# 1. Identificação do Projeto

Título do Projeto: \*(a definir - nome atual temporário "Nutri Ai" está em revisão por questões de patente)\*

Equipe:

- Lucas R. — Estudante de Sistemas de Informação (UNIEURO) | Email: [lucas60899@unieuro.com](mailto:lucas60899@unieuro.com)

- Luan Medrado — Estudante de Sistemas de Informação (UNIEURO) | Email:

- Lorrana Nasareth — Estudante de Sistemas de Informação (UNIEURO) | Email:

Resumo Atualizado:

O projeto tem como objetivo desenvolver um aplicativo móvel que auxilie pessoas em sua jornada de alimentação saudável. O app oferece suporte tanto para usuários que já seguem um plano alimentar quanto para os que desejam orientações básicas, através de sugestões de refeições, receitas fitness e um chat inteligente com IA para adaptação da dieta. O projeto está sendo desenvolvido como Trabalho de Conclusão de Curso (TCC).

Glossário: \*(opcional, a ser preenchido futuramente)\*

# 2. Pesquisa para Escolha da Temática

Motivação e Contextualização:

A crescente busca por uma vida mais saudável, aliada à rotina corrida das pessoas, dificulta o planejamento alimentar. Muitos não possuem acesso a nutricionistas ou tempo para preparar uma alimentação equilibrada. O app busca democratizar o acesso a informações e sugestões nutricionais personalizadas.

Pesquisa:

- Formulário online com jovens e adultos: mais de 25 respostas em menos de 1 hora  
- Feedbacks indicam interesse em: sugestões práticas de refeição, ajuda com planejamento alimentar, e interação com IA.

O que é:

- Um app de apoio nutricional com recursos de sugestão de refeições, organização de dietas, receitas fitness e IA integrada.

O que não é:

- Não é um substituto de acompanhamento profissional nutricional.  
- Não é um app de delivery ou vendas.

# 3. Business Model Canvas (BMC)

Segmentos de Cliente: Jovens adultos, estudantes, trabalhadores com rotina corrida, pessoas em reeducação alimentar.

Proposta de Valor: Acessibilidade, organização alimentar, sugestões inteligentes, apoio à rotina alimentar de forma simples e personalizada.

Canais: Google Play, redes sociais, indicações.

Relacionamento com Clientes: Suporte via chat, assistente com IA, comunidade (futuro).

Fontes de Receita: Versão freemium com recursos pagos (planos premium com receitas avançadas, consultoria automatizada, etc.)

Recursos-Chave: Equipe de desenvolvimento, API da OpenAI, base de dados alimentar, UI/UX.

Atividades-Chave: Desenvolvimento mobile, validação de ideias, coleta de dados, UX research.

Parcerias-Chave: Nutricionistas, desenvolvedores de IA, plataformas de receitas.

Estrutura de Custos: Infraestrutura, licenças de API, hospedagem, marketing, manutenção.

# 4. Problem Framing

Que Problema Está Sendo Resolvido?

Dificuldade de manter uma alimentação organizada, equilibrada e acessível no dia a dia, especialmente para quem não tem acesso a um profissional de nutrição.

Para Quem? (Público-Alvo / Persona)

Estudantes, jovens trabalhadores, pessoas em fase de reeducação alimentar, praticantes de atividades físicas iniciantes.

Por que É o Problema Certo Para Resolver?

Grande parte do público sente necessidade de apoio nutricional acessível. O interesse por alimentação saudável cresce, mas apps existentes são ou pagos demais ou genéricos.

Indicadores de Sucesso e Métricas:

- Número de downloads  
- Tempo de uso por sessão  
- Frequência de uso do chat  
- Taxa de retenção semanal

Como Outros Resolvem Hoje? (Benchmark)

- Apps como MyFitnessPal, Yazio, Lifesum. São focados em contagem de calorias e planos prontos.  
- Nenhum oferece um chat com IA contextualizado em dietas personalizadas e rotina real.

Possíveis Direções:

- Focar na simplicidade para o usuário leigo  
- Expandir para suporte com profissionais   
- Integração com smartwatch e wearables

# 5. Solution Framing

Solução Proposta:

Um aplicativo mobile em React Native, com assistente inteligente via API GPT, que organiza a dieta do usuário, sugere refeições, permite substituições e envia alertas. O app também permite registrar ou importar uma dieta atual, mesmo se vinda de um profissional.

Alinhamento com a Visão do Produto (ou Projeto):

A proposta está diretamente alinhada com o objetivo de criar uma ferramenta acessível, moderna, leve e que apoie pessoas comuns na sua alimentação diária.

Outras Soluções Consideradas e Por Que Foram Rejeitadas:

- Criar apenas um repositório de receitas: rejeitado por ser pouco interativo.  
- Criar um app com foco 100% em IA: rejeitado por depender de muita consulta externa.

Limites do Escopo (Out of Scope):

- Diagnóstico nutricional  
- Atendimento com profissionais reais  
- Planos personalizados pagos por assinatura

Principais Dependências e Riscos:

- Custo da API do GPT  
- Aceitação do público  
- Performance em dispositivos mais antigos

Estratégia de Go-to-Market (Se Aplicável):

- Lançamento beta gratuito com testes entre amigos e grupos  
- Coleta de feedbacks e melhorias  
- Parcerias com influenciadores de bem-estar/nutrição  
- Lançamento oficial na Play Store

# 6. Planejamento, Desenvolvimento e Iterações (Sprints)

## 6.1 Planejamento Geral

O desenvolvimento do projeto será dividido em sprints quinzenais com foco na evolução progressiva do MVP.  
A seguir, uma visão geral de como o trabalho será conduzido:

- Sprint 1: Estruturação do projeto (configuração do ambiente, definição de layout, início da navegação).  
- Sprint 2: Implementação das telas principais (Home, Perfil, Chat, Receitas) e início da integração com IA.  
- Sprint 3: Testes, ajustes de usabilidade e início de coleta de feedback com usuários.  
- Sprint 4: Finalização de funcionalidades, correções, melhorias com base em feedbacks e preparação para apresentação final.

Cronograma de Alto Nível:  
- Início: Abril de 2025  
- Término estimado: Junho de 2025  
- Marcos importantes: Lançamento da primeira versão navegável (Sprint 2), validação com formulário (Sprint 3), preparação para TCC (Sprint 4).

## 6.2 Sprint 1 – Estruturação Inicial

Backlog de Tarefas e Metas:

- Criar repositório no GitHub  
- Configurar ambiente Expo + React Native + TypeScript  
- Criar estrutura de navegação entre telas com React Navigation  
- Iniciar layout no Figma

- Formulario para possiveis usuarios  
- Criar telas iniciais com layout base (HomeScreen, ProfileScreen)

Estratégia de Testes e Monitoramento:

- Testes funcionais manuais em ambiente Expo Go  
- Organização e controle via GitHub Projects  
- Testes de navegação e visualização em diferentes resoluções (emulador e smartphone)

Execução e Acompanhamento:

- Ambiente inicial configurado com sucesso  
- Estrutura de pastas criada  
- Telas básicas funcionando  
- Integração inicial entre App.tsx e navegadores funcionando corretamente  
- Primeiros testes realizados com Expo Go

Resultados e Feedbacks:

- Projeto inicial funcional  
- Layout Figma iniciado  
- Recebido feedback positivo sobre clareza e foco na experiência do usuário

Lições Aprendidas e Próximos Passos:

- Importância de documentar cada configuração  
- Planejamento de tempo para aprendizado das libs novas  
- Para o Sprint 2: avançar na construção do chat com IA e interação do usuário com sugestões personalizadas