

Documentation technique

AVRIL-MAI 2023

Billegas Lucas

I.DA-P4B

Maître d’apprentissage : M. Garchery

ShareGames

# Table des matières

[Table des matières 3](#_Toc134715122)

[Versions 5](#_Toc134715123)

[Introduction 5](#_Toc134715124)

[Résumé du cahier des charges 5](#_Toc134715125)

[But de l’application 6](#_Toc134715126)

[Le programme consiste à mettre en relation des utilisateurs par rapport à leurs intérêts pour des jeux vidéo. 6](#_Toc134715127)

[Les administrateurs ont la charge de saisir et gérer les fiches des jeux vidéo et les associés à des mots clefs (type de jeux) et un visuel. 6](#_Toc134715128)

[Les utilisateurs peuvent noter et commenter ces jeux sous forme de billets. 6](#_Toc134715129)

[Le programme affiche ensuite le classement des jeux suivant leur note et leur intérêt qu’il suscite auprès de la communauté. 6](#_Toc134715130)

[Fonctionnalités à réaliser 6](#_Toc134715131)

[Matériel et logiciels Nécessaires 7](#_Toc134715132)

[Livrables 7](#_Toc134715133)

[Méthodologie 8](#_Toc134715134)

[S’informer 8](#_Toc134715135)

[Planifier 8](#_Toc134715136)

[Décider 8](#_Toc134715137)

[Réaliser 8](#_Toc134715138)

[Contrôler 8](#_Toc134715139)

[Evaluer 8](#_Toc134715140)

[Planification 9](#_Toc134715141)

[Product backlog 9](#_Toc134715142)

[Planning prévisionnel 14](#_Toc134715143)

[Planning réel 14](#_Toc134715144)

[Analyse fonctionnelle 15](#_Toc134715145)

[Fonctionnalités 15](#_Toc134715146)

[Structure du projet 16](#_Toc134715147)

[Base de données 17](#_Toc134715148)

[Librairies et outils externes 18](#_Toc134715149)

[Bootstrap 18](#_Toc134715150)

[Visual Studio Code 18](#_Toc134715151)

[WSL 2 (Ubuntu) 18](#_Toc134715152)

[Pecee/simple-router 18](#_Toc134715153)

[Github 19](#_Toc134715154)

[Composer 19](#_Toc134715155)

[Autoload 19](#_Toc134715156)

[Périmètre de test 20](#_Toc134715157)

[Équipement de test 20](#_Toc134715158)

[Plan de test 21](#_Toc134715159)

[Évolution des tests 27](#_Toc134715160)

[Rapport de test 28](#_Toc134715161)

[Conclusion 35](#_Toc134715162)

[Planification 35](#_Toc134715163)

[Améliorations possibles 35](#_Toc134715164)

[Bilan personnel 35](#_Toc134715165)

[ANNEXES 36](#_Toc134715166)

[Bibliographie 37](#_Toc134715167)

[Template 37](#_Toc134715168)

[Sites web utilisés 37](#_Toc134715169)

[Installation 43](#_Toc134715170)

[Composer 43](#_Toc134715171)

[Simple-router 43](#_Toc134715172)

[Autoload 43](#_Toc134715173)

[Mise en place d’un Virtual Host 45](#_Toc134715174)

[Création 45](#_Toc134715175)

[apache2.conf 45](#_Toc134715176)

[Hosts 45](#_Toc134715177)

[Configuration fichiers Autoload et Pecee/simple-router 47](#_Toc134715178)

[autoload-psr4.php 47](#_Toc134715179)

[autoload\_static.php 47](#_Toc134715180)

[.htaccess 48](#_Toc134715181)

[composer.json 49](#_Toc134715182)

[index.php 49](#_Toc134715183)

[routes.php 49](#_Toc134715184)

# Versions

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| N. de version |  | Auteur | Date | Changements |
|  | 1.0 | Billegas Lucas | 27.04.2023 | Maquette |
|  | 2.0 | 11.05.2023 | Intermédiaire |
|  | 3.0 | 17.05.2023 | Finale |

# Introduction

Ce document est un rapport décrivant toute la conception du projet réalisé dans le cadre du Travail pratique individuel (TPI) se déroulant du 27 avril au 17 Mai 2023. Ce travail a pour but de valider mes compétences techniques acquises durant toute ma formation d’informaticien en développement d’applications.

# Résumé du cahier des charges

Les informations ci-dessous sont extraites du cahier des charges du TPI :

|  |  |
| --- | --- |
| Élève | Maître d’apprentissage |
| Billegas Lucas  lucas.bllgs@eduge.ch | Garchery Stéphane  [stephane.garchery@edu.ge.ch](mailto:stephane.garchery@edu.ge.ch) |

|  |  |
| --- | --- |
| Experts | |
| Bouille Robin  [robin.bouille@gmail.com](mailto:robin.bouille@gmail.com) | Bizard Yohan  [yohan.bizard@gmail.com](mailto:yohan.bizard@gmail.com) |

### But de l’application

### 

### Le programme consiste à mettre en relation des utilisateurs par rapport à leurs intérêts pour des jeux vidéo.

### Les administrateurs ont la charge de saisir et gérer les fiches des jeux vidéo et les associés à des mots clefs (type de jeux) et un visuel.

### Les utilisateurs peuvent noter et commenter ces jeux sous forme de billets.

### Le programme affiche ensuite le classement des jeux suivant leur note et leur intérêt qu’il suscite auprès de la communauté.

### Fonctionnalités à réaliser

**Administrateur :**

Un administrateur peut créer, modifier, supprimer et voir une fiche de jeu.

Un administrateur peut supprimer un commentaire d’un utilisateur.

**Utilisateurs enregistrés :**

Un utilisateur enregistré peut créer, modifier, supprimer et voir son commentaire sur une fiche de jeu.

Un utilisateur enregistré peut voir toutes les fiches de jeux ou il a posté un ou plusieurs commentaires.

Un utilisateur enregistré peut modifier son mot de passe et son avatar.

Un utilisateur enregistré peut voir son profil.

**Utilisateurs non-enregistrés :**

Un utilisateur non-enregistré peut voir la liste des 10 meilleurs jeux en fonction de leur moyenne sur les notes utilisateurs.

Un utilisateur non-enregistré peut voir les 5 dernières fiches de jeux publiées ou/et mise à jour.

Un utilisateur non-enregistré peut rechercher une fiche par la description ou le titre.

Un utilisateur non-enregistré peut voir toutes les fiches de jeux et les filtrer par date de création / modification ou par la moyenne des notes.

### Matériel et logiciels Nécessaires

* 1 PC standard école
* Windows 10
* WSL
* Suite MSOffice

### Livrables

* Rapport de projet
* Manuel utilisateur
* Résumé du rapport du TPI
* Journal de travail

# Méthodologie

Pour la gestion de mon projet j’ai décidé d’utiliser la méthode de planification en 6 étapes. Voici une petite description de ces étapes.

### S’informer

Se renseigner est la première des 6 étapes de la méthodologie. Elle consiste à comprendre les différentes attentes et à bien cerner le sujet afin de se faire une idée de l’objectif et se procurer systématiquement les bonnes informations.

### Planifier

Planifier est le meilleur moyen d’accomplir son travail dans un temps défini. Pour ce faire, il faut transformer les fonctionnalités demandées en tâches et estimer le temps nécessaire pour effectuer chacune d’entre elles.

### Décider

Après avoir récupérer les informations et planifiées les tâches, il faut décider de l’importance de chaque tâche, ce qui permet d’avoir un ordre de réalisation.

### Réaliser

Une fois les tâches triées par importance, il faut réaliser ces dernières. Pour cela, il faut suivre la planification et à la décision qui ont été faites précédemment.

### Contrôler

Une fois la tâche terminée, il faut vérifier qu’elle fonctionne correctement. Il faut donc mettre en place un scénario de test afin de tester efficacement la fonctionnalité qui a été implémenté.

### Evaluer

La tâche étant terminé, il faut passer en revu cette dernière afin de voir comment elle a été faite, s’il y a des choses qui laissent à désirer ainsi que ce qui pourrait être amélioré pour les prochaines tâches.

# Planification

### Product backlog

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | **S1 : Utilisation d’un dépôt Git** |
| Description (user story) | En tant que développeur, je dois utiliser un dépôt Git afin d’enregistrer et versionner mon projet. |
| Critère d’acceptation | Un dépôt Git est créé et est en lien avec GitHub Desktop. |
| Priorité | P1 : Bloquant |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | **S2 : Installation de la base de données** |
| Description (user story) | En tant que développeur, je dois installer une base de données qui respectent le MCD qui m’a été donné dans l’énoncé. |
| Critère d’acceptation | La base de données est créée ainsi que les tables et un user spécifique à cette base de données. |
| Priorité | P1 : Bloquant |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | **S3 : Création du style du site** |
| Description (user story) | En tant que développeur, je dois créer le visuel de chaque page. |
| Critère d’acceptation | Le visuel de chaque page correspond à la description de l’énoncé. |
| Priorité | P1 : Bloquant |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | **S4 : Création d’une fonction PHP pour la connexion à la base de données** |
| Description (user story) | En tant que développeur, je dois créer une connexion à la base de données pour pouvoir récupérer les données. |
| Critère d’acceptation | Les données peuvent être récupérées, ajoutées, supprimées et éditées depuis des fonctions PHP. |
| Priorité | P1 : Bloquant |
| Nom | **S5 : Installation et configuration de composer et des librairies externes** |
| Description (user story) | En tant que développeur, je dois mettre en place un routeur pour gérer les url et mieux gérer le code. |
| Critère d’acceptation | Le test 1.1 passe. |
| Priorité | P1 : Bloquant |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | **S6 : Mise en place d’un Virtual Host** |
| Description (user story) | En tant que développeur, je dois créer un Virtual host qui me permettra de mettre le routeur dessus. |
| Critère d’acceptation | Le site est fonctionnel depuis un navigateur. |
| Priorité | P1 : Bloquant |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | **S7 : Affichage des jeux sur la page d’accueil** |
| Description (user story) | En tant qu’utilisateur, je dois voir la liste des 10 meilleurs jeux selon leur moyenne de notes. Je dois aussi pouvoir voir les 5 jeux les plus récents selon leur date de saisie / modification. |
| Critère d’acceptation | Le test 2.1 passe. |
| Priorité | P2 : Critique |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | **S8 : Recherche de jeux** |
| Description (user story) | En tant qu’utilisateur, je dois pouvoir rechercher des jeux par le titre ou la description. |
| Critère d’acceptation | Le test 3.1 passe. |
| Priorité | P2 : Critique |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | **S9 : Affichage et filtrage des jeux sur une page** |
| Description (user story) | En tant qu’utilisateur, je dois pouvoir filtrer les jeux par date de saisie / modification ou par note. |
| Critère d’acceptation | Les tests 4.1 et 4.2 passent. |
| Priorité | P2 : Critique |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | **S10 : Inscription** |
| Description (user story) | En tant qu’utilisateur, je dois pouvoir m’inscrire en saisissant un pseudo, un mot de passe et un avatar en option. |
| Critère d’acceptation | Le test 5.1 passe. |
| Priorité | P1 : Bloquant |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | **S11 : Connexion** |
| Description (user story) | En tant qu’utilisateur, je dois pouvoir me connecter à mon compte avec mes informations. |
| Critère d’acceptation | Le test 6.1 passe. |
| Priorité | P1 : Bloquant |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | **S12 : Gestion des fiches de jeux** |
| Description (user story) | En tant qu’administrateur, je peux ajouter, supprimer, voir et modifier une fiche de jeu. |
| Critère d’acceptation | Les tests 7.1 à 7.3 passent. |
| Priorité | P2 : Critique |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | **S13 : Déconnexion** |
| Description (user story) | En tant qu’utilisateur identifié, je peux me déconnecter de mon compte. |
| Critère d’acceptation | Le test 8.1 passe. |
| Priorité | P4 : Secondaire |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | **S14 : Gestion des avis** |
| Description (user story) | En tant qu’utilisateur identifié, je peux modifier, supprimer, voir et créer un avis. |
| Critère d’acceptation | Les tests 9.1 à 9.3 passent. |
| Priorité | P2 : Critique |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | **S15 : Suppression des avis** |
| Description (user story) | En tant qu’administrateur, je peux supprimer un avis. |
| Critère d’acceptation | Le test 10.1 passe. |
| Priorité | P3 : Important |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | **S16 : Page profile** |
| Description (user story) | En tant qu’utilisateur identifié, je peux modifier mon avatar et mon mot de passe. J’ai aussi accès à toutes les fiches de jeux dans lesquels j’ai posté un ou plusieurs avis. |
| Critère d’acceptation | Les tests 11.1 à 11.3 passent. |
| Priorité | P3 : Important |

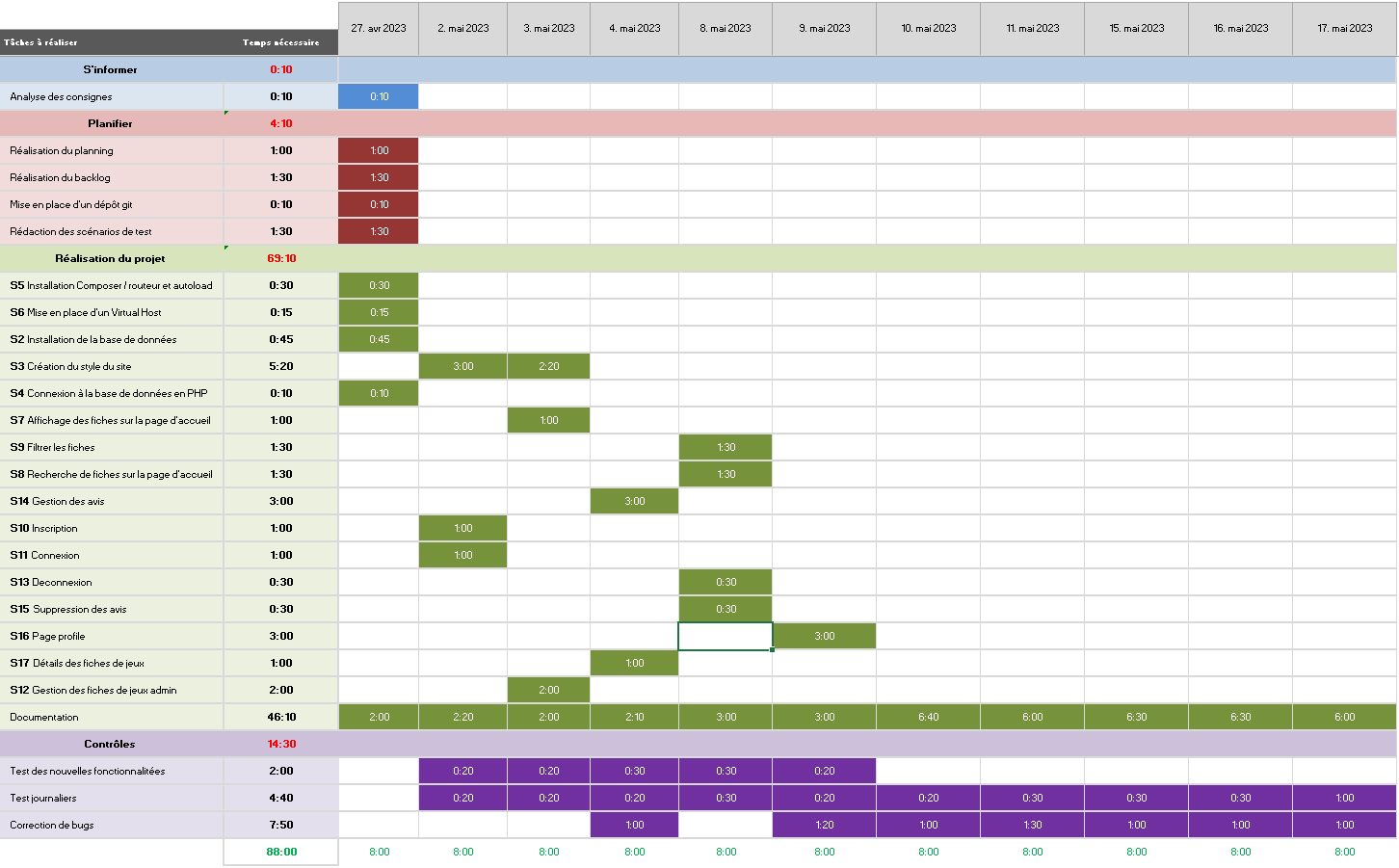
|  |  |
| --- | --- |
| Nom | **S17 : Détails des fiches de jeux** |
| Description (user story) | En tant qu’utilisateur, je peux voir une fiche de jeu avec ces commentaires trier par ordre chronologique sous la fiche. |
| Critère d’acceptation | Le test 12.1 passe. |
| Priorité | P3 : Important |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | **S18 : Mot de passe oublié** |
| Description (user story) | En tant qu’utilisateur, si j’oublie mon mot de passe, je peux cliquer sur un lien qui m’affiche un nouveau mot de passe. |
| Critère d’acceptation | Le test 13.1 passe. |
| Priorité | P3 : Important |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | **S19 : Pagination page jeux** |
| Description (user story) | En tant qu’utilisateur, j’ai accès à une pagination qui me permet de naviguer entre les différentes pages qui contiennent des jeux. Si j’ai une recherche ou un filtre il doit être sauvegarder entre les différentes pages. |
| Critère d’acceptation | Le test 14.1 passe. |
| Priorité | P4 : Secondaire |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | **S20 : Pagination page gestion** |
| Description (user story) | En tant qu’administrateur, j’ai accès à une pagination qui me permet de naviguer entre les différentes pages qui contiennent des jeux. |
| Critère d’acceptation | Le test 14.2 passe. |
| Priorité | P4 : Secondaire |

### Planning prévisionnel



### Planning réel

# Analyse fonctionnelle

### Fonctionnalités

**Connexion**

**Inscription**

**Mot de passe oublié**

**Création d’un jeu**

**Modification d’un jeu**

**Suppression d’un jeu**

Une image contenant texte

Description générée automatiquementAnalyse organique

### Structure du projet

La structure de l’application a été réalisé en MVC (modèle, vue contrôleur). Chaque fichier est classé dans le dossier correspondant.

public/.htaccess

Le fichier qui permet la réécriture d’url et de tout rediriger vers l’index.php

public/index.php

Le fichier principal qui démarre le routeur et redirige sur routes.php.

public/assets/

Le dossier contient toute la partie médias, design. Il contient toute la css, tout le javascript ainsi que toutes les images de l’application.

routes/routes.php

Le fichier qui contient toutes les routes et qui redirige en fonction de la page à afficher.

src/Views/

Le dossier qui contient toutes les vues.

src/Models/

Le dossier qui contient toutes les fonctions et la logique liées à la base de données.

src/Controllers/

Le dossier qui contient un controlleur par vue qui permet de faire le lien entre le modèle et la vue.

src/vendor/

Le dossier contient toutes les librairies installées. C’est le dossier généré par Composer.

src/vendor/composer

Le dossier contient tous les fichiers générés par l’installation de autoload.

src/vendor/pecee/simple-router

Le dossier contient les fichiers du routeur qui ont été généré par l’installation de simple-router.

composer.json

Fichier de configuration qui permet de spécifier les dépendances requises pour le projet.

### Base de données

Une image contenant diagramme

Description générée automatiquement

# Librairies et outils externes

### Bootstrap



Bootstrap est une puissante librairie de développement front-end utilisée pour créer des interfaces modernes et réactives et flexibles. Elle fournit un ensemble complet de composants, de styles prédéfinis et de fonctionnalités JavaScript pour accélérer le processus de conception d’un site web.

### Une image contenant texte, clipart Description générée automatiquementVisual Studio Code

Visual studio code est un environnement de développement facile à utiliser et complet. Il permet de coder dans différents langages et beaucoup d’extensions sont disponibles.

Je l’ai utilisé pour développer mon site web.

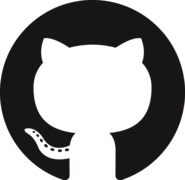
### Une image contenant texte, clipart Description générée automatiquementWSL 2 (Ubuntu)

### 

WSL 2 est un sous-système Linux dans Windows. Il permet en quelque sorte d’avoir une machine virtuelle Linux tout en étant relié à la machine Windows. J’ai utilisé ubuntu 20.04 pour me connecter.

### Pecee/simple-router

Pecee simple-router est une librairie fortement inspirée de la façon dont Laravel gère ses routages. Il est rapide et puissant et il est facile de l’intégrer dans un projet. C’est un outil utile pour gérer le routage dans une application web PHP et il offre une manière simple et flexible de définir les routes dans une application.



### Github

Github est un outil de versionnage GitHub est une plate-forme d'hébergement de code pour le contrôle de version et la collaboration. Il permet de travailler à plusieurs sur des projets et d’avoir un historique de versions.

### Composer (logiciel) — WikipédiaComposer

Composer est un logiciel de gestionnaire de dépendances libre écrit en PHP. Il permet d’installer des bibliothèques dans un projet. C’est grâce à composer que j’ai pu inclure Pecee/simple-router et autoload.

### Autoload

L'autoload est un mécanisme qui permet de charger automatiquement les classes PHP sans avoir à les inclure manuellement avec la fonction «include» ou « require ». Il sert aussi à définir un namespace et choisir le dossier cible qui contient les classes. En résumé, il facilite la gestion des classes dans les applications PHP et réduit les erreurs liées aux inclusions manuelles de fichiers.

# Périmètre de test

J’ai réalisé mes tests avec Google Chrome, Microsoft Edge et Firefox. Pour effectuer les tests j’ai utilisé un compte administrateur, un compte lambda et aussi en tant que visiteur. J’ai fait un plan de test que j’ai utilisé tous les jours pour vérifier qu’une nouvelle fonctionnalité ne créé pas de bugs dans une autre.

# Équipement de test

Environnement :

* Google Chrome 113.0.5672.63 (64 bits) sur Windows 10
* Microsoft Edge 113.0.1774.35 (64 bits) sur Windows 10
* Firefox 106.0.5 (64 bits) sur Windows 10

Pour le serveur, j’ai utilisé un serveur Apache version 2.4.41 qui fonctionne avec Ubuntu. Concernant le PHP j’utilise la version 8.1 ainsi qu’un serveur maria dB version 10.3.34

# Plan de test

Un plan de test des principales fonctionnalités de l’application est disponible ci-dessous.

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 1.1 **Routage** |
| User story | S5 Installation et configuration de composer et des librairies externes |
| Situation | Quand on arrive sur le site une page d’accueil s’affiche. |
| Résultat attendu | Le système de routage est fonctionnel et les pages s’affichent en fonction de leur url. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 2.1 **Affichage des fiches de jeux sur l’accueil** |
| User story | S7 Affichage des jeux sur la page d’accueil |
| Situation | Quand on arrive sur la page d’accueil, la liste des 10 meilleurs jeux est affichés ainsi que les 5 jeux les plus récents. |
| Résultat attendu | Les bonnes fiches de jeux s’affichent. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 3.1 **Recherche de jeux** |
| User story | S8 Recherche de jeux |
| Situation | Quand on recherche un jeu, les jeux contenant la recherche dans le titre ou la description sont affichés |
| Résultat attendu | Les jeux s’affichent selon la recherche. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 4.1 **Filtrage des jeux par date** |
| User story | S9 Affichage et filtrage des jeux sur une page |
| Situation | Quand on choisit le filtrage par date, les fiches de jeux sont affichées par ordre chronologique selon la date de création / modification. |
| Résultat attendu | Les fiches de jeux sont affichées par ordre chronologique. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 4.2 **Filtrage des jeux par note** |
| User story | S9 Affichage et filtrage des jeux sur une page |
| Situation | Quand on choisit le filtrage par note, les fiches de jeux sont affichées par ordre croissant selon la moyenne des notes. |
| Résultat attendu | Les fiches de jeux sont affichées par ordre croissant. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 5.1 **Création d’un compte** |
| User story | S10 Inscription |
| Situation | Quand on valide l’inscription, si le nom d’utilisateur existe déjà une erreur s’affiche sinon le compte se créer et on est redirigé sur la page de connexion. |
| Résultat attendu | Une erreur s’affiche ou le compte se créer. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 6.1 **Connexion à un compte** |
| User story | S11 Connexion |
| Situation | Quand on se connecte, un message d’erreur s’affiche si les informations sont incorrectes. Sinon, l’utilisateur est connecté. |
| Résultat attendu | Une erreur s’affiche ou l’utilisateur est connecté. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 7.1 **Création d’une fiche de jeu** |
| User story | S12 Gestion des fiches de jeux |
| Situation | Quand on valide la création **(A compléter)** |
| Résultat attendu | La fiche de jeu s’affiche dans les différentes pages. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 7.2 **Suppression de fiches de jeux** |
| User story | S12 Gestion des fiches de jeux |
| Situation | Quand on valide la suppression **(A compléter)** |
| Résultat attendu | La fiche de jeu est supprimée. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 7.3 **Modification de fiches de jeux** |
| User story | S12 Gestion des fiches de jeux |
| Situation | Une fois le formulaire rempli lorsqu’on clique sur modifier. |
| Résultat attendu | La fiche de jeu est modifiée avec les nouvelles informations. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 8.1 **Déconnexion** |
| User story | S13 Déconnexion |
| Situation | Quand on clique sur déconnexion. |
| Résultat attendu | Déconnexion du compte. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 9.1 **Création d’un avis** |
| User story | S14 Gestion des avis |
| Situation | **(à compléter)** |
| Résultat attendu | Le commentaire est créé. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 9.2 **Modification d’un avis** |
| User story | S14 Gestion des avis |
| Situation | Quand on valide la modification, si les champs sont remplis et corrects alors le commentaire se modifie sinon un message d’erreur s’affiche. |
| Résultat attendu | Le commentaire est modifié ou un message d’affiche. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 9.3 **Suppression d’un avis** |
| User story | S14 Gestion des avis |
| Situation | Quand on valide la suppression. **(à compléter)** |
| Résultat attendu | L’avis est supprimé est n’apparait plus dans les différentes pages. |
| Nom | 10.1 **Suppression des avis (Administrateur)** |
| User story | S15 Suppression des avis |
| Situation | Quand on clique sur supprimer. |
| Résultat attendu | L’avis est supprimé est n’apparait plus dans les différentes pages. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 11.1 **Modification mot de passe** |
| User story | S16 Page profile |
| Situation | Quand on clique sur supprimer. |
| Résultat attendu | Le mot de passe est modifié. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 11.2 **Modification avatar** |
| User story | S16 Page profile |
| Situation | Quand on valide. |
| Résultat attendu | L’avatar est modifié. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 11.3 **Affichage des fiches de jeux commentées** |
| User story | S16 Page profile |
| Situation | Quand on arrive sur la page profile, il y a la liste des fiches de jeux ou on a posté un ou plusieurs commentaires. |
| Résultat attendu | La liste s’affiche. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 12.1 **Affichage d’une fiche de jeu** |
| User story | S17 Détails des fiches de jeux |
| Situation | Quand on arrive sur la page de détails d’une fiche de jeu. |
| Résultat attendu | Les commentaires s’affichent dans l’ordre chronologique sous la fiche. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 13.1 **Oublie du mot de passe** |
| User story | S18 Mot de passe oublié |
| Situation | Quand on est sur la page de connexion, si on a oublié notre mot de passe il y a un lien qui permet de générer un mot de passe aléatoire. |
| Résultat attendu | une pop-pop s’affiche avec le nouveau mot de passe |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 14.1 **Pagination jeux** |
| User story | S19 Pagination page jeux |
| Situation | Quand on est sur la page de jeux on doit pouvoir naviguer entre différentes pages afin de voir tous les jeux à afficher. |
| Résultat attendu | Un certain nombre de jeux s’affichent par pages et une pagination s’affiche par rapport au nombre de jeux à afficher. S’il y a un filtre ou une recherche, ils doivent restés actif entre les différentes pages. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 14.2 **Pagination gestion** |
| User story | S20 Pagination page gestion |
| Situation | Quand on est sur la page de gestion on doit pouvoir naviguer entre différentes pages afin de voir tous les jeux. |
| Résultat attendu | Un certain nombre de jeux s’affichent et une pagination s’affiche par rapport au nombre de jeux à afficher. |

# Évolution des tests

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| N.  test | J1  jeu. 27.04 | J2  mar. 02.05 | J3 mer.  03.05 | J4  je.  04.05 | J5 lun.  08.05 | J6  mar.  09.05 | J7 mer.  10.05 | J8 jeu.  11.05 | J9 lun.  15.05 | J10 mar.  16.05 | J11 mer.  17.05 |
| 1.1 | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ |  |  |  |
| 2.1 | ❌ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ |  |  |  |
| 3.1 | ❌ | ❌ | ❌ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ |  |  |  |
| 4.1 | ❌ | ❌ | ❌ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ |  |  |  |
| 4.2 | ❌ | ❌ | ❌ | ❌ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ |  |  |  |
| 5.1 | ❌ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ |  |  |  |
| 6.1 | ❌ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ |  |  |  |
| 7.1 | ❌ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ |  |  |  |
| 7.2 | ❌ | ❌ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ |  |  |  |
| 7.3 | ❌ | ❌ | ❌ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ |  |  |  |
| 8.1 | ❌ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ |  |  |  |
| 9.1 | ❌ | ❌ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ |  |  |  |
| 9.2 | ❌ | ❌ | ❌ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ |  |  |  |
| 9.3 | ❌ | ❌ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ |  |  |  |
| 10.1 | ❌ | ❌ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ |  |  |  |
| 11.1 | ❌ | ❌ | ❌ | ❌ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ |  |  |  |
| 11.2 | ❌ | ❌ | ❌ | ❌ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ |  |  |  |
| 11.3 | ❌ | ❌ | ❌ | ❌ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ |  |  |  |
| 12.1 | ❌ | ❌ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ | ✔ |  |  |  |
| 13.1 | ❌ | ❌ | ❌ | ❌ | ❌ | ✔ | ✔ | ✔ |  |  |  |
| 14.1 | ❌ | ❌ | ❌ | ❌ | ❌ | ❌ | ❌ | ✔ |  |  |  |
| 14.2 | ❌ | ❌ | ❌ | ❌ | ❌ | ❌ | ✔ | ✔ |  |  |  |

# Rapport de test

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 1.1 **Routage** |
| Date | 27.04.2023 |
| Résultat obtenu | La page d’accueil c’est affiché. |
| Statut | OK |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 5.1 **Création d’un compte** |
| Date | 02.05.2023 |
| Résultat obtenu | Le compte a été créé. |
| Statut | OK |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 6.1 **Connexion à un compte** |
| Date | 02.05.2023 |
| Résultat obtenu | La connexion a été obtenue sinon un message d’erreur s’affiche. |
| Statut | OK |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 7.1 **Création d’une fiche de jeu** |
| Date | 02.05.2023 |
| Résultat obtenu | Erreur sur la date. Mauvais format. |
| Statut | KO |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 7.1 **Création d’une fiche de jeu** |
| Date | 02.05.2023 |
| Résultat obtenu | Fiche de jeu créé avec succès aucune erreur sauf en cas d’image non sélectionnée. |
| Statut | OK |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 2.1 **Affichage des fiches de jeux sur l’accueil** |
| Date | 02.05.2023 |
| Résultat obtenu | Les fiches s’affichent mais l’image ne marche pas |
| Statut | KO |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 2.1 **Affichage des fiches de jeux sur l’accueil** |
| Date | 02.05.2023 |
| Résultat obtenu | Les fiches s’affichent. |
| Statut | KO |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 9.1 **Création d’un avis** |
| Date | 03.05.2023 |
| Résultat obtenu | L’avis c’est créer |
| Statut | OK |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 12.1 **Affichage d’une fiche de jeu** |
| Date | 03.05.2023 |
| Résultat obtenu | Le jeu s’affiche avec les commentaires en dessous trié dans l’ordre chronologique |
| Statut | OK |
| Nom | 10.1 **Suppression des avis (Administrateur)** |
| Date | 03.05.2023 |
| Résultat obtenu | Le commentaire a été supprimé et ne s’affiche plus. |
| Statut | OK |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 9.3 **Suppression d’un avis** |
| Date | 03.05.2023 |
| Résultat obtenu | Le commentaire a été supprimé et ne s’affiche plus. |
| Statut | OK |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 7.2 **Suppression de fiches de jeux** |
| Date | 03.05.2023 |
| Résultat obtenu | La fiche de jeu a été supprimé et les commentaires qui sont liés sont aussi supprimés. |
| Statut | OK |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 7.3 **Modification de fiches de jeux** |
| Date | 04.05.2023 |
| Résultat obtenu | La modification marche mais le titre et la description s’échange. |
| Statut | KO |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 2.1 **Affichage des fiches de jeux sur l’accueil** |
| Date | 04.05.2023 |
| Résultat obtenu | Les 10 meilleurs jeux s’affichent en fonction de leur moyenne |
| Statut | OK |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 9.2 **Modification d’un avis** |
| Date | 04.05.2023 |
| Résultat obtenu | L’avis se modifie |
| Statut | OK |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 7.3 **Modification d’une fiche de jeux** |
| Date | 04.05.2023 |
| Résultat obtenu | La fiche de jeux se modifie correctement et si il n’y pas d’image elle garde la précédente. Elle affiche une erreur si aucun type n’est sélectionné. |
| Statut | OK |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 3.1 **Recherche de jeux** |
| Date | 04.05.2023 |
| Résultat obtenu | Les jeux qui ont la recherche dans la description ou le titre sont affichés. |
| Statut | OK |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 4.1 **Filtrage des jeux par date** |
| Date | 04.05.2023 |
| Résultat obtenu | Les jeux se sont affichés du plus récent au plus ancien. |
| Statut | OK |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 11.3 **Affichage des fiches de jeux commentées** |
| Date | 08.05.2023 |
| Résultat obtenu | Les jeux commentés par l’utilisateurs s’affichent mais avec des doublons s’il y a plusieurs commentaires dans un jeu. |
| Statut | KO |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 11.3 **Affichage des fiches de jeux commentées** |
| Date | 08.05.2023 |
| Résultat obtenu | Les jeux commentés par l’utilisateurs s’affichent correctement et sans doublons. |
| Statut | OK |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 11.1 **Modification mot de passe** |
| Date | 08.05.2023 |
| Résultat obtenu | Le mot de passe se modifie. |
| Statut | OK |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 11.1 **Modification mot de passe** |
| Date | 08.05.2023 |
| Résultat obtenu | Si l’ancien mot de passe ou les nouveaux ne sont pas identiques une erreur s’affiche. |
| Statut | OK |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 11.2 **Modification avatar** |
| Date | 08.05.2023 |
| Résultat obtenu | L’avatar se modifie si on le change. Si aucun avatar est sélectionné mais que la case « garder mon avatar » est coché alors l’avatar ne change pas sinon il est effacé. |
| Statut | OK |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 4.2 **Filtrage de jeux par note** |
| Date | 08.05.2023 |
| Résultat obtenu | Les jeux se sont affichés de la meilleure moyenne de notes à la moins bonnes ou non noté. |
| Statut | OK |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 13.1 **Mot de passe oublié** |
| Date | 09.05.2023 |
| Résultat obtenu | Le nouveau mot de passe s’affiche dans le site. |
| Statut | OK |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 14.2 **Pagination gestion** |
| Date | 10.05.2023 |
| Résultat obtenu | Les différentes s’affichent avec le nombre de jeux définis. La pagination se créer automatiquement en fonction du nombre de jeux qui doivent être affichés |
| Statut | OK |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 14.1 **Pagination jeux** |
| Date | 11.05.2023 |
| Résultat obtenu | Les différents jeux s’affichent dans les pages et la pagination fonctionne. S’il y a un filtrage ou une recherche, lors d’un changement de page le filtre ou la recherche se réinitialise. |
| Statut | KO |

|  |  |
| --- | --- |
| Nom | 14.1 **Pagination jeux** |
| Date | 11.05.2023 |
| Résultat obtenu | Les différents jeux s’affichent dans les pages, la pagination fonctionne et le filtrage est gardé pendant la navigation entre les pages. |
| Statut | OK |

# Conclusion

### Planification

### Améliorations possibles

### Bilan personnel

# ANNEXES

## Bibliographie

### Template

<https://themewagon.com/themes/blogy/>

### Sites web utilisés

<https://sql.sh/>

[www.w3schools.com](http://www.w3schools.com)

<https://php.net/>

<https://www.javatpoint.com/how-to-change-date-format-in-php>

<https://fr.wikipedia.org/>

<https://chat.openai.com/>

J’ai utilisé ChatGPT afin qu’il me fasse des commentaires réalistes sur les différents jeux

Conversation :

fais moi un commentaire sur clash royale et mets une note sur 10 au jeu

ChatGPT

Clash Royale est un jeu de stratégie en temps réel qui a captivé des millions de joueurs à travers le monde. Avec ses batailles rapides et compétitives, il offre une expérience de jeu addictive et palpitante.

Le concept de Clash Royale est simple mais ingénieux. Vous devez construire un deck de cartes en utilisant une variété de troupes, sorts et structures défensives, puis les déployer stratégiquement sur le champ de bataille pour détruire les tours de votre adversaire tout en défendant les vôtres. La clé de la victoire réside dans la bonne gestion des ressources, la synchronisation des attaques et la prise de décisions tactiques rapides.

Le jeu offre une grande variété de cartes, chacune ayant ses propres caractéristiques et pouvoirs uniques, ce qui permet aux joueurs de personnaliser leur stratégie en fonction de leur style de jeu préféré. De plus, Clash Royale propose un système de progression où vous pouvez améliorer vos cartes et débloquer de nouvelles, ajoutant ainsi une dimension supplémentaire à la profondeur stratégique du jeu.

Les graphismes colorés et les animations fluides de Clash Royale contribuent à son attrait visuel, tandis que les effets sonores et la musique immersive ajoutent à l'excitation des batailles. De plus, le jeu encourage l'interaction sociale grâce à la possibilité de rejoindre des clans, de participer à des événements en ligne et de défier des joueurs du monde entier.

En ce qui concerne ma note, je donnerais à Clash Royale un solide 8 sur 10. Le jeu offre une expérience de jeu addictive et compétitive, avec une grande variété de cartes et une communauté active. Cependant, certains joueurs pourraient être frustrés par le système de progression qui peut sembler un peu lent sans dépenser de l'argent réel. Néanmoins, si vous êtes prêt à investir du temps ou de l'argent, Clash Royale peut vous offrir des heures de plaisir stratégique.

j'aimerai que tu fasse un commentaire de 3 ligne et quil y est un titre

ChatGPT

Titre: Clash Royale : Un jeu de stratégie captivant

Commentaire: Clash Royale est un jeu de stratégie en temps réel qui captive les joueurs grâce à ses batailles rapides et compétitives. Avec ses cartes uniques et son gameplay addictif, il offre une expérience de jeu palpitante qui ne manquera pas de vous tenir en haleine. Préparez-vous à affronter des adversaires du monde entier dans ce titre captivant.

fais la meme chose pour fifa 23

ChatGPT

Titre: FIFA 23 : Une expérience de football immersive

Commentaire: FIFA 23 offre une expérience de football immersive qui plaira aux amateurs du sport le plus populaire au monde. Avec des graphismes améliorés, des mouvements de joueurs réalistes et une variété de modes de jeu, le jeu vous permet de plonger dans l'action sur le terrain. Affrontez vos adversaires en ligne, créez votre équipe ultime ou revivez des moments historiques dans ce titre captivant qui repousse les limites de la simulation de football.

et la note ?

ChatGPT

Pour FIFA 23, je donnerais une note de 8,5 sur 10. Le jeu offre une expérience de football immersive avec des graphismes impressionnants et des mouvements de joueurs réalistes. La variété des modes de jeu et la possibilité de créer votre équipe ultime ajoutent une profondeur et une rejouabilité supplémentaires. Cependant, certains joueurs pourraient être déçus par les microtransactions présentes dans le jeu. Néanmoins, pour les fans de football, FIFA 23 offre une expérience solide et divertissante.

fais toujours la meme chose pour black ops 2

ChatGPT

Titre: Call of Duty: Black Ops 2 - Une expérience de tir intense et palpitante

Commentaire: Black Ops 2 est un jeu de tir qui offre une expérience intense et palpitante aux amateurs d'action. Plongez au cœur d'un scénario captivant, mêlant guerre froide, conspirations et missions secrètes. Avec son mode multijoueur compétitif et son mode zombie addictif, Black Ops 2 offre une grande variété de gameplay et des heures de divertissement. Préparez-vous à l'action et à l'adrénaline avec ce titre emblématique de la franchise Call of Duty.

Note: 9 sur 10. Black Ops 2 est un jeu qui a su combiner avec succès une campagne solo captivante, un mode multijoueur compétitif et un mode zombie addictif. Son gameplay solide, ses graphismes immersifs et son scénario bien ficelé en font l'un des meilleurs épisodes de la série. Malgré son âge, il reste un incontournable pour les fans de jeux de tir.

fais la meme chose pour gta 5

ChatGPT

Titre: GTA 5 - Une immersion totale dans un monde ouvert époustouflant

Commentaire: GTA 5 offre une expérience de jeu sans pareil dans un monde ouvert dynamique et époustouflant. Plongez dans les rues animées de Los Santos, explorez un vaste territoire et vivez une histoire captivante remplie d'intrigues et de personnages mémorables. Avec son gameplay riche en possibilités, que ce soit dans les missions principales, les activités annexes ou le mode en ligne, GTA 5 offre une liberté totale et un divertissement sans fin. Préparez-vous à une aventure inoubliable dans l'un des meilleurs jeux de la franchise.

Note: 9,5 sur 10. GTA 5 est un chef-d'œuvre du monde ouvert, avec un niveau de détail impressionnant, une variété d'activités et une histoire riche. Son gameplay fluide, ses graphismes époustouflants et son monde vivant en font l'un des meilleurs jeux de sa génération. Bien que le mode en ligne puisse parfois souffrir de problèmes de stabilité, l'expérience globale offerte par GTA 5 reste inégalée. Un incontournable pour les fans d'action et d'aventure.

fais la meme chose pour uncharted 4

ChatGPT

Titre: Uncharted 4: A Thief's End - Une aventure épique et cinématographique

Commentaire: Uncharted 4: A Thief's End transporte les joueurs dans une aventure épique digne d'un film hollywoodien. Avec des graphismes à couper le souffle, une narration captivante et des séquences d'action palpitantes, le jeu offre une immersion totale dans l'univers de Nathan Drake. Les paysages exotiques, les énigmes stimulantes et les personnages charismatiques font de cette dernière itération de la série Uncharted une expérience inoubliable. Préparez-vous à vivre une aventure digne des plus grands blockbusters dans Uncharted 4.

Note: 9,5 sur 10. Uncharted 4: A Thief's End est un chef-d'œuvre du jeu d'aventure, offrant une combinaison parfaite de graphismes époustouflants, de gameplay fluide et d'une histoire captivante. Les performances des acteurs, les dialogues bien écrits et les séquences d'action spectaculaires font de ce jeu une expérience cinématographique immersive. Bien que certains pourraient souhaiter une plus grande variété d'énigmes, Uncharted 4 reste un incontournable pour les amateurs d'aventure et de narration de qualité.

fais la meme chose pour hogwarts legacy

ChatGPT

Titre: Hogwarts Legacy - Plongez dans une aventure magique extraordinaire

Commentaire: Hogwarts Legacy offre aux joueurs la possibilité de vivre une aventure magique extraordinaire dans l'univers emblématique de Harry Potter. En tant qu'étudiant à Poudlard, vous pourrez explorer les salles mystérieuses du château, apprendre des sorts puissants, interagir avec des personnages emblématiques et découvrir des secrets enfouis depuis longtemps. Avec des graphismes époustouflants et une immersion totale, Hogwarts Legacy promet une expérience de jeu fascinante et captivante pour les fans de la franchise. Préparez-vous à vous laisser ensorceler par ce titre magique.

Note: En attente de sortie. Hogwarts Legacy est un jeu très attendu et sa note finale dépendra de son contenu, de sa qualité de gameplay et de sa capacité à offrir une expérience fidèle à l'univers de Harry Potter. Les premières impressions sont prometteuses et les fans ont de grandes attentes pour ce jeu. Il faudra attendre sa sortie pour donner une évaluation définitive.

fais un commentaire négatif sur clash royale

ChatGPT

Commentaire négatif sur Clash Royale :

Bien que Clash Royale ait réussi à captiver de nombreux joueurs, il présente également certains aspects qui peuvent être décevants. Le système de progression du jeu peut parfois sembler lent, nécessitant soit un investissement considérable en temps, soit des dépenses d'argent réel pour progresser plus rapidement. Cela peut créer une sensation de déséquilibre entre les joueurs, favorisant ceux qui sont prêts à dépenser davantage. De plus, certaines stratégies dominantes peuvent rendre le jeu répétitif et prévisible, diminuant ainsi la diversité des expériences de jeu. En fin de compte, malgré son attrait initial, Clash Royale peut frustrer les joueurs qui recherchent une progression équitable et une variété de stratégies plus dynamiques.

Fais un titre et mets une note

ChatGPT

Titre: Clash Royale : Un jeu addictif mais avec des frustrations

Note: 7 sur 10

Commentaire: Clash Royale est un jeu qui a su captiver de nombreux joueurs grâce à son gameplay addictif et compétitif. Cependant, il présente certaines frustrations qui peuvent entacher l'expérience. Le système de progression peut être lent et nécessiter des dépenses d'argent réel pour avancer rapidement, créant ainsi un déséquilibre entre les joueurs. De plus, certaines stratégies dominantes peuvent rendre le jeu répétitif. Malgré ces aspects, Clash Royale reste un divertissement captivant pour ceux qui sont prêts à investir du temps ou de l'argent, mais il peut ne pas convenir à ceux qui recherchent une expérience équilibrée et variée sans dépenses supplémentaires.

fais un commentaire avec titre et note sur god of war

ChatGPT

Titre: God of War : Une épopée épique et immersive

Note: 9,5 sur 10

Commentaire: God of War est un chef-d'œuvre qui plonge les joueurs dans une épopée épique et immersive. Avec des graphismes à couper le souffle, une histoire captivante et des combats d'une intensité incroyable, le jeu repousse les limites de l'action-aventure. Le nouvel aspect narratif et émotionnel ajouté à la série offre une profondeur inégalée, tandis que les énigmes stimulantes et les rencontres épiques avec des dieux et des créatures mythologiques rendent chaque instant mémorable. God of War est une véritable démonstration de l'excellence du jeu vidéo et un incontournable pour tous les amateurs de jeux d'action-aventure.

fais un commentaire négatif sur red evil 4

ChatGPT

Titre: Resident Evil 4 : Un pas en arrière dans la franchise

Note: 5 sur 10

Commentaire: Malheureusement, Resident Evil 4 marque un pas en arrière dans la franchise qui avait réussi à captiver les joueurs avec ses précédents opus. Bien que le jeu ait introduit des éléments de gameplay innovants à l'époque, tels que la caméra par-dessus l'épaule, il a également abandonné certains aspects clés qui ont fait le charme des jeux précédents. L'atmosphère effrayante et oppressante qui caractérisait les premiers jeux de la série a été diluée au profit d'une approche plus axée sur l'action. De plus, le scénario et les personnages ne parviennent pas à captiver autant que dans les titres antérieurs. Resident Evil 4 peut satisfaire les fans de jeux d'action, mais il déçoit ceux qui recherchent l'expérience classique de survival-horror offerte par les premiers jeux de la franchise.

fais un commentaire titre et note sur black ops 3 puis fais sur black ops 4

ChatGPT

Titre: Black Ops 3 : Une expérience de tir futuriste intense

Note: 8 sur 10

Commentaire: Black Ops 3 offre une expérience de tir futuriste intense, plongeant les joueurs dans un monde rempli de technologies avancées et de combats frénétiques. Les graphismes modernes et les mécaniques de jeu fluides contribuent à l'immersion, tandis que le mode multijoueur compétitif et le mode zombies addictif ajoutent une grande variété de gameplay. Cependant, le scénario de la campagne solo peut sembler confus et la progression peut sembler un peu lente dans certains aspects. Malgré cela, Black Ops 3 reste un titre solide pour les fans de la série Call of Duty et les amateurs de jeux de tir futuristes.

Titre: Black Ops 4 : Une évolution en demi-teinte de la franchise

Note: 7 sur 10

Commentaire: Black Ops 4 propose une évolution intéressante de la franchise avec l'introduction de nouveaux modes de jeu et la suppression de la campagne solo au profit d'un mode Battle Royale, intitulé "Blackout". Les mécaniques de jeu restent solides, offrant des combats intenses et rapides, notamment dans le mode multijoueur classique. Cependant, la suppression de la campagne solo déçoit ceux qui appréciaient l'expérience scénaristique de la franchise. De plus, le mode Blackout peut souffrir de problèmes d'équilibrage et de stabilité, ce qui peut affecter l'expérience de jeu globale. Malgré ses nouvelles idées, Black Ops 4 n'a pas réussi à surpasser les attentes élevées des fans de la série et se positionne comme un épisode en demi-teinte.

fais pareil avec black ops 2

ChatGPT

Titre: Black Ops 2 : Une réussite incontournable de la franchise

Note: 9 sur 10

Commentaire: Black Ops 2 est un incontournable de la franchise Call of Duty, offrant une expérience de tir captivante et une histoire qui se déroule dans deux périodes temporelles différentes. Le scénario bien construit, combiné à des personnages mémorables, ajoute une profondeur significative à la campagne solo. Le mode multijoueur compétitif reste addictif et offre une variété de modes de jeu pour satisfaire tous les types de joueurs. De plus, le mode zombie propose des défis stimulants et une rejouabilité infinie. Bien que certains pourraient critiquer le manque d'innovation en termes de mécaniques de jeu, Black Ops 2 reste un titre solide qui a su captiver les fans de la franchise grâce à son gameplay solide et à son immersion dans un univers militaire intense.

## Installation

### Composer

Pour commencer, tapez la commande suivante : « curl -sS https://getcomposer.org/installer -o composer-setup.php ».

Ensuite, tapez la commande suivante afin d’installer Composer de manière globale : « sudo php composer-setup.php --install-dir=/usr/local/bin --filename=composer »

Vous pouvez ensuite relancer votre Ubuntu et tapez « composer --version » pour vérifier que composer est bien installé.

### Simple-router

Ensuite il est possible de suivre la documentation qui explique de l’installation à l’utilisation de simple-router ou continuer cette documentation qui explique chaque étape de l’installation et configuration :

<https://packagist.org/packages/pecee/simple-router>

Voici la commande a taper pour installer le router dans le projet: « composer require pecee/simple-router ».

En cas de problème avec l’installation il est possible de récupérer les fichiers générer directement dans ce GitHub :

<https://github.com/skipperbent/simple-php-router>

### 

### Autoload

Autoload permet de charger automatiquement les classes sans avoir à les inclure via « require\_once » ou « include\_once » .

Une fois simple-router installer il est possible d’intégrer autoload en suivant ces 2 étapes :

« sudo apt-get update -y »

« sudo apt-get install -y php-autoload »

Pour mettre à jour il suffit de tapper cette commande :

« composer dump-autoload »

## Mise en place d’un Virtual Host

### Création

Pour créer un virtual host il faut aller dans le serveur et taper la commande :

« sudo vim /etc/apache2/sites-available/[nom\_du\_domaine].conf »

Dans ce fichier il faut ajouter ce code et changer les éléments entre crochet en fonction du projet.

<VirtualHost \*:[Port]>

DocumentRoot ["Chemin jusqu’à l’index"]

ServerName [www.example.com]

</VirtualHost>

Une fois terminé il faut faire un lien symbolique vers « sites-enabled». Pour ce faire il faut aller dans le ce dossier puis tapper la commande :

« sudo a2ensite [nom\_du\_domaine].conf »

### apache2.conf

Ensuite il faut aller dans le fichier apache2.conf en tapant la commande suivante :

« sudo vim /etc/apache2/apache2.conf »

Dans ce fichier il faut ajouter une balise Directory comme ceci :

<Directory ["Même chemin que DocumentRoot"]>

AllowOverride all

Require all granted

</Directory>

Toujours dans ce fichier il faut ajouter (pas obligatoire) :

ServeurName [exemple.com]

### Hosts

Après il faut ouvrir le fichier hosts en administrateur qui se trouve dans le chemin suivant :

« C:\Windows\System32\drivers\etc »

Une fois ouvert ajouter à ce fichier :

127.0.0.1 [exemple.com]

Pour écouter le port, il faut aller dans « /etc/apache2/ports.conf » et ajouter une ligne avec votre port :

Listen [port]

Commande pour voir les ports qui sont ouverts :

« sudo apache2ctl -S »

## Configuration fichiers Autoload et Pecee/simple-router

### autoload-psr4.php

Voici le code de base :

return array(

    'Pecee\\' => array($vendorDir . '/pecee/simple-router/src/Pecee'),

);

Voici à quoi ressemble le code après modification :

return array(

    'projet\_exemple\\' => array($baseDir . '/src'),

    'Pecee\\' => array($vendorDir . '/pecee/simple-router/src/Pecee'),

);

La modification permet ajouter un deuxième préfixe pour créer un nouveau namespace spécifique au projet.

### autoload\_static.php

Remplacez:

 public static $prefixLengthsPsr4 = array (

        'P' =>

        array (

            'Pecee\\' => 6,

        ),

    );

    public static $prefixDirsPsr4 = array (

        'Pecee\\' =>

        array (

            0 => \_\_DIR\_\_ . '/..' . '/pecee/simple-router/src/Pecee',

        ),

    );

Par:

public static $prefixLengthsPsr4 = array (

        '[**premiere lettre du projet**]' =>

        array (

            'projet\_exemple\\' => 15,

        ),

        'P' =>

        array (

            'Pecee\\' => 6,

        ),

    );

    public static $prefixDirsPsr4 = array (

        'projet\_exemple\\' =>

        array (

            0 => \_\_DIR\_\_ . '/../..' . '/src',

        ),

        'Pecee\\' =>

        array (

            0 => \_\_DIR\_\_ . '/..' . '/pecee/simple-router/src/Pecee',

        ),

    );

Cette modification de l'autoload\_static.php sert à ajouter un nouveau préfixe de chargement de classes pour le projet, qui permettra de charger les classes du projet à partir d'un dossier spécifique.

### .htaccess

Si la documentation d’installation n’a pas été suivie, il ne faut pas oublier de créer un fichier .htaccess dans le dossier public qui permet de rediriger vers la page index constamment. Pour ce faire, il faut ajouter ces lignes :

RewriteEngine on

RewriteCond %{SCRIPT\_FILENAME} !-f

RewriteCond %{SCRIPT\_FILENAME} !-d

RewriteCond %{SCRIPT\_FILENAME} !-l

RewriteRule ^(.\*)$ index.php/$1

### composer.json

Il faut ajouter :

"autoload": {

        "psr-4": {

            "projet\_exemple\\": "src/"

        }

    },

### index.php

Le fichier index devrait ressembler à ça :

<?php

require '../vendor/autoload.php';

require '../routes/routes.php';

use Pecee\SimpleRouter\SimpleRouter as Router;

// Enregistrement du namespace par défaut des controllers

Router::setDefaultNamespace('\projet\_exemple\Controlleurs');

// Lancement du router

Router::start();

### routes.php

Le fichier routes.php doit être mis dans un dossier routes par exemple à la racine du projet. Il contient tout le routage et les appellent aux contrôleurs.

Voici un exemple d’utilisation :

Dans cette ligne on utilise la classe « AccueilControlleur » pour pouvoir appeler les fonctions qui sont dedans.

use projet\_exemple\Controlleurs\AccueilControlleur;

Ensuite il est possible de faire le routage comme dans cet exemple :

Router::get('/', [AccueilControlleur::class, 'accueil']);

Cette ligne permet de dire que quand on arrive sur le site ou que la page est « / » on appelle le contrôleur accueil puis on appelle la fonction accueil qui est dans le contrôleur.