MC458 - Projeto de Algoritmos com Implementação

26 de outubro de 2020

1 Recomendações Gerais

- Revisar ou aprimorar seus conhecimentos em C ou, preferencialmente, C++.
- Familiarizar-se com a biblioteca STL (Standard Template Library). Esta biblioteca padrão do C++ contém implementações das estruturas de dados padrões como lista, pilha, vetores dinâmicos, etc.
- Para se familiarizar com o uso de debuggers, este arquivo guia descreve o uso básico dos debuggers gdb e valgrind.

2 Recomendações para familiarização com o ambiente de programação a ser utilizado em MC458

- Realizar o PA0 como forma de preparação para os Projetos subsequentes. Mais detalhes na página da disciplina.
- Participar das oportunidades (no horário de atendimento do PED/PAD veja página da disciplina.) de tirar suas dúvidas com os monitores da disciplina sobre o processo de realização dos Projetos.

3 Recomendações Específicas para o PA0

- Revisar conceitos, exemplos e exercícios de projeto de algoritmos usando estruturas de dados aprendidas em MC202 (vetores, listas, árvores, heaps, matrizes, etc.).
- O objetivo do PA0 é familiarizar cada aluno com o ambiente computacional em que serão realizadas os PAs seguintes. Para fazê-lo, convém revisar conceitos, exemplos e exercícios de projeto de algoritmos usando estruturas de dados estudadas em MC202 (vetores, listas, árvores, heaps, matrizes, etc.).
- É fortemente recomendado que o PA0 seja realizado por todos os alunos para que não haja dificuldades nos projetos seguintes.

4 Recomendações Específicas para o PA1 e PA2

• Manter-se em dia com toda a matéria apresentada, fazer todos os exercícios das listas de fixação e comparecer a todos os atendimentos do professor e a todas as aulas de exercícios dos monitores.