

ARTIFICIAL INTELLIGENCE

AGENTE DE LIMPEZA



Technology - 2024

github.com/lucca7r/agente

Lucas silva, Luan Medrado

PEAS

Performance (Desempenho): O desempenho do agente é avaliado com base em sua capacidade de limpar todas as células

Environment (Ambiente): O ambiente é o labirinto, que é gerado aleatoriamente com um número fixo de células (por exemplo, 4x4)

Actuators (Atuadores)

- 1.Movimentação: O agente se move para as células adjacentes nas quatro direções possíveis (cima, baixo, esquerda, direita).
- 2.Limpeza: Quando o agente chega em uma célula suja, ele usa o atuador de limpeza para remover a sujeira, transformando a célula em limpa ("L").

Sensors (Sensores):

Percepção de Sujeira; O agente pode detectar se a célula atual ou uma célula adjacente contém sujeira, seja ela água ("A") ou poeira ("P").



About

AGENTE



Ele tem que buscar a sujeira com a
prioridade de água
identificar quando acabou a água
buscar a sujeira de PO

Read More

About

THANK YOU

FOR YOUR ATTENTION



Technology - 2024

github.com/lucca7r/agente

Lucas silva, Luan Medrado