

# Manual

# EcoCity

Desenvolvido por:  
Bryan Silva  
Lucca Menegatti  
Prof. Me. Diego Negretto



## *Sumário*

<b>1. Visão Geral do Jogo</b>	<b>2</b>
<b>2. Login</b>	<b>3</b>
• Sou um Novo Jogador	3
• Já Tenho uma Conta	5
<b>3. Interface Principal</b>	<b>6</b>
• Indicadores e Monitoramento (Parte Superior)	6
• Ferramentas e Social	7
• Interagindo com o Mundo (O Grid)	7
<b>4. Ranking</b>	<b>8</b>
• Navegação	9
<b>5. Menu de Configurações</b>	<b>9</b>
<b>6. Loja</b>	<b>10</b>
<b>7. Chat</b>	<b>12</b>
• Como Enviar uma Mensagem?	13



## **1. Visão Geral do Jogo**

---

Você é o Gestor de uma Comunidade em crescimento. Sua missão não é apenas construir cidades enormes ou acumular riqueza infinita, mas sim garantir que sua comunidade prospere sem destruir o futuro.

Sua meta principal é sobreviver ao tempo de jogo mantendo o equilíbrio. Ao final do prazo estipulado, você vence se tiver um saldo positivo e sustentável, ou seja, dinheiro em caixa e o meio ambiente preservado.

O jogo é um desafio de estratégia e gerenciamento de tempo:

- Planeje e Construa: Você escolhe quais estruturas construir. Cada construção leva um tempo para ficar pronta, exigindo planejamento a longo prazo.
- O Sistema de Trocas (Trade-off): Toda ação tem uma reação. Uma fábrica pode gerar muito dinheiro rápido, mas causará dano ambiental imediato. Uma reserva florestal ajuda o ambiente, mas custa dinheiro.
- Saldos Negativos: Diferente de outros jogos, aqui seus recursos podem ficar negativos. Se o dinheiro acabar, você entra em dívida financeira, se destruir demais a natureza, você cria um "passivo ambiental", o jogo não acaba na hora, mas você precisa correr contra o tempo para recuperar esses números antes do prazo final.

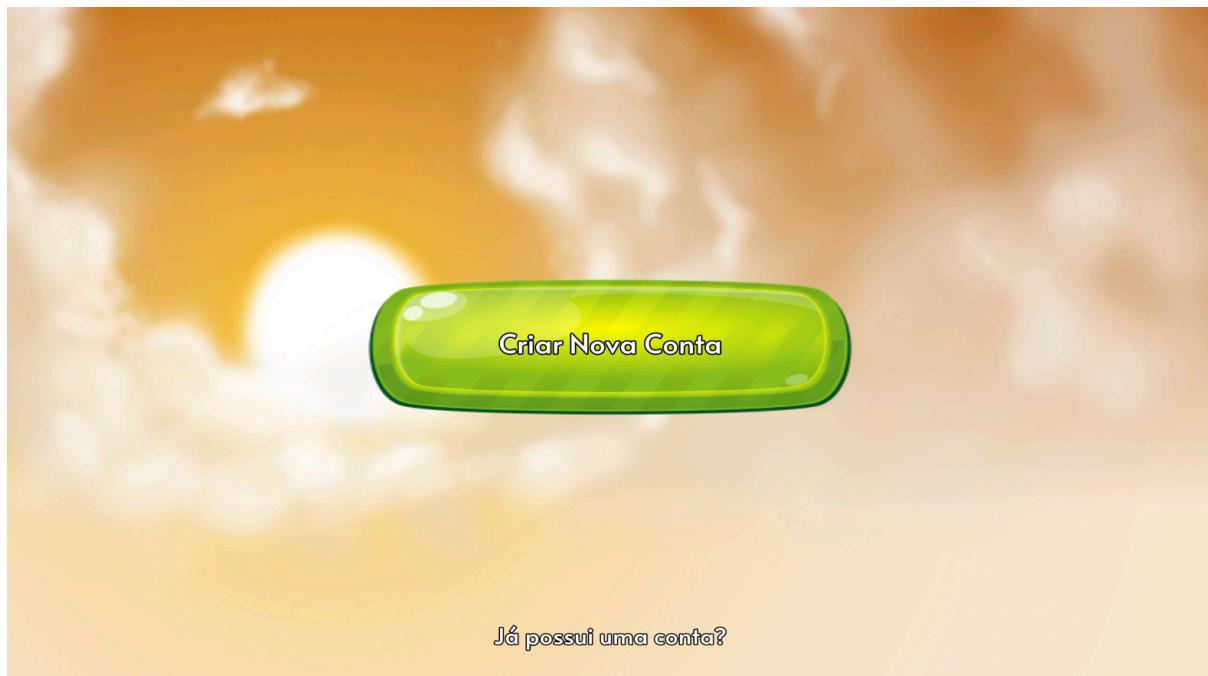
Observe sempre os indicadores na tela (HUD). Eles oscilam em tempo real. Se um número subir muito rápido, cuidado: outro indicador provavelmente está caindo drasticamente. O segredo não é o máximo lucro, é o equilíbrio.



## 2. Login

---

Ao iniciar o jogo, você encontrará a tela de identificação. Escolha a opção que se encaixa no seu perfil para começar a gerenciar sua comunidade.



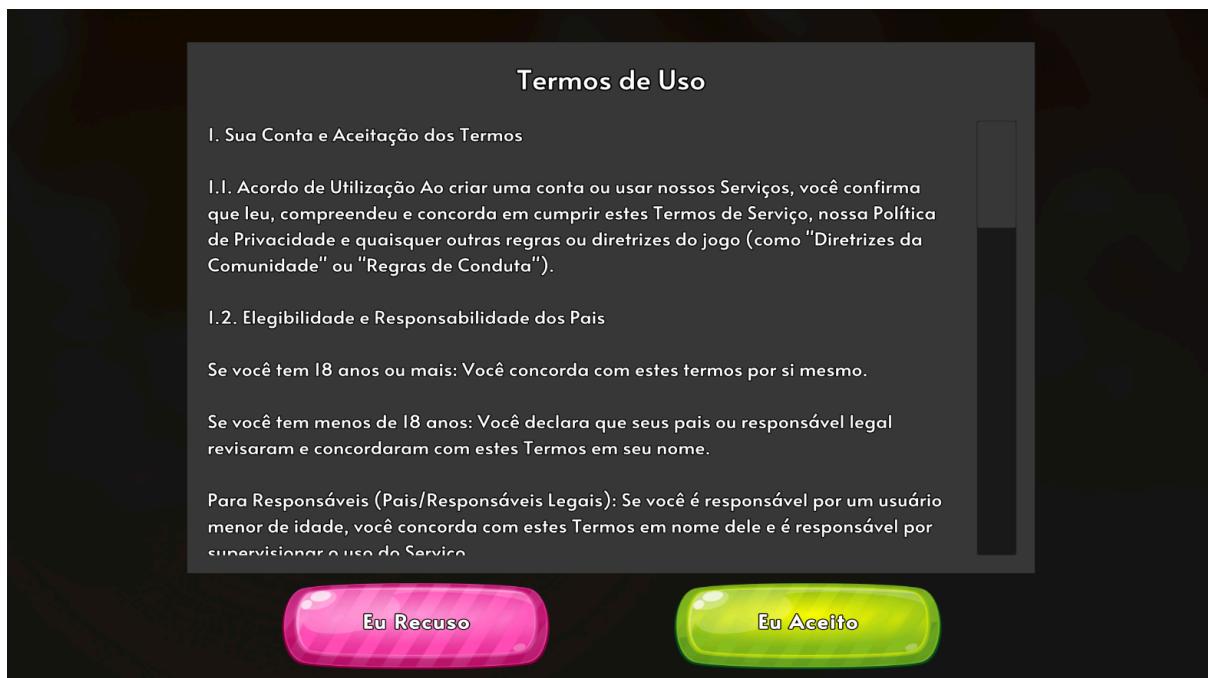
- **Sou um Novo Jogador**

Se esta é a sua primeira vez aqui, siga estes passos para criar seu perfil:

- Selecione a opção **Criar Nova Conta**.
- Insira o **Nome de Usuário** que você deseja utilizar.



- Leia e marque a caixa para aceitar os **Termos de Uso**.
- Confirme para entrar.



-  **Já Tenho uma Conta**

Se você já jogou antes e quer carregar seu progresso:

- Clique no botão "**Já Possui uma Conta?**".
- Digite o **E-mail** vinculado ao seu cadastro anterior.
- O sistema enviará automaticamente um **Código de Verificação** para o seu e-mail.
- Insira o código recebido no campo indicado para liberar seu acesso.



### 3. Interface Principal

A tela principal é onde a gestão da sua comunidade acontece. Aqui você tem uma visão isométrica do terreno e acesso a todos os indicadores vitais para o seu sucesso. Abaixo, explicamos cada elemento da interface:



- **💡 Indicadores e Monitoramento (Parte Superior)**

Fique atento ao topo da tela, é ali que você mede seu desempenho em tempo real.

- **Cronômetro (Centro):** O tempo não para! Este contador mostra quanto tempo resta para você atingir suas metas de sustentabilidade antes do fim da partida.
- **Pontos Sustentáveis e Capital (Canto Direito):** O coração do jogo.
  - **Barra Verde:** Indica a saúde ambiental da sua comunidade.
  - **Barra Amarela:** Indica seu saldo financeiro (Capital).
  - *Lembre-se: O segredo é manter o equilíbrio entre os dois.*
- **Perfil (Canto Esquerdo):** Exibe o nome do seu gestor.

## • Ferramentas e Social

Os botões de ação estão distribuídos pelas laterais para facilitar o acesso sem poluir a visão da cidade.

- **Chat em Tempo Real (Lateral Esquerda):** O botão com ícone de "Pessoas" abre o chat global. Use-o para trocar ideias ou estratégias com outros gestores online.
- **Menu de Ações (Canto Inferior Direito):**
  - **Ranking:** Veja como sua gestão se compara com a de outros jogadores.
  - **Configurações:** Ajuste o volume, gráficos e opções do sistema.
  - **Loja:** O local onde você compra novas estruturas para expandir sua comunidade.

## • Interagindo com o Mundo (O Grid)

O cenário do jogo é interativo. Você pode personalizar sua cidade clicando diretamente nos elementos do mapa:

**Gerenciando a Natureza (Árvores)** Ao clicar em uma árvore, você abre um menu de contexto onde pode:

- Ver as informações sobre aquele recurso natural.
- **Remover a árvore:** Atenção! Isso pode gerar recursos imediatos, mas afetará seus *Pontos Sustentáveis*.

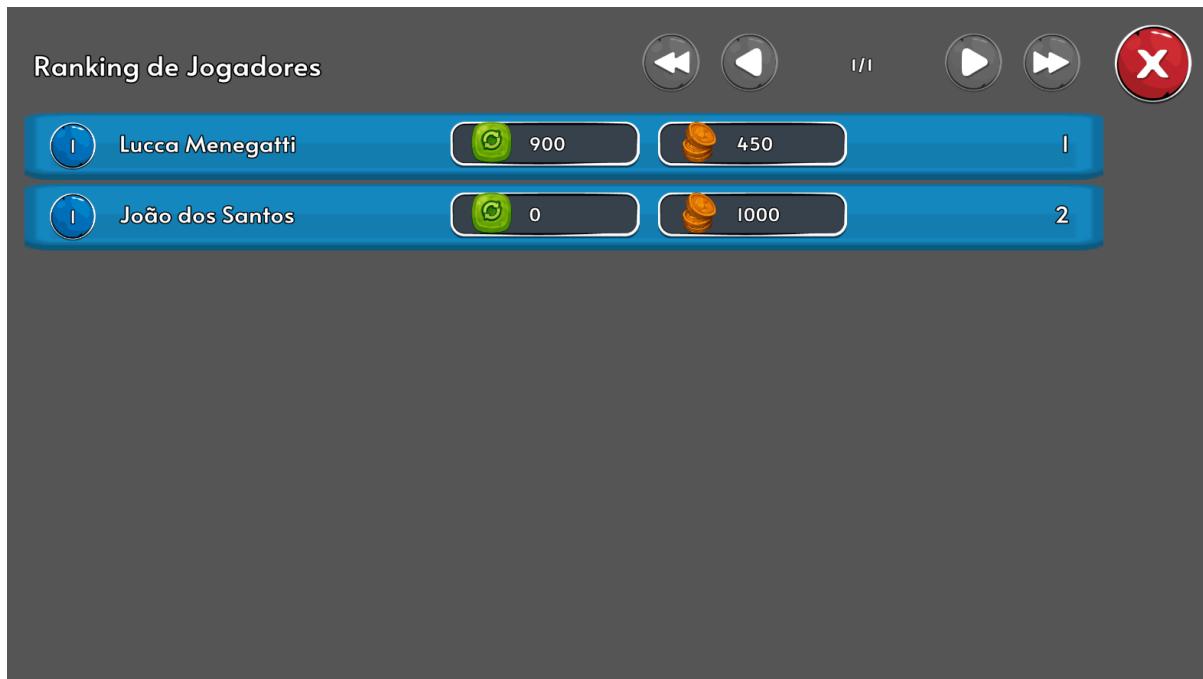
**Gerenciando Estruturas (Construções)** Ao clicar em um prédio ou casa já construída, você pode:

- Consultar os atributos da construção.
- **Mover a estrutura:** Reorganize sua cidade para aproveitar melhor o espaço disponível no grid.



#### 4. Ranking

O Ranking não serve apenas para ver quem tem mais dinheiro. Ele mostra quem conseguiu o melhor **equilíbrio** entre economia e meio ambiente. Acesse esta tela pelo botão de troféu na tela principal.



A lista de jogadores é organizada do melhor gestor para o pior. Cada linha apresenta os dados vitais de um jogador:

- **Identificação:** Nome do jogador e seu ícone de perfil.
- **Pontos Sustentáveis (Ícone Verde):** O quanto aquele jogador preservou o meio ambiente.
- **Capital Acumulado (Ícone Dourado):** O saldo financeiro atual daquele jogador.
- **Posição:** O número à direita indica a colocação atual no ranking.

**Dica Estratégica:** Observe que nem sempre o jogador mais rico está em primeiro lugar. O sistema de pontuação valoriza gestores que mantêm os **Pontos Sustentáveis** altos. Ter os cofres cheios mas a floresta destruída fará você cair no ranking!



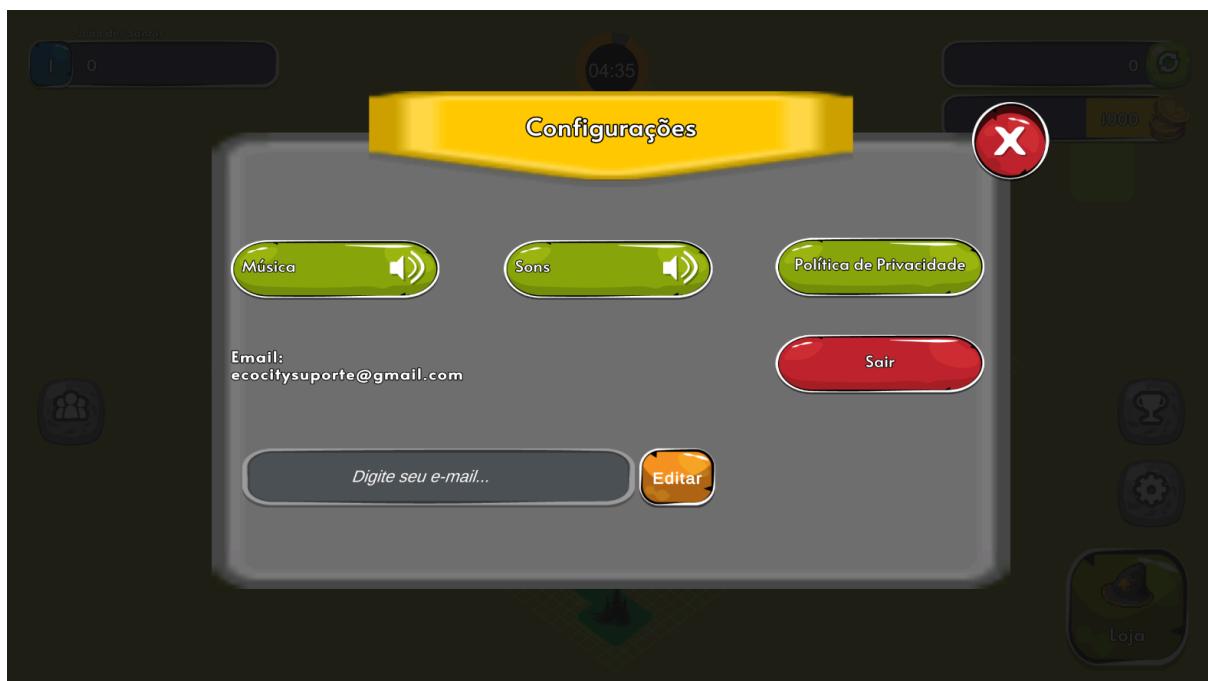
## • Navegação

No topo da janela, você encontra os controles de página para navegar entre centenas de jogadores:

- **Setas (◀ ▶)**: Avançam ou voltam uma página.
- **Setas Duplas (◀◀ ▶▶)**: Vão direto para o início ou fim da lista.
- **Botão Fechar (X)**: Retorna para a cidade.

## 5. Menu de Configurações

Precisa ajustar o som ou trocar de conta? O menu de Configurações é o seu painel de controle pessoal. Acesse-o clicando no ícone de engrenagem na tela principal.



No topo da janela, você encontra os botões verdes para personalizar sua experiência sonora:

- **Música**: Ativa ou desativa a trilha sonora de fundo.
- **Sons**: Ativa ou desativa os efeitos sonoros do jogo (cliques, construções, alertas).



Aqui você pode manter seus dados atualizados ou trocar de usuário:

- **Alterar E-mail:**
  - O sistema exibe o e-mail atualmente vinculado à conta.
  - Para mudar, basta digitar o novo endereço no campo "**Digite seu e-mail...**" e clicar no botão laranja **Editar**.
- **Sair (Logout):**
  - O botão vermelho **Sair** desconecta sua conta atual e retorna para a tela de Login. Use isso se quiser trocar de jogador.

 **Política de Privacidade:** Clique no botão verde à direita para ler os termos de como seus dados são utilizados e protegidos no jogo.

## 6. Loja

---

Ao abrir a loja, você verá as opções de estruturas disponíveis, como Árvores, Usinas, Coletores e Hortas. Cada cartão apresenta informações vitais para o seu planejamento:



- **Nome e Imagem:** Identificação visual da estrutura.
- **Tempo de Construção (Ícone Cronômetro):** Indica quanto tempo (em segundos) a obra levará para ficar pronta. Lembre-se: o tempo do jogo não para!
- **Limite de Construção (Canto Inferior Direito):** Você não pode construir infinitamente. O número (ex: 0 / 7) mostra quantas unidades você já tem e qual é o máximo permitido para aquele tipo de prédio.
- **Botão de Compra (Verde):** Exibe o custo em Capital. Se você tiver dinheiro suficiente, o botão estará verde e clicável.

**⚠️ Atenção ao Saldo:** Seu dinheiro total é exibido na barra inferior esquerda da loja. Planeje bem para não ficar sem recursos no meio da partida!

Antes de gastar seu dinheiro, é essencial saber o impacto da sua escolha. Ao clicar no ícone (i) azul no canto de qualquer carta da loja, você abre a janela de detalhes.



Nesta janela, você descobre o verdadeiro valor da estrutura, indo além do preço financeiro:

 **Contexto Educativo:** Uma breve descrição explica a função da construção no mundo real e qual **ODS (Objetivo de Desenvolvimento Sustentável)** ela ajuda a cumprir (ex: ODS 11 - Cidades Sustentáveis).

 **Impacto no Jogo:** A parte mais importante para sua estratégia! O texto informa exatamente o que você ganha ou perde. *Exemplo:* O "Coletor de Água" garante 150 Pontos Sustentáveis.

 **Dica de Mestre:** Use essa tela para calcular o *trade-off*. Às vezes, uma construção é cara em dinheiro, mas oferece muitos Pontos Sustentáveis, o que é crucial para subir no Ranking.

## 7. Chat

---

O sistema de Chat permite que você converse com todos os outros jogadores online, trocando dicas, estratégias ou apenas socializando.



Ao abrir o chat, uma barra lateral aparecerá na esquerda, contendo:

- **Canal Global (Topo):** O botão azul "Global" indica que você está falando no canal público, onde todos podem ler suas mensagens.
- **Histórico de Mensagens:** A área central exibe a conversa. Cada balão de fala mostra:
  - **Nome do Jogador:** Quem enviou a mensagem.
  - **Conteúdo:** O texto da mensagem.
  - **Data e Hora:** O momento exato do envio, útil para saber se a conversa é recente.
- **Área de Digitação (Rodapé):**
  - **Campo "Message...":** Onde você digita o que quer falar.
  - **Botão Send (Verde):** Clique aqui para enviar sua mensagem para o servidor.

-  **Como Enviar uma Mensagem?**

1. Clique no campo de texto inferior escuro onde diz "Message...".
2. Digite seu texto.
3. Clique no botão verde **Send** ou pressione **Enter** no seu teclado.
4. Sua mensagem aparecerá instantaneamente para todos os jogadores conectados.

 **Dica de Comunidade:** Use o chat para perguntar como conseguir mais *Pontos Sustentáveis* ou para descobrir qual construção tem o melhor custo-benefício. A troca de conhecimento é a chave para subir no Ranking!



---

**DESENVOLVIMENTO DE UM JOGO EM UNITY ABORDANDO A  
SUSTENTABILIDADE**

---

SILVA, BRYAN SOUZA DA<sup>1</sup>

MENEGATTI, LUCCA ANTONIO<sup>2</sup>

NEGRETTO, DIEGO HENRIQUE<sup>3</sup>

Centro Universitário Hermínio Ometto – FHO, Araras – SP, Brasil

---

<sup>1</sup> FHO. Aluno do Curso de Sistemas de Informação, Bryan Silva, bryan.ssilva@alunos.fho.edu.br

<sup>2</sup> FHO. Aluno do Curso de Sistemas de Informação, Lucca Menegatti, lucca.menegatti@alunos.fho.edu.br

<sup>3</sup> FHO. Professor do Curso de Sistemas de Informação, Diego Negretto, diegonegretto@fho.edu.br

