

Lucca Giffoni



PERFIL PESSOAL

Cursando Engenharia da Computação na UNIFESP - São José dos Campos. Entusiasta em tecnologia e computadores desde os 16 anos de idade. Especializado em desenvolvimento Unity, em C#, para aplicações em Realidade Mista.

REALIZAÇÕES

- Desenvolvimento de aplicativos UWP, para produção, a nível mundial
- Aplicativos UWP para pequenas e médias empresas
- Prêmios de voluntariado (2018-2020)

INFORMAÇÕES DE CONTATO

- ☎ (12) 99167-2477
- 🏠 São José dos Campos, SP
- ✉ luccagiffoni@gmail.com
- 🌐 [Lucca Giffoni](#)
- 🌐 [Lucca Giffoni](#)

HABILIDADES E COMPETÊNCIAS

- C#
- Realidade Mista
- HoloLens
- C | C++
- Banco de Dados (SQL e MySQL)
- Raciocínio lógico e resolução de problemas
- Debugging de software
- Programação Orientada a Objetos
- Comunicação Oral e Escrita

HISTÓRICO EDUCACIONAL

Bacharelado em Ciência e Tecnologia

Universidade Federal de São Paulo / 2021-2023

- Abrange uma ampla variedade de conhecimentos, que inclui matemática, ciências naturais, computação e ciências humanas, e visa formar profissionais com sólidos fundamentos teóricos e práticos e com uma visão integrada dessas diferentes áreas do saber.

Bacharelado em Engenharia da Computação

Universidade Federal de São Paulo / 2024-2025

- É a especialização do Bacharelado em Ciência e Tecnologia dentro da UNIFESP.
- Formação plena em Engenharia da Computação.

University of Colorado (EUA)

Introduction to C# Programming and Unity

- Introdução ao ambiente de desenvolvimento Unity e à linguagem C#, de maneira específica para o desenvolvimento dentro da Engine
- Ver o [Certificado](#)

More C# Programming and Unity

- A segunda parte da especialização, que contou com um aprofundamento específico do desenvolvimento em C# para o ambiente do Unity
- Ver o [Certificado](#)

HISTÓRICO PROFISSIONAL

Estagiário

GO-IT Solutions

- Trabalhou como estagiário em projetos de desenvolvimento mobile, dentro da plataforma PowerPlatform, da Microsoft
- Trabalhou com as ferramentas SharePoint, PowerApps e PowerAutomate

Desenvolvedor Júnior

GO-IT Solutions

- Trabalha com o desenvolvimento de aplicativos UWP, dentro da Unity Engine, usando a linguagem C#. Especializado em Realidade Mista.
- Trabalha com os óculos de realidade mista, HoloLens 2, da Microsoft.

PROJETOS

Caso queira conhecer meus trabalhos práticos e os aplicativos já desenvolvidos, por favor, entre em contato.

Intermediate Object-Oriented Programming for Unity Games

- A terceira parte da especialização, que aprofundou os conhecimentos já adquiridos na linguagem e na engine, para compreensão das estruturas internas, estrutura de dados e padrões de design.
- Ver o [Certificado](#)

One Day Code (Brasil)

Curso Completo de Linguagem C e C++

- Introdução, aprofundamento e especialização em C e C++
- Apresentação dos conceitos fundamentais das linguagens, com aplicações e trabalhos práticos para teste dos conhecimentos;
- Desenvolveu jogos de console usando somente C e C++.
- Certificado: <https://www.udemy.com/certificate/UC-1ffd947d-8284-43d2-bd75-da4ae3263739/>

EXTRACURRICULARES

Experiência de voluntariado

Palavra da Vida Rio Grande do Sul - 2018, 2019 e 2020

- Serviu como voluntário durante um mês, durante às férias de Janeiro, como monitor de acampamento, responsável pela programação e responsável pela copa

Palavra da Vida Norte - 2018

- Serviu como voluntário durante um mês, durante às férias de Julho, como monitor de acampamento e responsável pela copa

Igreja Batista Maranata - 2018 até o momento

- Serviu como voluntário no desenvolvimento e ainda serve na manutenção do website oficial - [IBMaranata](#)
- Serve como técnico das transmissões ao vivo e gravações dos eventos
- Serve como professor de crianças de 10 até 13 anos

YouVersion - 2019-2020

- Serviu como suporte técnico para clientes e usuários do aplicativo "Bible" da YouVersion