# Atividade 01 – Introdução aos Algoritmos

Disciplina Laboratório de Programação I

Prof<sup>a</sup> Me. Renata Cristina Laranja Leite

Unidade de Computação e Sistemas

- 1) Daniela é mais jovem do que Adriano. Carlos é mais velho do que Daniela. Qual dessas conclusões é verdadeira?
  - a) Adriano é mais velho do que Carlos.
  - b) Carlos é mais velho do que Adriano.
  - c) Daniela é a mais jovem dos três.
- 2) Clara, João, Laura, e Miguel estão sentados em uma mesa redonda, não necessariamente nessa ordem. Sabe-se que:
- Clara não está ao lado de Laura.
- João está à direita de Clara.
- Miguel está à esquerda de Laura.

Quem está sentado ao lado de Laura?

a) Clara

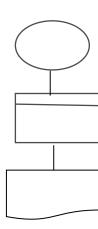
b) João

c) Miguel

d) Não é possível determinar

- 3) Dê a definição dos seguintes termos:
- a) Algoritmo:
- b) Programa:
- c) Software:

4) Explique o esquema abaixo:
Entrada
Processamento
Saída



- 5) Escreve V para a sentença verdadeira e F para a falsa:
- a) ( ) Um programa é composto por um conjunto de processos necessários para se atingir um objetivo bem definido, com entradas e saídas específicas para cada processo.
- b) ( ) A representação de uma decisão ou condição no desenvolvimento de um programa é feita por um símbolo losango.
- c) ( ) Programa, em computador, é uma série de instruções que faz o computador executar alguma tarefa.
- d) ( ) A função do algoritmo, quando executado, é a de agir (operar) sobre as informações, transformando-os em dados.
- e) ( ) As reservas de áreas (variáveis) são espaços na memória que o computador utilizará para execução do programa, não necessitando serem declaradas no programa.
- f) ( ) Como o conhecimento e a tomada de decisão são importantes em várias áreas e em diferentes níveis hierárquicos de uma organização, a informação para uma determinada pessoa ou grupo pode ser considerado como um dado para outra.

6) Analise os algoritmos abaixo e diga o que será impresso na tela ao serem executados:

a)	A ← 10
	B ← 20
	$C \leftarrow A$
	$B \leftarrow C$
	$A \leftarrow B$
	Escrever A, B, C

	-,
b)	A ← 10
	B ← 5
	$C \leftarrow A + B$
	B ← 20
	A ← 10
	Escrever A, B, C

	,
c)	A ← 30
•	B ← 20
	$C \leftarrow A + B$
	Escrever C
	B ←10
	Escrever B, C
	$C \leftarrow A + B$
	Escrever A, B, C

7) Descreva um algoritmo na forma de **descrição narrativa**, a sequência de passos necessária para realizar uma prova de uma disciplina escolar. Pense desde o momento que o aluno recebe a prova impressa até o momento que ele devolve a prova ao professor.

Tente colocar na sua resposta o uso de sequência linear, cíclico e alternativo.

- 8) Qual é a forma usual de representar um **processo** ou etapa em um fluxograma?
- a) Retângulo

- b) Losango c) Círculo d) Triângulo
- 9) Qual é a finalidade do uso de setas em um fluxograma?
- a) Decorar o diagrama
- b) Representar uma decisão
- c) Conectar símbolos diferentes
- d) Indicar a direção do fluxo

10) Faça o teste de mesa para saber as saídas do algoritmo:

