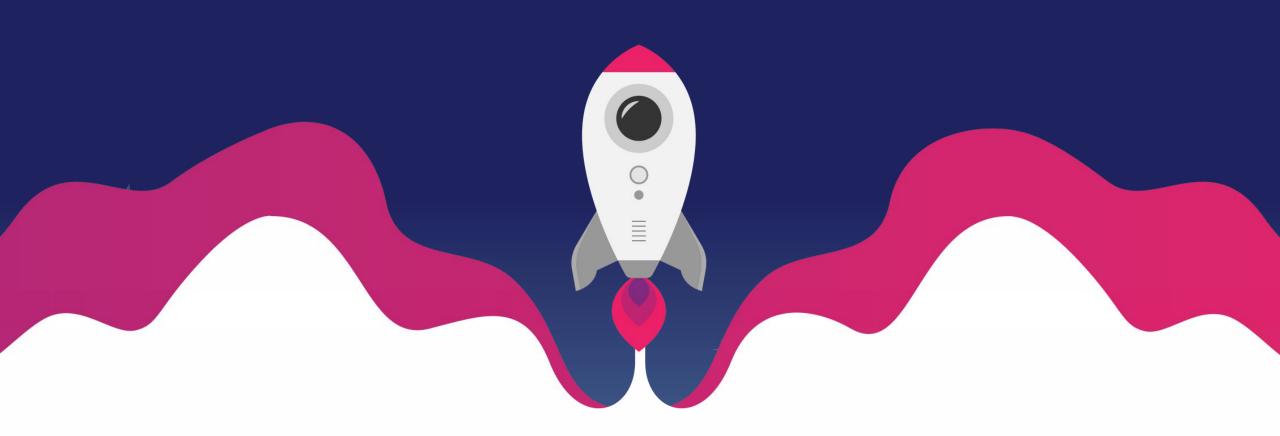
# VENTURUS 4 E.C.



# Bem vindos à sala de aula do



SEMANA#1





# #depoisdoalmoço









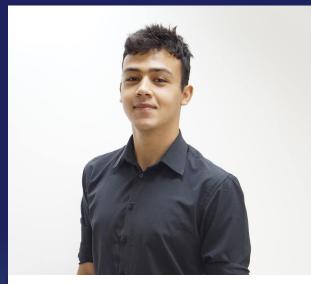




## Conheça os instrutores

João Victor Ignacio

Danilo Bevilacqua Scavassa



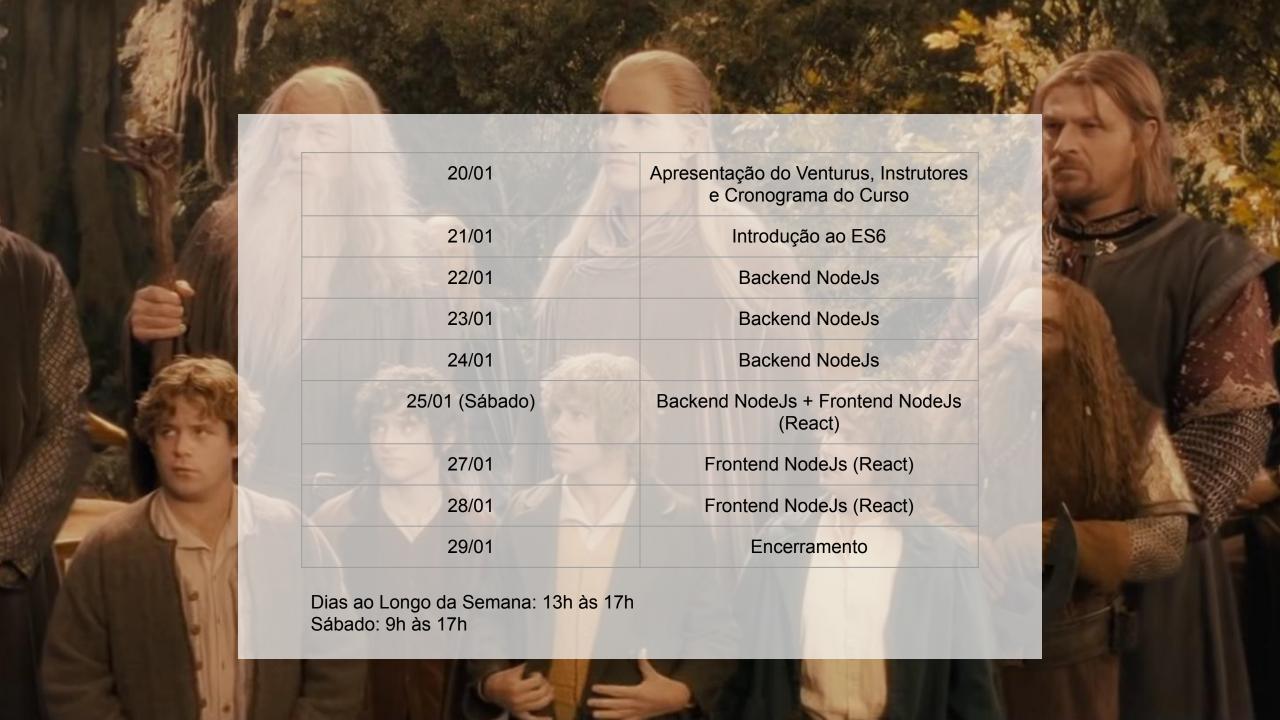
joao.ignacio@venturus.org.br

https://www.linkedin.com/in/ignaciojv/



danilo.scavassa@venturus.org.br
https://www.linkedin.com/in/danilo-sc
avassa-6b7b90b9/





# VAMOS COMEÇAR?





Então em com a gente!

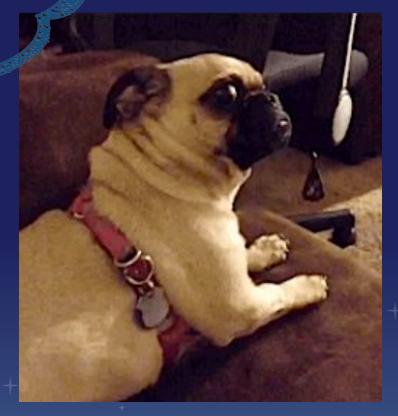


## Mundo do desenvolvimento

#### Alguns papéis:

- Front-end dev
- Back-end dev
- Full Stack dev
- Mobile dev (Android/iOS)
- Testers / QA
- UI designers
- UX designers
- Manager
- Scrum Master
- Requirement Analyst
- Solution architect
- Data architect
- Team leader
- Infra

wtf







#### BACK-END **DEV**

- Desenvolve a lógica de negócio da aplicação
- Integra a aplicação com banco de dados
- Cria modelo de comunicação com FRONT-END
- Otimiza buscas e execução dos algoritmos do sistema



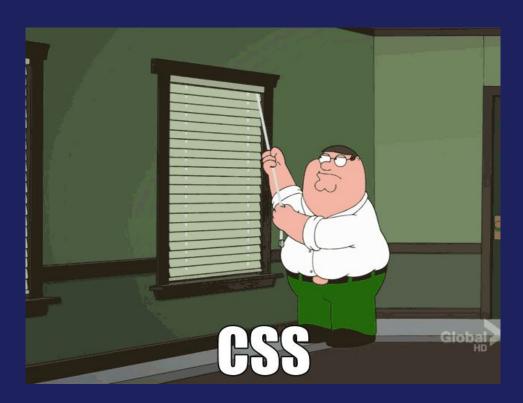












#### FRONT-END **DEV**

- Desenvolve interfaces de aplicação
- Cria a interação do usuário final com o sistema
- Analisa e melhora o desempenho da interface da aplicação
- É a ponte entre o BACK-END e o UI

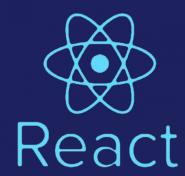


















# FULL-STACK(overflow) DEV









Saiba mais: <u>Back, front e full? As tribos do desenvolvimento</u>
<u>na formação das equipes</u>



# FULL-STACK(overflow) DEV



Trabalho em equipe



# Algumas dicas para ser um bom dev:

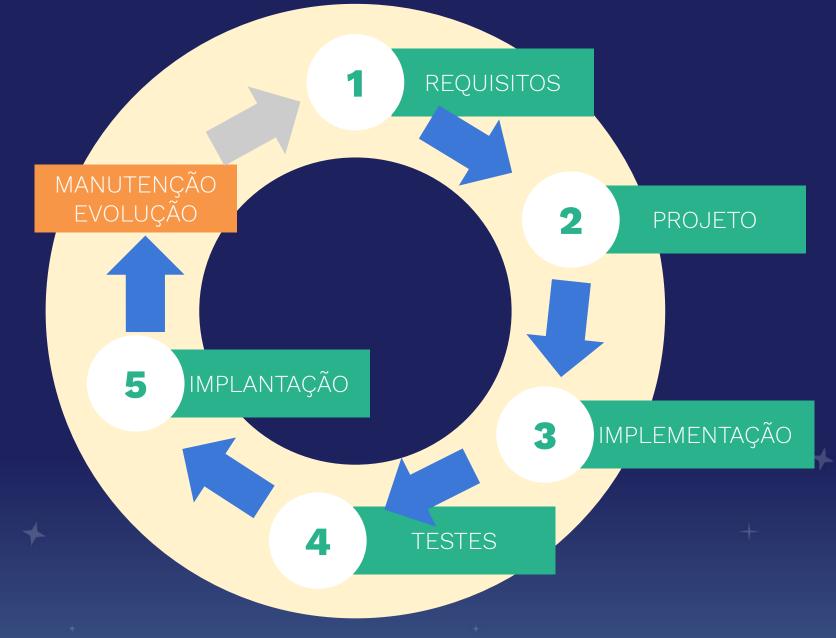
- aprender sempre
- consultar documentação das tecnologias
- tirar dúvidas
- fazer um código limpo
- backup/versionamento do código
- comentar código
- trabalhar em equipe



# CICLO DE **DEV**

O processo de desenvolvimento é um **ciclo contínuo** quando são usadas metodologias ágeis.

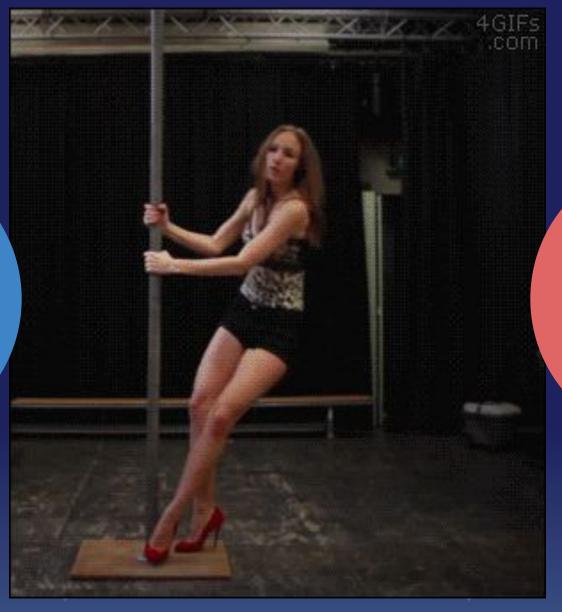
O objetivo é que a aplicação **evolua** aos poucos.





#### EXPECTATIVA X REALIDADE

Programar com as melhores tecnologias e com os melhores padrões



Cumprir prazos, sistemas legados e "apagar incêndios"











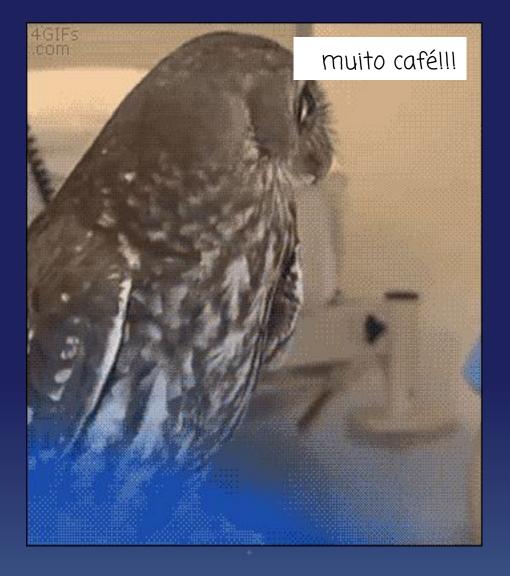




Andre Noel
@ProgramadorREAL

Na faculdade de computação:

- Joãozinho, se o seu código tem 2 bugs e você corrige um, quantos bugs sobram?
- 15, professora!
- Muito bem!















### HABILIDADES PARA UM DEV

O desenvolvedor também precisa de **soft skills** como:

- 1. comunicação
- 2. trabalho em equipe
- 3. solução de problemas
- 4. liderança
- 5. ética no trabalho
- 6. criatividade
- 7. aprendizado
- 8. senso crítico

• • •

### THE TOP 5 SKILLS IN DEMAND



Dica profissional: vale à pena investir no **aprendizado e desenvolvimento de soft skills** (independente da área de atuação). É isso que vai fazer a diferença para o crescimento profissional.





# The State of Developer Ecosystem 2019

In the beginning of 2019, we polled almost 7,000 developers to identify the State of Developer Ecosystem.

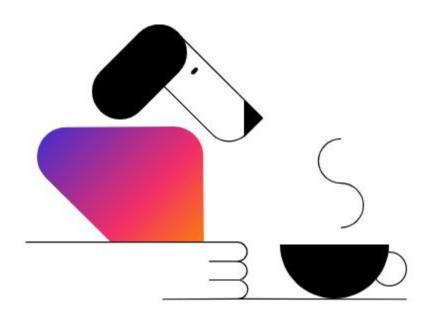
Here's what we learned.







### **Key Takeaways**



#### **Java**

The most popular primary programming language

#### Go

### The most promising programming language

Go started out with a share of 8% in 2017 and now it has reached 18%. In addition, the biggest number of developers (13%) chose Go as a language they would like to adopt or migrate to.

#### **JavaScript**

The most used overall programming language

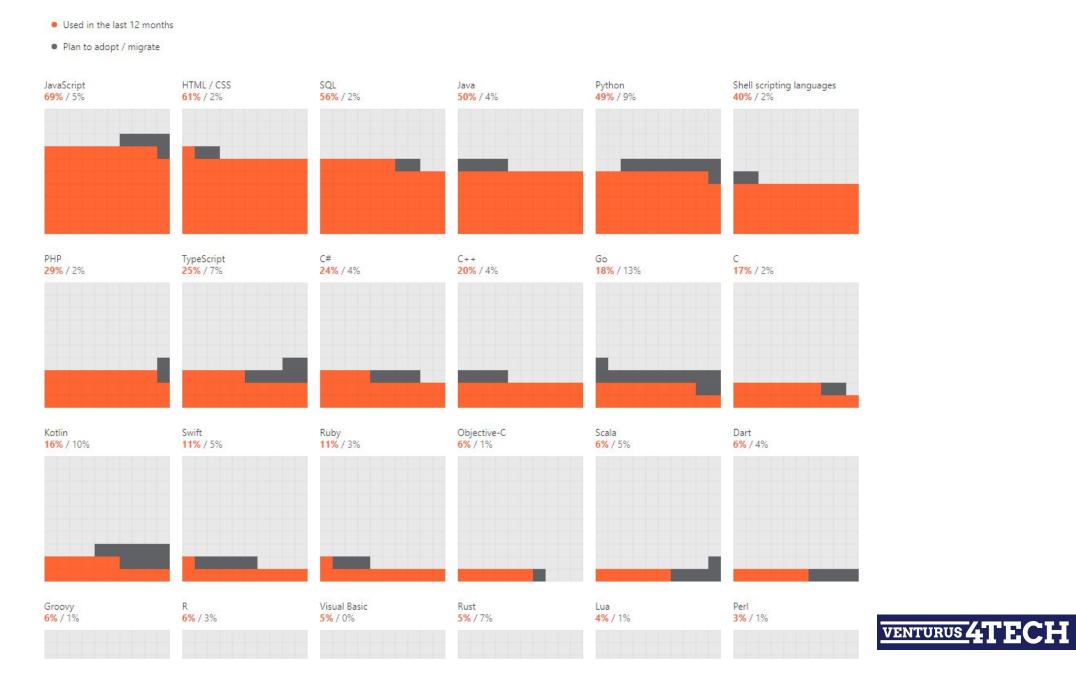
#### **Python**

#### Most studied language

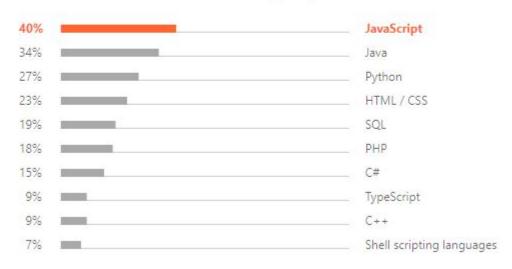
27% of respondents have started or continued to learn Python in the last 12 months.



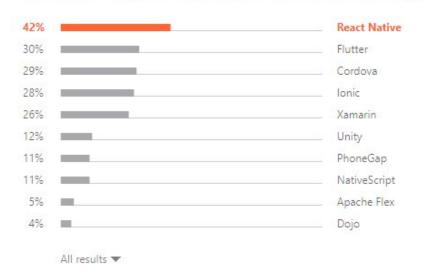
#### What programming languages have you used in the last 12 months?

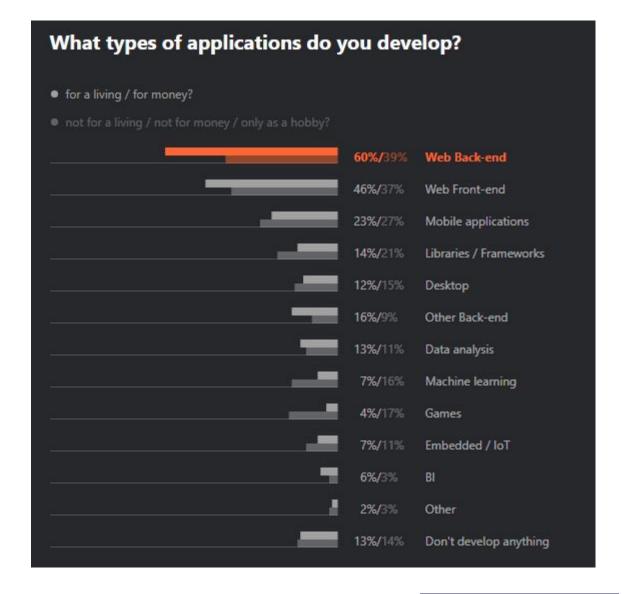


## What are your primary programming languages? Choose no more than 3 languages.



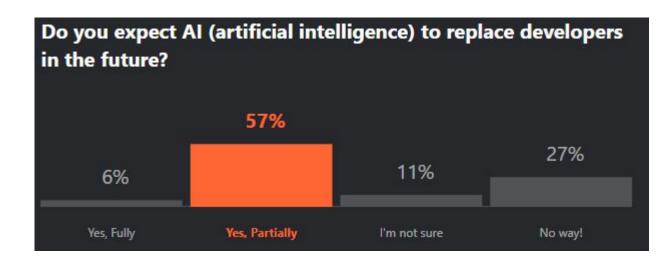
#### Which cross-platform mobile frameworks do you use?









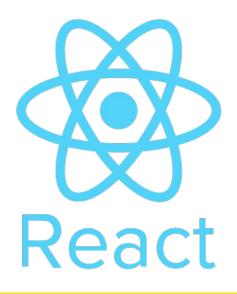


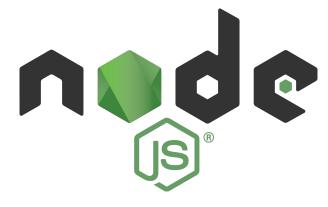






## O que vamos aprender?

















# Um pouco sobre Javascript



ES6



## Um pouco sobre Javascript

Antes de ES6

Var

Depois de ES6

- Let
- Const



### **Arrow Functions**

#### Antes de ES6

```
function soma (a, b) {
return a + b;
```

### Depois de ES6

const soma = 
$$(a, b) = > a + b$$
;



## Object e Array destructing

```
const a = { name: 'James', age: 32 };
const b = [ 1, 2, 3, 4 ];
```



## Object and Array copy

```
Object copy

const a = { name: 'James', age: 32 };

const b = { ...a };
```

```
Array copy

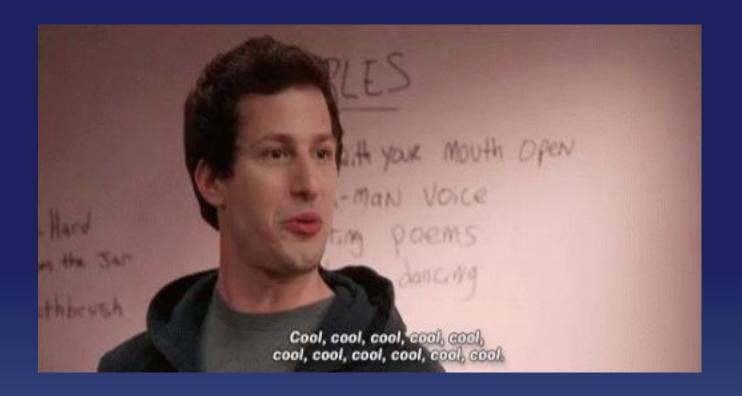
const a = [ 1, 2, 3, 4 ];

const b = [ ...a ];
```

# Array helper functions

const a = [1, 2, 3, 4];

- forEach
- map
- filter
- find
- reduce



## forEach

```
a.forEach((elem, i) => {
   console.log(elem);
});
```



### map

```
a.map(elem => {
  return elem * 2;
});
```



## filter

```
a.filter(elem => {
    return elem % 2 === 0;
});
```

## find

```
a.find(elem => {
    return elem % 2 === 0;
});
```



### reduce

```
a.reduce((curValue, elem) => {
  return curValue + elem;
}, 0);
```



# IIFE (Immediately Invoked Function Expression)

Vanilla JS

```
(function soma (a, b) {
    return a + b;
})(1, 1);
```

ES 6

$$((a, b) => a + b)(1, 1);$$



# Funções que retornam funções (Currying)

Vanilla JS

```
function sum (a, b) {
   return function (b) {
    return a + b;
   }
}
```

ES 6

# Se tiverem dúvidas, perguntem!

Não deixe pra depois, temos **muito** 

conteúdo pra passar!





```
abort("The Rails environment is remained to
 require 'spec_helper'
  require 'rspec/rails'
   require 'capybara/rspec
   Capybara.javascript
   Material do curso:
http://bit.ly/30HTdQ
        # run twice. It is m
         # end with _spec.m. Ma-
```

## E AÍ? ENTENDERAM TUDO? VAMOS POR A MÃO NA MASSA?



