## Projeto II

Identificação dos autores (nomes e RAs) e do trabalho Lucas Silva de Jesus 19372 Pedro Candido 19382

## Introdução - Descrever objetivos do trabalho

Criar três aplicações windows Form, uma delas será a Janela do Jogo da Forca, outra uma janela para cadastro de palavras e a última seria uma Janela Principal que chamaria

os outros dois forms.

Em Geral desenvolver o aprendizado em Leitura de arquivo de texto em c#, manuseando vetores, de modo a praticar CRUD= Create Read Update Delete e a prática da Orientação a Objeto introduzida no início dos estudos.

## -Descreva Datas, Horas e Tempo de Desenvolvimento:

## Iniciou-se:

06/06: Iniciamos o Projeto da Forca, nos deparamos com alguns erros e fomos fazer as demais partes do Projeto.Problemas:Colocar as Imagens e selecionar as Letras em que o usuário clica.Solução: Com o auxílio da monitoria conseguimos resolver . 14/06: Começamos a criar a Janela Principal com seus respectivos botões e funções.

16/06: Usamos como base a janela criada em aula dos Funcionários para criar o cadastro de palavras tivemos alguns problemas em fazer com que ele busca-se uma palavra ou ordenasse mas com a ajuda da monitora Isabela conseguimos desenvolver.Problemas: Complexidade de lidar com o vetor que armazena as Palavras, mas conseguimos aprender de praticar .

19/06: Continuamos o Projeto Forca, com dificuldades mas conseguimos lidar com elas.

21/06: Finalizamos o Projeto, comentamos o código e terminamos o relatório.