

GRADUAÇÃO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO
DEPARTAMENTO DE COMPUTAÇÃO - UNIVERSIDADE ESTADUAL DE
LONDRINA
PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETO – PROF. BRUNO B.
ZARPELÃO
EXERCÍCIO – HERANÇA

Crie uma classe ContaBancaria.

Inclua os seguintes atributos:

- cliente: String;
- numeroConta: String;
- saldo: BigDecimal;

Inclua os seguintes métodos na classe ContaBancaria:

- sacar: não permitir que o saldo fique menor que zero;
- depositar;

Crie duas subclasses de ContaBancaria: ContaCorrente e ContaPoupanca.

Na classe ContaPoupanca, inclua o seguinte atributo:

- diaRendimento: int;

Na classe ContaPoupanca, inclua o seguinte método:

- calcularNovoSaldo: recebe como parâmetro a taxa de rendimento e atualiza o saldo;

Na classe ContaCorrente, inclua o seguinte atributo:

- limite: BigDecimal;

Na classe ContaCorrente, redefina o método sacar, permitindo saldos negativos desde que não superem o limite;

Faça uma classe Principal que permita ao usuário realizar as seguintes tarefas:

- Cadastrar a conta (poupança ou corrente) de um cliente;
- Sacar um valor da sua conta (poupança ou corrente);
- Atualizar uma conta poupança com o seu rendimento;
- Depositar um determinado valor na conta (poupança ou corrente);
- Mostrar o saldo de uma conta (poupança ou corrente);

- **Desafio:** implementar busca de uma conta pelo seu número usando o método `indexOf(Object o)` do `LinkedList` (Dica: olhar na documentação do Java como o `indexOf(Object o)` é implementado).