



Nadia Eghbal

Sur quoi reposent nos infrastructures numériques ? Le travail invisible des faiseurs du web

OpenEdition Press

Glossaire

DOI : 10.4000/books.oep.1825
Éditeur : OpenEdition Press, Framabook
Lieu d'édition : OpenEdition Press,
Framabook
Année d'édition : 2017
Collection : Encyclopédie numérique
ISBN électronique : 9782821894938



<http://books.openedition.org>

Référence électronique

EGHBAL, Nadia. *Glossaire* In : *Sur quoi reposent nos infrastructures numériques ? Le travail invisible des faiseurs du web* [en ligne]. Marseille : OpenEdition Press, 2017 (généré le 26 octobre 2017). Disponible sur Internet : <<http://books.openedition.org/oep/1825>>. ISBN : 9782821894938. DOI : 10.4000/books.oep.1825.

GLOSSAIRE

Bibliothèque (logicielle)

Les bibliothèques sont des fonctions préfabriquées qui accélèrent l'écriture du code d'un logiciel, tout comme une entreprise du bâtiment achète des fenêtres préfabriquées au lieu de les assembler à partir des composants de base. Par exemple, les développeurs et développeuses peuvent utiliser une bibliothèque appelée OAuth plutôt que développer leur propre système d'identification pour les utilisateurs de leur application.

Capital-risque

Un type d'investissement privé qui permet de financer de jeunes entreprises à forte croissance en échange de titres. Le capital-risque a participé à la croissance de nombreux aspects commerciaux d'Internet et permis la montée en puissance de la Silicon Valley.

Code source

Pour les besoins de cette étude, le code source correspond au code effectivement associé à un projet *open source*.

Contributeur, contributrice

Personne qui fait une contribution à un *open source* actif. Parmi les exemples de contribution, on peut mentionner : écrire du code, rédiger de la documentation, s'occuper de l'assistance aux

utilisateurs, etc. Un contributeur n'a pas forcément un droit de commit sur le projet (par exemple, quelqu'un d'autre doit approuver ou non ses contributions avant de les mettre en production).

Dépôt (logiciel)

Lieu de stockage du code source nécessaire pour utiliser un projet informatique. Par exemple, GitHub offre un espace en ligne pour héberger les dépôts de chacun et permettre à d'autres utilisateurs de les trouver et de les utiliser. L'ensemble des fichiers de code source est appelé communément une « base de code ».

Documentation (de logiciel)

Information écrite qui explique comment les personnes peuvent utiliser ou contribuer à un projet logiciel. La documentation est comme un manuel d'instruction pour le logiciel. Sans elle, un développeur ne saurait pas comment utiliser au mieux le projet.

FLOSS

Acronyme de Free, Libre, and Open Source Software, logiciel *open source* libre et gratuit.

Fork (scission)

Il existe deux types de *forks*. Historiquement, un *fork* de projet est une copie d'un projet *open source* que l'on continue de développer séparément. Son usage est presque politique, par exemple lorsqu'il y a un désaccord interne à propos de la direction du projet, ou pour imposer des modifications substantielles au projet d'origine (idéalement, en réintégrant en retour ces

modifications au projet principal). Un *fork* sur GitHub fait référence à une copie temporaire d'un projet pour réaliser des modifications, généralement avec l'intention de les réintégrer ensuite dans le projet principal. Cela n'a pas la connotation politique et sociale d'un *fork* de projet. GitHub a remanié ce terme pour encourager une culture de bidouillage léger qui prévaut parmi les contributeurs *open source* d'aujourd'hui.

FOSS

Acronyme de Free and Open Source Software, logiciel *open source* gratuit.

Framework

Les *frameworks* offrent une base, une sorte d'échafaudage, une structure. Imaginez cela comme un schéma pour toute une application. Comme un plan, un *framework* définit la manière dont l'application se comportera sur mobile, ou comment ses données seront sauvegardées dans une base de données. Rails et Django sont des exemples de *frameworks*. Selon Wikipédia, « les *frameworks* sont acquis par les informaticiens, puis incorporés dans des logiciels applicatifs mis sur le marché, ils sont par conséquent rarement achetés et installés séparément par un utilisateur final ».

GitHub

Plateforme commerciale d'hébergement de code. GitHub a été lancée en 2008 et c'est actuellement la plateforme la plus populaire pour héberger du code et collaborer à des projets *open source* (il est également possible de stocker du code privé sur GitHub). GitHub a aidé à standardiser les pratiques dans le développement *open source* et a élargi l'audience de l'*open source*. La gestion des projets sur GitHub se fait grâce au système de contrôle de version Git.

Infrastructure numérique

Pour les besoins de cet ouvrage, l'infrastructure numérique désigne l'ensemble des ressources logicielles publiques qui sont utilisées pour créer des logiciels destinés à un usage personnel ou commercial. On peut prendre l'exemple des langages de programmation ou celui des bases de données. Cette définition n'inclut pas les éléments d'infrastructure physique nécessaires à la création de logiciel (comme les serveurs physiques, les câbles...).

Langage (de programmation)

Les langages de programmation sont l'ossature de communication des logiciels. Ils permettent aux différents composants logiciels de réaliser des actions et d'interagir entre eux. On peut citer parmi les langages les plus populaires le JavaScript, le Python et le C.

Logiciel libre

Logiciel que l'on peut librement exécuter pour n'importe quel objectif (commercial ou non) aussi bien qu'étudier, modifier et distribuer. Le terme a été créé aux alentours de 1983, à partir des travaux de l'informaticien Richard Stallman, du projet GNU, et de la Free Software Foundation (fondée en 1985).

Mainteneur (*open source*)

Personne qui endosse la responsabilité d'un projet *open source*. La fonction varie selon les projets. Parfois, les mainteneurs sont formellement nommés ; et parfois, ceux qui abattent le plus gros du travail le deviennent *de facto*. Un mainteneur porte probablement la charge de la gestion du projet plus qu'aucun autre contributeur. Il peut être ou non l'auteur de la version

initiale du projet. Il y a de fortes chances qu'il ait un accès *commit* au projet, c'est-à-dire qu'il peut y effectuer directement des modifications.

Open source (logiciel)

Techniquement, un logiciel *open source* est la même chose qu'un logiciel libre (voir ci-dessus). Néanmoins, d'un point de vue culturel, l'*open source* tend à souligner les bénéfices pratiques des logiciels publics, alors que le logiciel libre est davantage un mouvement social.

Le terme *open source* a vu le jour en 1998, au cours d'une réunion entre personnes qui recherchaient une alternative au terme *free software* qui soit plus en phase avec l'entreprise.

OSS

Acronyme de Open Source Software, logiciel *open source*.