

RQ 01. Sistemas populares são maduros/antigos?

Hipótese:

A maioria dos sistemas populares são maduros/antigos pois a tendência é que quanto mais tempo de desenvolvimento, mais maduro um sistema se torna.

RQ 02. Sistemas populares recebem muita contribuição externa?

Hipótese:

Quanto mais popular é um sistema, maior é a probabilidade de que nele existam contribuições externas. Quanto mais conhecido, mais pessoas tendem a querer contribuir.

RQ 03. Sistemas populares lançam releases com frequência?

Hipótese:

Sistemas populares lançam releases com frequência pois o número de features aumenta com grande velocidade.

RQ 04. Sistemas populares são atualizados com frequência?

Hipótese:

Sistemas populares são atualizados com mais frequência pois possuem uma maior base de usuários que necessitam de novas features com certa regularidade e possuem um maior número de reportes de bugs o que leva os desenvolvedores a atualizarem mais estes repositórios devido as demandas citadas.

RQ 05. Sistemas populares são escritos nas linguagens mais populares?

Hipótese:

Em sua maioria, sistemas populares são escritos nas linguagens mais populares devido a maior facilidade de encontrar colaboradores e pessoas que estejam interessadas em aprender estas linguagem e querem conhecer um exemplo prático de uso dela.

RQ 06. Sistemas populares possuem um alto percentual de issues fechadas?

Hipótese:

Sistemas populares possuem um alto percentual de issues fechadas pois a comunidade possui um maior interesse nestes repositórios, logo ela se dedica mais a mantê-lo o que consequentemente gera mais issues fechadas.