**Projeto HROADS**

Documentação

Sumário

[1. Resumo 3](#_gjdgxs)

[2. Descrição do projeto 3](#_30j0zll)

[3. Modelagem de Dados 3](#_1fob9te)

[Modelo Conceitual 3](#_3znysh7)

[Modelo Lógico 3](#_2et92p0)

[Modelo Físico 3](#_tyjcwt)

[Cronograma 3](#_3dy6vkm)

[Trello 3](#_1t3h5sf)

# Resumo

Documento feito para o armazenamento das modelagens e um resumo da descrição do projeto

# Descrição do projeto

# O cliente HROADS deseja começar a construir o seu próprio jogo de RPG online. Para isto, ele definiu que cada personagem do jogo, possuirá uma classe e que cada classe do jogo irá possuir uma ou mais habilidades, e esta habilidade pertence somente a um tipo de habilidade.

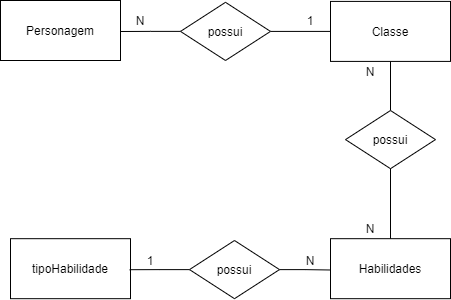
# Modelagem de Dados

Modelagem de dados é o método de criar um modelo do sistema para explicar suas características e comportamento para facilitar o entendimento do projeto, para evitar erros em seu desenvolvimento.

## 

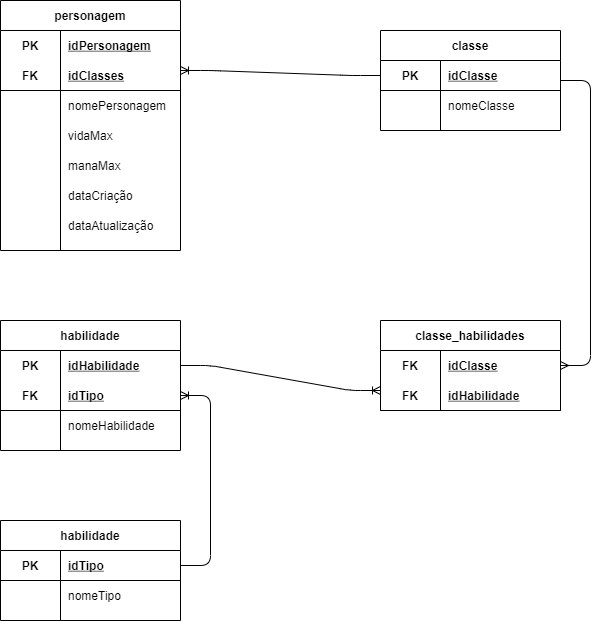
## Modelo Conceitual

Esse modelo mostra as entidades de forma mais simples e estabelece as relações de cardinalidade.



## Modelo Lógico

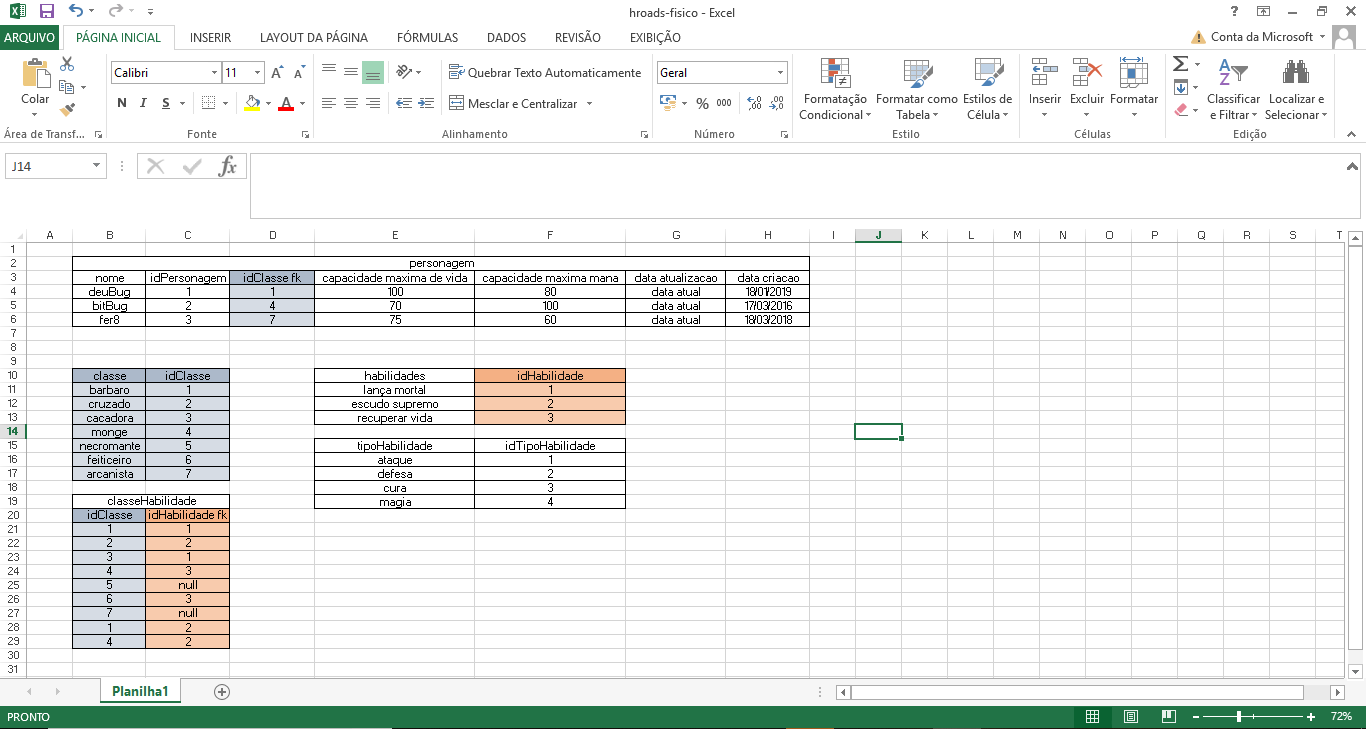
Esse modelo mostra as entidades de forma mais complexa já contendo seus campos e também apresenta cardinalidade.



## 

## Modelo Físico

Esse modelo representa de forma visual o banco de dados contendo as entidades, os campos e os dados armazenados nesses campos.



## Cronograma

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Dia 1 | Dia 2 | Dia 3 | Dia 4 | Dia 5 |
| Modelo Conceitual | X |  |  |  |  |
| Modelo Lógico | X |  |  |  |  |
| Modelo Físico | X |  |  |  |  |

### Trello

<https://trello.com/b/jdxgN2Ev/hroads>