

<<Enumeration>> NomeMagia
- CURA_JOGADOR - BOLA_DE_FOGO - CURA_MINION - PROVOCADOR - COMPRA_CARTA - AUMENTA_ATAQUE
+ sets e gets

<<Enumeration>> Local
- DECK - CEMITERIO - CAMPO - HAND - ESPERA
+ sets e gets

<<Enumeration>> NomeMinion
- TATUBOLA - PEIXE_ESPADA - VAGALUME - CONDOR - RINOCERONTE - ANDORINHA - MINI_BALEIA - VIRA_LATA_CARAMELO
+ sets e gets

<<Enumeration>> Elemento
- AGUA - TERRA - FOGO - AR
+sets e gets

<<Enumeration>> NomeMonstro
- PRIMEIRO_MONSTRO - SEGUNDO_MONSTRO - TERCEIRO_MONSTRO - QUARTO_MONSTRO
+sets e gets

