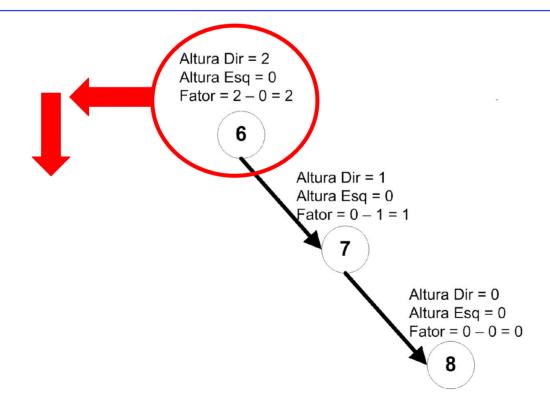
Nó com fator 2 (maior subárvore à direita) e seu filho à esquerda com fator

-1



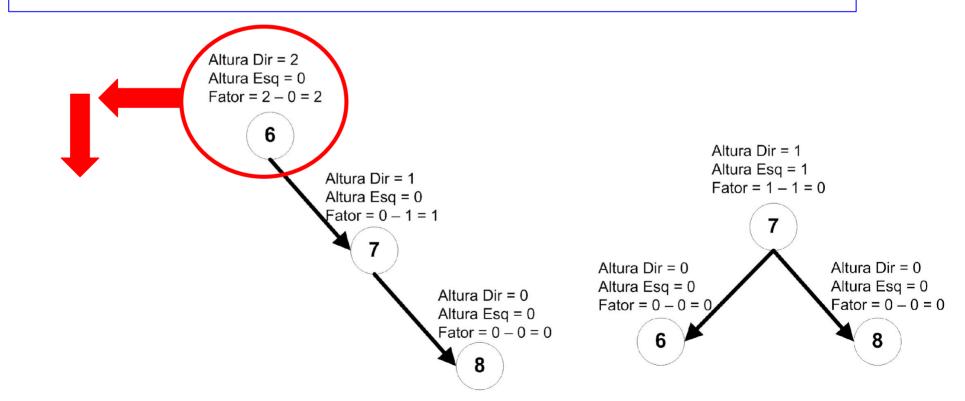
Nó com fator 2 (maior subárvore à direita) e seu filho à esquerda com fator

-1



Nó com fator 2 (maior subárvore à direita) e seu filho à esquerda com fator

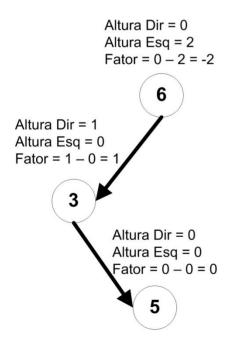
-1



Fator do nó	Fator do filho à direita	Fator do filho à esquerda	Tipo de rotação
2	1 0		Simples à esquerda
	-1		Dupla dir-esq
-2		-1 0	Simples à direita
		1	Dupla esq-dir

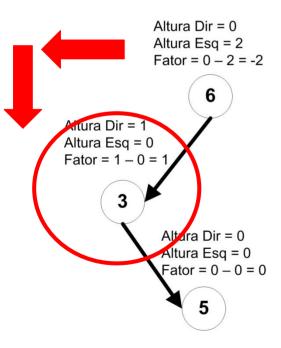
· Nó com fator -2 (maior subárvore à esquerda) e seu filho à direita com fator

1



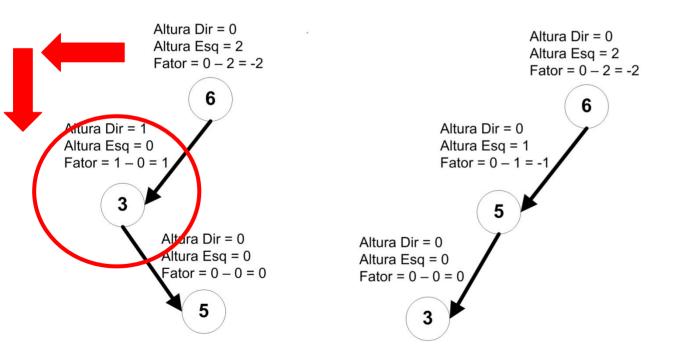
· Nó com fator -2 (maior subárvore à esquerda) e seu filho à direita com fator

1



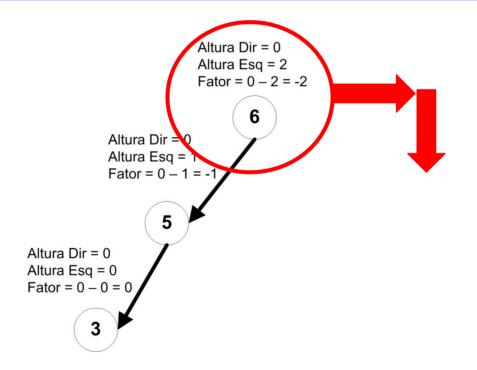
· Nó com fator -2 (maior subárvore à esquerda) e seu filho à direita com fator

1



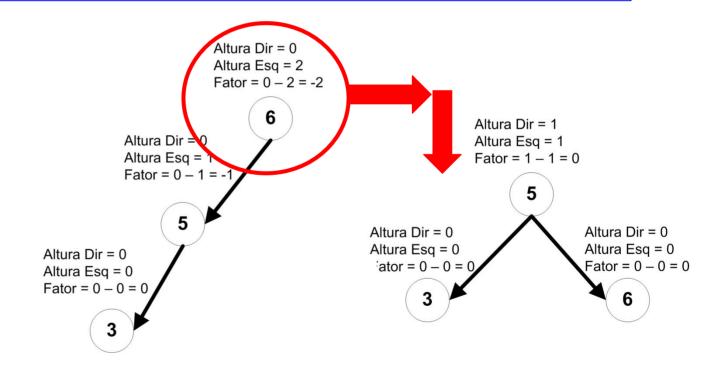
· Nó com fator -2 (maior subárvore à esquerda) e seu filho à direita com fator

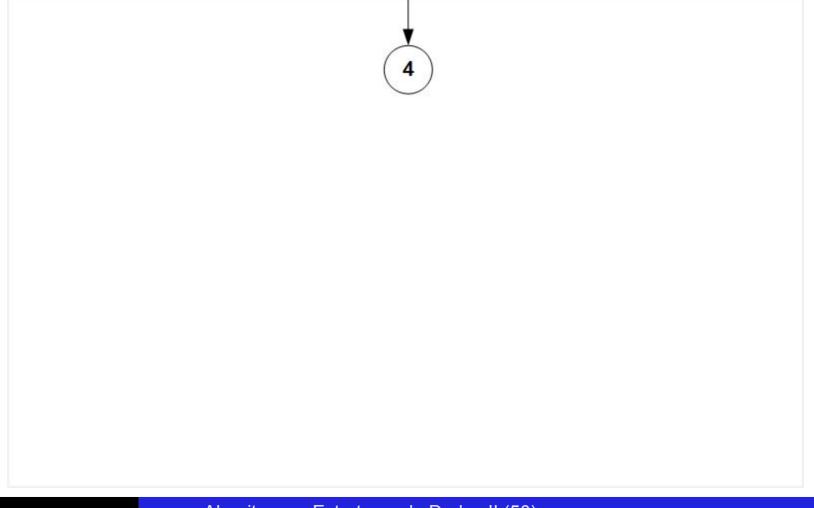
1

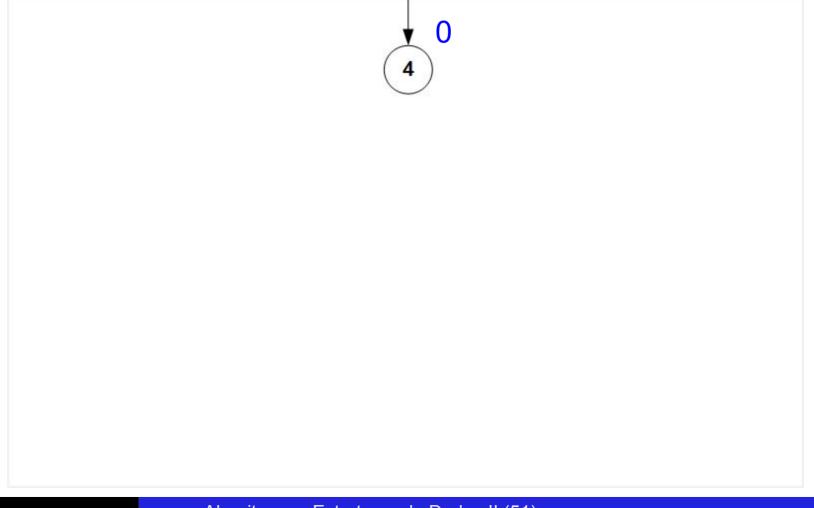


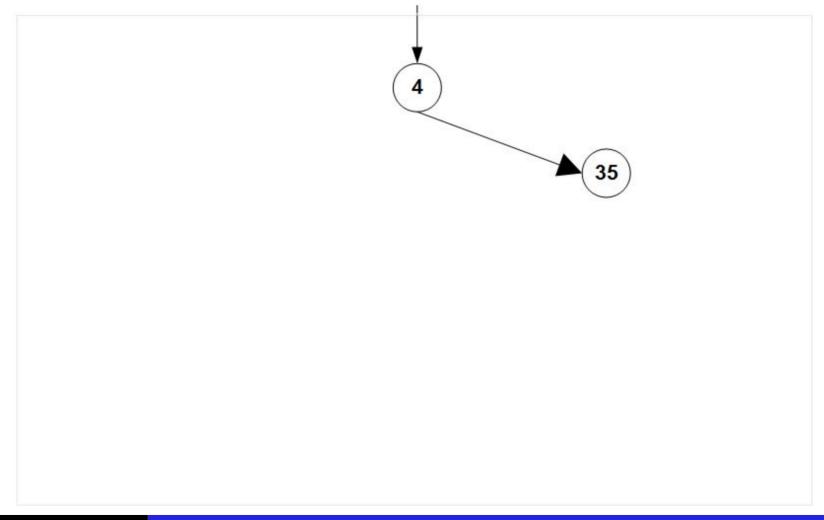
Nó com fator -2 (maior subárvore à esquerda) e seu filho à direita com fator

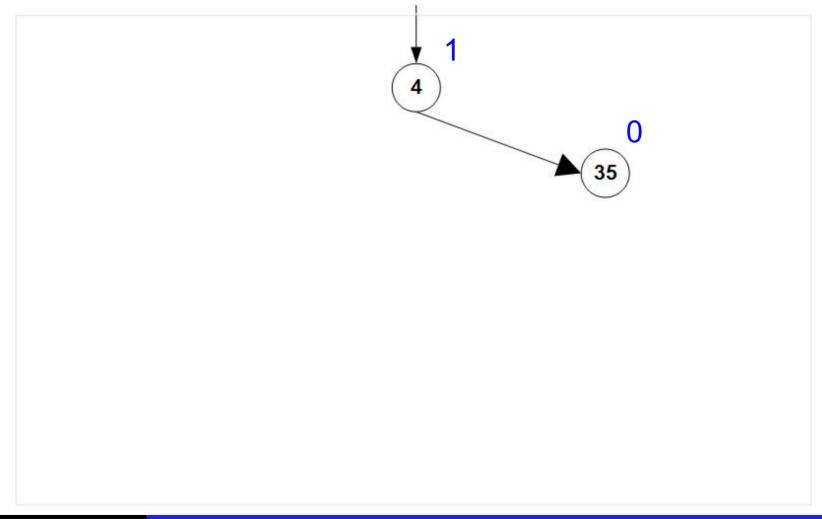
1

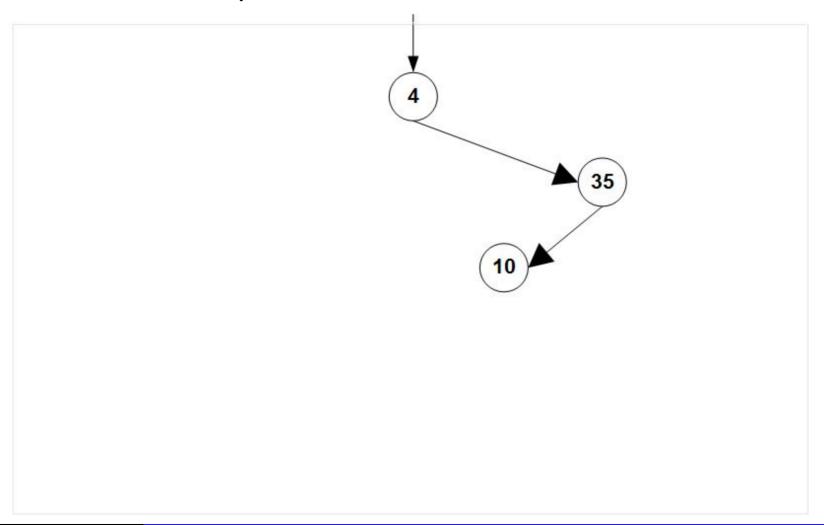


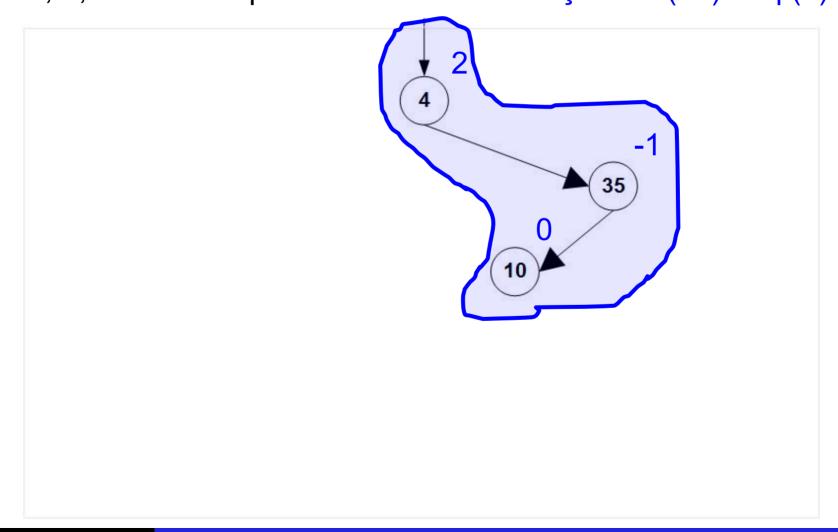


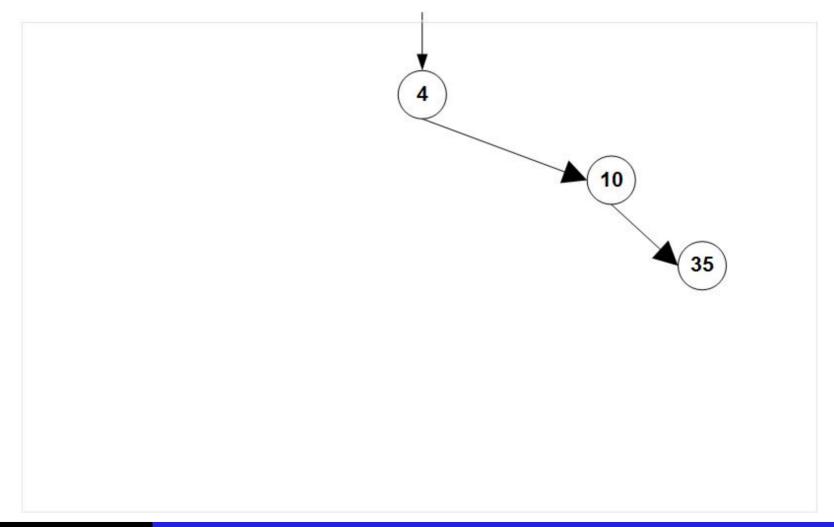


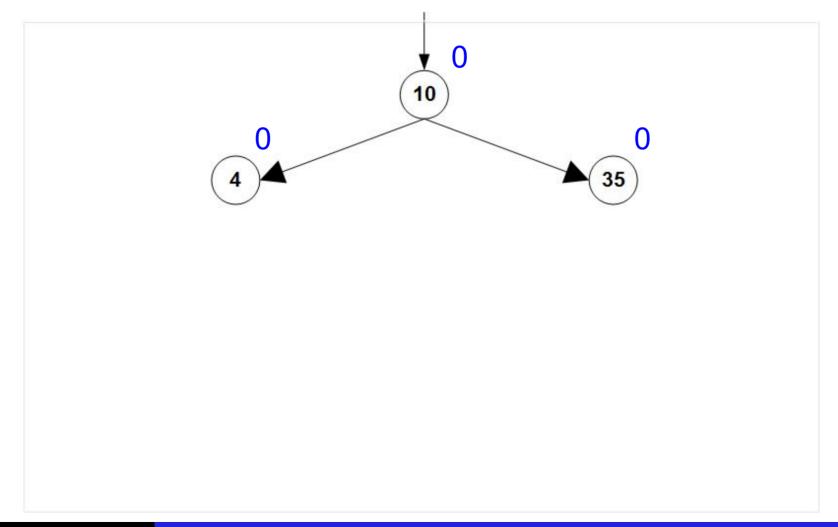


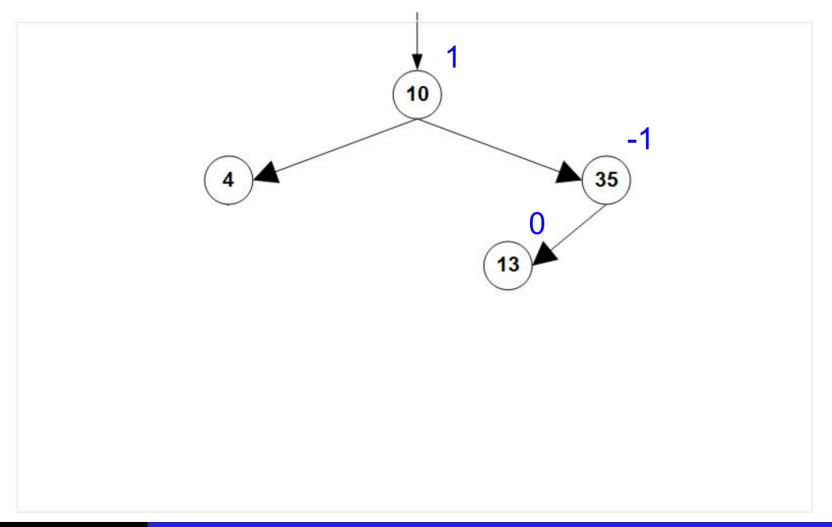


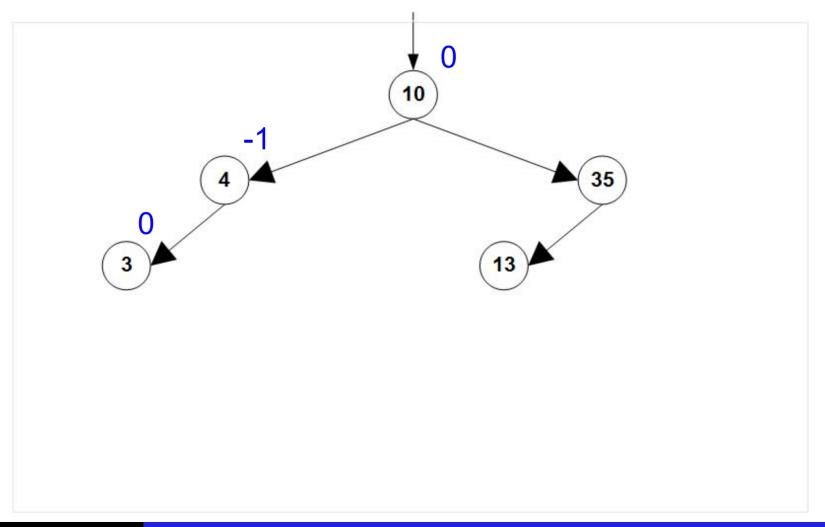


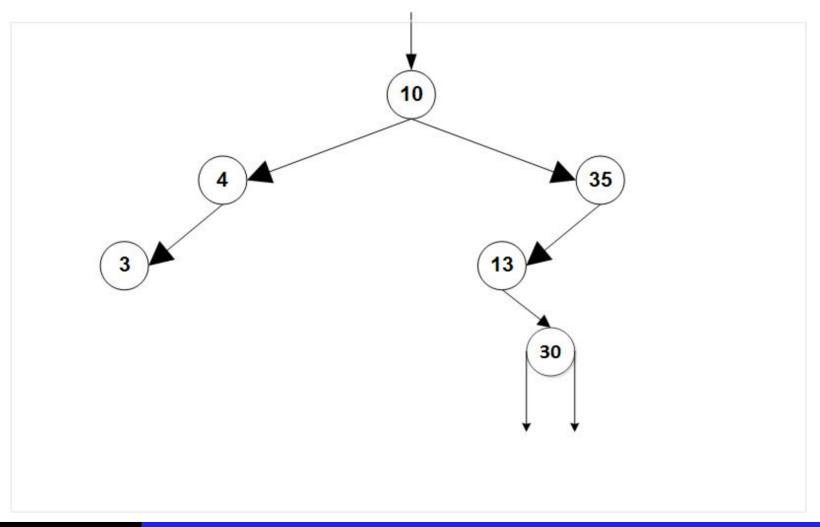








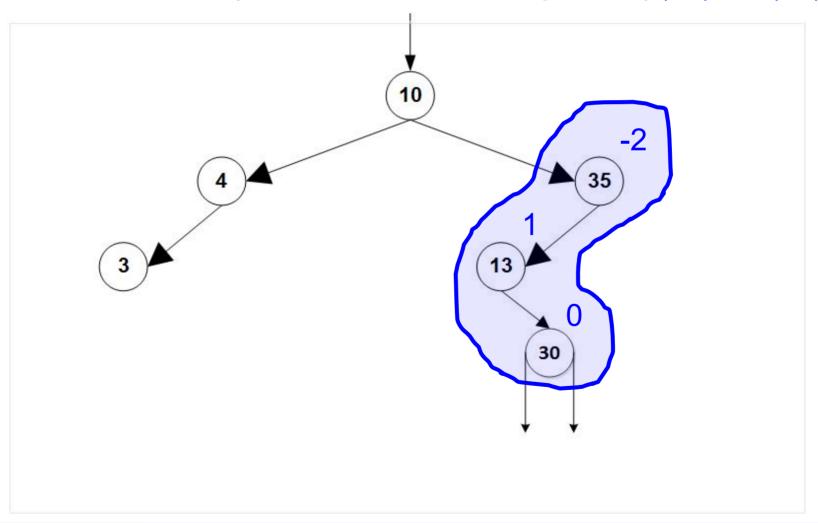




Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,

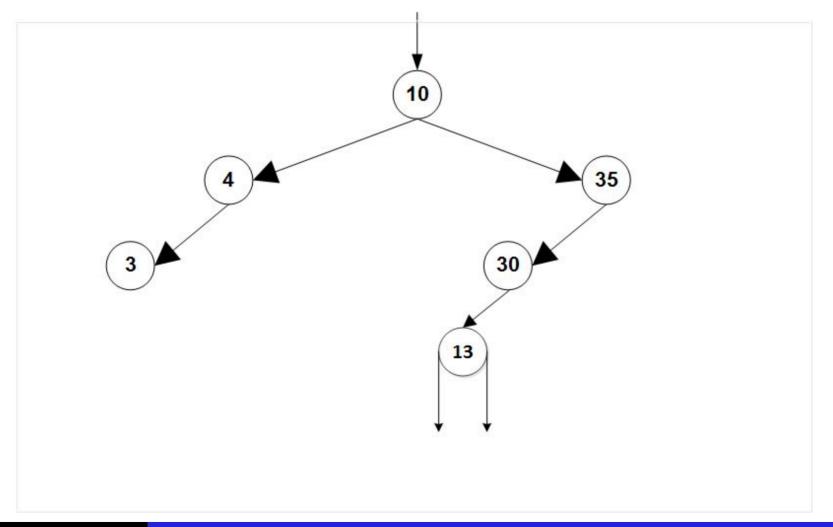
**30**, 15, 12, 7, 40 e 20 respectivamente

rotação Esq (13) Dir (35)



· Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,

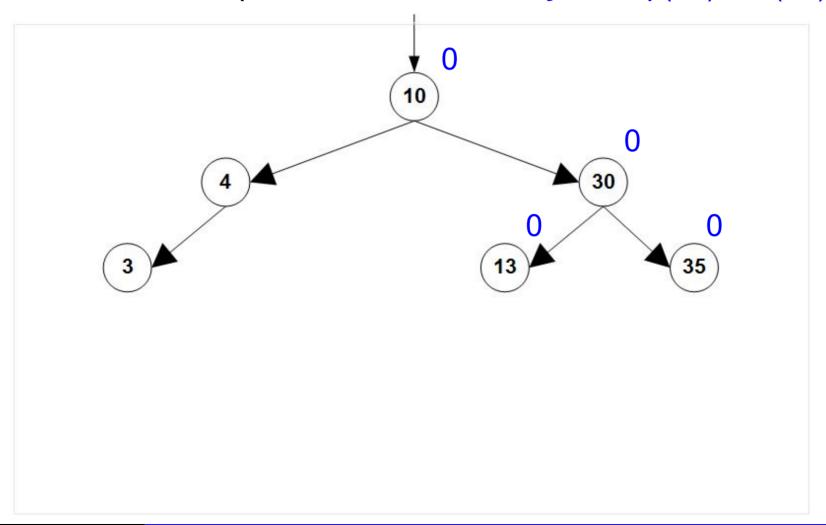
**30**, 15, 12, 7, 40 e 20 respectivamente rotação Esq (13) Dir (35)

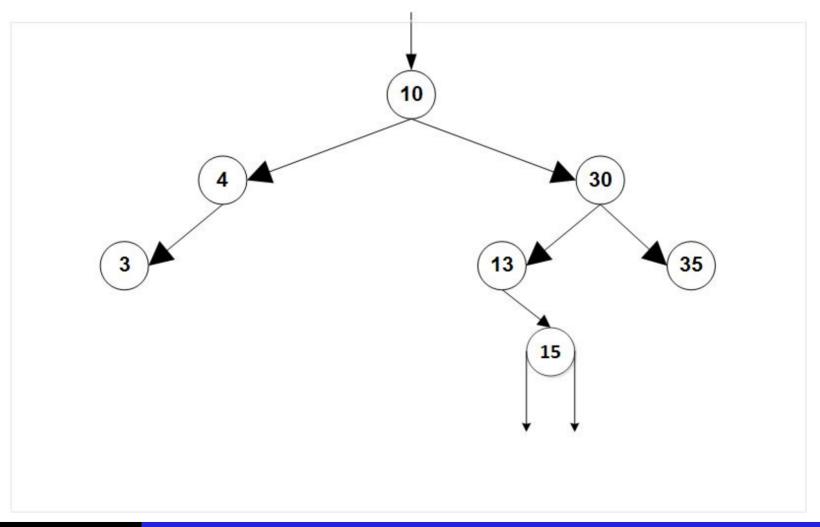


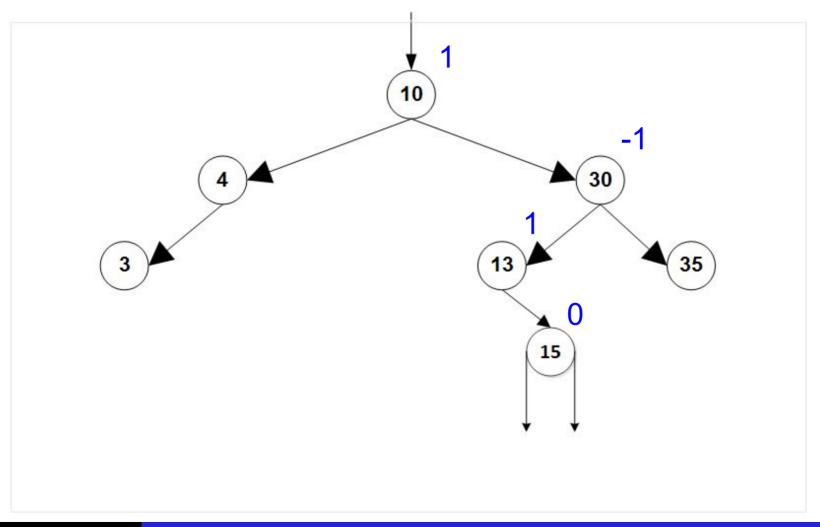
· Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,

**30**, 15, 12, 7, 40 e 20 respectivamente rotação

rotação Esq (13) Dir (35)

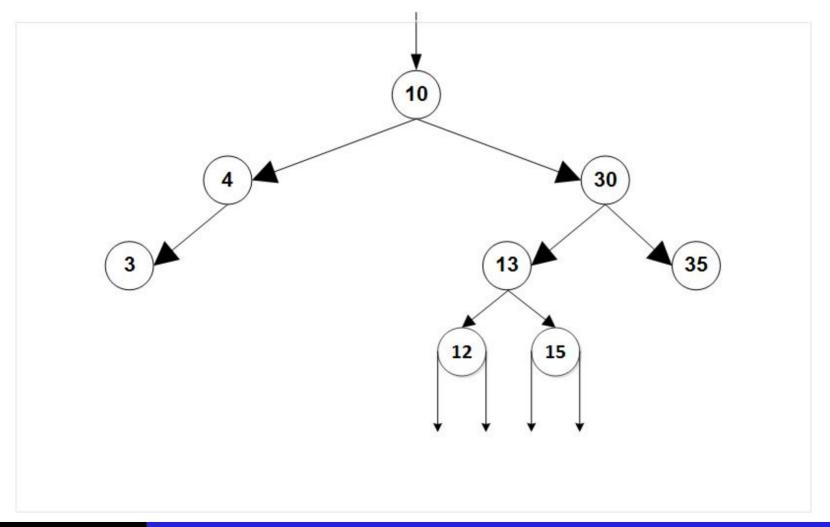


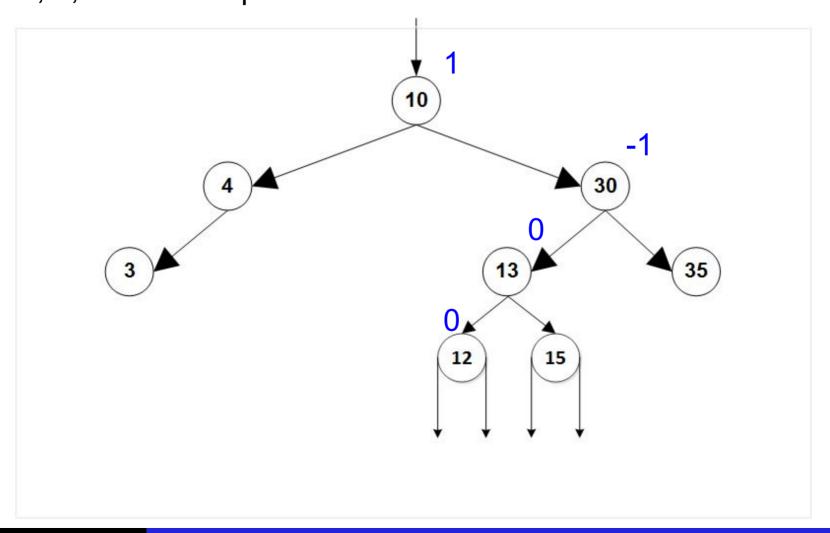




Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,

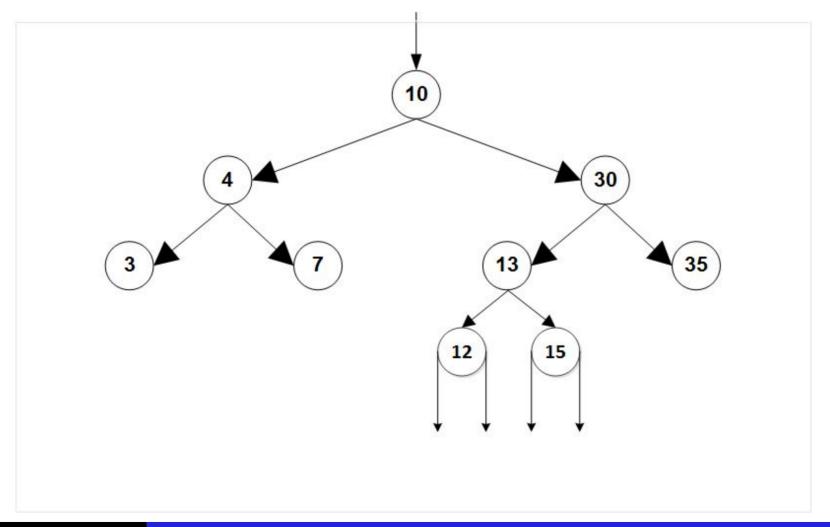
30, 15, 12, 7, 40 e 20 respectivamente

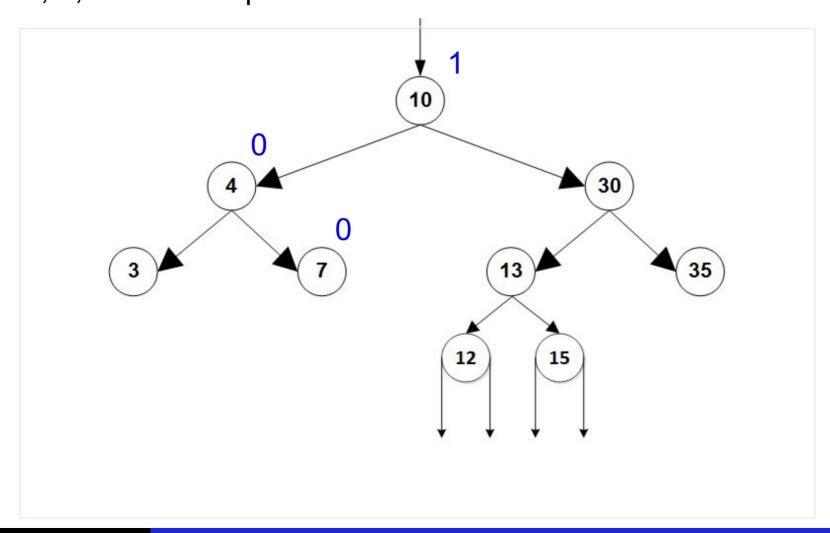


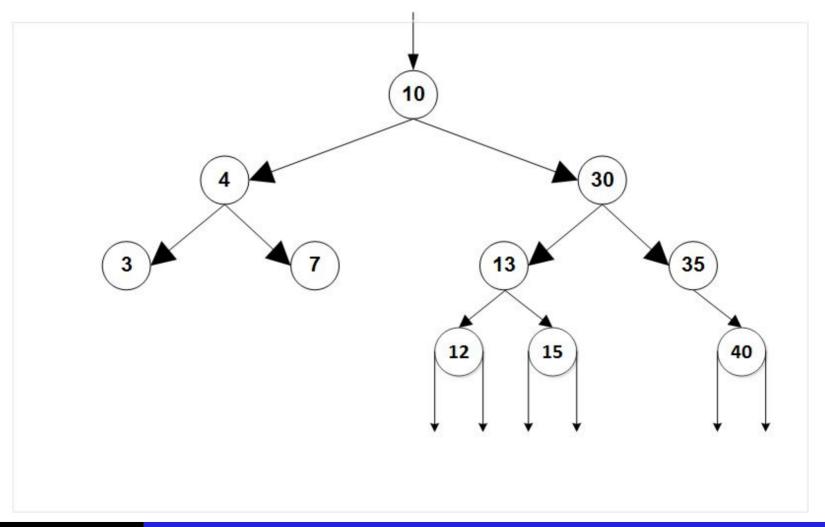


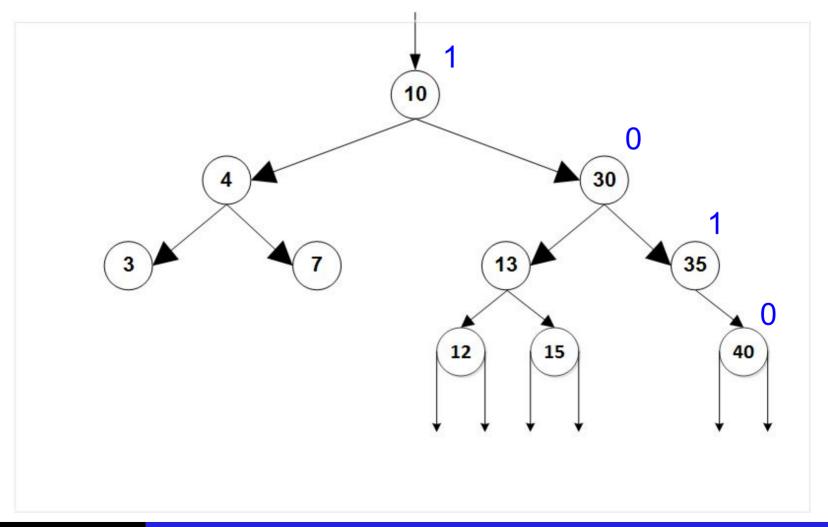
Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,

30, 15, 12, 7, 40 e 20 respectivamente



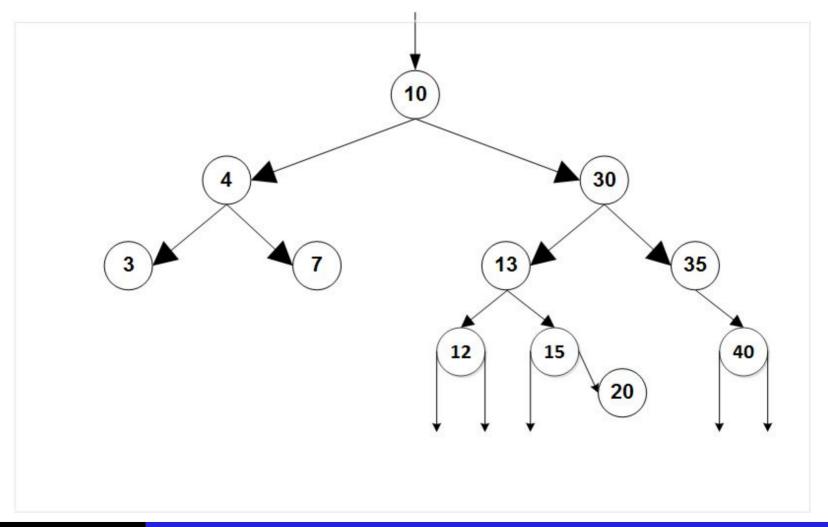






Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,

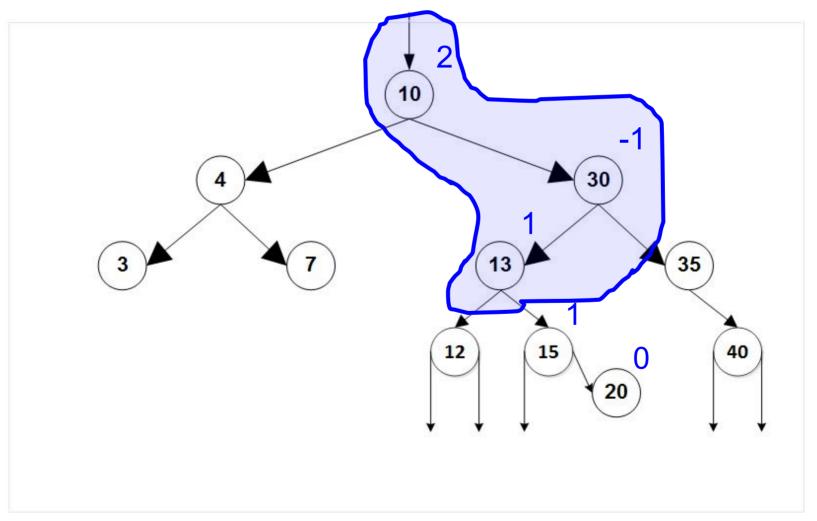
30, 15, 12, 7, 40 e 20 respectivamente



Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,

30, 15, 12, 7, 40 e 20 respectivamente

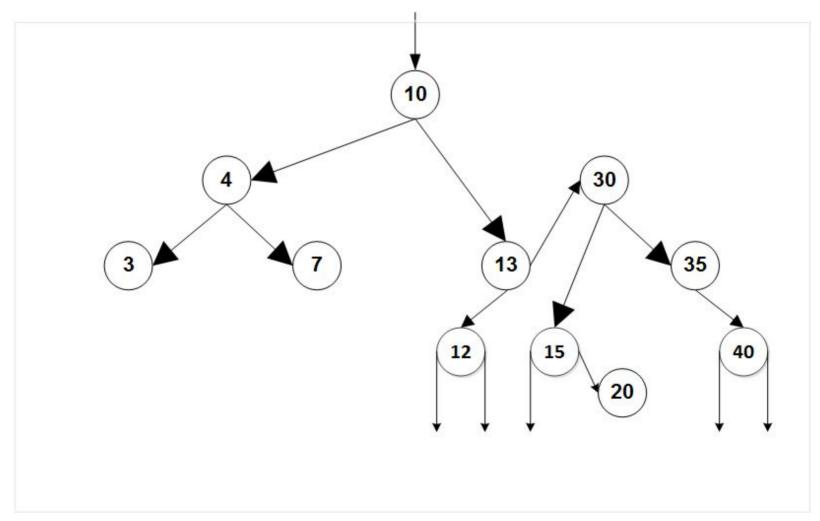
rotação Dir (30) Esq (10)



Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,

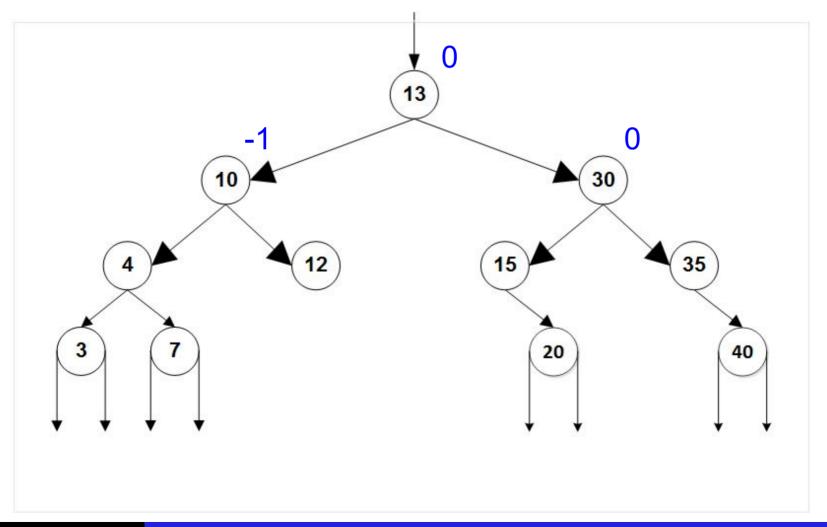
30, 15, 12, 7, 40 e 20 respectivamente

rotação Dir (30) Esq (10)



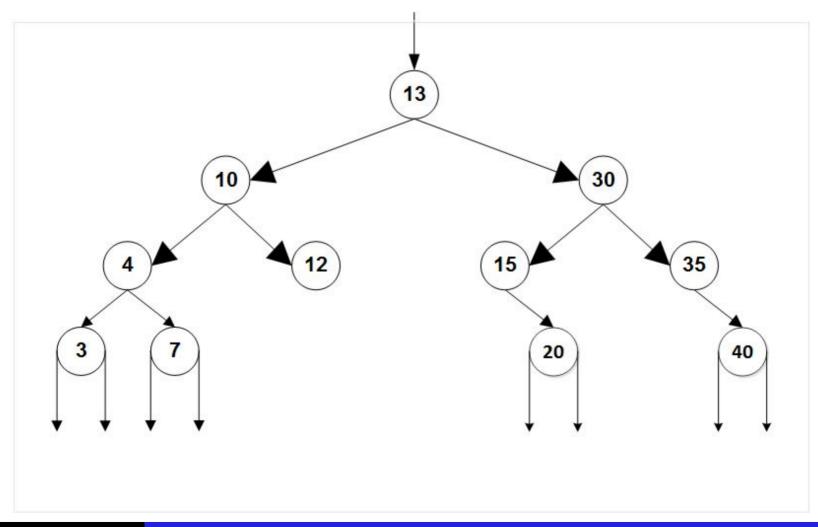
Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas do 4, 35, 10, 13, 3,

30, 15, 12, 7, 40 e 20 respectivamente



## Exercício

Insira o 6 na AVL abaixo



#### Exercício

 Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas dos números 1 a 20, respectivamente

 Crie uma árvore AVL através de inserções sucessivas dos números 20 a 1, respectivamente

 Para cada um dos três exercícios anteriores, verifique sua resposta usando nosso código para a árvore AVL

# Algoritmo em C-like

Ver código em: fonte/unidade06/avl/